

电脑游戏

杨 恺/编著

玩家手册

国内游戏大赛冠军权威攻略

平凡玩家之菜鸟上路

游戏网站大全

中国铁道出版社


GAME
电脑游戏
NO STAFF
网罗最新次世代机种情报
街机新作、秘技火速报道
玩家手册
国内游戏大赛冠军权威攻略
ISBN 7-104-01269-9
9 787104 012696 >
ISBN 7-104-01269-9/C·58
定价：22.00元

电脑游戏玩家手册

——平凡玩家之菜鸟上路

杨闿　周越　何京　编著

中国戏剧出版社

图书在版编目（CIP）数据

电脑游戏玩家手册：平凡玩家之菜鸟上路/杨阊，周越编著，—北京：中国戏剧出版社，2000. 4

ISBN 7-104-01269-9

Ⅰ. 电… Ⅱ. ①杨…②周… Ⅲ. 智力卡-基本知识 Ⅳ. TS952. 83

中国版本图书馆CIP数据核字（2000）第06033号

电脑游戏玩家手册 杨阊 周越

中国戏剧出版社出版

（北京海淀区北三环西路大钟寺南村甲81号）

（邮政编码：100086）

新华书店总店北京发行所 经销

北京市南方印刷厂印刷

260千字 850×1168毫米 1/32开本 13印张 0插页

2000年4月第1版 2000年4月1次印刷

印数：1-3000册

ISBN 7-104-01269-9/C・58 定价：22. 00元

前　言

我知道，有很多人都很喜欢游戏，认为它们可以为自己带来快乐。我也知道有很多人都厌恶游戏，认为它们是摧残人意志的东西。我们并不想过多地讨论这些问题，因为我知道，你一定想成为一位玩家。

玩家，这个词比较专业，即在游戏方面有一定的功底，而且对于游戏有着深厚的感情，可以为了游戏而放弃一些东西，例如，晚饭、午饭、休息，也许还有lover。当然，很多人都称自己是菜鸟，菜鸟的定义有很多，大致意思就是热爱游戏，但游戏水平很低，只可以在低空飞行，而且在有风天气无法出来觅食的鸟类。我曾经是菜鸟，而且每个玩家都曾经是菜鸟，不可能有谁从开始的时候就是位天才宝宝。当然，人和人不同，也许一年，也许四五年，从菜鸟成长成一位标准玩家的时间过程每个人是不同的，很多人接触游戏时间很长，但至今仍然自称是菜鸟，当然这不是谦虚，为什么呢？缺少一位好的导师，可能不能说是导师，应该说是学长，总之如果在你身边有一个经验丰富的玩家做指导的话，你会成长得飞快。我想我就是最好的例子。真的，别怀疑，过不了多久你也可以挺起腰板走在玩家的人群中向大家讲述着某个游戏的玩法。

网络是新一代玩家的幸福，那里有无数的游戏知识，接触它你会更快地成长。晚吗？一点都不晚的，如果你对游戏有着至爱的话，什么时候都不晚的。

也许你会说，在你身边的朋友要么不玩游戏，要么就和你一样也是菜鸟，根本没有什么高手可言，想提高自己没有可能。那么好吧，看完这本书你便会真正知道该如何去做的，相信我。

在这本书中，我们会对从游戏诞生到现在大部分的经典游戏加以回顾，也许你根本没有玩过这些游戏，当然其中不少游戏我也没有玩过，但知道些游戏的历史对自己成为玩家总是件好事情，对吗？如果你觉得这些经典游戏的确很有价值的话．不如找来玩玩，也许它们并不比当今的某些3D三维游戏差劲。

对游戏历史的了解仅仅是你要走的第一步，了解网络则是新生代的必然选择，网络和游戏有着密切的联系，上网对于当前的中国人来说，无非就是聊天，发信收信，当然，还有游戏。网络把遥远的人贴得很近很近，你可以和成千上万的玩家待在一起，只要你愿意的话，大家可以一起探讨游戏，切磋游戏，因为游戏的根本所在还是人与人的对战，和电脑的战争永远是不公平的。关于游戏的网站有很多，在这里你可以了解到最新的游戏动态新闻，demo下载，秘籍攻略，你可以在这里为自己武装到牙齿。本书详尽地介绍了国内的知名游戏网站，这大大省去了你在初次上网时的迷惑，无论你是在网络中冲浪还是潜水，有了这本书的帮助你一定会感觉很happy。

好了，现在你已经武装好了，在上前线之前应该再听听老兵的故事了。本书将向你介绍几位游戏高手，他们都曾经是某个知名游戏的冠军，了解他们的事迹一定对你有不少帮助，从他们身上想来你也可以得到些启示。虽然这些人无法和国外的游戏冠军相比，但是对于新手来说，一样是高不可攀的一座座大山。

也许你还有些心慌是吗？游戏界一直分为博派和狂派两帮，既决不修改和修改。我并没有这么绝对的看法，如果你想修改的话，我们也为你准备了详尽的秘籍，想来只要是你想玩的游戏，这本书中可以找到它的秘籍。当然，学会修改游戏也是一个标准玩家应该会的常识，我知道你有可能还不会，甚至连修改的工具也不太清楚，没有关系，在这里我们会将当前最好用的几种修改工具介绍给你，别

怕，真的一点也不难。

我不知道还应该再说些什么了，似乎你已经应该是个无敌宝宝了，还等什么呢，尽情地飞吧。

企鹅工作组　杨　恺

于99年11月15日结稿

目　录

这里记录了一群热爱生活的玩家在大学期间所走过的道路，当然其中有些内容与实际情况并不真正相符，但是所有的故事却都代表了他们当年的心情……一些平凡玩家的生活经历，一段关于游戏的回忆。

网络是帮助初级玩家成长的最好工具，几乎所有的游戏攻略秘籍或无敌存档在网络上都可以第一时间找到，最新游戏的发布日期以及DEMO（游戏试玩版）的下载也是网络对于一个中级玩家的吸引所在……接触网络吧，从触摸它的第一天起你就会发现再也离不开它了。

第三章　国内游戏大赛冠军访谈

游戏高手到底意味着什么？我想冠军是最有说服力的。全国游戏大赛的冠军也像其它领域的杰出人物一样在游戏世界里成为光华四射的偶像……冠军并不神秘，也许他就在你身边，你应该为他们鼓掌，至少在你没有打败他们之前。

第四章　经典游戏权威攻略

现在，游戏不仅精彩，难度也相应提高了，这就使广大初级玩家在游戏进行中常常会遇到这样那样的问题，为此，我们提供了几款经典游戏的权威攻略，以使大家领略到游戏真正的乐趣。

游戏虽小但学问大，为了使更多的人了解游戏并在游戏世界找到适合自己的天地，本章特意对游戏的分类、玩法及现状作一简要的描述。祝愿每一位玩家都找到最适合自己的游戏，享受高科技带来的快乐，但切记不可玩物丧志。

身怀绝技的大侠是人群中的强者，他们永不会在行走江湖中受气。游戏世界也是如此，身手平平的低级玩家常常受游戏的气，渐渐地就被游戏玩了，为了消除这一不公平的现象，我们将江湖中的4本绝秘宝典无偿公布于世，让游戏世界的每一位公民都随心所欲地快乐。

第七章 电脑游戏秘技宝库 ………………… (300)

在这个应有尽有的宝库里，寻找宝藏的方法是：1. 英文游戏请按游戏名第一个字母查找；2. 中文游戏及日文游戏请按游戏汉语拼音的第一个字母查找；3. 如果有英文游戏在第一个字母目录中未找到，请到游戏中文名称中查找。

第一章　自由鸟之书

为什么要用《自由鸟之书》这个名字？其实，并没有什么特殊的意义，我只是突然之间想到了“菜鸟”和“老鸟”这两个对玩家的常用称呼。由于我个人虽不是一只“老鸟”，却又不甘心被旁人看作是“菜鸟”。我就是我，一个曾视游戏为生命，但是对各类游戏却又不甚精通的人；此外我对游戏的类型并不十分挑剔，任何形式的作品大都可以随意上手。因此我便想到了“自由鸟”这个名字。以下的文字并不是我个人的自传，这里记录了一群热爱生活的玩家在大学期间所走过的道路，当然其中有些内容与实际情况并不真正相符，但是所有的故事却都代表了我们当年的心情。如果你懒得听我闲侃，那么还是去看后面的攻略吧，这里只有一些平凡玩家的生活经历，也只是一段平凡的回忆。

◎求你让我再玩会儿

我的故事要追溯到遥远的公元1995年，其实现在回想起来那段时光距离我并不遥远，好像是就在昨天，或者前天，我还清楚地记得当时我背着大包儿小包儿走进校园的瞬间。就我个人认为，那是一座怪异的学校，就像是“魔法门”当中的恩洛斯大陆一样离奇古怪，直到现在我仍然这么想。在那里生活着一些稀奇古怪的家伙，从第一步踏上那片土地的一刻起，我发现自身的构造正在发生着巨大的变化，也许这座学校将彻底改变我原有的生活。

我所学习的专业是计算机及其应用，但是我的电脑游戏史却并不是在进入校门的一刹那开始的。也许是由于校方的“严格管理”，

明确地说应该是由于机房教授为了避免学生“玩物丧志”和逃避电脑的维护工作，我们所使用的386电脑全部被拔掉了软驱。当你按下POWER之后并在DOS界面下输入DIR命令时就只能见到[TT]、[TC]、[FOXBASE]等应用软件，而上机时间只能练习基本操作、编写程序，如果你胆敢调用QBASIC当中的吃数字游戏，那么你将在一个月内同机房的PC说再见。也正是因此使我产生了一种较为错误的认识，电脑只是用来工作和学习的工具，那里没有太多可供娱乐的东西，就算有也仅仅是一些弱智的消遣程序，在我看来还是SFC、MD和街机更让人感到兴奋。

艰苦的军训过后，我便与几位同道一起骑着单车开始了寻找游戏厅的冒险旅程，经过历时6小时的详细调查，我们在方圆两公里的范围内发现了三所游戏厅和一家TV GAME室，从此那里便成为了我们的天堂。

对于我来说TV GAME可谓是“贵族的奢侈品”。也许你还记得MD上经典的“光之继承者”，那动人的传奇曾吸引我战斗了二十个小时，当然为此我也用去了近半个月的伙食费，此后只得靠干馒头和酱豆腐度日了。就这样坚持到了月底，本人已是脸色苍白。当我拿到了下个月的生活费后便立即邀请要好的几位同道找了一家餐馆来补充体力。酒过三巡，菜过五味之后，大家又开始了游戏经验的交流。他们一致向我推荐SFC上的新作“三国志IV”，看他们说得眉飞色舞，我早已是心痒难搔，如此佳作没玩过岂不可惜。谁承想这下可是误中“歹人奸计”，上了贼船了。三国时代漫长的征战将我的“国库”耗费了十之八九，从此本人便负债累累，一蹶不振了，SFC那梦幻的游戏世界也真正成为了梦中的幻境。

可惜玩家就是玩家，我的游戏梦不能就此终结，再说要真是再也不玩了可让人怎么受得了呢。总结过去的经验教训，我发现凭现在的经济实力根本无法承受TVGAME的庞大开销，要想过瘾还是到游戏厅去吧。一周之后我与游戏厅的张大妈便成了忘年之交。街机的乐趣与TVGAME完全不同，感观上的刺激是游戏的本质，因

此我选择了激烈的纵版飞行游戏，从常见的“四国战机 2”到长盛不衰的“1945”都是我的强项，尤其是“四国 2”，我可以轻松带领一位不太会玩街机的朋友打翻版，怎么样？让你佩服得五体投地吧。不过可惜的是本人对格斗类游戏缺少天赋，当年苦练了一段时间“侍魂 2”，但是却怎么也没有长进，后来干脆放弃了。这只能说明本人心地善良，对这些血腥的武斗根本不感兴趣。

国内的街机品种非常单一，翻来覆去就只有那几个游戏，虽然难度被一再提高，但游戏本身并没有什么改变，时间长了一定会让人感到厌烦。不久之后，街机的动感魅力已经开始让我感到厌倦了。就在这迷惘时期中，我有幸结识了一位真正的电脑玩家 CB，他向我推荐了我平生接触到的第一款 PC GAME——“美少女梦工厂 II”。

那是一个初冬的下午，我应邀去 CB 家见识一下什么叫真正的电脑游戏。也许是出于一种高手对菜鸟的优越感，一路上我看到 CB 脸上洋溢着无限骄傲、自豪的神情。说实话，在当时我对这些并不以为然，心想他不过是花大价钱买了一台编程、打字的机器，要说娱乐，他不会是躲在家中玩那个超级弱智的“吃数字”吧。然而当我亲眼见到他为我演示的“FIFA96”和“美少女梦工厂”之后，我的想法被彻底推翻了。原来电脑上也有如此经典的娱乐作品，谁说只有 TVGAME 一统天下？现在我才意识到，有朝一日电脑游戏必将与他们平起平坐，甚至真正做到唯我独尊。

CB 用他那娴熟的“球技”使一向软弱的中国队一举夺得了世界杯的桂冠，此时我羡慕的神情早已溢于言表了，确切地说是垂涎三尺。他见我如此表情，便拱手将键盘推到了我的面前。当时激动的心情我至今难忘，正是在那个瞬间我真正决心成为一个电脑玩家了，也正是在那个瞬间电脑游戏真正成为了我生活当中不可缺少的一部分。

现在，到我选择本人游戏生涯当中第一款电脑游戏的时候了，斟酌再三，也许是出于对中国足球队的失望和对导致本人饥寒交迫的三国年代的“痛恨”，使我相继放弃了“FIFA96”和“三国志 IV”，

唯一剩下的“美少女梦工厂 II”便荣誉当选了。

好了，我已经等不急了，马上去向女神领养一个可爱的女儿吧。十岁的小晶晶一进家门我便已经感觉到做父母的辛苦了，看着她天真无邪的表情，再看看我手头仅有的钱，这日子可让我怎么过呀。转念再一想我还曾经为国王立过大功呢，这家伙才给我这么点儿钱，太不仗义了。果不出所料，晶晶上了一周课之后就被迫退学了。此时我在想，哪位好心人能出资来挽救我渴望学习的小女儿呀？游戏世界中的“希望工程”何在？现在一定有人会说，你为什么不改呀，为什么不马上用 Q+R+N+F12 呀。想当年咱可是人穷志不短，那些来历不明的钱我是绝对不会花。从此年仅十岁的小晶晶为了继续她自己的学业，就要开始艰苦的打工生活了。最初我怎么也想不通，这是个什么世道呀，孩子这么小就要去工作，我这做父亲的算什么呀。可后来转念一想，也许在那个国度中小孩子从小就要自立，这样做可能更有利于他们的成长。

在选择打工场所时，我还心里斗争了半天。饭馆的人太杂，还是不要去了；幼儿园要照顾小孩子，我的女儿自己还没长大，她怎么照顾别人呀；教堂虽说不错，可是给钱太少也没什么意思，最后我决定让她去农场试试。幸好农场的大叔对她还“不错”，脏活累活都让晶晶干，使她练就了一副强健的体魄，此外那个农夫还算大方，钱可是没少给。这下我的小晶晶又可以去上几天课了。由于前一段时间她一直在农场打工，干的都是一些粗重的体力活，那么现在还是让她去学学礼仪吧。

在工作和学习的交替之中日子一天天过去了，一年一度的收获祭就要在国内举办了，作为大将军的女儿，小晶晶一定要参加这次盛会。可是到底让我们家孩子参加什么比赛呢，明显烹饪和舞蹈都不是晶晶的强项，看来就只有武斗了。谁承想小女竟在第一轮中便惨遭淘汰。唉，反正她年纪还小，下次努力吧。

新的一年开始，小晶晶又长大了一岁，为了让她多增长些见识，我为她联系了更多的打工场所。除了全新的工作之外，我还为她在

许多专业学校报了名。好了，现在去跟农民大叔说再见吧，我们要开始新的生活了。所有这一切我都是为了让她能够德、智、体全面发展，然而事与愿违，晶晶却因所学杂而不精接连在收获祭的比赛中失利。一晃八年过去了，小晶晶也已长大成人，她就要开始属于自己的生活了，然而遗憾的是在这艰苦的八年当中她竟然没有获得任何一项比赛的冠军，正所谓是“养不教，父之过”，惭愧、惭愧呀。由于小女身无长技，我只得凭借自己大将军的地位为她找到了一个贵族之家，从此晶晶过上了家庭主妇的安逸生活，虽说日子显得平淡了些，但也算幸福美满。能够如此我也就心满意足了。

正当我准备重新开始的时候，原本在隔壁看电视的 CB 跑了过来，一进屋他便开口说道：“敢问这位仁兄，你可曾过足了瘾？”看着他不满的眼神，我感觉今天的娱乐活动就要告一段落了，可是我仍然恋恋不舍。“求你，让我再玩会儿吧。”五分钟之后我已经走在黄昏的街道上了。现在回想那句脱口而出的冒昧之辞，的确有些近乎无耻，但那终究是一句发自内心的肺腑之言。翻开日历，那是 1995 年 12 月 13 日，一个值得纪念的日子，在那一天诞生了一个“著名”的电脑玩家，那就是我，哈……哈……

“行了！别再笑了！你赶快去找一台 386 电脑吧！”

不久之后，通过 CB 的介绍我又结识了一些与我同病相怜的贫困玩家，大家都是 PCGAME 的狂热爱好者，但是谁也没有机器。刚才 ZR 又在催我出去找电脑了。由于学校的机器不能使用软驱，而 CB 家又不好意思常去，我们只能看着手边一堆堆装满游戏的软盘过眼瘾，那一段悲惨的岁月实在是苦不堪言。

度过了 96 年伤感的春节，我们重新回到了学校。新的学期，自然会呈现新的气象，电脑问题的解决自然是新学期当中的最大喜讯。这一切也许是出于上帝对世人的眷顾，在一次老校友的聚会中，我偶然发现了一个对外开放的机房。当我把这个消息向大家宣布之后，所有人都沉浸在无限的喜悦之中。好了，做好准备明天立即出发，“仙剑奇侠传”已经在向我们招手了。

为了应付明天的苦战，大家开始分头去做准备工作了。不久之后压缩了7张盘的“仙剑奇侠传”和一些简单的食品出现在了桌子上，这些物质和精神食粮将要在明天派上用场。现在唯一所要做的就是睡个好觉了。

“不对，闹钟准备好了吗?”

“早就搞定了，六点出发不晚吧。”

“行了，我有些兴奋地过头了。好吧，关灯睡觉。哈哈……”

“铛……”闹钟在清晨六点钟准时敲响了。随后大家在半个小时之内完成了一系列复杂的动作，从起床到站在机房门外，这一切完全是一气呵成，速度之快简直令人无法想象。创造这非凡速度的原动力自然是“仙剑”的无穷魅力，李逍遥的大名对于任何一个玩家都是如雷贯耳。好了不多说了，赶快解压缩吧。

刚进入游戏，所有的人立即被精美的画面所折服，这与古老的“侠客英雄传”简直有天壤之别。可当我真正进入游戏世界之后才发现“仙剑”最大的魅力并不是精湛的画面，那动人的传奇才真正让人欲罢不能。白河寒秋、京城蝶恋、锁妖宝塔、神木之颠、试炼魔窟、拜月总坛这些感人的情景至今仍然在我心头回荡，也许这些将成为我一生的回忆。有人曾说:“仙剑”的成功主要是由于她诞生在一个游戏贫乏的年代，在那时任何一款精品都将成为不朽之作。这的确是一句实话，只是在说法上存在一定的偏差，不错，“仙剑奇侠传”是诞生在一个游戏贫乏的年代，不过在当时只有她把握住了这个时代而取得了成功，这难道不是她的非凡之处吗? 面对如此的精品大家已经将全部精力完全投入在其中了，经过了一整天的苦战，我们终于如愿以偿将李逍遥的悲剧走到了终点。游戏虽然结束了，可大家的心情却久久无法平静，走在返校的路上，众人仍在探讨有关林月如的生死问题，而且争论得非常激烈。看着他们面红耳赤的样子，现在只得由我来打圆场了。“我看大家还是将这个问题留到明天吧，现在吃饭要紧，我这儿已经快不行了……”

“仙剑”的传奇在我们中间回荡了近两个月，时代的脚步当然不

能就此停滞不前，刚刚上市的新作我们这些铁杆玩家又怎么能错过呢。有谁不想见识“三国英杰传”？明天可以睡个懒觉，不过可千万不要后悔哟，哈哈……

感受“三国英杰传”的行动可并不是一帆风顺。进入机房，当我们拿出三张软盘开始解压缩的时候，恐怖的事件发生了，第三张软盘竟然无法读取。这可是一个致命的打击，所有的人在这一瞬间变得面色惨白、目瞪口呆。背负着沉重的心情我们回到了学校，没想到一进屋却遭到了卧病在床的ZR的嘲笑，这下他可有“好日子”过了，只见……（此处删去二百字）

三日之后我们重新踏上了“三国英杰传”之旅，“大病初愈”的ZR也加入了众人的队伍，也许上一次他并不是不想去，而是不能去罢了。过去的事就让它过去吧，今天我们一定会得尝所愿。

光荣的“三国英杰传”堪称是对三国故事的全新演绎。原先宏观的战略决策现在变为了具体战役当中的策略实施，完整的故事线从桃园结义开始，一直到汉室复兴，刘、关、张三人传奇故事被戏剧化地展现在我们面前。新颖的游戏方式又一次让众人全身心地投入，每一场战役都在大家的研究和讨论之中完成，尤其是那些“扭转乾坤”的战役更是让我们绞尽脑汁。长板坡之战大破曹军，落凤坡之战庞统独建奇功，麦城之战关云长成功撤退，彝陵之战刘玄德挫败东吴，这些篡改历史的战斗为游戏平添了无穷的乐趣，虽然难度相当之大，但是我们将尽全力为之，谁不想在最后欣赏一个大团圆的结局呢？

“三国英杰传”的生命力与“仙剑”可谓不相上下，一个多月之后竟然还有许多朋友沉迷其间，他们对完美的结局仍不满足，为了证明自己在战棋游戏上的强大实力，又开始了对武将级别的钻研。我对这些细致的研究并没什么兴趣，再说其他新游戏已经出现了，还是博采众长要紧。

漫长的暑假开始了，我手头又拿到了几部欧美大作，只可惜ZR等玩友都回家休息去了，而CB又躲在家中终日不见其人，看来只有

我一人独自欣赏了。

你对建设城市感兴趣吗？一定有不少朋友的回答是肯定的，不过对我来说，那些铺路、圈地、盖房子、通下水道的活实在是没什么意思。最初我耐着性子建造了一片城区，然后便亲手放火毁灭了这一切。对于我这种破坏欲极强的人，还是去战斗吧，“命令与征服”显然更适合我。

在当年，即时战略对于我来说是一个陌生的主题，早听人谈到过“沙丘”，可是根本没见过，因此刚开始时还真有些不适应，这种用鼠标控制小人四处乱闯并指哪儿打哪儿的游戏着实让我花费了一整天的时间才能得心应手。现在我已经完全融入 NOD 和 GDI 的世纪大战当中了。看着敌军的主基地在我方强大的炮火之下灰飞烟灭，看着我军在欧陆战场上势如破竹，那时的心中充满了始皇帝“一统天下”的盖世豪情，虽然这似乎与游戏的情节并不相符，但是那种征服一切的感觉却有异曲同工之妙。

争夺香料的战争一直伴随我度过了暑假的头一个月。一天，ZR 从遥远的家中给我打来了电话：“你知道‘命令与征服’当中投机取巧的方法吗？现在我来教你吧，炒兵炒钱、空投士兵的战术一定让你大呼过瘾。”经过试用之后，我才发现这些技巧不过是抓住了游戏制作和 AI 设计方面的漏洞，但也由此使我对“命令与征服”的印象值一次性降低了百分之五十，原本高昂的斗志一下子竟随风消逝得无影无踪。

“难道在剩下的一个月里就再也没有令人感动的精品了吗？”带着彷徨与无奈的我来到了 CB 家。一进门，他便开口说道：“你不会还在玩那个无聊的‘C&C’吧，我这里有一个新东西，你一定感兴趣。”说罢他随手打开了电脑。只见硬盘灯一阵激烈的闪烁之后，他在 C 盘根目录下输入了 CRUSADER 。这难道是曾在 95 年获奖的“铁血十字军”？带着满腹的迷惑，我开始欣赏游戏的篇头动画。果然不出所料外形古怪的红衣十字军战士出现在了画面之上，那精美的画面堪称当世极品，火爆、震撼的战斗场面更使人感觉有如身临

其境。至此我已经按捺不住激动心情准备向CB开口去借了，然而他的一番话却让我彻底打消了这个念头。

“你自己有机器吗？如果你要出去玩，那里的机器跑得动吗？”

“你说的不错，就算拿走我也玩儿不了。我的确是没地方去找一台像样的机器。”

CB看着我满脸沮丧的表情，于是又安慰我说：“这个你玩不了，那我这儿还有最新的‘魔兽争霸II’，前些天你不是一直都在玩‘命令与征服’吗，这游戏也是即时战略，而且相比‘CC’有过之而无不及，这下你也该平衡了吧。”

现在我对什么“即时战略”，什么“铁血十字军”，已经完全丧失了兴趣，没有电脑的痛苦对于一个玩家来说绝对是致命的缺陷，连一台属于自己的电脑都没有，你还谈什么游戏呀，你还妄称什么玩家呀，还是哪儿凉快到哪儿歇着去吧。

暑假的第二个月就在这平平淡淡中悄然度过了，电脑危机的阴影依然笼罩在我的心头。虽说开学之后不久，我的一个亲戚买了一台486 DX－120，他曾经邀请我在闲暇的时候去他家上机，盛情难却之下我也去过几次，在那里我也欣赏到了一些出色的精品，例如“铁血十字军”、“魔兽争霸之黑潮”、“D的餐桌”、“生化悍将之复活”等。然而在玩游戏的同时我总有一种奇怪的感觉，似乎是什么地方出了问题，总是觉得不能得心应手，也许是由于这台电脑有些“认生”吧。

秋高气爽的京城一派繁荣景象，然而在那熙熙攘攘的人群当中总有些失意的人们，我们这些贫困的玩家自然也当属其中的一员。新型的奔腾处理器早已上市了，游戏作为唯一可以紧随时代潮流的软件产品自然也在飞速地更新着，CB的486 DX66现在也快跑不动了，如果他还想继续自己的游戏世界就必须要破费升级了。一向孤傲的CB从此也加入了失意的行列，可喜的是同病相怜的我们却也由此变得更加亲近了，这也许就是上帝对我们的补偿吧。

1996年即将翻过最后一页，明年可是一个好年头，我国就要恢

复对香港行使主权了，那必将是举国欢庆的年代，而我们的电脑梦是否能在那个辉煌的时刻得以实现呢?这现在看来还是个未知数，让我们继续努力吧。

◎叱咤全楼的奔腾166

辉煌的1997年拉开了序幕。而一场轰轰烈烈的装机的行动，也在96级新同学的带动下于校内展开了。今天我就要随同一位新同学去村儿里购买配件了。六千块钱组装一台奔腾133可以说是绰绰有余，不过那样的配置与我理想当中的GAME STATION却是相去甚远，只能说是一部全能型的工作用机，可以学习电脑操作和文字处理，可以编写大多数基本的程序，可以勉强运行一些近来较为出色的游戏、可以观看VCD影片、可以欣赏CD唱片，可以……这么看来这还是一台相当出色的PC，再怎么说我还是一个连486都没有的人呢。唉，人生不如意十有八九，我们还是随遇而安吧。

看着八号楼三层上一台台新增的电脑，我的耐心终于达到了极限。翻开身上的存折，两千块存款已经在那里沉睡了近一年之久，可这些距离组装一台能够忍受的机型还差得很远，就算我向家中暂借一些，也不过是四千元上下，用这些钱精打细算或许可以购得一台最弱智的133，但这相对GAME STATION的标准则是相去甚远，肯定地说根本不能让人接受。

“难道你买电脑就只是为了玩游戏吗?”CB在旁边说。

“不能完全这样说，我还可以学些VB或者FOXPRO。不过说实话，游戏成分恐怕要占百分之八十左右，你的486不也是主要用来玩游戏的吗?”我说的这可是心里话，不过CB却认为我在对他进行诬蔑。有时我真的有些想不通，玩家就是玩家，没有什么不光彩的，学习是生活的一部分，游戏也同样是必不可少的，玩家又何必总在自我掩饰。如果那些在学习期间抽空去看场电影，或者在上自习时阅读一些文学作品的人没有错，那么玩家就同样没有错。影片和小

说是文化，是艺术，那么游戏也同样应在文艺领域中占有一席之地。

有人在为我的大论鼓掌了，转身一看却见到了一副陌生的面孔，一个白白胖胖的家伙正站在门口咧着嘴傻笑呢，从此我便与这位看上去肥头大耳的KK成了好朋友。这其实真的是一件很奇妙的事情，我们两人的过去的生活环境可以说是完全不同，原先的爱好竟也没有一点相似之处，但是我们却通过游戏走到了一起，这也许就是上帝的安排吧。由此我的游戏生涯翻开了新的一页。

“对于一个玩家来说，没有自己的电脑怎么行呀，不如我们合资买一台吧。而且这台电脑也将是全楼最好的。”KK的想法与我不谋而合。

“不错，合资来买的确是个好注意。正所谓是‘说到不如做到，要做就做最好’。我们就这么说定了，这个周末就去吧。”

公元1997年4月19日，这个划时代的日子终于来到了，揣着八千五百块钱我们便踏上了辉煌的中关村之行。昨天我兴奋得一夜未眠，一想到明天将有一台电脑出现在宿舍当中，我的心情就无比激动，一年来宿愿就要成为现实了，这又怎能不让人感到兴奋呢。奔腾166我要，华硕的T2P4型主板我要，2.5G的希捷硬盘我要，32M内存我要，1.5寸三星彩显我要，WINFAST S600的显示卡我要，12倍速的光驱我要，创通16位声卡我要……转眼之间厚厚的一叠钞票就变成了众商家的囊中之物，换来的只有一堆大大小小的纸箱子，然而那里面装载的却是我多年来的梦想与希望，现在我终于有一台属于自己的电脑了！

“注意这可是咱们合买的哟，所以应该说是一人一半。”站在一旁的KK发话了。

“对，对，一人一半，但也总比没有强吧。至少我们可以轮流上机，再也不用去看别人的脸色了，哈哈……”

“不错，现在我们再也不用去看别人的脸色了，而且我们这台机子比他们的强多了，拿回去之后一定会威震整个八号楼。那现在还不快走。”

我们合资买的电脑在当时的确是全楼最好的，它配备有最高级的 CPU，最大硬盘，最多的内存，最大的显示器，最快的光驱，最好的显卡和声卡，总之一切都是最好的。这个记录保持了整整半年，当然在这半年当中其他同学也组装了几台同档次的 PC，不过只能说是并驾齐驱罢了。现在回想那段扬眉吐气的日子，仍觉得无比自豪。CB 曾来我们宿舍进行观摩，看了一眼之后他便悄然离开了，当时我并没有注意这些细节，现在想来这对他的打击可是相当大的。玩家就是玩家。

新电脑进门之后，让我们来玩些什么呢？看着崭新的机器，我竟然一时想不出玩点儿什么，也许是太兴奋了吧。由于此时的 KK 对游戏还知之甚少，那么把这些时间就用来让他回味经典吧。从“三国志 IV”到“仙剑奇侠传”，从“魔兽争霸”到“命令与征服”，我们又重新复习了这些绝世经典。KK 果然是一个极具天分的玩家，他的进步实在是太迅速了，简直令人无法想象。当时我想以 KK 如此超强的悟性，再加上他刻苦的钻研精神，有朝一日必定会成为一个真正的游戏高手，只可惜中国没有像美国那样的游戏大联盟，不然他也许会成为一名超级职业玩家。

全面的复习计划结束了，真正的游戏新作即将进入我们的硬盘。

想知道什么游戏是我接触的第一款 3D 游戏吗？

“别在这儿卖关子了，不就是‘时空游侠’吗，那还是我介绍给你的呢，不然，你真正见到 3D 世界的时间还要向后推迟两个月以上。”CB 这家伙又在揭我的短了。

不过这次他的确所言不虚，“时空游侠”的确是在 CB 的强烈推荐下才购买的。

“好了，现在我郑重向你致谢，这总该让你感到满足了吧。”

其实“时空游侠”并不能说是真正的 3D 游戏。这个世界并不是由 3D 框架构造而成的，所有的场景都是事先绘制的 3D 画面，而 3D 人物则是随后填充在其中的，不过这在当年已经是相当精美的了。

“行了，行了，别再这讲大道理了，不就是一款动作游戏吗，管

他是 2D 还是 3D 呢，只要好玩儿就行了。赶快让我来试试吧。”KK果然现在已经入门了。

这种 3D 的世界竟然不是我们想象的那样简单，KK 在三分钟后便已经被“原始山谷”中的猩猩干掉了。

“猩猩怎么会生活在山谷中呢，这也太离谱了吧。”

“一看你就不成，刚才路上好像有一根木棒，你没捡自然不是那家伙的对手了，还是让我来摆平它吧。”

我在一边早已忍不住了，现在终于可以接替 KK 的位置了。可惜的是我也对自己的水平估计过高了，捡到了木棍却怎么也打不中那个大块头儿，最终还是在同一位置阵亡了。看来我们对这种动作冒险游戏都还是不太了解。没关系，我们可以从现在开始练习嘛。正所谓“有志者事竟成”，三天之后我们已经完成了在日本的旅行，而且是在普通难度下，当然要让我来挑战最高难度可能还会有一定的困难，再说何必跟自己较劲儿呢？

“你又在这儿胡说什么呢？就你还玩儿普通难度呢，别在这儿骗人了，就简单难度你还不知死了多少次呢。是不是现在还在日本跟忍者玩儿命呢，还是看我的 HARD 记录吧，已经快到美国西部了。怎么样，想不想跟牛仔们来场枪战？看你，别再挥舞那弱智日本刀了，想要杀人，最好的武器还要说是枪才对。”这可恶的 KK 竟然在挖苦我，同时还故意抬高自己。这怎么行呀，才过了一个多月，他竟然已经看不起‘老师’了。虽说古语有云：‘青出于蓝而胜于蓝’，但也应该尊师重教才对呀。唉，现在的年青人真没法儿说。”

看着 KK 已经要将“时空游侠”完成了，我再也坐不住了。不能让他这么早就超过我，一定要阻止他见到最终结局。可是有什么方法能立即结束这次“时空”之旅呢？这时我见到了她——一位真正的明星，在她的面前任何事物都将显得黯然失色，我想 KK 也同样无法抗拒她的魅力。好了，立即行动，跟那个身着黄色紧身服的大个儿说再见吧，哈哈……

“快，快，快退出，我这儿找到了一部最新的 3D 游戏，而且主

人公可是标准的MM哟。"

"这是什么呀，什么'古墓丽影'，不过好像听说过，没什么意思吧?"KK似乎并不太感兴趣。

两分钟过后，游戏已经安装完毕了。真难以想象，一张光盘的大游戏竟然只安装了两兆多。看来我们的光驱就要经受严峻的考验了。

"就这还是什么美女呢，你看嘴这么大，真不知你什么审美眼光。"

"行了，别在这儿贫了，不玩你就靠边站。"

"那哪儿成呀，我还是先看看内容吧，再说现在还是我的上机时间呢。"

"古墓丽影"可以说是我最欣赏的作品之一，LARA也当之无愧地成为了我的偶像。从我第一天见到她时就被她的魅力所折服，优美的身姿加上迷人的风景构成了一副绝美的图画。然而这美丽的风景却不是那么容易欣赏得到的，你难道不知道"古墓"的难度惊人吗?初次上手感觉如何，是否在三分钟之内阵亡?噢，不对，应该是在十分钟之内。因为前十分钟我都在努力爬上那高高在上的洞穴，然而当我爬上去后便死在了那三只蝙蝠手中。噢，不对，应该是口中。对不起，由于时间较长，有些细节记不太清了。最后再说明一点，当年我们玩这款游戏的时候竟然是两个人同时操作的，KK控制劳拉前进，而我则掌管跳跃和武器、道具的使用，现在回想起来，当时我们配合得还算默契。

经过了一整夜的苦战，我们随同劳拉到达了失落的山谷，虽然恐怖的霸王龙被我们合力击毙了（注意是用手枪，而且是在跳跃中将其击毙了），但是那残破的吊桥却几乎摧毁了我们的信心，一连跳了数十次竟然都没有过去，后来一些隔壁宿舍的人都赶来相助了，但是终究没能成功。天已经亮了，拖着疲惫不堪的身体我一头倒在了床上，还是先睡个好觉吧。

一觉醒来已是下午三点多了。不行，作为一个玩家怎么能临阵

退缩呢，现在应该继续战斗。由于昨天都是双人合作控制的，因此刚一上手还真感觉有些不适应，于是我找了一块空地开始练习操作。二十分钟过去了，我已经可以独自引导劳拉完成那些复杂的动作了，不过除此之外我还发现了跑跳动作的普遍规律——“三步跑跳”——在起跳边沿站定，后退三步，然后开始助跑，此时按住跳跃键不放就可以成功完成一个漂亮的跑跳动作。当我采用这种方法一次跃过断桥之后，那时的喜悦心情已无法用语言来形容。我当即推醒了KK，让他来与我一同分享这胜利的喜悦。让我们继续出发吧。在此后的冒险旅程当中还有无数的难关正等待着我们去面对，什么跳火炬呀，找钥匙呀，杀老怪呀等等，这些难题在我与KK的共同努力下全部一一搞定，当我们看着邪恶的娜塔拉缓缓倒下的时候，忍不住紧紧拥抱在一起。近一个月的冒险旅行至此告一段落了，我们的心仍沉浸在这惊险曲折的故事当中。

此后我又独自将“古墓”打穿了四遍，发现了所有的隐秘地点，然而我仍感觉意犹未尽，这时KK拿着一张新光盘回来了。

“歇会儿吧，你不累，人家劳拉小姐也会累呀，这儿有个‘金庸群侠传’，听别人说还不错，不知到底是什么，来让我试试吧。”

“这‘金庸群侠传’实在是太老了，我早就听人说过了，你怎么还要玩这个。虽说我没见过，但是智冠出的东西能有什么意思呢，肯定又是一堆BUG。”我有些不屑一顾。

光驱狂闪了半天，总共安装了一百多兆。运行游戏，一段3D篇头动画映入了眼帘，也许是由于我刚玩过“古墓”，所以感觉篇头极为粗糙，然而进入游戏之后却发现这还是一部比较有意思的作品。扮演无名小卒在金庸的武侠世界中闯荡的确是一件相当有意思的事，开放的剧情使得游戏更显新意。没想到我的兴趣提起来了，可KK却准备将其清出硬盘了（KK对角色扮演游戏一直并不太感兴趣）。最终还是我死皮赖脸地将它留住了。哎呀，险些因一念之差错过了精品。

重新欣赏一遍金大侠十四部名著中的精彩章节，这就是玩“金

庸群侠传”时的整体感觉。不过这样一来却会使那些没有看过原著的玩家感到兴味索然，KK便是一个标准的例子。大量的书中人物贯穿于开放的情节当中，如果你对小说不是非常熟悉，那在游戏当中便会遇到相当大的困难，不过幸好在上中学的时候我就已经全部拜读了，因此上手之后顿觉其乐融融，而KK则一直在旁边大发牢骚。

段誉、杨过、令狐冲、胡斐、张无忌等大侠现在只能充当我的跟班儿兼打手了，此外在行侠仗义的旅途中得到的无数绝世密籍他们也只能眼睁睁看着，等我先学会了再向下分配轮流传阅。不久之后我的武功可以说是内外兼修，博采各家之长，然而因此产生的弊病却也在后期的战斗中逐步体现了出来。古语有云“贪多嚼不烂”，万万没想到这句至理名言竟在游戏中得到了验证，我把“六脉神剑”、“凌波微步”等多项绝技练到了九级左右，然而却荒废了“野球拳”的修炼（主要是由于名称不雅的原因），其实那才是天下无敌的盖世奇功。为此我不得不追着周伯通苦练了一下午，真是一言难尽呀。

武功的问题解决了，“十四天书”也唾手可得，此时另一道超级的难题却摆在了我的面前，这些书要放入圣堂才行，可圣堂到底在哪里呢？冥思苦想之后仍不得其解，被逼无奈我开始寻找攻略，可气的是那本杂志竟被别人借走了。于是我又开始四处请教，然而他们这些“菜鸟”竟然没玩儿完，最后还是CB出手相助，救民于水火之中。“圣堂”也就是江南的“霹雳堂”，一语道破天机，我才如梦初醒，高手就是高手，果然名不虚传。

角色扮演类游戏最近可是佳作频传，“金庸传奇”刚在硬盘上闪烁了近半个月，现在一款来自暴雪公司的西方风味大作又粉墨登场了。不用我说，大家一定早已想到是什么了。不错，那就是轰动一时的“暗黑破坏神”又称“大菠萝”。

“暗黑”其实更像是一款动作游戏，十六层迷宫你只管一路砍杀下去就大功告成了，如此看来这似乎并没有什么乐趣，但是“暗黑”凭借其精美的画面，出色的背景音乐，丰富的魔法和道具却将

众多玩家深深地折服了。KK 在游戏中选择了难度较大的魔法师，而我则知难而退看中了美丽的弓箭手，当然这也是我通常首选女性角色的习惯。虽然我们不能并肩作战（当时校内并没有搭建局域网），但是我们却在一起作战，相互鼓励。其实说白了我的主要工作就是帮他加血，以免他在乱军丛中被敌人群殴致死……

大家还记得“暗黑”当中那可怜的九个任务吧，解决水源问题、寻找丢失的旅店招牌、寻找铁矿石、完成女巫的请求等等。这些简单的任务玩儿上两遍也就都搞定了，然而我却在那个黑暗的地宫中钻研了整整两个月，其实那并不是什么钻研，不过就是贪心不足罢了，金黄色的装备总在吸引着我一次又一次向地宫中进发。我的弓箭手背着各式各样的武器和防具，嘴里高呼着“I DON’T CARRY ANY MORE”在地下城中疲惫地行进着，无数的小妖死在了我的箭下，其实不要说小妖，就连恐怖的 DIABLO 也已经被干掉了数十回了。后来 KK 每当见到我玩“暗黑”就在旁边念叨：“魔族小朋友们赶快跑呀，那个大恶魔又来了，别让他抢走你们的宝物。别打了，逃命要紧。”经他这么一说，我逐渐对自己的举动也产生了怀疑，正如金庸名著《笑傲江湖》当中的主题那样，世间正邪之分的标准到底是什么，何为正义？何为邪恶？果不其然，到了暑假著名的牛蛙公司便给原本为世人公认邪恶的魔族平反昭雪了，鼎鼎大名的“地下城守护者”终于与玩家见面了。

要说“地下城守护者”我还真没正经玩儿过，记得当时 KK 放弃了“暗黑”的寻宝行动之后就开始玩这个游戏了，而我那时还在与“大菠萝”纠缠不清，所以我只是看着 KK 玩儿了几关。现在想来，当时那“罪恶”的 KK 一直在带领小妖挖地道，要不然就是养养鸡来喂饱妖怪。噢，对了，他好像还设置了一些机关陷阱来对付“正义”的人类英雄。每当他生擒了一个英雄便将其关押起来，随后就是严刑拷打，其中有些人忍受不了皮肉之苦，便成为了“叛徒”。通常在这种时候，如果我在的话，那么一场唇枪舌剑之争就要展开了，不过通常情况是以我的败落而告终。后来我也懒得跟他争论不

休，我杀我的妖怪，他建造他的地下城，嘴上斗不过他，我可以在玩“暗黑”时想象那里就是KK刚刚建成的地下宫殿，他手下的小妖刚吃饱就被我乱箭射死，他收集的宝物也都要落入我的手中，正义终将战胜邪恶。哈哈……这下就平衡多了。

一个漫长的暑假就在正义与邪恶永恒的争斗中结束了，新学期开始了，我们终于握手言和了，整个“大陆”重现往日的和平景象。既然现在正邪双方已经和平共处了，那么不如大家一起去兜风了，开着不要钱的麦克拉伦F1或者法拉力F50穿行于世界各地，欣赏北欧的绚丽夕阳、挪威的湖光山色、加拿大的密林幽谷和尼泊尔的雪域高原。疯狂的速度不是我们追求的目标，欣赏沿途风景才是最大的享受。我们一般情况下采用手动变档，当然这不是为了体现技术，因为我们要将车速保持在一档，这样才够休闲，够娱乐嘛。哎呀，光顾着跟旁边的人聊天了，迎面撞上了一辆轿车，不知车上的儿童有没有受伤，我可不是故意的。噢对，刚才谁跟我聊天来着，赶快赔我的法拉力，赶快去向轿车上的儿童们道歉并赔偿医药费。嘿，你别跑！就是你！

过了国庆节，古老的京城又进入了秋高气爽的季节，今年的秋天看上去显得格外美丽动人，也许是由于人的心情有所变化了吧。现在电脑在我的生活中占据了相当大的部分，充实的生活带给我无限的快乐，不过有时却仍感觉生活当中似乎缺点儿什么，我自己一时间也想不明白那到底是什么，也许是虚拟的世界多少显得有些冷漠吧。

97年下半年是即时战略游戏的天下，被逼无奈，我这个对即时战略并不太感兴趣的玩家也只能将就了，不过这对于KK来说可是天大的喜讯。这不，他已经开始战斗了。

“这是什么东西呀，基地怎么建成了一坨。这上面还带个尖儿，你说这像什么？”

“不知道就不要乱说话，又没人把你当哑巴。连‘黑暗殖民地’都不知道，你干脆死了算了。”

从此著名的“黑暗殖民地”就开始在电脑屏幕上频繁出现了。不过说实话，这的确是一款相当出色的即时战略作品，而且是一款极富特色的佳作。刚才我说过，“黑暗殖民地”中的建筑物都需要建造在一个大型地基之上，而且采矿只需将矿车安放在油田上就可以了，因此使得游戏当中的战术运用发生了巨大的变化，你只要占据了交通要道便可以限制敌人的发展，当然也就壮大了自己的实力，再加上交战双方的空军力量都比较薄弱，则更为此战术的实施提供了有利的条件。以上战术技巧都是由KK总结的，我可没有这么深的见解。就我看来唯一吸引人的只有精彩的画面，光影效果在当年来说已经相当出色了，而且血腥的战争场面也设计得相当真实，中弹的士兵在噌噌地喷血，而且有些倒霉的家伙竟被残忍的外星人砍得支离破碎。这可不是我故意渲染，我可没这么变态，真实的游戏场景的确就是如此。

不久之后，我们听说经典的“横扫千军”上市了，可惜的是我们四处寻觅却一直没有找到，后来直到98年初才从朋友那里捡了一套，不过那时候已经没兴趣再玩儿了。可惜、可惜呀。

“横扫千军”没有发现，我却找到了大名鼎鼎的“帝国时代”，微软出的游戏有谁敢小视，“文明”加“魔兽争霸”的魅力又让人如何抗拒呢？此时KK仍然在黑暗的星球上战斗着。唉，先不管他，我来先睹为快。眼前这十二个种族自然首选CHINA，从此一部人类文明的发展史便在电脑屏幕上生动地展开了。吃、住问题是最初的主要矛盾，此时你就要向大自然伸手索取了，野生动物，野生植物，原始森林，海洋鱼类都成了人类的破坏对象，不久之后城市外围就变得寸草不生了。幸好游戏只发展到铁器时代就结束了，不然要是真研究出了原子弹，那这个地球就要面临着毁灭的危险了。当然我的意思并不是说人类的进化有什么不对，而是要我们在进步的过程中注意对自然环境的保护。算了，扯远了，环保问题天天都在说，我们现在还是来看游戏吧。其实在这个虚拟的世界当中，你做什么都没关系，一切都被摧毁了你还可以取记录嘛。“帝国时代”中有一个

最大的缺点，那就是人物造型的比例极为不协调，所有的人物都是巨人，他们的身高应该可以达到四米以上，而房屋却相对正常，很难想象这些大个儿晚上在哪里睡觉，谁让他们建造如此矮小的房间呢，活该倒霉，哈哈……由于这些原因使得不少玩家逐渐对该游戏失去了兴趣。

日子就在不知不觉中过去了，转眼之间已经到了圣诞节。根据惯例，大家又要集体出去大吃大喝一顿了。新年将至，回首灿烂辉煌的 97 年，我们痛痛快快地玩了一年；展望即将来临的 98 年，我们还有更多的心愿有待实现。玩家就是玩家，快乐是我们追求的最终目标。

◎为了“爱情”的 VOODOO

往年的春节总在传统的探亲访友中度过，今年我们却在电脑桌前平平淡淡地进入了虎年。正所谓“有朋自远方来，不亦说乎”，可爱的“劳拉”小姐不远千里来到了中国，我们自然要尽地主之谊。其实在我们的内心当中，也许她并不是一位来自异乡的访客，她也许本应是我们中间的一员，也许应该同我们一起走过这美好的年青时代。现在回想起来，那一段时光就像是一场梦境。只可惜，每个人都将有真正属于她自己的世界，从哪里来的，终将要回到哪里去，这是任何人都无法强求的事情。也许正是因为如此，使得大家更加珍惜这短暂的相聚时光。回想当年的中国之行，虽然旅途之上艰险重重，但在我们看来那却胜似闲庭信步。我们共同漫步在山间小路之上，畅游于城市街道之中，大家谁也不希望这次旅行草草结束，也许我们还有更多的风景要去欣赏，还有更多的话要说。短短的一个月时间终归是要过去的，旅途再长我们也会走到终点，分离的日子在即。看着她离去的身影，也许我们真的有缘无分。不过可喜的是，临走前，“劳拉”又与我们约定了明年的相聚，噢不，或许就在年底。那时我们会在这里守候着你。

“劳拉”小姐走后的很长一段时间，大家竟对游戏失去了兴趣，也许我们真的需要好好休息一下了。开学之后我们沉寂了几乎一个月，在这一个月当中游戏真正从我们的世界中消失了。直到最近，一场“星际”旋风重新燃起了我们对游戏的热爱，全楼的“星际”大战正在如火如荼地进行着。噢，对了，忘了跟大家交代一下，在我等消沉的那个月中，我们系的其他“战友”已经在楼层上架设了局域网，现在他们正在举办“星际争霸”大赛。这种“运动”自然少不了我们这些铁杆玩家。诸位让一让，我们来也！

最初的几场战斗并不像我们想象的那样，一连三场惨败，让我们的头脑重新冷静了下来。虽然KK的成绩比我要稍好一些，但是终归只胜了一场，与那些榜上有名的“高手”相比，还存在着一定的差距。看来这段时间一直没动机器，还真是有些力不从心，再加上“星际”我们接触得并不多，如此复杂的兵种搭配和魔法设计，要想在短时间内掌握还真不是一件容易的事。好了，不多说了，我们还要继续进行“集训”呢。

两周过去了，也许真的是因为我对即时战略游戏缺乏灵感，在苦练了近半个月后，我的水平仍然没有大幅度的提高，与旁人对战仍然未能取得好的成绩，也正是从此我对即时战略游戏越发感到厌恶了。而KK则越战越勇，接连挫败本楼的数位“高手”。更让人意想不到的是，他竟然使用人类向那些“高手”挑战，看来高傲的KK在即时战略游戏上果然是极具天赋。当然这样的好成绩也少不了他的刻苦钻研和虚心请教。不久之后，KK成为了全楼乃至全校的“星际”第一高手，虽然这是他个人的荣誉，但是我这个作朋友的自然也会为他感到自豪。

“星际”的硝烟依然在宿舍内部蔓延，KK只要一有闲暇的时间就在练习作战的技巧，有时他会问我一些细节方面的问题，例如：如何让最初的几个农民以最快的速度同时接触到不同的晶体矿石；什么时候开始建造第一个兵营等等。其实就我个人认为，这些细节对于整个战局并没有太大影响，然而KK则认为这些是高手之间对战

时取胜的关键。算了，反正我对即时战略没什么兴趣，还是让他自己一个人研究吧。听说最近CB升级了电脑，我也应该去见识一下。

CB的房间仍然是如此零乱不堪，一张随时可以入睡的床，加上四处胡乱堆放着的杂志和光盘，还有那摆放在房间中央的电脑，这房间几乎让人无处下脚。

“你怎么有时间来了，是打算来受刺激的吧。”刚见面，CB就迎面来了这么一句，不过他就是这样的人，我早已经习以为常了。

“不就是买了块儿多能233嘛，有什么大不了的，刚才看你的开机时间，跟我的166区别不大呀。”我自然也不能示弱。

“可不仅仅是233的CPU，我这儿还加了块儿VOODOO，待会儿让你见识一下真正华丽的‘古墓丽影II’。”

真没想到，CB这家伙竟然买了3D加速卡。这下就叫“自投罗网”，CB可是有机会炫耀一番了。不过说句心里话，VOODOO卡的功能的确相当强大，当年在我们机器上出现的满屏幕马赛克在这里竟然一点儿也没有了，我真的已经忍不住开始嫉妒了。

“效果的确不错，这回你又能够重返玩家行列了。不过敢问一句，‘古墓丽影’你打穿了没有?”虽然我在机器性能上处于劣势，但却还想从游戏水平上找回点儿面子。

果不出所料，CB还没有完成劳拉在中国的冒险，他推说自己没有时间，我也就不再多言了。

“行了，不谈这些了。说实话，你们的机器也要升级了，不然到了年底也许就什么都玩不成了，就拿即将推出的‘最终幻想VII’来说，很可能你就无福消受了。”看来今天CB对“辩论比赛”也没有兴趣，他自动转移了话题。

的确CB说的也有道理。早先听说PS大作“最终幻想VII”要移植电脑，而且要求的配置也非同寻常，3D加速卡自然是少不了的，难道我们的幸福生活真的就要结束了？算了，先不管这些，反正最近的游戏我们还都可以享受，等到真是彻底瘫痪了再说吧。

临走之前，CB还郑重向我推荐了要求不高，而且绝对经典的

“魔法门 VI：天堂统治”，我以前还真没怎么接触过这种欧美的主视角 RPG ，不过想来它也难不倒我。现在还是回去耐心等待吧。

回到宿舍，狂热的 KK 仍然在继续研究着人呀、虫儿呀的战术，看着他目光呆滞的样子，我也就不打扰他了。此后我一直没找到什么好游戏玩，因此我又开始“古墓”之中的冒险，也借此来回忆冬天的美好时光。就这样，日子一天天过去了，一晃已近期末，然而一场灾难就要降临了，而我却浑然未觉，这也许就是天意吧。

CB 曾向我推荐的什么“魔法门”竟然在这考试前的紧要关头上市了，这不是明摆着要我的命吗。经过了一小时十四分二十五秒的心理斗争，最后我还是决定先草草了解一下，因为以前我还真没见过传统的欧美角色扮演游戏呢。最初我觉得它就像是那令人头晕目眩“DOOM”，不过是消灭一些小妖怪，完成一些莫名其妙的任务。可是此后不久，我便被其中精彩的情节所深深地吸引了。美丽的铁拳城堡，恐怖的飞龙沙漠也开始频频在我的睡梦中出现，那时我施放着强大的“流星雨”和“末日审判”在魔鬼军团之间来回冲杀，看着它们纷纷倒在血泊之中，我的脸上露出了胜利的微笑。可惜这只是梦幻当中的微笑，真正的苦难已经在向我招手了。

在恩洛斯大陆冒险之旅的同时，期末考试也在不知不觉中结束了。当时好像有两门没有通过，具体是什么现在我已经记不起来了，总之这一切都是我的错，看来这个暑假别想有好日子过了，我也许应该向 3DO 公司索赔，他们制作如此经典的游戏可真是“害人不浅”呀。

其实现在想来，98 年那个暑假也并不算痛苦。刻苦复习是一方面，游戏自然也是假期必不可少的节目，只要能通过开学时的补考，抽空儿玩一玩也是应该的嘛。其实在考试期间还发生了另外一件大事，四年一度的世界杯正在法国举行，当时我为了玩儿“魔法门”竟然没看几场，现在回想起来也是一大遗憾。不去想那些了，让我们在电脑上自己创造奇迹吧。

“世界杯 98”在暑假当中引起了无数玩家的共鸣，我们有机会率

领中国队进军法兰西了。看着左邻右舍都在用中国队夺冠，我觉得中国的足球队比中国的游戏制作人幸福多了，这么多年来他们一直没能进入世界杯决赛圈，可是中国的球迷仍然在支持他们，而国内的游戏制作者就没有如此幸运了，自从一款“血狮”伤了大家的心，现在只要一提国产游戏不少人就会用一个字来描绘——“次”，真不知这种情况还会延续多久，但愿我们的游戏制作者们努力争口气，改变国产作品在玩家心目当中的印象。好了，不在这儿大发感慨了，我还要去与KK练习“世界杯98”呢，听说最近有一次全北京市的比赛，我们自然要去见识一下。

“世界杯98”与“世界杯之路”截然不同，在这里速度被大幅度提升了，而且场面也变得更加激烈，因此在与人对战时，单人带球突破就成了最有效的进攻手段，只要你所操纵的队员速度够快，只要你跑动的路线灵活多变，那么进球就并不困难。当然这种打法比较无耻，而且也不好看，那么你还可以选择下底传中的打法，那也是相当有效的。说了这么多，其实我个人的水平也相当一般，要不然怎么会在比赛中连小组都没能出线呢。

参赛那天，我本约了KK同去，但是他临时有事没去成。孤军奋战的我果然发挥不出原有的水平。一开始，我在与其他玩友的练习赛中表现还算不错，一胜一平，可当正式预选开始后就显得有些紧张了。本人认为当时采用的预选规则并不合理，跟电脑比赛又怎么能体现对抗性呢？也许是由于展会的时间问题，也许是由于参赛的玩家较多，也许……算了，反正事情已经过去很久了，当时输了就是输了，明显还是技不如人。从那以后我又对足球游戏失去了兴趣，诸位是不是感觉本人似乎缺少恒心？其实我只是认为游戏主要是用来娱乐的，经常改换一下口味并不是一件坏事。现在我又改行去打篮球了，从此“NBA LIVE XX ”成为了我电脑上的必备游戏作品，I LOVE THIS GAME。后来KK每当见到我玩儿NBA ，他都要发一阵牢骚。唉，没办法，我就是喜欢这个，你不喜欢可以不看嘛。

曾让无数玩家期待已久的“最终幻想 VII”终于上市了，可是效果却并不理想，一些曾经玩过 PS 的玩家认为，PC 版实在是太一般了，与理想当中的“最终幻想”根本不相称。可惜我是一个只玩儿过 SFC 和 MD 的“落后分子”，PS 是什么，我只见过但却从未玩儿过，不过我认为这未尝不是一件好事，至少眼前我不会认为新出的“最终幻想”有什么太大的遗憾。照他们所说的，游戏中的战斗画面存在这样那样的缺陷，而我则认为这些只是一些小毛病，角色扮演的真谛并不是画面，精彩的故事情节和人物的刻画才是作品成功的关键。从这个角度来看，“最终幻想”仍然是近年来少有的经典之一。

其实要说遗憾的确是有，不过那是我个人的原因。没有 VOODOO 的奔腾－166 现在终于体现出了它的不足，太惨了!!! 我在机器所能承受的分辨率范围内试了又试，最终只能选用四分之一屏来进行最终的幻想，看着最大只有一寸高的克劳德（有时竟然只有半厘米高，天呐）我真是痛不欲生啊! CB 又在背后偷着乐了，不过，他可不是没事，这家伙只会幸灾乐祸，将自己的欢乐建筑在别人这痛苦之上，此时他竟然能笑得出来，真是让人佩服得五体投地。算了，不管他怎么样，我还继续美丽的幻想吧。四张盘的大容量，足足花费了我近一个月的时间，当然这还是在看攻略的前提下，再加上超级诬赖的 FPE 才能以这样的速度完成（也许是我太面，望高手们不要见笑）。

故事结束之后，我沉默了许久，“最终幻想”可以说是我继“仙剑奇侠传”之后玩过的最出色的角色扮演游戏。当然上学期期末痛苦的“魔法门”也是经典之作，但是我个人却更喜欢东方风格的 RPG。在我看来西方角色扮演习惯用丰富的故事线和大量的任务来构成情节，但是他们却忽略了对人物性格的刻画，就像“魔法门”当中，你只能见到屏幕底端那四张面孔，但是你可曾真正感觉到他们内心世界的喜怒哀乐，而这一切在东方角色扮演中则表现得相当出色，这也正是“仙剑”和“最终幻想”的最大成功之处。

KK 果然是一个对角色扮演没有兴趣的人，如此经典的“最终幻

想 VII”就在眼前，可是他竟然能不闻不问。唉，真不知他在想什么。不过，这一阵子他也一直没闲着，待我来看一看，这个能超脱幻想之外的人此时在干什么。

“咦，这是什么？看上去像是一款角色扮演，不对，又有些像即时战略。屏幕上这大个儿偷偷摸摸去干什么呀？”我对眼前的这款游戏首先感觉是有些特别，这种类型的游戏我以前从来没见过。

“别说话，让德国鬼子听到了可不是闹着玩儿的。”KK 悄悄地对我说。这家伙竟然会如此投入，莫不是疯了。

说话间，只见那大个儿已经绕过木屋，向着一名正在观察四周的德国哨兵跑去（当然是从背后），一刀下去，那倒霉鬼便一命归西了。此后又是一系列连贯的动作，背起尸体、走到屋后、抛下尸体，按 ESC、存储进度。此时 KK 才有时间来向我介绍这一款奇特的游戏。

“现在大红大紫的‘盟军敢死队’你竟然都不知道，看来真是幻想得有些过头了。这是一部极为新颖的即时战略游戏，其实我认为它应该定名为即时战术游戏。你需要操纵几位各有所长的特种兵，深入敌后去完成一些破坏、暗杀或营救的任务。在他们当中有你刚才见到贝雷、还有狙击手……”

“行了，经你这么一说，我已经了解得差不多了，不如让我来试试吧。”没等 KK 说完，我已经有些不耐烦了，正所谓“实践出真知”，只有亲自试过了才知道好不好。

最初上手，唯一的感觉只有一个字——“难”，第一关还是比较娱乐的，到了第二关难度就开始大幅度提高了，过河之后遇到的那几支巡逻队竟耗费了我整整一下午；第四关炸毁了敌人的司令部之后，我的耐性已经达到了极限。第五个任务又下来了，指挥官要求我率队去摧毁德军修建在雪山顶部的雷达站，我再也无法忍受那“不能惊动敌人”的条例了，消灭所有的敌人才能展现我们敢死队的英雄本色。从那时开始每次行动我都消灭了所有的敌人（包括在岗楼内睡觉的），注意这是在没有使用秘技的前提下。我的行动方式遭

到了KK的极大不满，他辛辛苦苦地躲避每一个敌人，而我则在房屋拐角处用手枪轻松地将他们全部消灭了。

“你这么玩儿还有什么意思呢？到不如去玩DOOM。你已经完全背离了这款游戏的真谛。”

尽管如此，可是我仍然在使用“群毙战术”消灭德国鬼子。这回KK的确是生气了，他竟然决定再也不玩儿这个游戏了。对KK的举动我当时并没有在意。疯狂的杀戮在第十五关被终止了，那次行动指挥部要求我们去暗杀一名纳粹将军，并且明确指出：只要警报响起，那个狡猾的将军就会迅速撤离。这回可把我难住了。最外围有三个哨兵，他们的观察范围几乎覆盖了我们的整个活动区域，我经过一下午的研究也没能突破这道防线，看来只有请KK出山了。

经过了深刻的检讨（几乎是痛哭流涕），KK终于亲自出马了。高手就是高手，经过了近两个小时的S/L战斗，那几个可恶的家伙终于被成功地消灭了。现在是我决定不玩儿这款游戏的时候了，剩下的任务就让KK来完成吧，也只有他才能真正胜任。

眼下“盟军”的热度已经开始降温了，而新的游戏作品又非常少见，我们只能靠一些“娱乐性”游戏来勉强度日了。KK也已经结束了反法西斯的斗争，现在他又重新开始了“星际”的战术研究，而我则率领着“圣安东尼奥马刺队”向着NBA总冠军发起冲击。偶尔我们可能会进行一场联机对战，要论“星际”我是必输无疑，而篮球则还有较大的胜率。转眼之间开学已一月有余。这天CB竟然有时间到我们这里来了，看着他兴高采烈的样子，就知道一定没什么“好事”。

“你们大家打‘QUAKE’吗？我这个假期苦练了一番，颇有感觉。不如我们来比赛一场。”此时的CB，一副胸有成竹的样子。

听他这么一说大家立即坐不住了，一个个摩拳擦掌已经准备开战了。虽说我以前没玩儿过什么“QUAKE”，但是想来与“DOOM”和“DUKE”之类也没什么太大的区别，既然有人公开挑战，那自然不能甘愿服输。

“行了，你说怎么比吧，是单挑呀，还是混战?”大家都准备好要为本宿舍争光了。

谁承想，一场混战下来，我们宿舍三个人总共的得分竟然没有CB一个人的成绩好，确切地说应该是惨败。这回CB更是满面春风了，临走的时候，他面带诡秘的微笑对我们说：“过两天我再来与大家切磋切磋，好好练吧。”看着他狂妄的样子我们暗下决心，准备等待来日报这一箭之仇。

这可是关系到本宿舍兴衰荣辱的大事，为此我们当天晚上开会共同来研究对策。经过一番激烈的讨论后，大家才认识到失败的根源。原来CB是用鼠标加键盘的操作方式，而我们却都在用键盘来控制方向，这样便影响了转身的速度，又难以瞄准射击。看来我们必须学习先进经验，改进自己的不足了。

不过要掌握这种技术确非一件简单的事。最初，我们几乎无法控制前进的方向，枪口总在上下左右来回晃动，不一会儿大家就感觉头晕脑涨了。苦练了半天儿，所有人的胃都在剧烈地收缩，一点儿食欲都没有。这下可好，剩饭钱了。总算是“功夫不负有心人”，一周之后我们逐渐适应了这种全新的操作方式，可是凭借我们现在的作战水平仍然不足以对付CB强大的攻势，为此我们只能在战斗方案上下功夫了。一套分工协作、各司其职的战术就此孕育而生，但是它究竟能够对CB构成多大的威胁，大家的心里还是没有底。

决战的日子终于到了，CB也准时赶到了宿舍，一场世纪大战即将拉开战幕。

“大家早有协定，现在也不必多言了，开始吧。”我们并不畏惧看似强大的CB。

随后整个宿舍就被隆隆的枪炮声所笼罩，时而还会传出一两声某人的惊呼，由此不难想象战斗的异常紧张和激烈。

“可恶的CB竟然又将我干掉了，我跟你拼了。”在激烈的战斗中我已经有些失去理智了。

“一定要冷静，否则你会死得更惨。”旁边的KK在提醒我。

不错，如果你过于激动，那么你的战斗力将大打折扣，冷静才是在战斗中取胜的关键。现在我又重新回到了自己的岗位，CB来吧，这次一定让你有来无回。

短暂的二十分钟过去了，房间再次归于宁静，静得就好像什么都没发生过。沉没良久，CB开口了："怎么样，又输了吧？不过这回比上次强多了，看来这几天你们还真没白练。"

"不过，输了就是输了。等我们再练习一段时间一定能摆平你。"看来KK对这次失败仍然心有不甘。

"其实我的水平与真正的高手相比仍然相差很远，我们都需要继续努力。"CB的态度竟然比上次好得多，不再那样飞扬跋扈，这真出乎我们的意料。

尽管CB态度有所改变，但是我们的确输得不服气。KK说得对，再练一段时间我们有信心超过现在的CB。行了，不多说费话了，我们要继续练习了。从此以后"QUAKE "成为了我们每天必修的课程，起先我们是以互相切磋来提高，后来发现如果没有高手的指导，进展速度是相当缓慢的，为此KK从朋友那里找来了世界高手的对战录像，我们通过仔细研究逐步掌握了一些行之有效的战斗技巧。现在敢说搞定CB已经是绰绰有余了，可惜的是CB这家伙知难而退，从那以后再也没有与我们交过手，看来他已经甘愿服输了，那就饶了他吧，嘻嘻……当然战胜CB并不是我们的最终愿望，在我们的周围还有无数的"QUAKE "高手，有朝一日能够与他们一决高下才是我们的目标。生命不息，战斗不止。

在激烈的"QUKAE "大战中，本学期已将过半了，随着年级的升高，我们的课程也相对轻松了许多，那么此时不玩更待何时。前一段时间"QUAKE "掀起了游戏的新高潮，最近又有几款QUAKE－CLONE类作品上市了，"原罪"和"半条命"自然是不能放过的经典。

历尽千辛万苦，我终于找到了期待以久的那两款经典。等不及了，马上进行安装。这下将近八百兆的硬盘空间立即被占满了，在

加上三百多兆的“QUAKE II”……这回什么都别想再装了。

安装完成之后我就后悔了。费了半天劲，竟然一个都玩不了，我总不会又要用四分之一的屏幕来进行战斗吧。要真是那样，等我打穿了这两款游戏，我的眼睛也就快差不多了。前一段时间打“QUAKE ”我就感觉有些不妙，奔腾－166 的机器已经有些力不从心了，现在果然走到了尽头，什么都玩儿不成了。再说，年底就要到了，我们与“劳拉”的约定又怎能改变呢，新的冒险依然要由我们一同走过。不行，我已经无法忍受了，赶快升级。

“你说升级就升级，钱从那里来呢？这可不是俩嘴儿一碰的简单事儿。”

天呐，这可怎么办呀。这时一向高傲的CB给我们出了个好主意(其实在某些时候他还是非常可爱的)：不用换 CPU 和主板，先买块 VOODOO 卡对付对付，这样大概还可以再坚持半年以上。

这的确是一个可行的方法，现在 VOODOO I 的价格已经跌到了最低点，这正是选购的最佳时机。

“好了，就这么决定了，明天我们就去。”

VOODOO 的功能并没有我们想象当中的那样强大，“原罪”和“半条命”的运行速度仍然不理想，看来昔日叱咤全楼的奔腾－166 真的已经老了。

“还行。现在总可以用全屏来运行了。”KK 在一旁寻求心理上的安慰。

“对，何必自寻烦恼呢。现在既然连‘半条命’都可以将就着玩儿，年底的‘古墓’也应该没什么问题了吧，至少也可以将就着玩儿。”我也只能这样安慰自己了。

其实像“原罪”和“半条命”都是相当不错的动作经典，尤其是“半条命”还曾经连续两年获得过 E3 大展的最佳动作游戏奖，但是当年的我们对它却并没有太大的兴趣，我们的心已经全部投在即将推出的“古墓丽影 III”之上了。

等待是一件最痛苦的事情，然而当你经过苦苦等待，却等到了

一场空的时候，那时的心情真的很难用言语来形容，当年的我们就正是遇到如此的经历。一个多月的守候却并没有带来一个美满的结局，我们心目中可爱的“劳拉”没有回来，回来的就只有“古墓III”新的冒险。她也许再也不会回来了，她也许真的就要从我们的世界中消失了，上一次的分别也许就是我们的最后一次相聚，现在留给我们的就只有惊天动地的寂寞。

失望之后的伤心是在所难免的，但是我们的故事却不能就此结束。人总是要活下去的，不能为了一生当中的一次失意就从此一蹶不振。“劳拉”没有回来，但是我们仍然要完成这次全新的冒险。也许此时她正在远方看着我们，也许她正等待着我们向她讲述这一次的冒险经历。好吧，让我们现在就出发。

旅途是艰难的，缺少了她的行程则更加坎坷。但是我们坚持了下来，三天时间我们便踏遍了印度、美国、伦敦、南太平洋岛屿和南极洲的每一个角落。故事结束了，我们将此行的整个经历完全记录了下来，或许我们的确应该将这三年来的所有故事记录下来，然后将它传向远方，传向你生活的那个都市。我们要让你知道，无论现在，还是遥远的未来，在这里永远有一颗年青的心在为你高歌。

◎世纪末之玩家

公元 1999 年——世纪末的最后一年，也许一个结局就预示着一个新的开始，一个时代的结束也就标志着一个新时代到来，去年的故事已经结束了，让我们重新开始。

世纪之交所有的电脑公司都在用自己的新品拓展市场，而所有的软件公司也要用自己的全新产品来赢得用户。但是这些举措对于广大玩家来说也许并不是一件值得庆幸的事，奔腾变成了奔腾－III，K5 变成了 K7，VOODOO 竟然也推出了 VOODOO－3；面对日新月异的市场变化，我们能做的只有忍耐。当然也许你是一个名副其实的发烧友，大把大把的钞票可以满足你的一切欲望，但是对于

广大普通玩家来说，经常更新配件并不像说说那么容易。现在我们需要的只有理智，正所谓“知足长乐”，“家园”玩儿不了，没关系，也许它并不真正适合你的口味，现在让我们去扬帆远航吧，在那海阔天空的“平凡”世界中，你也许会发现更多、更动人的传奇。

唉，终于把穷鬼们送走了，现在让我们言归正传。哎呀！你们怎么又都回来了，什么！忘了装载粮食和淡水！难道刚才的话你们都听……啊……其实我的机器也不……半小时过后，对不起，让诸位久等了，我刚才去包扎了一下，现在好多了。那么让我们继续开始吧，今年的故事更为精彩。

年初最令人心动的就要说是“神话：搜魂使者”了。虽然我并没有玩儿过前作，但是在该游戏无穷魅力的感召下便迅速进入了角色。传统即时战略单调的人海战术在这里终于不复存在了，因此每一个战术的实施都成为了取胜的关键。此外游戏的故事背景也深得我心，中世纪史诗般的卫国战争将被呈现在电脑屏幕之上，在我看来冷兵器战争比现代战争富于艺术性。游戏的优点还远不仅于此，华丽的真 3D 画面，角色扮演成分的引入都为作品增色不少，在我的钟爱游戏排行榜上又要增加新的成员了。

“呵，你这儿怎么又开始玩儿即时战略了，想当年你不是发下毒誓，再也不玩儿此类游戏了吗，现在这又是干什么呢。”不知何时 KK 竟然回来了。

“你可仔细看清楚，这可跟以往的即时战略有本质的不同。再说我什么时候说过那种话。”

“行了，我也不想跟你争，反正你一般都说话不算数。现在还是一起来完成阿瑞克国王的复国之战吧。”没想到，KK 的记忆力还真不差。不过说实话，这的确不是传统的即时战略游戏呀。

经过了半个多月的艰苦战斗，我们率领着坚强的爱国勇士们转战在古老的大陆之上，最终邪恶的搜魂使者被我军包围在云脊山脉中央的火山内部，他妄图用邪恶的魔咒造成火山喷发，如果他的阴谋得逞，那么我们美丽的王国将被彻底毁灭。好了，不能再犹豫了，

跟这个可恶的家伙说再见吧。

告别了“神话”的动人传奇，我们又开始了“流浪”的生活。一天，在我们的宿舍当中来了一个“古怪”的家伙——SS，他带来了一个新的合作意向。

“看你们闲着也是闲着，不如去帮我偷东西吧。在神秘王国当中有一个神奇的权杖，我对它非常感兴趣，也许你们可以帮助我。当然事后我会给你们一笔丰厚的奖金，怎么样?”这家伙还真一点也不客气。

“你果然是找对人了，以我们的实力保证在三天之内搞定，你现在带合同了吗？我们可以马上签定协议。”我们则充满了自信。

“注意你们千万不要小看这次行动，要知道在城堡内部可是警卫森严，而且你们在行动中不能伤害任何人的生命，否则我不会支付你们应得的赏金。”SS竟然如此“善良”，真出乎我们的意料。

看SS义正词严的样子，我们已经感觉到这次行动的挑战性了，看来我们一定要慎重从事。随后SS交给我们一幅城堡的地图，上面标明了所有的通道，而那个神秘的权杖就放在城堡的议事大厅中。根据地图我们初步拟定了一个行动计划，而此时我们还需要去城堡周围勘察一番。花费了半天时间，我们终于找到了能够安全进入城堡的唯一入口——下水道，现在所要做的就是回去睡个好觉了。

夜深人静，我们悄悄来到了城堡旁边的水井木屋前。不料，那木屋竟然上了锁，而且门口还有一名守卫。原来城堡的主人已经意识到下水道对他的财宝构成的威胁。既然SS曾叮嘱我们不能伤害任何人的生命，那么眼下就只能智取了。

想必木屋的钥匙就在那名守卫的身上，我们一定要想方设法接近他。对了，酒可是最有效的工具，城镇里的人大多喜欢在闲暇的时候喝上一杯，眼前的这个粗鲁的家伙一定也不例外。好，就这么办。一个小时过去，木屋前那个蠢货已经在我们吹捧声中变得烂醉如泥了，我已经看到他腰间的钥匙了。

“好了，老朋友，今天就到这儿吧，我们要走了，你也需要休息

了。”

随着一声钝响，这个笨蛋已经倒在了地上。“拿上钥匙快走。”

“我讨厌这肮脏的下水道，我诅咒这一切，我诅咒这次行动。”下水道中难闻的气味简直令人窒息。

我们终于进入了城堡的地下仓库，当然这才是行动真正的开始，不要在犹豫了，出发吧。

穿过地下室狭窄的走廊，走过城堡底层仆人门的房间。在这一路上我们干掉了三名警卫，当然不是真正消灭他们，只是让这些讨厌的家伙好好地睡上一觉。这一切行动没有惊动任何人，那两个私自在房间内幽会的仆人对此一无察觉。现在时间已经不早了，我们在城堡门口已经耽误了太长的时间，马上去门厅吧。

这里布满了巡逻的警卫，他们明显比地下室中的家伙精明多了，任何异响都会引起他们的警觉，看来我们必须以最快的速度采取行动。一个卫兵走过我们藏身的角落。对，就是现在。我一个健步冲了出去，乌黑的木棒沉重地击打在他的后脑之上，这个可怜的家伙没来得及发出任何呼喊就已经晕了过去。此时我们必须将他搬到门后去，如果被其他人发现那么一切就都完了。

就这样我们成功地干掉了所有的卫兵，穿过门厅到达了城堡的二层，这里距离议事厅已经不远了。进入华丽的书房，我们在壁炉上发现了一些精致的首饰。想必城堡的主人一定是位奢侈的贵族，他对这些金银饰物已并不十分在意了。就在我们准备打开对面房门的时候，一个沉重的脚步声由远而近，听声音这名守卫一定是全副武装，我们还是等他走过去了再行动吧。

脚步声渐渐远去，当我们正要推门而出的时候，另一个人的咳嗽声竟然出现在附近。好险呀，看来在外面的走廊中有两名卫兵在交替巡逻。静下心来仔细分辨外面的声响，此时我们发现门外的走廊竟然是用大理石铺成，在上面行走必将发出相当大的声音。看来这下我们是遇到难题了。经过再三思量，这次想要不被对方发现基本上是不可能的了，所以我们的行动一定要快，在他没有转身之前

将其打倒是唯一可行的方法。

听到脚步声再次向门口走来，一步、两步、三步……他已经准备转身了，我们也该行动了。说时迟那时快，随着房门打开，我已像箭一般冲了出去。果不出所料，那名全副武装的卫兵已经察觉到了背后的异常，但是在他转身的同时我的木棒已经重重地落在了他的头上。赶快趁另外一名警卫没有转过来之前将他背走。返回书房才发现，就在这危险的瞬间，我们已然出了一身冷汗。在他的身上我们找到了一把金黄色的钥匙，看来此人还是一个重要角色。当然门外还有另一个家伙，不过现在我们已经有经验了，干掉他一定十拿九稳。

两分钟之后，另一个可怜虫也被我们抬到了书房之中，在他的身上我们又发现了另一把金黄色的钥匙。根据SS提供的情报，这两把金钥匙都是用来打开通往议事厅走廊的。好了，就是这里了，穿过眼前任意一扇木门我们都可以找到权杖。

“男左女右”，我们进入了左侧的大门。议事厅就在面前，可一名正在发呆的警卫也出现在我们的视野之中，在他身边还有一面用来示警的铜锣，如果我们被他发现恐怕就无法全身而退了。此时唯一的方法就是将他引出来，通往议事厅的两条走廊也许可以帮助我们完成任务。时间紧迫，我们根本来不及过多地思考，“调虎离山”的行动就此展开。

我们将外面的两个木门全部打开，然后在右侧通道中故意制造了一些响声，果然不出所料，那个卫兵并没有敲响铜锣，他只身进入右侧的通道进行察看。此时我们以最快的速度穿过左侧的走廊进入议事厅。权杖就放在中央宝座的附近，看上去它并没有什么特别之处，也许是我们肉眼凡胎无法得知其中的奥秘。

“别光顾着欣赏了，那个警卫已经要回来了。”

要不是KK在旁边提醒，我险些酿成大祸。对，拿了就跑。刚跑到入口处，我们几乎与返回的警卫撞个满怀。不好，他已经发现我们了，快跑呀。幸好这家伙是全副武装，奔跑起来有些笨拙，使

我们能够成功地甩掉了他。这时城堡当中一片混乱，四外都是“捉贼”的叫喊声，不过这些家伙都是虚张声势，其实他们离此还远着呢。我们一路狂奔，终于平安到达了逃离出口，随后借助黑夜的掩护消失在城镇的小巷之中。

第二天，我们将那神奇的权杖送到了SS手中，他对我们出色的行动大为赞赏，并准备再次与我们合作。但是我们却婉言谢绝了，也许是由于行动过于刺激使我们的心理无法承受，或是由于花费的时间较长，当然还有那“盗贼”的称号真的让人很难接受，我们可都是光明磊落的正人君子。

“维护世界和平”可是我追求的目标。不久之后，“龙与地下城”的魔法世界再次出现危机，我自然不能坐视不管。立即整装出发吧，“鲍德之门”就是此行的目的地。KK明显对这种奇幻的世界没有什么兴趣，看来这次我只能独行了。当然在那里我会遇到一些新的伙伴，只可惜他们的名字太长了，直到冒险结束我仍然无法称呼他们，每次都是用手拍拍他们的头，然后再做一个手势来指引他们的行动，幸好这些相貌古怪的家伙还算善解人意。

在剑湾的冒险当中可谓困难重重，虽然我对这里人们所使用的语言还算略知一二，但是有时仍不能完全理解。为了完成那些繁琐的任务，我只得带领着伙伴们周游整个大陆。随着任务完成数量的增多，我们逐渐发现了王国中危机产生的根源，与大魔王最后决战的日期将临，但是我又一次强烈地感觉到欧美角色扮演游戏当中的不足，整个故事完全是由一个又一个任务搭造而成，其中对人物性格和情感世界的刻画基本没有，难道东西方文化的差异就在于此吗？带着疑惑，我离开了这庞大的魔法世界，还是将最后的决战留给那些与我出生入死的伙伴吧，但是这些家伙要真的能够主动消灭魔王就好了，他们实在是太缺乏思想和灵性了。

剑湾的旅行花费了我近两个月的时间，虽然没有一个完美的结局，但只要我曾经感受过这款年度最佳作品就已经足够了，在不知不觉中我的游戏观已经发生了变化。与此同时，KK终于找到了自己

的最爱，纳粹军人的呼喊开始从音箱内穿出，“盟军敢死队”再次行动了。

这回我干脆在旁边看着吧，省得又遭到KK的非议，其实主要原因还是由于该资料篇的难度实在恐怖，凭我的实力根本无法完成，想必不少玩家也深有体会。现在的德国鬼子经过了上次失败之后，已经变得近乎疯狂，基地越修越大，警卫也越来越多。在我看来这简直是非人的设计，不过KK的实力却依然不减当年，八个超级变态的任务竟然在短期内全部完成了，这不能不让人惊叹。

堪称“盟军大拿”的KK在完成所有的任务后开始四处传授自己的战斗经验，他总结了一些新道具的使用方法，并美其名曰：“石头大法”、“香烟大法”等等，其实这些都是一些引诱敌人的小技巧，借此改变那些笨蛋的行为方式，为我军创造可乘之机。“石头大法”很简单，不过是用随处可见的石头向敌人投掷，当你击中敌人三次之后，那个蠢货将向你藏身之处跑来，现在想好了是用刀还是用夹子；而“香烟大法”则更为直观，你只需在敌人的视线之内扔上一包烟，他也许会立即去捡，只能说是也许会，因为有些德国士兵还是相当注重健康的，而对于那些贪心的家伙，你一定知道该怎么做了。其实本人对这些并没有详细地研究，不过是道听途说而已，如有哪位玩家表示异议，那么就去找KK算帐吧，这可不关我的事。由于“使命召唤”具有超高的难度，所以你必须在战术上多下功夫，那些新式的道具可不是用来作装饰的，你必须巧妙地加以运用。除以上说明的两个常用的方法外，有时你还可以试试利用被捕的俘虏，有时他们的作用可以媲美我方的间谍，不过危险性较大，不是万不得已还是另谋他法吧；此外在远处用自己来吸引敌人也是一个行之有效的办法。好了，我这个水平较低的人还是不要在这里胡言乱语了，有兴趣的朋友尽可发挥自己的想象力来创造更新颖的战术。

“杀鬼子”的战斗一直在持续，我已经相当长一段时间没有接触游戏了，难道我要就此同PC GAME说白白了。

“我这儿有刚拿到的‘生化危机II’，我自己对动作冒险并不太感

兴趣，不如卖给你吧。”现在CB正在向我兜售新上市的“生化危机II”呢。

“‘生化危机’是什么呀，怎么又是二代，那一代是什么时候出的？”这时诸位一定在嘲笑我的无知了。只因为咱是绝对的PC GAMER，对于TV GAME的了解在公元1996年就已经结束了，现在让大家见笑了。

“如此经典的PS大作你竟然都不知道，看来你真的需要去洗脑了。”据CB介绍，这款游戏与“古墓”大同小异。对动作冒险游戏我可以说是情有独钟，既然CB向我隆重推荐，那我就笑纳了吧。

“谁说白给你了，快掏钱，少一个子儿都不行。”

CB就是这样正经，说一不二，想占他的便宜还是等下辈子吧。送走了CB我马上到美国莱肯城的警局去报到了，可是在那里等待我的却是不计其数的僵尸，他们面目狰狞、衣衫褴楼，那副尊容简直让人作呕。在阴暗的游戏世界中我一直提醒自己：这仅仅是一部游戏。但是强烈的恐怖气氛仍然让人感到窒息。一连几天在我睡梦中出现的只有恐怖的僵尸，他们似乎一直在追赶着我，奔跑、战斗是我唯一的选择，这“噩梦”已经让我无法分别现实世界和奇幻梦境。不行，赶快让我结束这一切吧，不然也许再几天后我就要变成没有意识的僵尸。这些天我感觉自己几乎已经迷失在这恐怖的游戏世界当中了。用尽了全身的力气，我终于把握住梦幻与现实之间短暂瞬间，唤醒心底最后的良知，连续敲击F9之后颤抖的双手离开了冰冷的键盘，让我用鼠标将“生化危机”清出硬盘吧。

一周过去了，CB又来看我了，他似乎是来考察这心理实验结果的。

“怎么样，‘生化危机’过瘾吧，没有被吓出毛病吧。噢，对了，我听说如果你以A级完成游戏，会发现一些有趣的东西，怎么样，不想试试吗？”

“还是算了吧，我已经对恐怖的故事感到厌烦了，我还不想在二十多岁就得上心脏病，这艰巨的任务还是让你来完成吧。”我需要好

好休息一段时间了。

快到夏天了。我们即将离开这美丽的校园了，记得我曾经认为这是一个古怪的地方，但是现在却已经对这里产生了浓厚的感情，也许是时间的缘故。我想任何一个人在某个环境中生活了四年，他一定会对那里由衷地眷恋，我此时的心情便正是如此。不过，人不能总是留恋过去，背上行囊开始新的生活吧。

虽然离开了校园，但是好朋友自然还要经常联络，去找KK吧，我已经很长时间没有同他见上一面了。此时的KK早已结束了欧洲的战斗，他现在又接受了新的任务，据说是要拯救公元2100年的地球。其实说是新任务也并不恰当，他所要指挥的仍然是传统的飞机、坦克之类，只是在视觉效果方面有所改进。连绵起伏的山谷、铺天盖地的坦克军团是我对该游戏的全部印象，难道游戏制作者们的思维已经被局限于此了吗？

热闹的坦克大决战并没有延续太长的时间，也许KK对即时战略游戏也感到厌烦了，但愿如此吧。经过了这段时间的休息，我的心跳已经逐渐恢复了正常，现在我又可以同KK一起并肩战斗了。指挥作战既然已经让人提不起兴趣了，那么就亲自参加吧。公元????年，我们加入了机甲军团。起初这些庞大的家伙看上去似乎非常复杂，但经过一段时间的磨练，我们发现其实它操作起来并不是很难，现在我们已经完全掌握了所有的驾驶技能了。今天我们的任务是消灭敌人的要塞和太空站，这对我们这些超级战士来说算不了什么。好了，准备出发吧。

十五分钟后，我们的行动小队已经接近了敌人的要塞，雷达显示在附近发现了两个敌目标，前进吧“狂猫”（我们驾驶的机甲）。敌人此时应该也已经注意到了我们的存在，他们正在迂回向我方前进。一分钟后，我已经可以借助望远镜观察到敌人了，这是一部同等级的“狂猫”和一部相对较弱的“天神”。让其他队员去对付“狂猫”吧，而那弱智的“天神”就交给我们了（这叫欺软怕硬，hehe……）。

“锁定目标，发射导弹。”KK已经开始攻击了，而我则驾驶机甲

准备向其侧翼移动。敌人的反应太迟钝了，他竟然连续被远程导弹击中。驾驶舱中的电脑显示敌人已经快完蛋了，那现在就让我们再送他一程吧，又是一串导弹呼啸而去，在爆炸的火光中间，敌驾驶员已经被导弹射中了。此时附近的“狂猫”也已经被其他队友干掉了。要塞周围还有一些步兵和导弹车，但是这些对我们根本构不成威胁，两分钟后战场便恢复了宁静。

摧毁了要塞，全队开始向太空站进发。这里的防御果然严密，两部“天神”和两部“大锅”在附近巡逻，而在空中还有可恶的直升机。还是故伎重演让队友去对付两部“天神”吧。没想到由于操作的失误，我们的“狂猫”率先冲入了战场，这下便成为了敌人围攻的目标，激光和导弹从四面八方向我们袭来，瞬间“狂猫”就已经被打得遍体鳞伤。赶快撤退！

我们的队友竟然还在不紧不慢地向前移动，他们似乎并不想援助我们脱险，真可恶呀。边打边撤我们终于脱离了险境，此时只能在远处用导弹进行攻击了。不过，超级战士毕竟是超级战士，就这样我们还消灭了两架武装直升机和一部“天神”。十几分钟过去了，敌人的机甲已经被摧毁了大半，只剩下一部“大锅”在苦苦支持。

就在我们准备前去痛打落水狗的时候，雷达上发现了另外一个敌军目标，他正在全速向我方接近，根据其移动的速度来判断，这一定是一部重量级机甲。果然不出所料，一部 90 吨的“超新星”出现在我们的视野当中，此时我们与他已经非常接近了。如果要是与之战斗，那一定是死路一条，趁现在敌人还没有锁定我们，快跑呀！在撤退的同时，我们开始向其他队友求援。一部“丛林怪客”闻讯从我们的背后向这边赶来。万万没想到的是，这个蠢货竟然在此时发射了远程导弹，他难道没注意到我们正处在弹道之上吗，而且更糟糕的是我们是背对他的。在爆炸声中，我们可爱的“狂猫”竟惨死在同胞的枪下。这家伙一定是在公报私仇，不过我们又是什么时候得罪他了，难道他对我在战场上的指挥表示不满？但也不应该这样打击报复呀，回去之后我们一定要控告他，送他上军事法庭，枪

毙这家伙。但是回到总部我们并没有这样做，正所谓：得饶人处且饶人。他也许并不是故意的，也许只是由于经验不足罢了。

不久后我们便离开了机甲军团，宁静的生活才是我们此时真正需要的。此后不久又有一些人向我们推荐“工作”，但是都被婉言谢绝了，紧张刺激的未来世界，神奇古怪的魔法天堂都不再是我们的梦想，也许平凡中才孕育着伟大。KK在一座陌生的城市中开了一家“便利商店”，听说生意还相当不错，我想以他的能力干什么都一定会相当出色。而我则开始了周游世界的旅行，没有飞机，没有火车，我要扬帆出海了。

从杭州出发，我一路驾船南下，穿过东南亚的马六甲海峡进入印度洋，绕过阿拉伯半岛，我准备进入红海，然后穿过苏伊士运河直接驶入地中海。可万万没想到竟然有人将苏伊士运河堵住了，害得我差点儿没葬身海底，当我到达亚丁港的时候整个船队只剩下了五十名水手，真是好险呀。看来我只能绕过非洲大陆进入地中海了。航行了近半年，我终于在阿姆斯特丹靠岸了，现在可以尽情感受欧洲的浪漫了。欧洲诸国游历了一年之久，我想应该继续出海去完成我周游世界的梦想了。率领船队横渡大西洋去欣赏一番美洲的风土人情吧。不看不知道，强大的美国竟然连港口都没有，这真让人难以想象。我本想经过巴拿马运河横渡太平洋返回杭州，但是当地人却都不知道巴拿马运河在哪里。后经详细询问，才发现这竟然是16世纪的地球，难怪与现今有所不同，还是老老实实原路返回吧。

海洋的浩瀚与博大让我流连忘返，无数未知的陆地和奇观吸引着我在茫茫大海上漂流了近两个月，与此同时许多欧美大作也先后上市了，例如精彩的“横扫千军：王国风云”，创意十足的“黑街太保”、被誉为“暗黑第二”的“黑石传奇”、劳拉的孪生姐妹“龙女：烈焰之令”、异常华丽的“家园”等等，如果在当年我一定会全部欣赏一遍，不过现在我已经逐渐显得成熟了。游戏就是游戏，它主要是用来消遣的，但并不是必须的工作，其实你不一定需要将所有的游戏全部感受一番，只要从中找到了属于自己的快乐就已经足够了。

十一就要到了，今年是我们伟大的祖国成立五十周年的辉煌时刻，全国上下都在庆祝这盛大的节日，我们一些校友兼玩友自然也要欢聚一堂，这些因游戏而走到了一起的人们开始共同回顾这四年大学时光了。

"还记得第一次到我家玩儿游戏吗，那时的你简直是白痴一个。"CB张嘴就没好话。

"CB你怎么就不积点儿德呀，专门揭我的短儿，其实你第一次玩儿游戏的时候也一定强不到哪儿去。"

"我还记得你和KK合资买了一台破奔腾－166时的情景，真是高兴得都找不着北了。"ZR也在挖苦我。

"当然高兴了，我们那时买的可是全楼最高级的机器，到现在我还为此感到自豪呢，你再看看你，到现在还连台486都没有呢，hehe……"

"那你总不会忘了1998年那……"竟然连HJ也在说风凉话。

"往事不堪回首，别提了。嘿，我说你们今天是不是跟我过不去呀。"

"行了，不打击你了。不过，我看要是将这几年发生的一切写成一个故事，那一定是相当有趣的。"CB提出的这个建议还是不错，在座的众人也全部表示赞同，随后大家就开始商量具体的内容了。现在大家看到的就是我们的故事，不过其中的内容与那天商量的有所不同，主要是因为那些人都是光说不练，最后还是由我一个人来写，如果其中有些内容与事实不符，那就只能怪他们自己了，谁让这些人懒惰成性呢，hehe……

以下是我们在聚会结束时一致认为应该对全国玩家说的一番话：

游戏毕竟是游戏，它并不是你生存的最终目的，再好的作品也不能代表真正的生活。当年我们可以废寝忘食，但是那只是短期的冲动。还记得我们为了游戏而度过的那段"干馒头加酱豆腐"的时代吗？还记得我们为了游戏在考场上失利的惨痛教训吗？还记得为

了游戏使我们忽略的父母亲朋吗？好了，让我们暂时离开那虚幻的世界，这时你会发现除了游戏之外，世界当中还有更多的故事让我们感动。

第二章　游戏网站大全

接触网络吧，从触摸它的第一天起你就会发现再也离不开它了。

网络是帮助初级玩家成长的最好工具，在这里有大量的信息可供我们参考，几乎所有的游戏攻略秘籍或者是无敌存档在网络上都可以以第一时间找到，最新游戏的发布日期以及DEMO（游戏试玩版）的下载也是网络对于一个中级玩家的吸引所在。只要你不满足于是一个菜鸟，那你就应该上网。

网络是个相当庞大的系统，如果你从来没有去冲过浪，那么第一次很可能会手足无措，的确是这样的，这里实在是太大了，就像一个大迷宫一样，你所想要的东西就在里面，但你不知道它究竟在哪里。我们的目的就是服务玩家，向你介绍国内最好的游戏网站。网络在很大程度上加速了游戏的发展，游戏同时也促进了网络的普及，因为游戏的真正内涵还是在于人与人之间的挑战，而网络正好给了人们这个机会，它可以将世界上任何一个地方的不同国家的不同肤色不同语言的人联系到一起，只是因为我们都有着共同的爱好——游戏。

国外的游戏网站由于发展时间比较早，以及经费上的问题总体水平上要高于国内游戏站点，当然这里存在着客观原因的，比如网络速度的限制使得国内网站很少在页面上采用大量的图片，使得网站显得相对单调。当然虽然国内网站才刚刚发展起来，但其迅猛的趋势还是让我们感到欣慰。

可能你根本想象不到网络究竟可以带给你什么实质性的东西，当然在你登陆网络后这种飘渺的感觉就会变得实际些，我们并不想

让你一来到网络就去了什么什么聊天室浪费宝贵的时间与网络资源，当然这是刚刚上网的人常做的一些事情，刚开始的时候也是蛮有意思的，但如果你仅仅沉浸于网络带给你的虚幻朋友的虚幻友谊中的话，那么你的游戏素质将得不到任何提高，多认识些游戏网站才是你成长中的兴奋剂。当然去聊聊天也没准会认识几位游戏高手，嘿嘿，那就要看你的福气了啊。

我想菜鸟和高手之间的区别往往在于对于游戏的实效性的掌握上，比如说现在潮流上来应该去找个龙女来试试或者看看泰伯力亚之日是否真的是个垃圾，而很多游戏新手却还刚刚认识盟军敢死队的任务版，或者正在为了博得之门中大量的英文而查着字典。也就是说初级玩家总和游戏的潮流慢上两三拍。而网络的最大好处就是始终可以把你和最新的潮流捆绑在一起，开始的时候也许你会觉得很不适应，但习惯后你就会发现你已经不再是菜鸟了。如果是这样的话，我们的目的就达到了。

目前的国内游戏网站大致可以分成以下几类，综合性游戏站点，全面的游戏介绍，游戏攻略秘籍，DEMO 以及游戏动画下载。专业游戏，例如星际争霸专业站，QUAKE2 站点，帝国时代等，在这里有相关游戏的专业指导性文章，最新对战地图下载，一些相关的游戏补丁或者皮肤类东西的下载。游戏边缘文学站点，主要是以一些游戏畅谈类文章为主，介绍一些游戏精彩花絮。

由于大部分网站都是刚刚开始创办，所以未免存在着或多或少的问题，但我想这些网站还是会对你脱离菜鸟级别有着很大的帮助，真的，接触网络吧，从触摸它的第一天起你就会发现再也离不开它了。

下面我们将向大家介绍国内知名游戏站点，以及其创办人员，主力站点地址和特点。为了避免介绍千篇一律（其实在网络上这种现象很严重），我们只对著名站点介绍，其它的网站我们只列出地址，大家自己去看看吧！

◎国内游戏网站

大胖子的家

创办日期：1997年7月8日。

站长：大胖子

站长一句话：我的游戏史就是PC发展史。

地址：http：//allgames. yeah. net

我们的评价：界面简单，内容实用。

网友评价：

我想这应该是我所认识的第一个游戏网站，首先给我的印象就是界面极为简单，甚至可以说是丑陋（大胖子先别动手啊！好疼啊，先听我说完嘛），但是站长大胖子首先想到的就是其实用性，是啊，我们是要美丽漂亮的花瓶来收藏，还是要一个可以喝水的瓷缸子呢？由于国内网络的最大问题——速度的限制，多加入一张图片就意味着浏览速度的降低，所以实在的大胖子索性一张图片都没有加入，甚至连广告也没有，并且将每份攻略或是无敌存档都作成直接下载的形式，这样使得浏览速度大大加强，不但实用而且相当实惠。目前的访问量已经突破了50万人。

让我们来听听大胖子自己说的，“我主页的建立日期是97年7月8日，从一开始我想把自己知道的（游戏）放到网上来，因为自己最大的爱好就是玩游戏！当时我在国外的几位朋友也通过我的主页来搜集我这里的‘存货’，后来逐渐发展到今天的规模。我不太喜欢说自己的，不过要是说起来可就有一大堆的话呢！我的游戏史也是PC的发展史，呵呵，可我实在太忙了，不好意思，不多说了！”

大胖子的家是个实用性极强的站点，游戏攻略在这里基本都可以找得到，而且绝对不会只是一个版本，不同的版本给了你更多的参考范围，特别是一些英文攻略更是具有相当大的权威性。由于大胖子的广泛关系以及他努力工作，使得网站的更新可以得到很好的

保证，相信在他的家你可以找到你想要的东西。另外值得一提的就是其中一个小栏目“北非碟影”，嘿嘿，北京的玩友不能不去看看啊。

游戏万岁

创办日期：1999年9月12日

站长一句话：为广大玩家提供帮助是我最大的心愿

地址：http：//gamevive. yeah. net

我们的评价：新兴站点，有待于进一步发展。

网友评价：

从成立日期上就可以看出这是个新站，我们还是先听听站长自己的介绍吧。“我站是网络万岁站点群的（http：//www. netvive. com）一个分站。正式成立于1999年9月12日。目前为止只有我一个人在制作维护，但是得到很多的朋友的支持。游戏网站嘛当然有游戏了，为广大玩家提供帮助是我最大的心愿，我站有游戏攻略、秘籍、补丁、修改器、试玩、演示以及游戏周边等等。一个人的力量也是有限的，我只是希望朋友门在我的站点上可以找到所希望找到的东西。”

新的站点总是存在着或多或少的问题，但在新站中游戏万岁应该算是办得不错的了，只是给人一种没有特色的感觉，不像一些老牌网站给人以鲜明的特色感。倒是里面的超级存档办得蛮好的，有什么游戏实在是打不过去了，不妨去游戏万岁转转，也许就有你想要的东西。

天下攻略网

创办日期：1999年3月

站长：高亚

站长一句话：不要求最快，一定要最全！

地址：http：//txgame. yeah. net

镜像站点主要有三个：http：//ftp. maoming. gd. cn/e/gaoyawj/（主力）

http：//gaoya. myrice. com

http：//gaoya.163.net

我们的评价：初级玩家的好去处。

网友评价：

网页的设计还是挺好的，也蛮漂亮的，毕竟是今年古城热线举办的主页大赛的第一名嘛。这是一个比较有特色的网站，就如其名一样，刚开始的天下攻略网只有攻略，收集了500多篇的攻略，我个人认为这是很好的，因为一个站就应该有一个站的特色才能让路过这里的人记住它，没有特色的网站是无法生存的。天下攻略网在这点上做得就很好，网站的最大篇幅就是攻略，其他的栏目还有秘籍以及下载，但都不是这里的强项了。目前站长高亚还是个学生，可是做到这种程度已经是相当可以的了。另外站中的国产游戏宣传也办得很有特色，毕竟在这个国产游戏的低谷时期我们的玩家还能想到为了国产游戏出份力的精神还是可贵的，这也代表着部分玩家的心声啊。

目前天下攻略网的浏览成绩已经相当出色了，在热讯游戏网站的排名也稳定在20名以内。是初级玩家应该常去看看的地方，毕竟攻略对于刚开始接触游戏的人还是很有帮助的啊。

但天下攻略网也存在着致命的不足点，更新速度和浏览速度，也许是由于站长还是个学生，没有太多的精力去全身心的投入到网站中的缘故，网站的更新速度偏慢。另外由于网站设计得较为复杂，使得浏览速度受到很大的影响。当然，我想这些问题在今后的工作中站长是会考虑到的。我们希望这个站点越办越好。

中国游戏联盟

创办日期：1999年6月下旬

网站成员：清风 三石 明月

站长一句话：游戏也是一种文化，希望您能早日悟透这种文化，走到我们中间！

地址：http：//cngl.yeah.net

新闻中心：http：//cngl.online.cq.cn

TV Game 站：http：//tvgame. softhouse. com. cn

河北站：http：//www2. he. cninfo. net/game

KOF 站：http：//kofpower. yeah. net

我们的评价：比较全面。

网友评价：

这里是一群网虫所创办的站点，为了心中同样的目标而努力着，我非常欣赏他们的非商业性网站，他们也在和他人的联系过程中阐述了这一点，“中国游戏联盟是纯粹的个人组织，不包含任何商业介入，今后也不希望有商业性质介入到网站来！”我想这是很难能可贵的，在经费紧张的情况下提出这样的口号，这并不是每个人都可以做到的。他们的目标是做成中国最大的游戏站点，形成一个系统化的网站，让玩家不必在东奔西跑，在这里就可以找到一切需要的游戏信息。

目前他们已经和国内的电信部门取得了密切的合作，新申请的域名 www. cngl. com. cn 也即将开通，他们将把联盟的所有站点都转移到那里，啊，一个相当宏伟的站啊。

快乐游戏

网站成员：飞猫

站长一句话：快乐游戏，轻松人生！

地址：http：//game. zz. ha. cn

分站一：http：//www. playpc. net/game

分站二：http：//www. zhkl. com/games

网友评价：

我想这个站点也应该算是小有特色的一个站点，清新舒畅是我个人的第一感觉，他们的特色栏目是“游戏文化”，这的确是个不错的话题。现在越来越多的人开始注意游戏的内涵和其文化本质了，是啊，游戏并非只是打打杀杀的，其中也蕴藏了不少的文化味道。而快乐游戏则在这一点上做得不错，看看其站点上的某些文章还是很有意思的，并将某一时期的热门话题总结来进行座谈性活动，比如

当前讨论很多的 Tiberian Sun 和星际争霸的讨论，到底谁好谁坏，在这里你可以看到比较公平的讨论。另外其站点的主题下载也很好，不妨去看看好了，居然还有红色警戒的主题曲呢。

枫之物语

地址 http：//www. joyo. com/redwolf/

我们的评价：评论性文章相当全面

网友评价：

枫红？我想只要经常看游戏杂志的玩家，特别是钟爱大软的玩家应该对这个名字并不陌生。而相对于他们的网站则给人很平静的气息。网站的背景全都是飘散的枫叶，温馨？也许吧。由于没有和他们联系到，所以只能作为一个网友的身份来评价评价他们了。最大的特色？我想那就是赏析和评论性文章了，写，我想应该是枫红的强项吧。当前较为流行或者比较超前的游戏评论这里都可以找得到，如果你比较讨厌去国外网站翻译英文的话，那就来这里吧。我想这里的赏析绝对不会让你失望的。每篇文章不光仅仅是文字性的，插图的加入虽然影响了些速度，但我还是愿意看看某些图片，至少对于我不了解的游戏，看上一眼游戏画面还是相当重要的。多看看新游戏的介绍对于你下一步的游戏目标可是有很大帮助啊。

北条司的名字你还记得吗？没有听说过？那寒雨良总该知道了吧。在枫之物语中有一个卡通漫画天地，怀念的东西，去看看吧，就是目前东西太少了，另外大量的图片也让我头晕。

总之这是一个值得我们向推荐的网站。枫红可别骄傲啊。

游戏城堡

站长一句话：做最好的专业游戏网站

地址 http：//www. cs. hn. cninfo. net/Computer/game/welcome. html

网友评价：

这应该算是个比较早的游戏站点了，除去一般游戏站点该有的秘籍功略新闻外，这里还提供一些相关的在线游戏，比如围棋象棋

跳棋以及麻将等，这是一些其他站点所没有的，而攻略和秘籍则要相对少一些或者说更新得慢一些，这可能和最近他们正在更换网站负责人有关系。

Emu－zone 工作室

创办日期：1999 年 6 月 24 日

网站成员：龙二，WDPQU，DDAY，START，MARINE

站长一句话：提供最新的模拟器消息和最好玩的模拟器游戏！

地址：http：//lone2. yeah. net

我们的评价：相当不错的专业模拟器站点。

网友评价：

如果你经常上网并且非常喜欢模拟器的话，这个站点你应该知道，模拟器在游戏人群中其实有相当的比例，但是其相关的站点在国内却很少，龙二可以为大家办一个专业模拟器站点，我想还是相当有魄力的啊。

魔法门之英雄无敌中文网站

地址：http：//hero3. yeah. net & http：//hero3. 126. com.

这是个不朽的传说，英雄无敌，可以这么说，这是个相当经典的游戏，特别当游戏出了三代的时候，我必须在这里介绍一个专业的魔法门之英雄无敌的站点，否则，就是对游戏玩家的不负责。

精美的画面，传说中的神话，王国中的探险，英雄，你的城堡，当然还有黑龙，我想这些都是吸引我们去接触英雄无敌的理由。它实在是个很庞大的游戏，游戏中的许多宝物是那样的令人心动，还有英雄的传说，每个人都希望拥有一个甚至更多的强壮的英雄和一只不可战胜的部队。而在这个站点中你可以找到你关心魔法门英雄无敌 3 中的一切东西。站长小李子，我想不少人都看过他写的东西，他打帝国和魔法门英雄无敌都是一把好手，当然流行的星际水平也不俗。一个对游戏有着相当深厚认识的人做的游戏网站应该是让人信任并放心的。我想这个站点就是这样的，像英雄无敌这样的游戏，

由于和它相关的资料很多,所以这样的网站的工作量就相当的大。在这里你不但可以找到攻略，故事情节的介绍，城镇介绍，还有各种宝物的详尽说明,魔法卷轴说明,只要你和我们一样热爱英雄无敌,你就应该来这里。英雄无敌，一个让人永远说不完的传奇。

魔法门 7 中文网站

网站成员：PS

站长一段话：还记得大学的那段时间，那时候对游戏还有着近乎狂热的追求。没课的时候跟同学跑去机房玩玩游戏是生活中最大的享受。当时除了玩即时战略游戏，最爱玩的就是一个叫魔法门英雄无敌的游戏。因为学校的机房人很多，机器很紧张，有的时候占不到足够多的机器，所以几个人凑在一台机器上玩英雄无敌 2 就成了保留节目，如果碰巧运气不好，占不到好机器，则会凑在一起玩魔法门英雄无敌 1,虽然画面和现在的很多所谓大作比起来会很糙,但几个人仍是玩的很高兴，因为我们享受的是人为的乐趣，至于游戏如何，则是次要的一环了。

话虽这么说，现在想起来，那时的片段对我今后的机遇实在有着不可磨灭的影响。首先是因为这段回忆而对魔法门英雄无敌系列的游戏产生了特殊的感情，因此当听说魔法门英雄无敌 3 要推出的时候，我立刻感觉到这会是一个我想要的游戏，于是开始四处收集资料，进而产生了做一个专题的想法。

关于这个网站的产生过程，我想该说的以前都说过不少了。但在网站的整个成长过程中，我所获得的实在要比付出的多很多。回想那段日子里结识的朋友，聊天室里热闹的场景以及天下第一武斗会的盛况。套用一句歌词就是：All those happy time will be remembered somewhere in my heart。

地址 http：//www8. netease. com/～magic/hero3. htm

原来我总是把魔法门和英雄无敌搞混，我也不知道为什么。这里介绍的魔法门 7 中文站点也是由小李子等人设计维护的。站点的美术效果很好，总之是让人看起来很舒服。魔法门 7 也是个相当庞

大的游戏，情节以及任务情况相当复杂，我想仅仅翻版一次应该是不够的。它蕴藏着太多的东西。很多玩家非常喜欢这个游戏，但因为游戏本身的难度限制，使得很多玩家不得不对这个游戏敬而远之。我想有了这个站点之后你便有种全新的感觉了。

在这里有故事情节，角色分析，怪物资料，武器一览，魔法手册，攻略指引。在每一项中都分得更为详细，比如在角色中又分为角色种族，角色职业，角色创建，技巧一览，角色职业。总之每项都分得相当详细，即使一个从来没有接触过这个游戏的人在仔细了解了这个站点后也应该对魔法门 7 有了深入的了解，当然要去领会这个游戏的真谛，还是要去亲自玩一玩的。

Diablo II **中文网**

地址 http：//grwy. online. ha. cn/diablo/

如果让我说哪个游戏公司的游戏画面最好，我一定会说是暴雪，像星际，暗黑就是这里最好的例子。而这个 Diablo II 中文网的界面给我留下了很深刻的印象，非常漂亮，而且和 Diablo II 结合得相当好，甚至开始的时候我以为这是个官方站点呢。特别是站长 Gameman 更是给我留下了深刻的印象，由于时间的原因，这次并没有和他们联系到，也并不知道他的职业，总之这也是个纯粹的个人性站点，同样是在用着自己的电话费来服务着广大玩家，广大暗黑的热爱者……

我很喜欢这个站点，一个游戏在没有出品之前他的站点就可以办得有滋有味，可想站中同志付出了很大的心血去收集、整理资料，也许你所看到的短短两行字或者一幅图片就是他们花费数小时在国外或者台湾网站上找到的。这里的文字资料以及图片资料都相当全面，甚至连武器资料也已经开始有一些了。当然还有攻略……很可怕的，游戏还没有出呢，就有攻略了。如果你是个 Diablo II 的 fans 的话，这里绝对是你的选择，即使你不太喜欢或者说并不关心 Diablo II，我仍然建议你来这里看看，至少看起来很赏心悦目的。

向这里的同志们表示亲切的问候!!!

星际争霸专业站点

地址：http：//starcraftzone. 126. com

网友评价：

星际争霸，母巢之战，我想这是一个相当优秀的游戏，即使在现在仍然没有什么可以取代他的位置。是的，这是个不朽的游戏，尤其是它的对战艺术是其他任何即时战略游戏所不可以比拟的，它的战术兵种都值得人们去研究很长一段日子。也许你刚刚体会到它的魅力所在而又正在为其中许多兵种的搭配或者魔法的使用所困惑，那么来包子的站看看，你一定不会失望的。

这里不光是一个初级星际玩家应该来的地方，即使你是一个星际高手，常来来这里你也可以继续感受星际所能带给你的快乐。这里有星际的各兵种魔法介绍，也有国内服务器的地址，各种常见问题的介绍，只要和星际沾边的东西这里全都有了，像一些地图库，可以让你下载一些最新的地图，而我最欣赏的还是这里的文章交流栏目，在这里有不少的高手会写一些战术之类的东西放在里面，尤其是一些重大比赛的战报更是精彩，只要你对星际这个游戏有兴趣的话，相信来过这里一次，你就会把它加到收藏中了。另外这里的星际收藏也很有意思，比如一些漂亮的战斗画面，一些新动物，还有ICQ的皮肤文件等都会让每个星际迷知道如何用星际武装自己到牙齿。当然最重要的还是对战经验谈之类的东西，另外这里的名人堂也办得颇有些追星的味道，如果你经常上战网对战的话，一些熟悉的名字就可以在这里找到，还有照片呢。不妨看看。对了，还有些关于星际的边缘文学，也是挺有意思的，想了解攻城坦克的高音唱吗，或者是地堡中护士和机枪兵的小故事吗？来这里看看，你一定会发现星际中不光只有杀戮。

星际的国内专业站点并不少，但我们还是向您隆重推荐包子的这个站，因为这里是最好的，你一定可以得到一些实用的东西。

三角咨讯网

地址 http：//www. kali. com. cn/df

三角洲特种部队，DF，我想这是个相当普及的游戏，尤其在对战方面更为出色。在一般的网吧中相信打 DF 的人最多。虽然我本人并不喜欢这个游戏，但为了大多数玩家的需要还是在这里说说吧。

作为 DF 的专业网站，自然少不了各个武器的特性介绍，如果你是刚刚接触这个游戏的话，在这个网站可以找到详尽的攻略，当然这并不是这个站点的重点，因为对战才是这个游戏吸引人的本质所在。在这里有高手速成教材可供参考，连网手册，以及最新的 DF 上网对战补丁，如果你参加了某个战队的话，语音通讯软件也是必不可少的，不过可要想着练练普通话啊。

这个 DF 专业站点并不很大，相对刚刚介绍的星际争霸网站就要稍逊一些了，当然现在 DF2 的 DEMO 已经出来了，相信这里会越办越好。

帝国时代中文站点

地址 http：//home. gz. cninfo. net/jiabin3/

网友评价：

帝国时代，不知道该怎么评价这个游戏，有的人对它酷爱至极。而有的人又说它是垃圾，就像我。当然我不能因为自己的原因就不去介绍这个帝国时代的专业中文站点。

虽然我并不喜欢帝国时代，但去其相关网站还是挺有意思的，我很喜欢那种有大量详尽的资料的网站，而这里就是这样的，各种科技并有图表显示，我想这是一个帝国玩家所需要的，由于我自己很少打帝国时代，所以该网站上面的文章质量也不好说，但我想对于一个初级玩家来说应该是足够用了。这里提供了网上谈兵，玩家天地，相关咨询等几个栏目。在网上谈兵中介绍了帝国时代的基本玩法以及如何 提高自己的水平。当然还有秘籍。玩家天地我想是大家比较感兴趣的地方，这里提供了对战指南。关于帝国的上网对战我并不了解，这里提供帝国论坛，你可以在这里找到合适的对手来进行对战。当然聊天室也是必不可少的。在相关资料里中可以找到一

些最新的关于帝国的资料，现在帝国时代II已经出了，所以这里也有不少帝国时代II的一些详细的资料，想看看就去吧。

C&C：Tiberian Sun

网站成员：Rainbow

地址 http：//home. gz. cninfo. net/jiabin3/

我想这是最近大家争论最多的一个游戏，虽然大多数人都说CC2是个垃圾，但是在红色警戒的光辉照耀下，还是没有人可以忽视TIBERIAN SUN的存在。是啊，这总归曾经是个神话似的游戏。

只要你玩游戏，你就一定接触过红色警戒，这是个不朽的游戏。这里介绍的是个CC2的专业网站，效果挺好的，由于CC2是个刚刚出的游戏，所以相关的资料也比较少，尽管如此，站长还是费劲心思找到了不少我们感兴趣的东西，就像设计图稿之类的东西，当然GDI和NOD的建筑物以及兵种的详尽资料这里也自然会有的。

刚刚出的新游戏在这里便已经开始有了战术论坛了，如果你常去网吧和别人打的话，来这里学习点儿东西想来也是不错的。

虽然是刚刚接触这个专业站点，但还是感觉不错，至少站长的负责精神让人很HAPPY，请这里的同志继续努力吧。

◎国外游戏杂志网站

地址 http：//www. kali. com. cn/

这是当前最好的网站，由于这里是由火狐狸工作组一手创办的，文章基本上都是火狐狸自己写的，所以效果可想而知。

正如名字写的那样，网页界面做得比较温馨，让已经在网络上游荡了好久的玩家找个地方休息一下，如古代的驿站一样。文章和下载不是网络上最新的，但是只要你对它有信心，总有一天你会在这里找到你的目标。

客观地说，这并不是专业的大型游戏网站，网站的建设方面也还有一些不足，但是每次我都会去看看，我想我们都会注视着它的

进步的。

◎国外著名游戏厂商网站

网站成员 XM2，DiDi，New，乐天酷风

站长一句话：开拓新领域，动力无极限

地址 http：//gamepower. 126. com

网友评价：

我很喜欢这个游戏站点，因为他们办得很有特色。首先其网页的设计便很漂亮，虽然浏览起来比较费时间，但我仍然愿意经常来这里看看。由于站内主力成员 XM2 是位不错的写手，所以其网站内的新作初体验栏目中基本上都是他们自己的文章，这就使得一个网站形成了自己的风格和特色。该网站较为详尽地介绍了 PC 以及模拟器的最新情况，并且内容全面，在让你全面了解了该游戏的内容后给你下载的权利，而不仅仅只是提供一个链接。还有就是这里的经典重回味栏目也是一些其平行站点所没有的，在这里你可以找到你刚刚接触的街机中的游戏，或是手掌机时的游戏，我想有很多人会怀念这些的，你说呢？另外就是这里的原力小游戏，都是些并不很大的小游戏，在你已经暂时对那些庞大的游戏感到头晕的时候，不妨看看这些，也许就有你所需要的那种。

ZDNet China **游戏基地**

地址 http：//www. zdnet. com. cn/games/

我们的评价

ZDNet，很响亮的名字啊，它的下属游戏站点应该不会错的，界面简单明了，更新速度虽然有时候并不是很快，但每次更新都会有更新的真实价值，而不像有些站点的更新，加上三两句屁话就算更新了。这里的特色应该在游戏排行和游戏下载两个栏目上，游戏排行是按照 GameSpot 的得分进行排行的，其中分为最佳冒险游戏，角色扮演游戏，策略游戏，驾驶游戏，模拟游戏，动作游戏，谜题游

戏，体育游戏。经常来看看这些排行我想是有好处的，至少可以知道你目前所玩的游戏是否跟得上潮流。而且这里的排行也是有一定的权威性的。这里的下载栏目也相当吸引人，办得很有秩序性，并且最新的游戏在这里都可以找到 DEMO 下载。ZDNet 想到了各个方面的玩家需要，所以各种游戏的 DEMO 这里都基本有下载，一些其他网站认为毫无意义的游戏 DEMO 在这里也可以找到的。当然这里的其他栏目也是很好的，像新闻栏目，如果你是个追求事实的人，那这里的新闻应该合乎你的口味，在这里的新闻都不会带有搞笑成分。还有就是这里的论坛也大有人在。

游戏狂阁

网站成员：小鱼

站长一句话：我们拒绝一切商业因素的介入。

地址 http：//home. gz. cninfo. net/jiabin3/

这也应该算是我接触比较早的一个站点了，站长小鱼也是个很不错的人，就是有时思想比较偏激，当然为玩家服务这一点他可是始终都没有忘记过的啊。游戏狂阁刚刚进行了改版，尽管小鱼一再说不要宣传他们，但是如果在这里没有狂阁的介绍，我想我们是要挨骂的啊。

这是一个相当全面的网站，东西非常多，我真不知道小鱼一个人是怎么弄的啊。除了普通网站有的攻略秘籍外，这里还有评论，修改，编辑，工具，驱动，汉化，模拟，壁纸，影档，屏保等，只要是与游戏沾边的东西，这里都有一些。在评论方面，他们拥有狂阁工作室，其中的海豚文风不俗，也是知名写手了，所以就像网络驿站和游戏原动力还有枫之物语一样，他们的评论还是很值得一看的。MP3 我想也应该是狂阁中的一大特色，在藏剑阁中有不少很有收藏价值的 MP3，就像魔兽争霸一中的 I am Medieval Man? 还有印象吗？也许你在某些游戏上至今不败，那就来这里的狂神殿看看吧，是打擂还是守住狂神的名誉就看你了。站长小鱼的每日随笔也很有特色，看过之后你便可以体会到个人办一个非商业性网站的艰辛了。

当然更新也是狂阁的一大特色，每天这里都会有或多或少的更新，也许只是更新了很少的一点，但他们仍然保证每日更新内容。我想一个人做到这样已经很不容易了。经过改版后的游戏狂阁显得比原来干净了些，毕竟原来的东西实在太多了，全部堆在外面显得很拥挤。

至少企鹅工作组会对你说，我们向您推荐这里，游戏狂阁！

精网

地址 http：//game. avhot. com/

网友评价

这也应该算是我认识比较早的网站了。最早是被其漂亮的界面所吸引。这里也是一个比较全面的网站。关于这里的游戏我并不想多谈什么，倒是这里的音乐动画你不妨去看看。其实这里的游戏的周边产品比较多，除游戏的动画与音乐以外，还有其它的一些东西，如游戏的屏保，底画，和一些游戏人物的趣味游戏。如果用一句话来评价这个网站，那就是“集合了游戏的精华”，这与其精网的名字倒也般配。

游戏之门

地址 http：//www. soyou. com/game/

这个网站是“中国联盟广告交换网”的下属游戏版。正如″游戏之门″的名字一样，这个网站很小，只有游戏业内新闻和游戏的一些随想性文章，外加几个热门游戏的介绍。我想这就叫“师傅领进门，修行在个人”了。在这个网站你得到的信息量只够把你带如缤纷的游戏世界，要想再深一步就不够了，不过这个网站也事先想到了这一点：我们只是一扇门，进去的事我们就不管了。也好，都做成游戏的综合网站，会是一些新手眼花缭乱，在这里你可以循序渐进，但是你要有远大的抱负，就还是将眼光放在别处吧。

天骄游戏时空

网站成员：天娇工作组

地址 http：//www. teamjoy. net/

由天骄工作组创建的，由于是一批“很”懂游戏的资深玩家参与网站的建设，所以办得很好，我知道有好多的玩家都爱去天骄的主页搜寻目标，而且每每都会满意地离开。在大量的网友的支持下，天骄游戏时空也越做越大，现在他们已经建设了中文简体。

追日游戏

地址 http：//game. sanxia. net. cn/

是一个早较接触的游戏网站，当初它还是比较不错的，但是随着后来者的进步，它在网络上的影响力已经大大下降，不过他们还是在努力。这个网站属于综合性的，什么都有，但是又什么都不强。这也是许多的网站的通病，所以无法脱颖而出，希望他们会找到一条正确的网站建设之路。

全国角色扮演游戏第一站

网站成员 wingpro，wilbur，power boy，良牙，萧二十一郎

地址 http：//www. pchome. net/ch/game/rpg/

这是一个很有个性的网站，他们不要求全面，而只要求特色，他们希望大家在玩 RPG 游戏的时候就可以想到他们。没错，这里只介绍 RPG 类游戏。RPG 类游戏应该算是游戏中的重头游戏了，像仙剑，魔法门这样的经典游戏都属于 RPG 的范畴。我想关于 RPG 游戏的历史以及文化完全可以写一本书。虽然这里的更新并不很快，但其实用价值，即可观赏性还是蛮强的。

龙翔电脑游戏资讯网

地址 http：//www. dsgame. com

专业水准制作，就是有点懒。

三文治合作社

地址 http：//www. gamesnack. com

属于默默奉献的那类，提供示范、补丁程序、修改器下载及电

脑游戏动态与秘技。

飞影下载区

地址 http：//www. geocities. com/TimesSquare/Labyrinth/8088/

地窖

地址 http：//cellar. dj. net. tw

游戏三味

地址 http：//www. gamer. com. cn

包括游戏新闻，经典回顾，软件下载，专家解疑，网络游戏等。

SRSNet 讨论区 — 游民部落

地址 http：//www. srsnet. com/richtalk/richtalk. html

玩得晕头转向了就来这说说吧。

水木清华的游戏讨论区

地址 http：//bbs. net. tsinghua. edu. cn

秘技大全

地址 http：//www. happysurfer. com/cheats. html

国内游戏杂志网站

软体世界

地址 http：//www. soft—world. com

台湾著名的游戏杂志。不仅有 PC 游戏的介绍，还有 TV 游戏的介绍，是个全面的游戏杂志。由于《软体世界》是台湾最大的游戏制作厂商一智冠下属的一本杂志，所以你要想知道智冠公司在游戏制作方面的动态，就不能不到《软体世界》来看一看。你也不用每个月花几十块钱去买《软体世界》了。

家用电脑与游戏机

地址 http：//www. bol. co. cn/pro/play/game/dwyz0. htm

这是国内的著名游戏杂志和北京在线联合主办的电子版，《家用电脑与游戏机》的主页中有一个讨论组。你如果在游戏攻关中有了什么问题可以到这里来问，会有热心的网友（也是玩友）回答你；你

也可以发表你对某一个游戏的看法，总之这里是国内游戏迷的天地。

电脑报

地址 http：//www. cpcw. com

国内发行量较大的电脑普及性报纸。

电脑爱好者

地址 http：//www. cfan. cn. net

星网互动一电脑游戏网页<Big5>

地址 http：//www. starzine. com/computer/games

香港名网上杂志一星网互动所制作的"电脑游戏"网页，内容更新快，有游戏攻略、密技、介绍……

咨讯小子网杂志<Big5>

地址 http：//www. acertwp. com. tw/magazine/infokids. html

为少年儿童提供教育训练、咨讯图书、教育游戏软件等方面内容的杂志。

CBI **游戏天地**

地址 http：//www. cbigame. com/

其实就是电脑商情报的下属游戏网站，与报纸是同步的，由于有报纸的帮助，所以在财力，物力与人力的方面有得天独厚的优势。不光报纸上的内容，还有自己独特的，以区别报纸。

网站建设得很大也很全面，应该是大家常去光顾的地方，攻略，试玩，秘籍都是国内最快上传的，是玩家的好帮手。只是在游戏周边投入的精力不够，不然它会更完美。

国外游戏杂志网站

Pcgamer

地址 http：//www. pcgamer. com

《Pcgamer》是权威性的游戏杂志。游戏攻略、游戏秘籍在这里可以一网打尽。它的游戏新闻又广又快，想要知道又出什么新游戏了，而又没有时间到每个游戏公司的网址逛一逛，就来《Pcgamer》

看一看游戏新闻。尤其是它的评论部分有着权威性。每个游戏厂商都希望在这里看到对自己的称赞。

Computer gaming

地址 http：//www. gamespot. com

这是和《Pcgamer》同样有权威性的游戏杂志。它和《Pcgamer》又有所不同。《Computer Gaming》是按游戏的种类分类的，ACT、RPG、SLG 等各类游戏就像在图书馆的书架上一样的陈列着，这样对于玩家来说查找一个游戏特别方便。

GamesDomain

地址 http：//www. gamesdomain. com

《GamesDomain》是一个综合性的游戏站点，它介绍了大量的游戏秘籍。一些游戏的评论完全是由玩家主持的，反映了玩家的喜好，所以特别受游戏公司的重视。《GamesDomain》的特别之处是它有一个游戏库，你可以从这里下载游戏，当然是在你不怕花上网费和电话费的基础之上了。

Game Nexus

地址 http：//www. gamenexus. com

包含大量秘籍和攻略。

Ogr

地址 http：//www. ogr. com

一份可与 Pc Gamer 相媲美的杂志。

Pc Games

地址 http：//www. pcgame. com

全世界销量最大的游戏杂志的电子版。

U G O

地址 http：//www. ugo. com

是一个英文的 PC，N64，PS 等机型的"攻略加油站"。

国外著名游戏厂商网站

3d Realms

地址 http://www. 3drealms. com

制作 DUKE3D 的公司。

Acclaim

地址 http://www. acclaimnation. com

爱玩打斗游戏的人不会不知道《真人快打》,《D之食卓》电脑版也由它发行。

Activision **游戏公司**

地址 http://www. activision. com

《时空游侠》,《MechWarrior》等游戏的代理和制作者。有名的游戏制作公司。

Blizzard **公司**

地址 http://www. blizzard. com/

现在全球最红的游戏公司,我想非 Blizzard 莫属,从最开始的《魔兽争霸》,到今天红遍全球的《恐惧》(Diablo),Blizzard 由一家小公司变成了游戏界的精英。在 Blizzard 的主页你可以看到 Blizzard 成长的每一步。想要知道盼望已久的《星际争霸》(Starcraft)什么时候出片?快来 Blizzard 的主页看一看。

Bullfrog(**牛蛙**)**公司**

地址 http://www. bullfrog. co. uk/

很早以前就玩过 Bullfrog 出的《暴力辛的加》,当时的评价是:这才是真正的 PC 游戏。如今 Bullfrog 经过《魔毯》1、2 代的成功,挟《暴力辛的加》的续集《辛的加战争》卷土重来。会带来一场什么样的战争呢?就让我们到 Bullfrog 的主页看一看。

Capcom(JP)

地址 http://www. capcom. com

著名的游戏制作公司。谁能忘记《街霸》呢?

EA—sports **公司**

地址 http://www. easports. com/

EA—sports 的风格越来越像微软了，微软推出 Windows 95 之后又推出 Windows 97，今后可能还要推出 Windows 9x。EA—sports 也是如此，从 FIFA94、FIFA96 到 FIFA97，看，这不，又要推出 FIFA98 了，足球游戏迷又要熬红眼了。篮球迷们也不用眼馋，想要知道 NBA98 的情况就来 EA—sports 的主页看看。棒球迷、冰球迷在这里也可以找到你所喜欢的运动游戏。

Eidos

地址 http：//www/eidosinterative. com

出品《古墓丽影》(Tomb Raider) I、II 以及《大刀》和《盟军敢死队》(Commandos) 及移植《最终幻想 7》(Final Fantasy VII) 到 PC 机上，功绩可谓非凡。

EPIC

地址 http：//www. epicgames. com

《光速兔子》,《Fire Fight》都是很好的游戏。而且他们的游戏的音乐和音效绝对一流，比张戈的 MIDI 好多了。

GT Interactive Software

地址 http：//www. gtinteractive. com

GT 不很有名，不过《DOOM》,《DUKE》,《QUAKE》可都是由 GT 代理发行的，美国第三大游戏软件公司。

Id—soft 公司

地址 http：//www. idsoftware. com/

你一定打过 DOOM，这个最开始只有几个人的游戏作坊如今已经是游戏迷朝圣的圣地了，进入 Id—soft 的主页，一个狰狞的骷髅正对着你微笑，好恐怖！(这是 Id—soft 一惯的作风)。

Interplay Productions

地址 http：//www. interplay. com

Interplay 的新游戏非常棒，不可不看。

KONAMI

地址 http：//www. konami. com

《超级魂斗罗》将在SS和PS上复活。

Koei 公司

地址 http://www.koei.co.jp

不用我介绍，大家对Koei黑底红字的标志最熟悉不过了。这个日本的游戏公司挖掘完了我们的三国，又开始挖掘我们的水浒了。最新推出的《水浒传——零八星》是和《三国志一英杰传》一样的战棋类游戏，不过游戏的场景改成3D的了。在Koei的网址你可以下载每个水浒英雄小动画，可有意思了。

Maxis 公司

地址 http://www.maxis.com

制作《模拟城市》(Sim City)的Maxis公司现在为大家带来了可以延长游戏生命的对战版《模拟城市2000》，快去看看吧。

MicroProse

地址 http://www.microprose.com

文明II，F—15，F—117，F—14，F—16系列空战模拟游戏，格兰披治F—1赛车 等。

Microsoft Games

地址 http://www.microsoft.com/games

Microsoft会给游戏界带来什么呢？它们最近挖来了《俄罗斯方块》和《苏—27》的作者。

Mindscape

地址 http://www.mindscape.com

制作《Star General》的Mindscape公司，另外还有一款类似于《魔兽争霸Ⅱ》的《War Wind》。

拿姆科（NAMCO）公司

地址 http://www.namco.com

一说为南梦宫，有名的游戏制作公司。《铁拳2》真棒！不过它已经出了一个比《铁拳2》更棒的格斗游戏了。

New World Computing

地址 http：//www. nwcomputing. com

《魔法门英雄无敌》你一定知道吧，不过他们的《魔法门》系列的 RPG 是我最喜欢玩的 RPG。目前我正在玩这个系列的《Swords of Xeen》，这是英文版，与《决战星云世界》同样的引擎，不过故事可不一样了。

任天堂

地址 http：//www. nintendo. com

无须多说。只要玩游戏就知道游戏的始祖。

Novalogic **公司**

地址 http：//www. novalogic. com

你也许并不熟悉这个公司名，不过一提起 1992 年风靡一时的《超级卡曼奇》，我想你一定会想起那个曾经陪你度过多少个不眠之夜的飞行模拟游戏。《超级卡曼奇》就是 Novalogic 推出的。作为世界顶级的飞行模拟游戏公司，Novalogic 推出了卡曼奇的第 3 代。当年卡曼奇直升机还只是美国军方的一张图纸，经过了 6 年卡曼奇已经装备军方了，那么游戏《超级卡曼奇 3》又会有哪些变化呢？

Origin **公司**

地址 http：//www. origin. ea. com/

Origin 在游戏界的地位就像 IBM 在电脑界的地位。这位游戏界的老大哥又在做什么呢？《银河飞将》的下一代会出几张 CD？《创世纪网络版》这个最值得期盼的图形 MUD 游戏的测试工作到了何进度？要回答这些问题就到 Origin 的主页找答案。别忘了在 Origin 的主页看一看 Origin 响当当的口号：We create world（我们创造世界）。

世嘉

PSYGNOSIS

地址 http：//www. psygnosis. com

《疯狂小旅鼠》驾驶《毁灭大赛车》。现已成为 SONY 的子公司。

Sega

地址 http：//www. segasoft. com

主要知名产品有梦游美国，VR 战士，拉力冠军赛，装甲龙，漫画王国，VR 特警等。

Sierra Online

地址 http：//www. sierra. com

Sierra 的游戏在美国销量第一，Larry 的知名度比米老鼠也差不了太多，《幽魂》也很不错，不过续集太滥了。

SONY

地址 http：//www. sony. com

因为有了 Play Station，SONY 当然也要占有一席之地。

SSI

地址 http：//www. ssionline. com

SSI 的《将军》系列的战棋游戏最棒了，最近的实时策略游戏《War Wind》如何？他们的 RPG《浩劫残阳》系列同样很好。

TalonSoft

地址 http：//www. talonsoft. com

它们的战棋游戏非常精彩，而即将出一个实时的新游戏《Age of Sail》。

Virgin 公司

地址 http：//www. vie. com/

Virgin 也是游戏界的重量级选手，它和迪斯尼有很好的合作关系，每次迪斯尼有了新动画片，Virgin 就会有相应的游戏出品。当红的《古墓丽影》就是 Virgin 出品的。Virgin 的主页很简单——只印有 Virgin 标志的旧皮箱。想知道箱子里装的是什么好东西？自己来看一看。

Westwood 公司

地址 http：//www. westwood. com

介绍游戏公司怎么能没有 Westwood 呢？Redalert 的硝烟还没

有散尽，Westwood 的新游戏又要来征服各位玩家了。美式 RPG 的代表作《大地传说－黑暗王座》的续集《大地传说－天命守护神》即将推出，画面、音响效果如何？只要记住一条：凡是印着 westwood 字样的就是最优秀的游戏。

Gamebank 公司

地址 http：//www．gamebank．com

Gamebank 并不是一个开发性质的公司，它是由微软牵头，多家日本的著名游戏厂商加盟的游戏集团。微软为了扩大它的 Windows 95 的市场份额，看准了游戏这只能下金蛋的鹅。加盟 Gamebank 的厂商可都是在 TV 游戏界鼎鼎大名的日本厂商：SNK、namco……Gamebank 的宗旨是把 TV 游戏上的优秀作品移植到 PC 上，当然游戏的平台是 Windows 95，要不比尔·盖次就不会投资了。目前上市的有《恶狼传说》、《真．侍魂》等在街机上红及一时的热作。

◎国内著名游戏厂商网站

游戏之王

地址 http：//gameking．net．cn/default．asp

绝对专业！这是挑剔网友对它的评价。朴素的界面并不掩盖它深邃的内涵，其实这也是它的优点之一，在日益繁忙的网路，简单就代表快速，权衡利弊大多数的网友会选择速度。由于这个网站是深圳金智塔公司游戏网站，所以其商业气氛很浓。提到金智塔公司，大家都不会陌生，前些日子炒得很火的《江湖》就是他们的大作(虽然有些失败)。网站的栏目很多，含盖的方面很广，只要与游戏有关，都在其内。更新速度也是其受欢迎的原因，每次来你都会发现变化。

“快，广，新，全”是形容这个网站最合适的词，称其为“游戏之王”还是让人心服的。

Ubi Soft 中国

地址 http：//www. ubisoft. com. cn

生产游戏，娱乐软件及多媒体产品。

北京前导软件有限公司

地址 http：//www. wayahead. com. cn

国内较早制作发行游戏及消费类软件的公司，可惜前不久倒闭了。

Acme Soft

地址 http：//www. acmesoft. com. tw

开发大富翁总动员游戏软体。

大宇公司

地址 http：//www. softstar. com. tw/

自从《仙剑奇侠传》横扫全国各大游戏排行榜取得了辉煌的成绩之后，这两年就一直默默无闻，“不在沉默中灭亡，就在沉默中爆发”，这段时间大宇公司又在酝酿什么新游戏呢？还会不鸣则已，一鸣惊人吗？快去大宇的主页看一看吧。

华义国际股份有限公司

地址 http：//www. softstar. com. cn

销售日本 PC98 电脑游戏。

智冠科技股份有限公司

地址 http：//www. soft－world. com. tw

第三波

地址 http：//www. acertwp. com. tw

现在在国内代理日本光荣公司的产品。

捷友资讯科技

地址 http：//www. apexsoft. com. tw

空中棋社

地址 http：//www. airgo. com. tw

开发发各种棋类软件。

美商新美股份有限公司

地址 http：//www. ussummit. com. tw

代理电脑游戏及亲子教育软体。

区格互动科技股份有限公司

地址 http：//www. trigger. com. tw

开发制作 3D 游戏和引擎工具。

世纪纵横股份有限公司

地址 http：//www. forwardtronic. com

钜网科技有限公司

地址 http：//www. gamnet. com. tw/

在台湾建立 DWANGO 服务网路，玩线上电脑游戏。

◎其它游戏站点

网络对战指南

地址 http：//www. nease. net/～xiix

有关 Red Alert 的连网对战及讨论。

游戏岛

地址 http：//202. 96. 210. 138/island

包括游戏新闻，游戏相关下载及软体推荐。

游戏公园 Gamepark

地址 http：//gamepark. yeah. net

电玩大观园

地址 http：//gamespot. infopro. com. tw

列有分类游戏，排行，评论，节目表和连结。

游戏批萨屋

地址 http：//gamepizza. ml. org

包括心得分享和讨论、并有业界新闻。

游戏天堂

地址 http：//game. ncc. com. tw

介绍 NccFront 模拟游戏

游戏网

地址 http：//members. xoom. com/Gamenet

包括游戏秘技和攻略。

转捩点

地址 http：//www2. seeder. net. tw/turnpoint

列有各种中英文电脑及网际游戏介绍，网站连结。

◎MUD 站点大全

边塞风云 天津 202. 99. 104. 82 5555

新东方故事 北邮 202. 112. 10. 40 4000

清华 166. 111. 1. 11 6666

140. 113. 250. 1 4000

140. 114. 18. 47 8000

140. 113. 204. 42 8000

风云再起 北京站 159. 226. 43. 21

上海站 www. fengyun. online. sh. cn 5555

广州站 202. 96. 158. 226

南京站 202. 92. 0. 3

泉州站 202. 101. 107. 130

美国站 www. fengyun. com

侠客行 202. 76. 64. 2 5555

202. 76. 64. 4 5555

www. compubell. com 5555

金庸群侠传 202. 112. 111. 82 4444

天朝帝国 140. 113. 122. 223 4000

龙之国度 140. 112. 2. 33 3000
失落的国度 140. 113. 23. 141 4000
中原魔域 140. 135. 21. 97 5555
东方之猪 140. 114. 18. 21 5555

◎部分 MUD 站点列表

国内 MUD 站点
国家智能计算机中心 159. 226. 43. 21 1717（侠客行）
国家智能计算机中心 159. 226. 43. 26
哈尔滨工业大学 202. 118. 231. 1 4000
厦门大学 210. 34. 0. 13
清华大学 166. 111. 1. 66 4000
北京邮电大学 202. 112. 10. 10 4000
南京大学 202. 119. 32. 31 8888
华中理工大学 202. 114. 0. 21
复旦大学 202. 120. 43. 26 7777 202. 120. 43. 26 4000
福州大学 210. 34. 48. 50
中科大 202. 38. 64. 3 6203 202. 38. 70. 18 4000
东南大学 202. 119. 21. 223 5555
浙江大学 210. 32. 131. 35
东北大学 暨南大学 202. 116. 9. 61 4000
加拿大侠客行 207. 76. 64. 2 5555
新加坡游侠江湖 137. 132. 19. 24 3737
广州飞捷（美国分站）128. 97. 184. 20 6666

◎其他 MUD 站点

风之传说：140. 113. 17. 168 4040

时空之门：140. 113. 17. 168 4444
四度空间：140. 113. 5. 151 7777
Dragon Relam：140. 112. 2. 33 3000
失落的亚特兰提斯：140. 116. 32. 56 1234
Formosa：140. 115. 50. 82 4000
中原魔域：140. 135. 21. 97 5555
诸神世纪：192. 192. 10. 100 4000
中山医学：140. 128. 136. 11 4000
ES：140. 113. 166. 36 8000
ES II：140. 113. 122. 223 4000
DOOM：140. 113. 23. 141 4000
Ep：140. 114. 18. 21 5555
毁灭之星：140. 120. 11. 10 9999
古中国传说：140. 117. 73. 5 6060
ES II（美国分站）：165. 227. 52. 1 4000
狂想空间：140. 122. 77. 126 4000
五星物语：140. 120. 31. 202 5000
太阳传说：140. 114. 221. 11 1024
侠客行 207. 76. 64. 2 5555
东方故事 140. 113. 166. 36 8000
东方故事 140. 114. 18. 47 8000
东方故事 北美分站 165. 227. 52. 1 4000
侠客行 南大版 202. 119. 32. 31 4444
东方故事 疯狂假日版 140. 114. 18. 47 8000
东方故事 II——天朝帝国 140. 113. 122. 22 4000
新东方故事 II 清华版 166. 111. 1. 11 6666
新东方故事 II 北邮版 202. 112. 10. 40 4000
东方之猪 140. 114. 18. 21 5555
时空之门 140. 113. 17. 168 4444

龙之国度 140. 112. 2. 33 3000
风之传说 140. 113. 17. 168 4040
风之王国 II 140. 113. 17. 16 1234
失落的国度 140. 113. 23. 141 4000
失落的国度 聊天室 140. 115. 10. 30 4000
诸神世纪 192. 192. 10. 100 4000
毁灭之星 140. 120. 11. 10 9999
五星物语 140. 120. 31. 202 5000
中原魔域 140. 135. 21. 97 5555
中山医学 140. 128. 136. 11 4000
狂想空间 140. 122. 77. 126 4000
四度空间 140. 113. 5. 151 7777
四度空间 新系统 140. 113. 250. 1 7777
卡莎米亚 140. 121. 66. 19 8888
梦幻的卡莎米亚 140. 112. 66. 19 8888
东方故事 南大版 202. 119. 32. 31 8888
亚雷恩传奇 140. 121. 135. 38 4000
太阳的传说 140. 114. 221. 11 1024
古中国传说 140. 117. 73. 5 6060
消失的亚特兰提斯 140. 116. 32. 56 1234
混沌 140. 113. 235. 13 1234
War Commander 140. 113. 166. 33 4000
Final Fantasy Wiz 140. 117. 73. 5 7878
NIGHTFALL 134. 2. 170. 16 4242
TSUNAMI 140. 210. 10. 109 2777
COPPER DIK 132. 194. 10. 4 4000

第三章　国内游戏大赛冠军访谈

冠军并不神秘，也许他就在你身边

游戏高手到底意味着什么？我想冠军是最有说服力的，随着游戏的发展以及游戏人群的增加，比赛也随之产生，像美国的PGL联盟性比赛已经成为制度，并出现了第一批职业玩家，一个一个神话似的人物的出现使得游戏更加吸引人，原来游戏也可以这样精彩。偶像并非只能存在于影视或是体育项目中，随着比赛的普及，在游戏界也慢慢有了偶像这个概念，特别是在美国，像QUAKE2中的DEATH BOW战队，THRESH这样的传奇人物，都已经开始成为家喻户晓的游戏天才，他们的每一次比赛，每一次出现在网上都会成为人们的焦点。有无数人在向他们挑战，有无数人在效仿他们的战术，就像拿破伦说的，“不想当将军的士兵不是一个好士兵。”是啊，冠军是每个玩家的梦想，哪怕那只是个小小的区域性冠军，甚至只是个校园冠军。

我在不少网吧中都见到过自称无敌的玩家，水平也的确不俗，我也曾经这样自称过，但天外有天，真正到了网络上才知道有这么多的高手啊。就像我在某网吧可以很轻松地在QUAKE2中打别人10比0，但在网上也经常会很快被对手DUEL得找不到北。所以水平想要提高绝对不要局限在某个很小的范围内，你首先要想到我不是冠军，但我的目标是冠军；然后在为了这个目标而努力。

也许你认为成为冠军是件非常困难的事情，那也许就是不可能的，的确，成为冠军是要付出很多艰辛的努力，当然天赋也是很重要的，比赛时的运气没准也会让你感到遗憾。是啊，冠军总归是少数的，所以才是我们的偶像。

不知道你是否参加过游戏比赛，这几年来，中国的游戏比赛也开始渐渐多了起来，特别是98年世界杯时，又正值EA新出的WORLD CUP足球游戏面市，在北京举办了许多场类似的比赛，场面也颇为壮观，各个地区的高手汇聚到了一起，为了争夺北京的冠军投入了火一样的比赛中。随后在99年为了配合AMD－K6II芯片的推出，在北京丰联广场又举办了QUAKE2比赛，场面也十分火爆，很多玩家都是一早就去排队了，当时我也曾亲身前往，想一睹高手风范。可惜当时的北京不少高手并没有前往参加，使得比赛的水平大打折扣。而后的比赛便是经常性的了，特别是到了假期，一些电脑城为了促销也常办些电脑游戏比赛．但总给人以一种无组织性的印象。至少经常有人会说："如果让我上，我一定可以打败他！"

是啊，比赛有时是会有一些偶然因素，但大部分冠军我想还是经得住考验的，就像我们以下要介绍的以色列空军时代，他在比赛后对于一些不服气的玩家则显得很有风度，如果谁可以现在把他赢了，奖品和冠军证书他都可以拱手相让，结果是令我们满意的，没有人可以从他手中夺走奖杯。

比赛时的客观原因也是很重要的，比如FIFA比赛一般要进行预赛，而预赛的对手则是电脑，一个小组要看哪位选手的净剩球多，才能进入复赛。这在很大程度上存在着偶然性，因为对付电脑和人那是完全两个概念。而在QUAKE2比赛中，首先采用的DEATH-MATH模式，即我们常说的混战，如果两位甚至更多的高手聚集在了一个小组，而另一组选手的水平又偏低的话，很可能也会出现种子选手过早的落马失利，水平一般的玩家却轻易地进入了复赛。当然我们不能苛求比赛的公正性，我们还是应该为每一位冠军鼓掌，至少在你没有打败他之前。

我们介绍的第一位冠军是一位QUAKE2高手，虽然他一直在说自己不能算是顶尖选手，但我们想，他应该是的，也没有理由让我们忽视他的存在。

◎中国雷神——《雷神之锤》冠军 DUFF

QUAKE2 我想没有人会说不知道这个游戏，他开创了第一人称射击游戏的新领域。也许有人会反驳我的观点，说 Duke3D 才是。我不想和谁争论什么，大约多数人会同意我的看法。刚刚接触 QUAKE2 应该是在 97 年，在那个时候上网对于大多数人来说还是不可能的，于是对战也就变得很飘渺。网吧？那个时候也很少，即使有大家也都在打 DUCK 或者红警。画面应该是吸引我去接触 Q2 的第一个理由，在那个游戏相对贫瘠的时代，有这样出色的画面已经是相当可贵的了。我想也就是这个游戏在无形中推动了 3D 加速卡的发展。从 98 年开始由于网络以及大家的普遍认可，Q2 开始占据了不少人的游戏时间，当然，我指的是对战。

对战我想才是 Q2 的真实魅力所在，只有在和其他玩家在一起时才能深入地体会到这个游戏的内涵。其实，我完全没有资格在这里谈论 Q2 的对战艺术，毕竟我接触 Q2 的对战模式只有 1 年左右。我想以下还是让我们来介绍本节的主角——DUFF，一个真正的 Q2 冠军。

DUFF，真名赵晓天，年龄 22，现在于新天地多媒体有限公司网络部任职。

DUFF，英文直译为布丁，一种甜食。但还有另外一种含义，就是坏孩子，或者边缘青年。我想 DUFF 给我的第一印象应该是后者。长发，耳环以及深沉的眼神还有瘦高的个头，这一切都有理由让我们相信杀戮是他游戏的理由，而将对手变成坟墓则是他唯一选择。很深沉，刚开始和他在一起的时候甚至几个小时都听不到他说一句话。我们的第一次交手是在今年 4 月份，短短的 3，4 分钟之内我便以 0：10 结束了短暂的 DUEL，也许就是从这次游戏似的比赛开始我们开始互相了解。打败他成了当时我磨练 Q2 的理由，但很可惜这个目标至今没有实现，最好的战绩是 2：10。接触多了才发现其实 DUFF 应

该更像其英文意义的前者，很内向，甚至可以说是可爱，如果你见过他的小木兰，再见到他戴着头盔的模样，你肯定会说，阿拉蕾？对，这就是我们的冠军。

为了使更多的玩家了解冠军，还是让我来为他揭开神秘的面纱吧。采访DUFF的时候他正在国内的服务器上打Q3，为了准备最近的比赛，我们的谈话间一直充斥着跳跃以及死亡的声音，最后的战绩还是他赢了，对手只干掉了他一次……

“应该说我接触Q2的时间也不很长，当时游戏刚出的时候大家都玩，我也就跟着凑热闹，后来因为家里的机器不太好就没有再继续玩了。”DUFF用(REAIL)将一个企图去吃雷神的家伙干掉后又吃了几个火箭弹。

“你当时的机器配置是什么？”

“166，用的软加速。其实我原来并不擅长这种第一人称射击游戏，原来有一次去网吧，朋友都在打DUCK3D，我也不会玩，看了一会儿，可能也是由于屋子里的空气不好，加上房间狭小的压抑感觉，看了一会儿就想吐。”

头晕，这是不少人对于Q2的看法，也是这种借口使得有些人对Q2敬而远之。

“其实这就像开车和晕车一样，看别人打Q2就像是坐车，由于方向速度都不是由自己控制，所以晕车是很有可能的，但是如果是你在开车的话，就不会出现这种情况了。多接触接触就会好的。”

键位我想是不少玩家所关心的问题，方向的感觉以及换枪的快慢时机也是衡量一个选手水平高低的重要因素。ASDW我想应该是当今的主流了，DUFF的键位也大致如此，只是将位置向右移了一位，既SDFE，这样的话对于捆绑其他换枪键来说似乎更为简单流畅些。一切在DUFF这里都是这么的实用，他没有想THRESH那么个性化的用鼠标右键来捆绑5号枪，而和大家一样是跳。G火箭，W是9号枪，Q是3号枪。

“换枪这个问题其实并不是像某些人说的那样固定，先用7号枪

击中对手，再用5号枪。我觉得这主要是看时机，不好说某种固定的套路，这总归是个游戏，太过于死板也就没有意思了。当然固定的用一种枪是肯定不行的。比如说火箭炮我是用来堵人的，一般用于中距离的战斗，而在近身作战的时候，如果对位置的感觉很好的话，SUPER SHOTGUN 应该是不错的。”当我们谈论到这里的时候，DUFF 借助跳板到达二层平台，并击毙了一名对手，此时他还只有1格血，但一点看不出他有任何紧张的表情。

“对地图的熟悉很重要，严密地控制局势是一个优秀选手应该具备的素质，而听声音则在这里显得相当地重要。当你击毙对手后，你完全可以通过对声音的判断来控制武器以及盔甲，使对手无力马上与你进行战斗，再次得分也就变得容易些。”此时的比分仍然是X：0。我想对手一定相当郁闷。

“你认为目前你Q2的水平还有提高吗？”

“其实Q2到了一定的程度上主要就是看对局势的控制上了，比如两个人的水平都差不多，就是准头和听声音的情况都很好了，主要就是看控制局势了。我感觉我现在没有什么长进了，比赛主要就是看临场的状态了，就是一个心态，如果心态比较平稳应该会发挥得好些。”第一局结束了，DUFF 分数是29，远远高于其他选手。

“对了DUFF，你还曾经是DOC战队的是吧？”

提起战队来，DUFF 就不那么自信了，他曾经是DOC战队的队长，但好像DUFF并不喜欢，或者说不适应团队作战这种风格，使得在CTF模式中DUFF并不很有名气，也是因此，他于不久前离开了DOC战队又变成了一个孤独的枪手。

“可能我就不喜欢CTF模式，我总是没有太多的配合意识，单独行动使得我在CTF模式中得不到很好的发挥。似乎我见到人就总想开枪。”DUFF 自己乐了乐，“CTF和DM两种模式是完全不同的概念，在CTF中个人的技术并不是最关键的，配合才是胜利的前提。在DM模式中则完完全全看自己了，我想我还是只适于DM。当然目前国内的战队普遍水平一般，而且之间差距很大，对这个问题我不太

好谈。”

DM 模式就是 DEATH MATCH 的简略写法，也就是我们常说的混战，而 CTF 模式则是一种团队性战斗，杀死对手并不意味着胜利，而要将对方阵地中的旗子抢回到自己基地才算得分。在 CTF 中每个队员的分工是相当详细的，就像足球中一样，有前锋，中卫后卫以及自由人之分，前锋的任务自然就是去抢旗，而中卫负责掩护前锋的撤退，后卫则要力保自己旗子不会被敌人抢去。即使你的水平很高，但在面对敌人三四杆火箭再加上狭小的空间范围时，也是很难保证每次都可以成功地抢旗得分的。

“对国外选手，比如 THRESH 这样的顶尖高手你有什么评价呢？”就我个人而言，我是相当敬佩他的，那简直是一个神话，不败的神话。

“你觉得有意思吗？”DUFF 的回答让我很不解。“每次比赛都是赢，我觉得就失去游戏的意义了。当然我也对他的成绩表示赞叹，但我并不欣赏他的战术，太过于死板了，而且他对局势的控制可以说是让对手窒息的，太可怕了。”此时的对手似乎已经急了，开始去吃雷神了。

“对了，你再对 Q2DM1 地图发表点看法吧。”

Q2DM1 地图，即死亡模式的第一张地图，国内的比赛中基本都用这张图，而且网吧以及不少服务器上面大家都在打这张图。这张图比较全面，除了 0 号枪之外的其他武器在这里都可以找到。并且大部分武器在这里都可以发挥作用，地形既有适于远程 REAIL 的空场，也有地形狭小的货舱，电梯，盔甲，和大血在这关都有。也是大部分人都在磨练此图的原因吧。

“怎么说呢，大家都一直在打，似乎已经有点烂了，老打老打，自然就有了反胃的感觉，我反正现在很少打这张图了。建议大家也换换。”终于 DUFF 被对手击毙了，是两个人同时去吃空中的 100 点大血，对手吃到了，在空中 DUFF 重重地挨了一炮。我想象得到对

手此时脸上的微笑。

DUFF 自己也乐了乐，并向我简短介绍了一下对手的情况后继续我们的谈话。

“其实我不能算是顶尖高手，在北京也应该这样说，Q2 打得好的人太多了，我只能算是一流。”DUFF 的谦虚并不是没有道理，我想此时一定有不少 Q2 高手在跃跃欲试，准备打败 DUFF。是啊，世界公认冠军 THRESH，他每天接到数百封挑战书，但 THRESH 不可能去一个一个地应战，“去参加 PGL 联赛并打败我，这是你证明自己的唯一办法。”是啊，如果你对 DUFF 提出挑战，最好的办法就是去比赛，并在比赛中击败他，从他手中拿走冠军奖杯。

“但我对于 Q3 来说还是有信心的，至少目前还没有遇到过可以打败我的对手。”谈到了 Q3，DUFF 充满了信心。“我的 Q2 总归是算从中间才开始玩的，对于某些地图来说，我根本就不是很熟悉，而 Q3 则不同了，在游戏刚刚开始可以下载我就开始了，加上我对 Q2 的了解，所以现在对 Q3 来说应该算是第一批人，水平自然会比 Q2 要好些的。”DUFF 很自信，看他熟练的枪法以及对 Q3 这几幅地图的控制情况，我想也希望他成为 Q3 的冠军。

“你认为怎样才能使得自己的 Q2 水平有很快的提高呢?”我想这也是不少玩家所非常关心的。

“去与高手练习。其实在北京有不少的高手，可能在局域网上可以打败我，但在网上就不同了，延时对于他们来说可能会让他们感到很不适应。而且有不少选手的水平也很不俗，但他们根本就不上网打。所以水平也很难有更深的提高了。所以我建议那些想在 Q2 上面有所提高的人，去与高手切磋，哪怕刚开始的时候死得很难看。”DUFF 看了看我，“就像雪狼，如果让我和他在局域网上打的话，我肯定会输的，但在网上就不一样了，他对延时的掌握就不如我了。”第二局也结束了，DUFF 又赢了，和对手很友好地说了声 BYE 就下来了。

“你对输赢看得很重吗？”我想冠军对于胜利一定看得很重。

“像你我这个年纪的，20多岁的玩家对于游戏可能还不能完全看做纯粹的娱乐，而比我们大些的人则就可以把这些看成娱乐，那就是真正的游戏了。而比我们小一些的人则很可能对输赢很看重了，因为职业玩家对于我们来说还是并不太好接受的，而对于他们来说则很顺理成章的了。”

DUFF并没有很直接地回答我的问题，是啊，年龄对于游戏这个词的理解是有很大区别的，我想我们很多同龄人都不能很好地把游戏很单纯地看做仅仅是游戏，虽然在网上对战时我最常说的就是this is only game。其实就我了解DUFF也很在乎输赢，至少和人对战后输了会一语不发。

这就是我们的雷神，其实一点也不神秘，就生活在我们周围，也许你在中观村电子市场的某个角落里便会和他擦肩而过，和一个普通玩家一样。我想就到这里吧，我们期待他在QUAKE3比赛中的好成绩。

后记：10月底北京地区Q3总决赛，DUFF很不幸，他的胃病又犯了，整个上午除了比赛的时候他都一个人蹲在墙角处。即使这样在开始的比赛中他仍然发挥得很出色，击败了雪狼等高手后顺利进入胜者组，但由于身体原因在胜者组败出，在与败者组第一争夺第三名的时候负于雪狼……北京第四名，DUFF痛失进入全国Q3大赛决赛的资格，但我想这仍然是一位了不起的选手，是啊，this is only game。

◎王牌飞行员——《以色列空军》冠军时代

“在空中，无论是将军还是士兵，一点点失误都是不可挽回的！”

第一次中东战争，刚组建的以色列空军击落了5架埃及飞机；苏伊士运河战争，埃及的15架飞机在以色列空军的炮口下栽进了沙

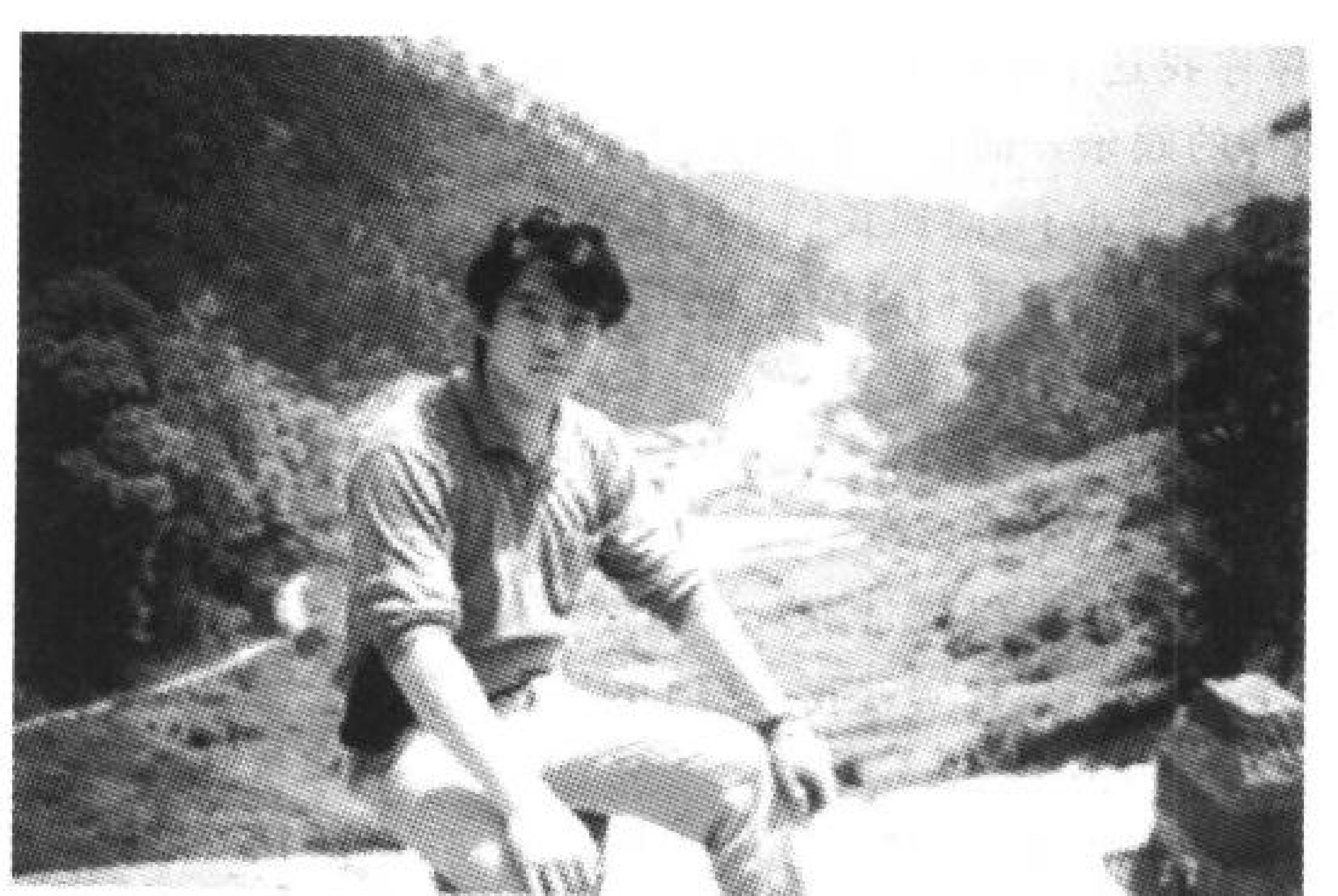
丘。

在这里创造了三个世界第一：训练难度世界第一，淘汰率世界第一，成员年轻化世界第一。

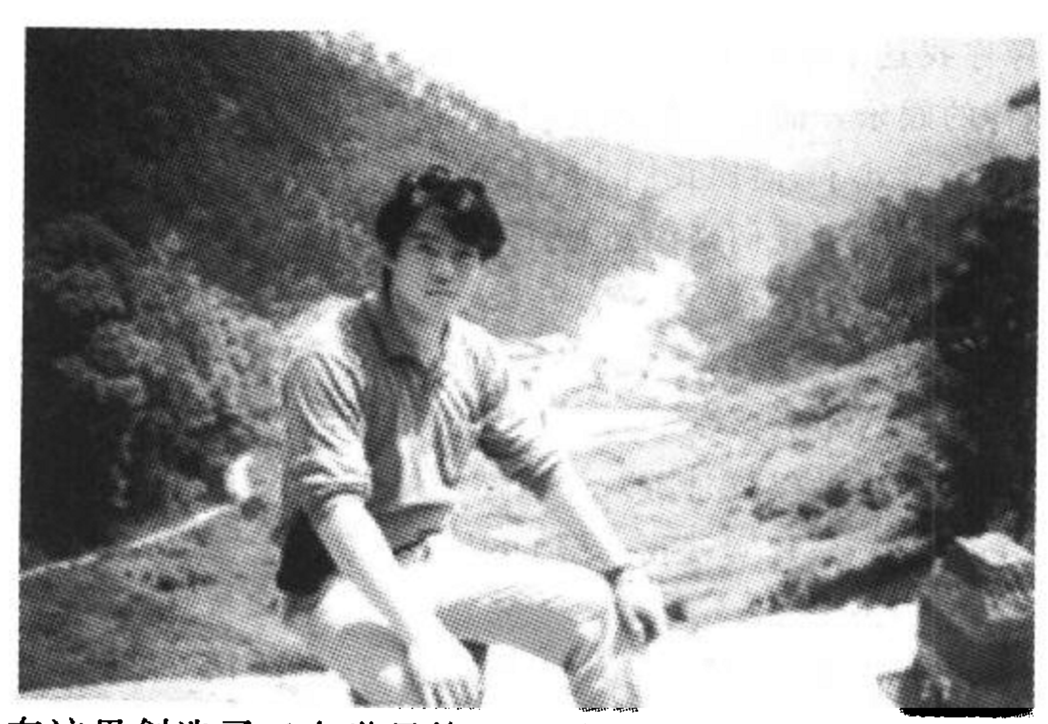
是的，这就是以色列空军，当然在这里我们并不是要介绍以色列空军的成就，而是这款游戏，以色列空军，以及她所造就的王牌飞行员——时代。似乎飞行模拟类游戏一直很少可以登上游戏排行榜的前十位，可能是她的仿真性太强了，使得很多玩家无法接受其难度。去年底的以色列空军比赛为飞行模拟游戏提供一次很好的展示其魅力的机会，我们也是在这次比赛中认识的这位冠军，时代。

也是位很平凡的普通玩家，给人的第一印象并不出众，很难让人联想到冠军。我想就开始我们的谈话吧。

“其实我接触的游戏并不很多，可能我也应该算是个新手，或者说是菜鸟。我也不知道，我对别的游戏都不太感兴趣，飞行模拟类的，我热爱，可能算是种酷爱了，我喜欢蓝天，喜欢飞行，像鸟一样，但比任何鸟都要飞得快，飞得都要高，那是种自由自在的感觉。蓝天在你的周围，而山峦则在你的脚下，这可能是我一生都无法做到的，但在游戏中我可以，而且可以自由，自由地飞。”时代摸了摸



丘。



在这里创造了三个世界第一：训练难度世界第一，淘汰率世界第一，成员年轻化世界第一。

是的，这就是以色列空军，当然在这里我们并不是要介绍以色列空军的成就，而是这款游戏，以色列空军，以及她所造就的王牌飞行员——时代。似乎飞行模拟类游戏一直很少可以登上游戏排行榜的前十位，可能是她的仿真性太强了，使得很多玩家无法接受其难度。去年底的以色列空军比赛为飞行模拟游戏提供一次很好的展示其魅力的机会，我们也是在这次比赛中认识的这位冠军，时代。

也是位很平凡的普通玩家，给人的第一印象并不出众，很难让人联想到冠军。我想就开始我们的谈话吧。

"其实我接触的游戏并不很多，可能我也应该算是个新手，或者说是菜鸟。我也不知道，我对别的游戏都不太感兴趣，飞行模拟类的，我热爱，可能算是种酷爱了，我喜欢蓝天，喜欢飞行，像鸟一样，但比任何鸟都要飞得快，飞得都要高，那是种自由自在的感觉。蓝天在你的周围，而山峦则在你的脚下，这可能是我一生都无法做到的，但在游戏中我可以，而且可以自由，自由地飞。"时代摸了摸

手中的力回馈手柄显得很兴奋。

“看来你接触游戏的面很窄，我想你接触的第一个游戏一定是飞行模拟类了。”

“也不是，我也不记得我接触的第一个游戏了，反正当时有什么游戏就玩什么，但都没有什么游戏可以吸引我去打通宵的。直到后来从朋友家拿了一套正版的 Janes《战斗机诗集》，我真正体会到了游戏的乐趣，那一夜我兴奋得一直坐在电脑前，由于说明书丢了，我只好自己摸索。你应该知道，对于飞行模拟类游戏，特别是仿真很好的 Janes 出品的游戏，基本上键盘上所有的键位都是有用的。”

是啊，如果从来没有接触过飞行类游戏的新手拿到一个飞行类游戏是很难上手的，我还记得打《傲气雄鹰》的时候我一直不知道飞机如何从航母上起飞，摘钩？总是找不到键位。

“飞行模拟类游戏给我的感觉总是非常地难，你对这些有什么看法吗？似乎飞行模拟游戏的到了你的手里就变得相当简单了。听说你这次夺得冠军的以色列空军你只玩过两次？”我对这件事情非常不解，两次？就可以拿冠军吗？

“其实挺幸运的，我想应该这么说，我想只要是空战类的飞行游戏我一个都不放过。其实他们都大同小异。高度多少是安全的，俯冲拔高的最低高度，这些应该是个比较熟练的飞行员所掌握的。说到我的这次得冠军的确有点幸运，准确地说在比赛之前我只玩过一次。”时代乐了乐，他明显看出我惊讶的眼光。

“一次？那也太邪了，键位你恐怕都没有记住呢。”我并不喜欢吹牛的人。

“真的，我给你慢慢讲。由于我只玩飞行类游戏，所以几乎这几年的飞行游戏我都玩遍了。冬天的时候我和表弟去商场，偶尔见到了柜台上正在演示以色列空军这个游戏，看到飞行类游戏我自然不会放过的了，特别是它精细的虚拟座舱以及仪表盘深深吸引了我。虽

然排了好长时间的队但还是玩上了，可能是由于很不习惯商场的气氛，再加上柜台上的那太机器比较迟钝，我很快就被击落了，而且是被地面上的撒穆导弹。回家后我深深地被这个游戏吸引了，由于工作的关系使得我不能常去中关村，所以一直没有在家里玩到以色列空军。”

“那你又是怎么会去参加比赛的呢？”

“这也挺巧的，听人说百脑汇有以色列空军的比赛，我想去试试，没有想到真的就参加了。”听起来很神奇，但更神奇的还在后面“说实话，当时我挺紧张的，因为飞行模拟类游戏的人与人对战我几乎就没有试过，根本就没有什么机会。我想输了就只当认识几位高手，交流一下经验嘛。值得庆幸的是我没有分在第一组，这让我有时间观察我对手的各种战术。一共有 36 个人参加了比赛，每组采取了 1 对 1 连线的对战方式，非常公平，双方必须采用相同的战机——F15E，相同的导弹 4 枚 AIM－7 中程红外制导，相同的高度——3000m，但最令我不能接受的是，双方的距离只有 1km！这么短的距离，也就意味着战斗刚刚开始就完全可以锁定对手，当然对手也是一样的，我想这可以称得上是空中拼刺刀了。”时代说得很投入。

“这么短的距离，也就是说不完全靠选手的经验，其中也有一些偶然因素了？”

“可以这么说的，1km 的距离对于 AIM－7 红外制导来说一上来就可以完全锁定对手了。还好，我不是第一组参加，可以看一看对手的策略。比赛刚刚开始，几乎是同时的，连线的几台机器响起了‘嘀嘀’的雷达报警声音，随后两三分钟后就有选手已经被击落了，此时我的战略已经想好了。”

“轮到我了，我在第一时间内锁定了对手，可能是紧张的缘故，我把 4 颗 AIM－7 都打了出去，随后马上紧拉操纵杆，迅速降低高度以摆脱敌人雷达的锁定，寂静的 20 秒过后，我听到了一声沉闷的爆炸声，他被击落了。我的战术得到了肯定。第二回合好像只用了 1 分多，对手还没有时间向我发射导弹就已经被击落了。”

“这么看来对手似乎都很弱了?这样是不是对抗性就要弱些了?”

“我在第三回合就遇到了对手，当我打开雷达的时候竟然没有发现他！距离只有1km，他肯定就在附近，如果不锁定敌人，很快就有被敌人锁定的危险，我不断做着动作以免被对手从后面锁定。当我做了一个‘依梅尔机动’恢复水平状态时，我的警报指示灯亮了并发出刺耳的叫声。完了，敌人锁定我并发射了导弹。我就像被人当头打了一棒似的，我无奈地做着各种翻滚，不停地从机尾放出金属箔和光弹——虽然它们对于红外制导并没有太大的作用，可我只能这么做。可能是我的飞行高度实在是太低了，敌人的导弹并没有击中我，复仇的我马上恢复高度，开启雷达，锁定，发射……不！他居然用翻滚躲过了我的四枚导弹。我绝对不能放过他，由于他为了躲避导弹，使得他将机尾暴露给了我，这是个好机会，我开启机炮，切换视角为头盔显示，调整准星，黄豆般的子弹向他飞去，他根本没有还手的余地，场面就像是傲气雄鹰中的空战场面。最后他由于躲避心切而进行超低空飞行时速度过快导致飞行员黑视而一头扎进了地面，化为一股浓烟。I Win！我当时情不自禁的做了两个‘u’型翻滚，骄傲地进入了下一回合。”

“又经过了几位选手，我终于进入了决赛，很多人都围了上来，关注这场冠军决赛。我紧握操纵杆的手在微微发抖，脚也有些站不稳了，心里想着，开雷达，锁定，发射，掉头……但对手看来很不在乎的样子，不时还冲我流露出一种不屑一顾的样子，我想我一定要打败你。比赛开始了，果然是个狡猾的家伙，他关闭了雷达，我看不到他，我于是也马上关闭了雷达，并上升高度以争取作战的好位置，嘀嘀嘀，为什么总是我先被锁定，我马上打开雷达，同时锁定了他，将三枚导弹发射了出去，他的导弹正在向我袭来，躲避这种导弹只有俯冲，我加速，俯冲，再拉起，希望把这几枚导弹引到地面，我成功了。当我重新提升高度准备将最后一枚导弹也发射出去时，他却因为急于躲避我的导弹而撞到了山上。冠军，我赢得了比赛和奖品，当我抱着奖品——力回馈手柄准备离开的时候，他满

脸不服气地提出要和我再战一次，我遗憾地说：'在空中，无论是将军还是士兵，一点点的失误都是不可挽回的！'"

"如果再战一次的话，你一定会赢吗？"

"飞行模拟类游戏的仿真性相当强，而在空中没有永远的英雄，任何微小的失误都将是致命的，就像在朝鲜战场上美国的王牌飞行员可以被中国的年轻飞行员击落一样，在这里没有永远。所以如果再战一场的话，我不敢说我一定会赢的。"

"很刺激是吗？看来夺得冠军还是件很不容易的事情啊，首先要有很好的基本功，加上沉稳的心理状态，当然还要有点幸运。我想在飞行模拟类游戏中，心理状态更为重要，总之我得到了，这也是应该的。"

"你觉得对于一个初级玩家来说玩哪些飞行模拟类游戏更好呢？"

"这个我也不好说的，《一战飞行团》应该还是不错的，对于初学者来说，可以从双翼飞机上学到不少的飞行知识。我比较喜欢的是银河飞将系列，我觉得剧情设计得特别好，《天旋地转》的图象效果很好，《以色列空军》的效果也不错，但要求培植太高。《MIG29VSF16》图象效果不错，但有致命的缺陷，在低空的飞行效果始终无法表现出来，速度感太差了，就像在骑自行车。"

时代沉默了一下，"其实我最大的希望就是可以有更多更好的飞行模拟游戏的出现，希望将来的一天飞行模拟游戏可以在国际的TOP100上荣登榜首！"

是啊，似乎在top100上面的前10名中总是rpg或者即时战略的天下，我想，随着玩家群的增加，这种现象会有所变化的。似乎小的时候大家都有过当兵的梦想，就像我小的时候就一直幻想着老山前线的战斗，我将成为战斗英雄，人的本性里面都有杀戮的一面？但小的时候想当空军的人数想来少之又少，这也许是个原因。

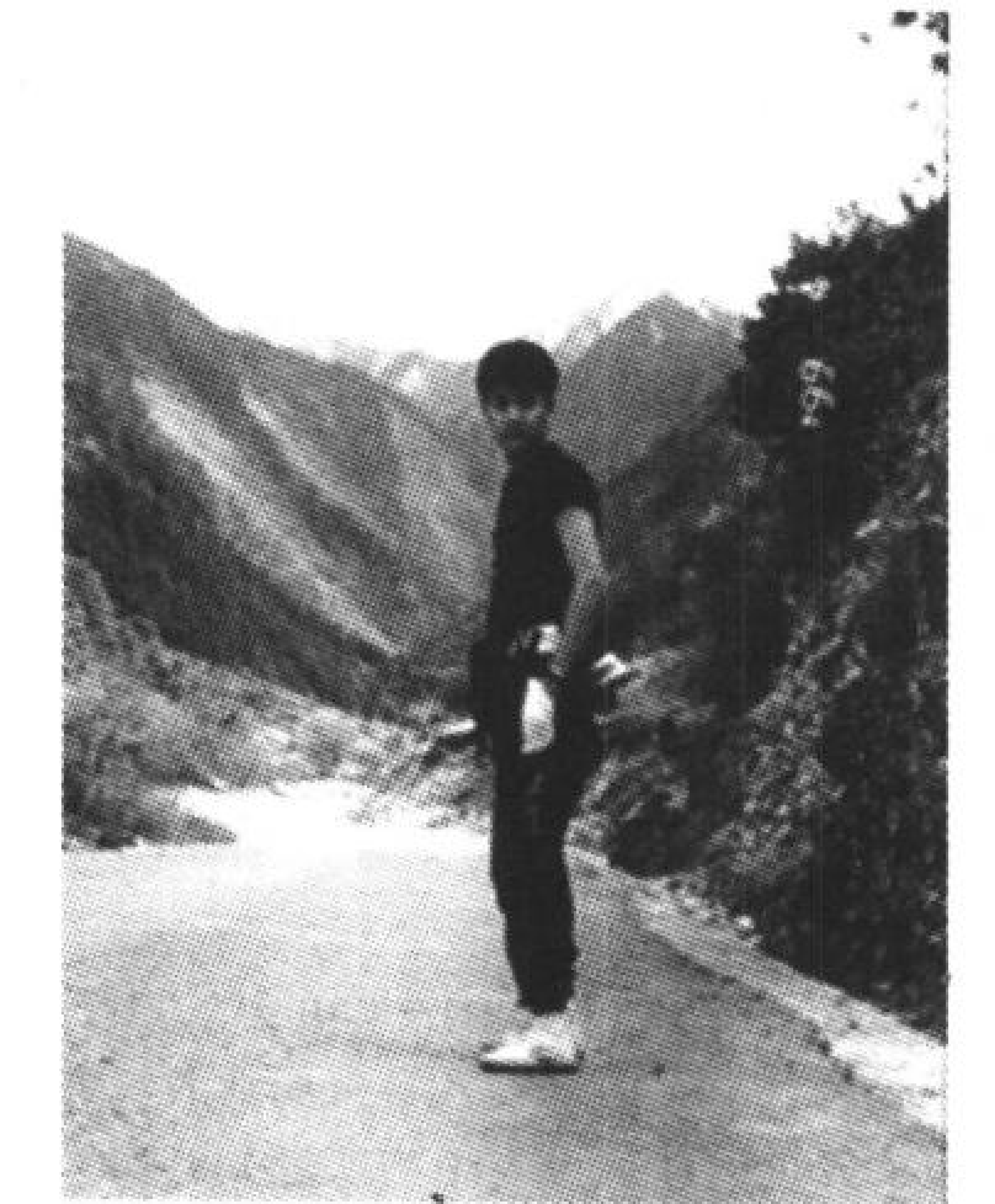
我知道飞行模拟类游戏的玩家群并不多，远远不如星际或是QUAKE游戏有着那么多痴迷的人群，我们在这里介绍一位飞行模

拟游戏的冠军目的就是希望有更多的玩家关心这种游戏类型，毕竟人类的梦想在蓝天中，蓝天？这里有着无限的幻想。

◎无悔星际——263冠军洪哲夫

星际争霸，Star Craft，母巢或者叫血战，Brood War。不朽的

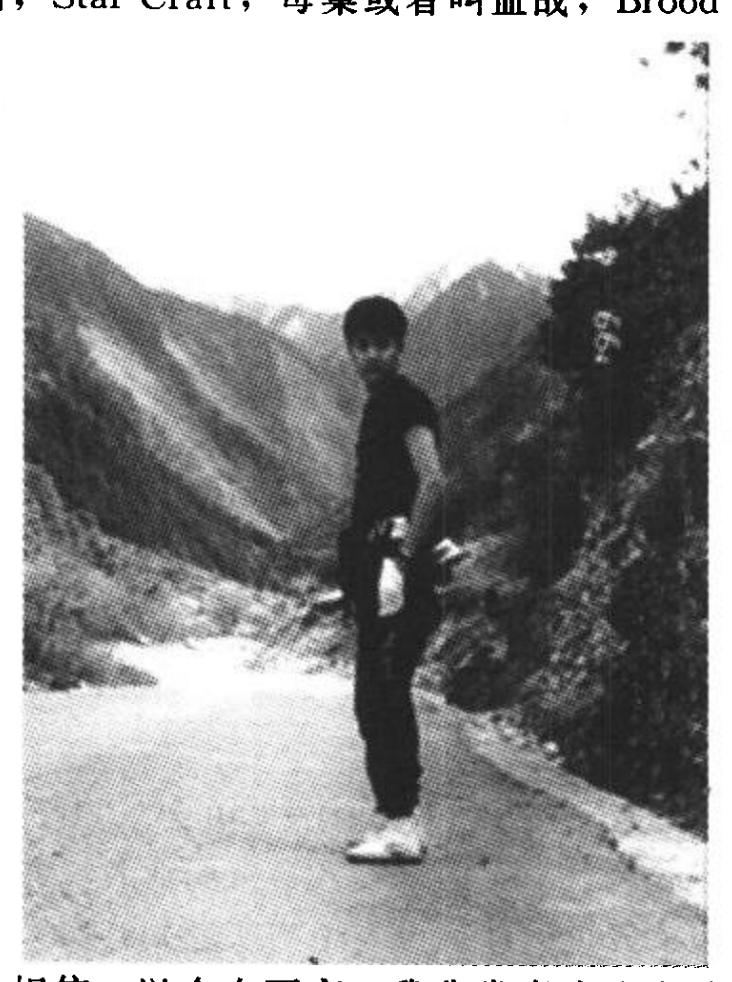
即时战略，我相信，以个人而言，我非常喜欢这个游戏，尤其是它的对战模式，可以说除了quake2外这是占据我游戏时间最多的游戏。我并不喜欢即时战略游戏，可以这么说，像红警，我几乎没有在局域网上和别人对战过，我认为那是种简单的堆积模式，只要比赛造坦克的数量就可以了，很无聊的。对星际的看法最初也是这样，刚开始的时候打的是老版星际，由于zerg无情地强，而刺蛇又是最经济的兵种，所以我原本也认为这只是一个简单的堆积模式即时战略游戏。但随着对手档次的提高，我慢慢开始发现最初的想法是多



拟游戏的冠军目的就是希望有更多的玩家关心这种游戏类型，毕竟人类的梦想在蓝天中，蓝天？这里有着无限的幻想。

◎无悔星际——263冠军洪哲夫

星际争霸，Star Craft，母巢或者叫血战，Brood War。不朽的



即时战略，我相信，以个人而言，我非常喜欢这个游戏，尤其是它的对战模式，可以说除了quake2外这是占据我游戏时间最多的游戏。我并不喜欢即时战略游戏，可以这么说，像红警，我几乎没有在局域网上和别人对战过，我认为那是种简单的堆积模式，只要比赛造坦克的数量就可以了，很无聊的。对星际的看法最初也是这样，刚开始的时候打的是老版星际，由于zerg无情地强，而刺蛇又是最经济的兵种，所以我原本也认为这只是一个简单的堆积模式即时战略游戏。但随着对手档次的提高，我慢慢开始发现最初的想法是多

么的荒唐可笑，简直就是——可能连菜鸟都不应该算了。

这是一门艺术，战争的艺术，它没有简单数量上的堆积，它有严格的兵种分别，左键最多一次可以全选的单位只有12个，这就大大限制了作战的规模性，也使得每一个单位的价值可以得到最大的体现，当然他们也必须体现价值，否则，想来你一定也知道不体现价值的后果。三个种族都有着极大的区别，是的，是质的区别，而不仅仅是量的区别。兵种的攻击方式，伤害性都不相同，兵种的相克性，很多很多，真的，这是需要我们好好研究的。

惭愧，我接触星际的时间并不很长，上战网也仅仅是5月份才开始的，如果你上网，而且又很关心星际的话，洪哲夫这个名字一定不会陌生，是的，就是此次263星际战网的冠军，我想让他来谈谈星际的一些故事还是有些权威性的，至少比我在这里胡说要好得多。对了，要找我打星际的话，可以去昆明的那个战网，我的ID是YK，嘿嘿，Young Killer。

名字：洪哲夫（不是朝鲜族！）ID=hongzf 年龄：22 狮子座

出生地：哈尔滨 Height/Mass：1. 79 Meters/130Kg

趣味：很多，比如电影，电脑，游泳，旅游，游戏就不用说了，对了，还有吃！

家庭成员：爸爸+妈妈+hongzf=FamilyCraft???

职业：无业游民（没有固定收入自由职业者．兼哈尔滨地区游戏事业的骨干分子或可以理解成妄想症状者）其实大学目前还没有毕业！ = 学生

“你接触比较早的游戏是什么?” 好像自己接触最早的游戏应该是沙罗曼蛇，还是在朋友家玩的。

“比较早的游戏有很多，比如警察抓小偷！现在还清楚得记得第一次见到游戏机是在湛江的宾馆里，是一个类似小蜜蜂的街机！”看来洪哲夫和我的游戏年龄差不多，我怎么就不是个冠军呢？什么时候有扫雷比赛呢?

还是少说点废话吧，我们来切入正题。“接触星际是什么时候

呢?"

"由于我是 Blizzard 的 Fans,以前对 War2,Diablo 都很熟悉,尤其是 War Craft2,在上面花费的时间,就目前来说要比 Starcraft 多很多。"

我也是暴雪的 fans,偏爱他的美工,接触什么首先都先是视觉,画面是一个游戏吸引玩家的必须条件。

洪哲夫继续说:"可以说是在 Sc 的制作过程中就密切地关注它,所以我在它面市的第一时间就把它拿下了!(当然是 D 版)大概是去年的 4 月初!"

差不多,我的星际好像是在 5 月份买的,当时我只是对它的画面效果很欣赏,并没有过多地去想它的对战艺术,个人认为,星际本身没有对战艺术,它和母巢 (BW) 完全是两回事。

"对星际中的种族你认为最强的是什么,很多人都说每个种族都有特长,但我个人认为星际中还是有强弱之分的,你认为呢?"我想





呢?”

“由于我是 Blizzard 的 Fans，以前对 War2，Diablo 都很熟悉，尤其是 War Craft2，在上面花费的时间，就目前来说要比 Starcraft 多很多。”

我也是暴雪的 fans，偏爱他的美工，接触什么首先都先是视觉，画面是一个游戏吸引玩家的必须条件。

洪哲夫继续说:“可以说是在 Sc 的制作过程中就密切地关注它，所以我在它面市的第一时间就把它拿下了!(当然是 D 版)大概是去年的 4 月初!”

差不多，我的星际好像是在 5 月份买的，当时我只是对它的画面效果很欣赏，并没有过多地去想它的对战艺术，个人认为，星际本身没有对战艺术，它和母巢（BW）完全是两回事。

“对星际中的种族你认为最强的是什么，很多人都说每个种族都有特长，但我个人认为星际中还是有强弱之分的，你认为呢?”我想

冠军的认识一定是和大家都差不多的。

“Sc 中我认为 3 个种族各有特长，说有强弱之分的话，应该也是具体特性的对比。星际争霸‘3 种族绝配’，这句话我很欣赏！”

“很多人都认为人类是最弱的，你认为呢？我看过前一段时间美国对加拿大的比赛，其中有一场人类对虫族的比赛，人类最后胜利，不知道你对人类的看法是什么？我在开始接触星际的时候比较喜欢人类，原因不言而预，看起来比较好看，不像虫那样恶心，也不像神那么复杂。但后来发现就不行了。希望你也谈谈看法。”其实我个人还是挺喜欢人的，现在也是，一打陆战队员，陪上 4 个医生，打上一针兴奋剂，嘿嘿，就看着 zerg 的地刺和 zerging 冒血，真爽。

“认为人类比较弱，我想不是完全正确的！”看来洪哲夫也和我一样喜欢样子规范化的 terran。

“在这个游戏中我始终对人类很重视！虽然我在几次比赛上都是用 Zerg 获胜的，但是了解我的战友们都把我归到擅长使用人类的选手里面。人类每一兵种都很有性格，战斗方式比较正统。还有就是人类的配音我认为是 Sc 中最好的，Blizzard 的一贯作风！人类的音乐我想是太好听了，真希望每个 ScFans 都能听过人的配乐，认真地品味一下 。ai……一想到有玩家在用硬盘拆解版的 Sc 我就为他平时不能随时听的游戏中音乐感到遗憾！”果然是暴雪的 fans。的确，星际的音乐做得非常好，尤其是 terran，如果你有光盘版的话，就可以在对战的同时享受到，似乎是一种鼓舞，很有士气感觉，当然音效也很不错啊，当你点击多次目标单位时就会听到不同的声音，我最喜欢听攻城坦克的男低音变调唱歌。嘿嘿，自己听听。

“对于虫族的 rush 你的看法？我个人认为这是一种挺无聊的战术，因为现在一般在战网上用的 ladder 地图都很大，而且速推的前提只造少量的农民，这样，如果 rush 不成功的话，会使得后期发展慢很多的，而且 rush 必须很清楚对方的位置。希望你可以对 rush 说说自己的看法。”

“我自己是相当厌恶 rush 的，很无聊，我并不把输赢看得很重

要，我经常听到有人说‘rush is my life!’我的回答是‘this is only game!’是啊，这只是个游戏，何必看输赢这么重呢?”

看来这次洪哲夫和我的意见不一致了:“无论是Zerg的rush还是其他两个种族的rush，都是最基础的战术，说他无聊是不对的！Sc和战争有一样的目标，胜利！所以用什么样的手段，都是很正常的！战网上的ladder map的确是比较不利于rush，大概是在Battle. net的晋级模式里面想让大家发挥更多，更全面的水平！所以不提倡Rush！但是要知道，普通的地图胜负就相应地较随便一些！RUSH，无论你是谁，你必须接受它!”

听到了?冠军是这样说的哦，看来我只有慢慢习惯了，但我感觉rush现在的作用在one on one中并不起什么作用了，好像在2vs2中到是很实用。

“brood war和老版星际的区别很大，在老版中我认为zerg是无情地强，如果两个人水平相当的话，使用zerg会占很大的便宜，而且在造价方面，似乎老版中比较鼓励rush，比如zerg地刺的造价等方面都很鼓励进攻。”我个人认为老版星际就是简单的数量积累，可能是偏激了些，但对于BW来说，就是这样的。

“BW和老版星际有明显的区别，可以当一个新的游戏来玩！BLizzard把Bw做的这么优秀，真是我们玩家的福气呀！在老版中Zerg我认为的确很强，但无情这词不是很恰当，比如我的朋友用zerg的时候我就喜欢用terran，反正都要堆兵，用枪兵更过瘾一些，自然胜负也是难以预料的！我有一个观点，就是老版星际对抗到中期以前，P相对其他两个种族较弱，当然金甲虫我就不多说了……”

的确是的，我也认为在老版星际中神族在前期很弱，如果对手是zerg的话，只要不停地造刺蛇，大约就可以解决战斗了。

“很多人说星际就是进攻进攻再进攻，你觉得呢?的确，我也这样看，但我想在BW中似乎还是zerg比较容易进攻，而人类和神族就要差一些了，而zerg又比其他任何一方都容易占到基地，似乎还是zerg占优势。而且在战网上（美国）的前100位中很难看到用其

他种族的选手。你对这些的看法怎么样?”我其实很讨厌zerg,看起来恶心,但在战网上要赢还是用zerg的时候多些,可能这就是zerg丑陋外表的代价吧。

“说的有道理,进攻的意识要明确,但进攻不要盲目!虽然说Z的进攻比较容易,有很好机动性和隐蔽性!但T,P的进攻一样极具威胁!Z的确扩张性很强!我想这没什么疑问,但是同时也具有一定的风险性!在battle. net上前几名的选手Z较多,可以说明Z比较容易上手,用得熟练也相对较容易些!其他的种族操作上要求较Zerg高,繁琐,自然人就少些了!”洪哲夫说。

是啊,zerg就是好上手,兵种比较少,操作上面也就简单些,所以建议初学BW的玩家选择zerg,当然其他种族也起码要会用啊,因为只有知道其他种族的优劣,才能更好地发挥自己的种族。

“星际在理论上和实际操纵上简直就是两回事情,理论固然重要,但操纵才是根本,比如说微控,比如开始的时候让4个农民同时到达4块矿,12个鬼同时锁定敌人12艘航母,听起来很可怕的,但是就是有人可以达到,你呢?希望你谈谈对于星际中的操纵问题。”

微控是个一直缠绕我自己的问题,比如在狂热者没有升级速度前(假设有4个)而对手有3条刺蛇,如果硬碰硬的话,刺蛇肯定打不过这四个狂热者的,但如果操纵好的情况下,就完全不一样了,3个刺蛇可以一个不死,而干掉四个狂热者。就是利用刺蛇的远距离攻击,打了跑,再打再跑。我遇到这种情况时,总是要么这四个刺蛇胜利而不管基地的发展,要么丢掉这四个刺蛇而考虑下一步的情况,哎,听听高手怎么说吧。

“嘿嘿,农民采矿很简单,但是12个鬼子就不行了!的确很可怕,但我认为在高手的实战中这种情况会极少出现!的确,操纵是相当关键的!我只能算一般,说得过去吧!操纵固然相当关键,但是不要捡了芝麻丢西瓜。”

我也经常在想这些微控问题,但星际的大局观还是蛮重要的,不要为了三四条刺蛇而输掉了比赛,当然,这几条刺蛇可以活下来也

是件很好的事情。

“你上战网吗？我上得不久，很菜，因为用169上网，所以就去昆明的一个战网。”

“上国内的，不过不多了！战网一般用163上湖南，昆明的没有去过！简单讲讲国内的战网吧，国内的基本分2大阵，营湖南和263的！263必须是163才可以访问，优点是管理相对严格些，秩序也较其他的好，速度较快！缺点是费用贵，不利于Sc的网络普及和发展！湖南可以说是国内的第一战网，这我认为没有什么疑问！优点是速度很快，人多，而且是国内大部分知名的Sc高手和Sc撰稿人经常光顾的地方！缺点是ladder混乱，网络秩序比较差，163的玩家和169玩家同时游戏可能会不兼容！”

“在星际中经常回碰到这种情况，就是对手的防御系统很完善，从正面进攻，或者从后面偷袭都会造成很不值当的损失，你认为此时的对策应该是什么？封锁对手？还是去继续占领副矿？有一次在战网上，对手用人类，只有一个基地，我用zerg竟然用了45分钟，呵呵。”我问。

洪哲夫说：“如果产生这类的对峙情况，不要盲目进攻，以免无端消耗兵力！就看你和对手谁控制局势的能力强了，谁的资源多，策略正确！如果要有能力控制住对方的扩张，发展方向，时刻积蓄战斗力量，因为决战就要来到了！还有就是一点，对敌信息的获取将使你受益非浅！”

“似乎在星际里面对于侦察很关键，我水平比较菜啊，侦察很困难，做不到时刻了解对方，比如有一次我的刺蛇编队进攻敌人基地，正在路上，大约有2队半，还没有到达敌人基地呢，敌人就用overload在我的基地里面空降了20只的刺蛇，我基地有3个潜伏者还有两个地刺，两秒种就都没有了，回防已经来不及了，我QUIT了。希望你可以谈谈对于星际各个种族的侦察。”侦察一直是自己的弱项。

“侦察是非常重要的环节，这个我就不多说了！要牢记，”知己

知彼，百战不息！其实三方的侦察能力都可以，主要是方法，像 zerg 皇后，还有 terran 的雷达就不用我多说了吧。”洪哲夫说。

“似乎在战网上 one on one 的战斗很少超过 20 分钟的，所以一些高级兵种似乎都用不上啊，要发展就要花钱，但如果敌人一味的造低级兵种的话，在数量上会大大的超过我，此时我似乎只能和对手一样的扩军才行，我一直认为这样很无聊，超过 3 队的战斗我就认为是很无聊的了，不知道你对高级兵种的态度是什么?”

“我认为真正的战斗结果是求胜，所以时间当然越快越好！如果可以用低级兵种搞定的话，就没有必要再浪费时间了！这事情一般发生在同种族的 ZvZ zerging. PvP，Zeatlot，还有就是抢夺制空权等的战斗中！说它无聊我认为是不对的，因为战斗都是要取得胜利，方法万千，如果认为某战术无聊的话，就说明你还不适应它！”

也许我真的不适合星际？看来我要好好地学习啊。

“另外就是 2vs2 了。我打的不多，因为缺少好的同伴，我认为两个人的配合是最重要的，个人的水平到是次要的，在 2vs2 中要的就是团队精神了。希望你谈谈 2vs2 的看法?”我一直很苦恼在战网上缺少一个很好的同盟，因为同盟如果很差的话，战斗应该很没有意思，1vs2? 很没有意思了。

“说的没错，2v2 中队友配合好坏基本直接决定者战斗的胜负，甚至比个人的水平还重要！像我们这样的铁杆星际迷都有固定的搭档！比如 Red－apple＋Yf. lan，Yuguo＋Acep，还有我＋xu xin！通常我们由于长时间在一起战斗，研讨战术，磨合手法，所以搭档间相互都非常了解！战斗中经常可以打出很多比 1v1 壮观很多的场面！”是啊，我自己就总是在期待着遇到着一位完美的搭档，可惜工作组里面的 yaksa 的星际水平太差了，只会用神去堆炮台，嘿嘿。

我想不少的玩家都对于此次 263 举办的星际比赛很关心，可惜我自己当时没有时间，要不然的话，还是听听洪哲夫自己对此次比赛的看法吧。

“在这次 263 的比赛中，哈尔滨的选手取得了比较好的成绩！有

3名选手进入9强，成绩令我们本地玩家相当鼓舞，在哈尔滨喜欢星际Sc的人越来越多！从8月1日初赛到24日的决赛可以说是个异常残酷的拉力赛！单挑胜负的，而且是淘汰制，一局就决胜负，每个人只有一次机会，感觉还是挺危险的，如果稍有闪失的话……我的搭档xu xin也用我的机器比赛，所以直到结束，我们两个人大概同时经历了近30场战斗！对我们自己也是一种考验！”

“那段时间也挺快乐的，赛后我到北京领奖，有2天时间，有幸和很多知名玩家见面，比如Zolt，Yf. lan，Craft，Kulou，Rex. rtg，Yq. lan，Acep，red－apple，等等等等。还有见到了裁判长82君：D！不过由于家事在身，和‘死敌’小河错过见面的机会，真是遗憾！”

“这一切经历都是我美好的回忆，当做财富，永远不会忘记！”

由于时间的原因所以此次采访洪哲夫的时间比较短暂，是啊，无悔星际！

◎ 永恒的绿色——《FIFA99》冠军 YAKSA

我知道这是个有争议的人物，很多人会说，我也一样可以战胜他，但冠军就是冠军，我们还是来看看他的fifa99。

他是个前锋，校队的前锋，他说我不光会用脚踢球，用手指我一样是最好的。由于此次采访时他不在国内（现在他正在日本早稻田大学读书），所以采访工作很不顺利，还好他为我们写了一篇fifa99的畅谈文章，让我们来看看吧。

Q键：无球时为犯规键，就是我们在真实比赛中看到的侵入动作，花样很多，有坎通纳的飞踹，有迪卡尼奥的太极推手，当然也少不了中国甲A队员都熟练的扯衣大法，不少世界名牌的运动服都经受不住，当你实在受不了对手进球后狂欢的动作而气愤时，或者不得不用犯规阻止敌人时，就会用到这个键，至于后果嘛，我想不说你也明白吧。不过有一点值得注意，好像在FIFA99中也存在一些“黑哨”和“假球”，有时明明是犯规，裁判却视而不见，这个游戏

连足球的阴暗面都有，这就让一些人有可乘之机，我曾经遇一对手，防守时只用Q键，把我的队员一个个都踹场下去了，他才罚下2人，真可气！最后我还是大胜，这就叫邪不压正吧。但愿中国足球也可以正气长存。Q键在带球时是夹球过人，如同98世界杯上墨西哥队的布兰科独创的过人法一样，不过我可以证明FIFA中的这一动作要比他出现得早，至于到底是否布兰科借鉴游戏，就不得而知了。不过我倒真希望他是受到游戏的启发。这是一种非常实用的动作，可以直线突破对手的防线，如果现实中也可以这样，我想笑到最后的一定不是法兰西，而是拥有天才布兰科的墨西哥队，因为它实在是好用，所以要想成为高手，就一定要会使用Q键。Q键是对付对方铲球的，但是时机一定要掌握好，否则会成为笑柄的。

W键：加速键，需要连续不断地按才能有效，虽然你的按键速度可以提高球员的速度，可是球员的速度和耐力也制约着能力的发挥，所以你要熟知你操纵的球员的能力与特点，当他出现疲态时就要选择传球或减速，要知道带球队员是跑不过无球队员的，而且带球体力下降得也快，所以光凭速度过人是不可取的，有时例外，后卫队员速度普遍比前锋慢，如果你知道站在前方的对方队员速度值很低，即使是带球影响下仍然比对手快，你就可以用速度强过，前提是你了解本方和对方所有队员的特点，这样你就可以根据情况不同选择最有效的解决途径。做到这点是需要很深的足球知识的，是否做得到就看你的了。

E键：传球，但是有提前量，有时可以利用E键人球分过，在边路突破时发挥作用。这是高手的专利，只有高手才能发挥提前量的作用，不好解释使用时机，因为那是一种直觉，用得好会事半功倍，反之则会事倍功半。如果你还不是高手，就继续努力吧。另一功能是在发定位球时切换发球方式，共有三种。一种是根据力量和角度发球，另一种是选择接球队员，而发球由电脑控制将球发到接球队员脚下，最后一种是用游标选择落点。三种方法各有优劣，任君自选。

R 键：带球的人变成电脑控制。

F 键：传球且接球的人由电脑控制，如熟练掌握以上两项技术可以打出行云流水般的逐步推进，说得夸张点，如水银泻地一样让人对手眼花缭乱。

A 键：带球时为高传，方向自己掌握，落点一般比较准确，但接球队员需要卸球时间，在从中后场发动进攻时易被对方的防守队员贴身逼抢，浪费机会或贻误战机，如果你将这种进攻作为得分的主要手段，恐怕会重蹈中国国奥队九强赛的惨败。所以传球时多数不用。

无球时为铲球，由于铲球后的滑行距离较远，第二反应的时间长，故应酌情处理，不要盲目，尤其是对手如掌握跳球技术，就更应慎重。

S 键：带球时为低传，方向自己掌握，根据传球队员的能力不同，准确度不同，但是常用的世界强队不用担忧这点。实际上，FIFA99 中最大的技巧就是不间断的低传，由于传切的动作被简化了，在多数情况下对手还来不及铲抢就转移了，随着屏幕的切换对手的射线被扰乱，再将球传入空档就可以一蹴而就了。平时要熟悉自己的队员的跑位，就可以先于对手取得主动。无球时的 S 键是用来切换控制队员的，一般是切换到距离球最近的队员，配合方向键应做到随心所欲，因为防守时理球最近不一定有利，个中缘由你会随着技术的掌握渐渐明白。

D 键：带球时为射门或大脚破坏，射门时要注意方向性，在射门时按住方向键，建议打上角，一般世界级的前锋在禁区内的罚球点附近都可以十拿九稳的。无球时，就是在防守时 W 键是断球，动作小，不易犯规，且第二反应快，是推荐的防守动作。

Z 键：边后卫助攻，当你无法撕开对方的中路防守时，调一名边后卫助攻是一种不错的选择，瞧准时机在传回中路就可以射门得分了。

X 键：中路接应包抄，调一名中后卫助攻，与 Z 键相对应的，边

中结合才能遍地开花，将对手彻底击败。

C 键：造越位，后卫线集体前提，集中在中线的附近，可以将对方压在自己的半场。使用时要慎之，慎之，再慎之！否则对方反越位，你可没地找边裁理论。

V 键：夹攻带球队员。前去夹攻的队员由电脑控制，可以用“S”更换到你操纵。是一种高级的防守技术，掌握好了可以更好地控制自己的防守阵形。

组合键：

ALT/CTRL+A、S、D、Q、W、E ：一些过人动作。至于哪个适合你就自己练吧。

单击 ALT 或 CTRL ：拉球过人。

双击 ALT 或 CTRL ：360 度转身过人。

走动中 Alt+方向键：佯装突破。

走动中 Ctrl+方向键：佯装射门。

跑动中 Ctrl （Alt） +方向键：快速绕球跑动。

长传时按住 Ctrl （Alt）：故意漏球。

按住 Ctrl (Alt)，同时按住其他键：可使守门员出击，并做出相应动作。

中场钓射：在射门前先按一会儿" Alt" 键，弧度与按的时间成正比。

在 FIFA99 中阵型常常会被忽略掉，特别是一些初级和中级者，就是因为他们忽略了这点，所以中级者就很难升到高级。

在 FIFA 中最重要的是球员的能力值，接着是阵型，接着是玩家的控制技术和头脑。阵型排在第二位，即使你有再好的技术再好的球员，也不可能连过一个高手的 3 个人（你能做到，就证明那个人不是高手）。那么就只有适当运用阵型了。

说到阵型，一些中级玩家最喜欢的阵型就是 4—3—3，他们认为这样前锋会有足够的人，后防也不差。属于进攻型。但他们就忽略了中场的炮弹输送。特别遇上 3—5—2 或 4—5—1 的阵型中场就会

相形见绌了，如果对手的两个 LM 和 RM 够快的话，你就注定要陷入苦战了。因为在中场球就会被断掉，但也有些高手用得很好，靠三个前锋在前场互传进攻。如果一将对方阵型打乱，嘿嘿嘿……

我想 4－4－2 是最多人用的了，也是现在最多球队用的阵型，大多数用的人都是高手，因为这个阵型的防守和进攻能力都比较平衡，但属于防守类的阵型。如果合理利用把阵型的近攻线拉前或拉后，或有很好的效果。这个阵型的要点是适当运用 LB、RB 和 LM、RM、RCM、LCM（用三角战术传球，但也要小心对方的 RCM 和 LCM）。很快会把对方的中场球员摆脱，接着用 LM、RM、RCM、LCM 和 LCF、RCF 把球带到禁区（小心 RCB 和 LCB 或 CB），接着不用我教了吧？但要小心，千万不要被别人把阵型打乱了，只要进行区域防守就行了。

至于 3－4－3 也是一个不错的阵型，属于进攻型。这个阵型的要点是后防线的安全问题。因为只有三个后卫，所以防守就不是那么好了，最好在中场不球截过来，要是不行也不要让后卫上去截球，让中场的球员跟着。在就到禁区时才让后卫出击（如果对方只有一个球员就上吧，截不到那是你的技术问题了。这个阵型的进攻方法就多姿多彩，变化万千了。可以利用前锋互传、边路传中等方法逐步推进，切忌把中场的球员位置打乱了。因为这是你最重要的一个地方，防守和进攻都需要它。一乱，缺口大开，这时就惨了，只好让后卫看准机会把对方的球铲掉，即使拿不到球拖些时间，也要让中场球员回防。

3－5－2 这个阵型也是一个不错的阵型，但中场 5 个人好像多了点。不过这个多了点也有它的优点。因为用中场和后卫的配合，会给对手造成很大的压力。等对方一乱，中场的强大威力就显示出来了。中场球员和后卫传几下摆脱了对方的中场球员到了前场，再和前锋做个互传配合，让 LM RM 把球带到底线（或让两前锋作配合），再将球传到禁区的前锋脚下，进球率就很高了。至于防守的方法和 3－4－3 差不多，只是容易些罢了。

4—5—1 这个阵形用的人少之又少，但能用好它的一定是高手。因为这个阵型属于防守反击的阵型，所以进攻就很讲究了。要很细心地找对方的缺口，当自己先失球的情况下，效率不高的缺点就会暴露出来。但自己先进球，不断地传球，等待对方出错，会给对方造成压力，还会使对方暴躁起来。大致进攻方法和 3—5—2 差不多，都是由 LM、RM 传中。总之，耐心些就行了。

5—4—1 如果对自己的防守不放心的话可采用此阵。反击时由边后卫传球给边前卫，边前卫迅速延边路推进，最后传向中央形成射门。如领先则更好用。

4—2—4，用这个阵型的人一定不是高手，只不过是在 FASTEST 下的一个左冲右冲的傻瓜，在正常的速度下，两个中场只会任人宰割。再多的前锋，用处也不大。

5—5—0 这个阵型，相信没人见过吧？我是见过，开始时不大留意，打了好一会儿就发觉问题了，他竟用这个阵型，把球员排成两个 V 型。进球的是 RCM CM LCM，靠 LM CM 的传中，但相当耗体力，如果运用得不好，再和别人联计体力的比赛时就吃亏了。但防守却非常好。比意大利的十字联防好多了，进攻就很耗体力和时间了，还要有耐心。

3—3—4 此阵并不是对攻阵，而是彻头彻尾的反击阵。当敌人大举进攻时，若抢到球则迅速交给中间的前锋，他带几步吸引对方后卫后将球分边，边前锋跑几步再传中行成射门。

其实写到这里就够了，但是还有一些在比赛中常出现的问题及技术方面的细节，还要谈一下。

防守

1. 抢球要凶准狠，这要多练，积累经验。

2. D 与 A 要结合用。虽说 D 较准，在 Professional 用它足够了，但在 World class 中对手会使动作传球也快，所以用 Amateur，这样一来不会贻误战机。

3. 边路防守不要太急，先跟紧再用 D 抢。因为对手总是快到底

线才传。

4. 最好是中场去抢球，这样可保持后防阵型，以免露出致命的空档。当然，这也不是绝对的。如果后卫站位非常好，或你有四五个后卫，或为了加快反击速度，用后卫抢球也是对的。

5. 对方前锋单枪匹马的进攻并没多大威胁，怕就怕他将球回给中场。所以要在他回给之前将球断下来。若中场队员拿到球，你也要在第一时间将球断下或逼迫他分边，再下来就容易了。

6. 还有两种高级的防守方法：一是卡住他的传球路线。（电脑经常用）二是置拿球队员不顾而去盯紧禁区内的前锋。（在对方队员已突到禁区前沿一传就可致命时使用有奇效）

7. 造越位（C 键）也很有用，只是时机要把握好，不能太早，也不能太晚，最好等对方过中线十米的样子开始。

控球

1. 最简单也最容易忘的：朝对方最空虚的地方挺进。

2. 注意带球时要知道变向。

3. 在 World class 中不是你拿什么人都能把任何人过掉。如果你喜欢组合键过人，则要先弄清楚你的哪个队员能过对方哪些队员。这里推荐几位过人能力很强的球星：Beckham Denilsen Hiero Leonlado Mardini Adams Zidane。

4. 善用 Q，Q 并没有什么限制，只要位置好，什么人都行，包括跳过门将。最好在边路使用，中路使用有时会出现奇效。

进攻

1. 边路进攻。这是最容易也是最有效的进攻方式。边路突破（尽量靠近边线并与边线平行地跑，敌人一来便跳过去）再传地滚球到中央，射门！也可吊中再去争头球。

2. 中路进攻。这一般用中场队员将球斜线塞给禁区内的前锋，你可直接打门，也可将球再传给另一个前锋。

3. 利用机会。机会都是你抢出来的，积极在前场反抢可拉出空档。

4. 定位球进攻。任意球最好先双击 E，再将光标移到对方的心脏部位（附近要有你的前锋）用 S 将球传出，马上按 DDDDD。角球的方法可多了。1 右路角球。将光标的中心移到最近前锋的右脚，用 S 传出再按 D，最好低球打远角。（对前锋能力要求不高，命中率接近 100%）。2 左路角球。将光标移至与前点前锋平行位置向后移一点，为了不让门将出击。用 A 传出顶近角而入。（前锋必须要有一定的高度和不太差的头球指数）

5. 利用 BUG。在 World class 中，对方门将喜欢手抛球给后卫。你只要站在后卫前面，抢先将球停下（注意方向问题）打门或带球闯入禁区，随你便。

技巧

1. 卸高球的方向问题。这是个并非所有人都知道的小技巧。卸下的球的方向就是你当时按下的方向键。一般来说，最好是背对对手停球，这样对手不抢球的机率较大，特别在前场；中场后场敌人较凶。若敌人贴得较近（几乎重合），若停球时，直接转身可把敌人甩掉。

2. Z 键的应用。Z 是边路插上，由边后卫长传给边前卫。最好后卫带球接近边线再传，此时边前卫一漏（按住 Alt，Ctrl，Shift 中任一键）反身去追，便可轻易破对方防守。（最好让边前卫跑到恰好不越位的位置再传，传出的球一定要向内旋，向外旋会漏出边线），当然也可不用接近边线再传，也可传外旋，不过不能漏，只能停高球，最好停球时转身。此招最适用于自己有 4 个或 5 个中场对方又没 5 个后卫时。强烈呼吁：不能让后卫插上。

3. 传球。长传一要注意停球，二要有中路分边转移的意识。至于传中头球最好不要搞标准的下底传中，因为那时对手的后卫以站好位。结合地图观察到对手站位不好时传最好。一般地说，斜吊或转向内切时，传远点命中率较高。短传个人有个人的招，我只强调两点，一是没机会就回传，二是两人之间互相传来传去，可暂时稳住球。（不能过火，一般最多能传三次）

4. 射门。一般来说，射左上角或右上角命中率较高，射近角比远角命中率要高。有时还要用S射门象射门可能不进前面还有后卫挡着无法突破时。(如果你的队员射门能力太差，那只能推射了。)还有，前锋接边路传球打门时，若角度不大就不要打近角了，直接朝中间打对方门将往往会将球扑进网窝。

第四章　经典游戏权威攻略

游戏高手到底意味着什么？我想冠军是最有说服力的。全国游戏大赛的冠军也像其它领域的杰出人物一样在游戏世界里成为光华四射的偶像……冠军并不神秘，也许他就在你身边，你应该为他们鼓掌，至少在你没有打败他们之前。

◎波斯王子——Prince Of Persia 3D

还记得89年的波斯王子吗？那个横版动作游戏是当时少数几个这种类型的电脑游戏之一。老一辈的玩家应该都玩过，至少看过的。现在，波斯王子以最新的3D面貌重新出现在我们面前。

操作简介：

键盘上下左右键分别用来向前后移动和左右转动；

Ctrl 和 Alt 键分别是动作键和跳跃键；

Z 键是蹲下，结合前后移动是爬行；

Shift 键按住后移动是从跑步变为行走，这时候不会从高处掉下；

X 键按住结合左右键是控制任务左右平移；

Q，W，E 键控制攻击和攻击方位，S 键是格挡；

按住 End 键是自由视角观看。

基本操作就是这些，其他的一般不用的。

过关流程：

精美的片头动画后你被扔进了牢房里。身上没有武器了，四壁徒空。仔细打量一下，你会发现右面的墙上有些古怪。走上去推

(前加动作键)，把一块大石推了开去，进入了另一个房间。从右边通道走出，有几间锁了门的牢房。进入左边那间没锁门的。和里边的两个犯人说说话，他们忠告你不要被守卫碰到之类的。然后爬上右边的墙，再爬出洞口。和那个被锁在石凳上的犯人说话，他要你先弄一把刀再说。其实是废话。顺着路走进入一房间，抬头看看有一木桥在屋上通过。上前踩一块地毯。木桥上有水流通过。爬上木桥，走出门。游上右边的岸，爬上石壁，冲过那座会塌的吊桥，再爬上石壁就会看到一个洞口。

进入石洞，跳过前面的大坑，注意要在跳到对面时按住动作键扒住对面石壁，否则会很难看的。爬过前面的小洞，遇见一个犯人，他告诉你有个看守在右边。走到大厅里看看环境。注意守卫的头顶有三根横梁。乘守卫走进房间，冲上前爬上第一根横梁，跳到第二根横梁上。右手边有一瓶药水，喝了它。哇！隐身了！跳下横梁，大摇大摆地走到尽头，踩下一块地毯，跑到另外一边，门已经开了。跳过铁钉，门在你身后自动关上了。

一路行来，机关重重，走到尽头看见一凉棚，爬。跳到凉棚对面的大门上，下去，走右边的路。(因为另外两边都有人，这可都是血的教训啊!）看到一个看守在偷懒，别理他。上了楼梯，向前走，看见一个吊钩。转动它，掉上来一个木箱，跳下去找到一个扳手，扳动它门就开了。跳上对面的木板，再跳到对面门上，一路跳跳跳。到了一个房间有看守的地方，咬牙跳下去，撒腿跑进左边的门，注意机关，爬过去。走到看守上面的平台，看到木箱了没？嘿嘿，把木箱从那个缺口推下去，砸死刚才耀武扬威的看守，终于有了武器了。

原路返回到开始有木板的房间，杀了那个看守，进入右边的房间，把木箱推到墙角，用吊钩钩起来有血的瓶可以加血。回到开始偷懒的看守那儿，中途要杀一个拿长矛的守卫。打开开关后，回到开始的三岔路口，走中间的路，杀看守。加血后通过机关，回看到最开始的时候把你扔进牢房的人。他会打开门。捡起桌上的盒子，回到刚才的房子里，爬过机关，把盒子放上刑具，再开开关压碎盒子。

拿到手套后到开始有雕像的房子，手伸进去就可以开门。进去杀死那个守卫，就过关。

走入走廊后躲过射来的三箭，沿桥走到水池边，走左边的吊桥，来到一个有镰刀的平台。跳起扒住，再平移到没有镰刀的地方转身扒住对面的墙，爬上去。沿着走廊，到了吊桥上。跳到左边吊桥再一直走，跳到左边的房间。沿着木板的缝隙走，到了有地毯的房间，踩下出口的地毯，立即向右踩左边的地毯，在时限内冲过铁门。跳起扒到突起的墙上，然后还是扒扒跳跳跑跑的，可以见到开始射箭的人被你吓下石壁，得到弓箭。用箭射向门洞里一圆圆的东西，吊桥会落下来。走进门杀个守卫，往右走。爬行过机关后，终于第一次看到了公主。可是，有心无力的感觉让人难受。上左边的台阶，杀了刚才抓公主的守卫。到底下踩地毯，铁门就开了。可以在里面找到血瓶和箭。游泳到吊桥，回到开始的地方，爬进对面的门。也可以不爬，看一看结束画面，嘿嘿。进去后杀守卫，走进左边的门，按下机关，跳过塌了的桥，进第二排左边的门，捡到血瓶，再进右边的门。拉开对面的石台，爬进去，把一个石台推到洞口左边。上去，钻进缝隙里。进门跳上左边石台，通过木板进入对面，杀掉守卫，有血瓶和箭。到房间里踩踏板升起左边的吊轮，从窗口射死对面守卫，同时升起对面的吊轮。进入铁门后就过关。

进门后躲到木箱后面，得到箭，避开守卫，抓住金色的绳子荡到对面的台上。杀了守卫，有个血瓶。从右边的梯下去，把船划走。杀死跳下来的人。划进船坞，从木箱上台阶。跳上刚关的门，再跳到对面的台上，小心不要被机关暗算了。走上去杀了守卫就过关了。

杀了进门遇到的守卫，可以得瓶血。打开左边的开关升吊桥，再打开右边的开关开门。进去上吊桥，推个木箱到洞口，随着机关上去。到刚才的出口，再推木箱进去。放下吊桥后，到左边台上，一直走到有个守卫的地方，杀了有血瓶。走右边，得到箭，从窗口出去，一直走到掉桥，然后下去杀守卫。

走到一座魔法馆里，和一魔法师对话后，按下右边的突出物，随

着暗阁上去，到了另外一间房子，从左边门里的书堆一直爬，然后顺着梯子走，杀了守卫可以在顶上发现箭。转动扳手以后立即走上木板，停住后跳上对面平台。推开木箱有血瓶，可以喝。上去后抓住金色的绳荡到对面平台，再跳到书上。然后深呼吸。冒着敌人射来的箭利用绳子荡到平台。杀守卫。再跳回来，到头顶喝到一瓶增加弹跳的药水后，连续跳跃到远处的木板，上了悬停的平台后转动扳手，杀了那个看起来很强悍的守卫，进门。过关。

进宫殿后，左边的门里有一行楼梯，下去后可以杀死一个守卫。进右边门的时候要注意门里有重重机关！对面有一扇门，慢慢走到它面前（你可以跑跑试试看的），等镰刀升上去后，冲过去爬上台子，踩下踏板。然后马上跳下台子，转身冲过有镰刀的路口，踩下踏板。然后再通过有机关的门。刚才看见的两扇铁门现在已经开了，起跳后抓住绳子，荡到对面的平台上。顺着绳子爬上去后，小心身后地板上的机关，进去后杀掉守卫。接着利用绳子荡到对面的台上。进去之后，走进一个房间，地板便裂开了。掉了下去时头顶还有一块石板在往下落。推开附近的暗门，外面的石板也落了下来。顺着推开的小路行走，上去后转动把手，打开一扇门。之后来到左边的门里，踩下开关后一直冲出去掉进下面的水池。爬出水池，来到左边的门里，从刚才打开的门了出去。看到有一个女武士从对面的水池里跳下后，就过关了。

不理女武士，快速来到右边的一个门洞里，躲过冷箭。进去后看见以前见过的魔法师，和他谈话后他对面的屋子里有一个铁盒开了。顺着道路走下去，过去后可以得到血瓶。冲到悬崖边，抓住绳子，扒住对面的台子。平移到右边再上去。上去后，跳到对面的台子。一直走，杀守卫后有忍者跳下，杀。从忍者跳下来的台子上去后，会发现一对双刃刀。关上把手，回到刚才女武士跳下的水池，下去后，通过其中的隧道，上去后从开着的门里进去，先踩中间的暗钮，再踩右边的，然后踩左边的。出去后，从新开的一扇门进去后，攀上高台，走过一个门洞。下去时要小心。一路走来，利用弓箭杀

了两个想包夹你的守卫。出去后，来到右边的平台上踩下机关，吊桥从底下升起。通过吊桥，上平台。跳到对面的台子上，杀一个看守，踩踏板，过铁门。进屋后，从没有踏板的地方下去，杀了下面的守卫可得到血瓶。打开右边的机关，从开启的门里出去，往右利用绳子荡到对面的台子上。进屋后，推对面的金杯，砸到中间的暗钮上。顺着绳子下去后，踩下绿色的暗钮后，进入开启的大门。下台阶后，就可以看见开始的女武士。尽快在她出绝招前干掉她，否则就读档吧。打完后过关。

一进门，就得杀一个守卫。然后下楼梯，小心镰刀。从左边的窗户上去后跳下来便到了外边。杀死守卫，跳上左边的平台，顺着路跳上对面的平台。来到一个有突起的石墙的地方。前面有血瓶，小心地板会塌陷。爬上突出的石墙，杀死下面的守卫，走出来。又看见公主了。不过旁边站着一个一看就是反派角色的半人虎。忍者关上门后有人向你发冷箭，射死后，上旁边的石柱，起跳后扒住对面的平台，再跳起扒住右面的平台。走到尽头，跳上右边的平台，上面有血瓶。然后利用绳子荡到对面的平台上。进房间后，到左边的平台上，通过走廊，跳到一个悬灯上。从右边窗户上去，不要喝右边的瓶。利用绳子到达对面的平台，再跳到右面的平台。进去后下楼梯。跳过铁钉后，出门向右。杀死守卫后，跳到对面平台上。从楼梯上去可以打开一盏楼下的灯，并且可以看见一个犯人。从楼梯下来走进房间。从门里出去，跳起抓住悬木。从悬木上落下后，通过一个夹道，面对一个流水池。跳起后扒住，进屋后，利用绳子荡到一个有守卫的木台上，杀。杀完起跳，扒住对面的平台。进右边的门，过关。

一上来解决掉两个守卫以后，爬上右边的平台。一路冲过去，走到尽头。利用护栏旁边的夹道助跑，起跳后攀住对面的木台。由于左边有钢针，所以退后几步，助跑后起跳，抓住对面的木墙沿。这时会触动机关，木台上面有箭。下木台后，沿过道一路冲，杀死从你身后杀出的一个武士。从右边的路出来后再杀掉两个。从右边的

夹道进去，上楼后，便发现一串钥匙和一个血瓶。顺原路返回至刚才木台旁的水池前，看到水池对面的钥匙孔。用钥匙打开。从右边的门进去，小心地上的机关。进去后杀一个看守。注意右边的药水千万别喝。从左边的机关上跳过，可以来到一个平台。杀死底下有一个拿棍的，把靠左边的地道口掀开，跳下去。直走，然后左转。冲过机关，过去以后看看形势。见到了洞中的刀了吧。后退到掉下时扒住。抓住时机下去。出门，杀了人鱼，从对面的门口出去后，有个洞口在正上方。转身跳起进洞口，然后利用藤条荡过去。上左边的平台，再跳到右边的平台上。面前是两排刀。抓准时机，先冲过第一个门，等等再冲过第二个门，过去后从洞口上去。来到一个住宅区。刚走过去地板就塌了。掉下去后看见屋里有一个老人。跟他谈话，然后拿起桌上的东西，出去。上到最高层，通过一个悬梯，进入一个满是悬木的房间。左跳右跳，跳到有铁锹的那扇墙里面，落下后，从铁锹旁边的洞口下去。过独木桥，一定要快，到第一块木版边缘起跳。过去后就要杀死一个人鱼。过水池，从旁边的暗道走过去。有一个有刺刀的深坑。顺着左边的小道过去后，有血瓶。前面有一串绳子用刚才在老人家取得的笛子，绳子就蛇一样立起来。顺着绳子爬上去，向有气球的方向走。先进右边的一间房子喝药水。出来后沿着大道走。杀掉前面出现的超大号的人鱼，小心地走到右边的平台上，一路沿着浮板跳到码头前。上去，一路游泳到一块突出的木板，从开了的门进去，过关。

顺着对面的绳子爬上去，进入一个房间。从左边的箱子爬上去。上来之后，杀一个刽子手。从旁边的柱子上的木板上去，来到一个平台。到尽头，爬上突起的木板。爬到头顶的传送带上，冲过对面的平台，有一些箭。杀了一人后从门口进去，下楼梯。可以得到血瓶。从旁边的窗户出去，跳到对面的平台上，再顺着左边的绳子爬上去。上去后，跳到对面的平台上，转身，再跳向柱子左边的台子。顺着绳子爬到顶层，然后落到里面的凹陷处，再跳上对面的平台，经过一处旋梯。杀了刚才那个看守，不过尸体又会消失，不理他。跳

到对面的悬台上，再跳起抓住左边突出的木板，来到一个悬亭里，踩下机关放下吊桥。从吊桥出去后，跳至对面的木台。顺着箱子爬上去，通过一段楼梯，上去干掉一个刽子手，再来到左边的箱子上。注意悬台是移动的，所以在上去之后一定要快速冲到右边的平台上。一上去，就有一把大刀，慢慢走过去，等铡刀放下一次后，马上冲过去。走到尽头，可以来到对面的平台上。再走到尽头，冲上左边的木板，通过悬吊起来的走廊到尽头的箱子上。你所站的箱子就低了下去，而另一边的箱子升了起来。马上跳到对面的平台上，顺原路到达另一边的箱子上，再跳到对面的悬亭里。来到个滚动的梯子上，等到升上去后，对面有一个平台。跳上后，顺着左边的绳子爬上去后，过关。

上平台后从中间的窗口出去。用箭射死对面的一个守卫，利用绳子荡到滑动平台上，然后到达对面。旁边的房间里有加血。上去后，再射死对面远处的一个守卫。然后利用左边的箱子爬上去。进屋从右边的门出去，落在平台上，左边的屋子里有一瓶魔法水。回到刚才杀死守卫的台子上。顺着左边的绳子爬上去，在柱子后面有一个门可以进去。上了楼梯，杀死一个刽子手，打开旁边的机关。这时旋梯落了下来。从旋梯过去后，面前有血瓶。顺着右边的木板上去，又碰见刚才的那人，杀死他后，他的尸体继续消失，哎，真累！从对面的门里进去，经过两个升降梯，刚一出门，便看见那老杀不死的人从对面进去。走了两步，木台突然塌陷了。从木台尽头左边落到一个滑板上，来到左边木台正对的滑轮处。由于滑轮是向后滑的，前面又有刀，所以此处很难控制。从此上去，等刀落了一次之后，冲过去起跳扒住对面的平台。利用平台的长度，助跑起跳，抓住对面的长杠荡到对面的平台上，从平台右边的升降梯来到上面的平台。再荡两次达到对面的平台。利用绳子到对面的滑板上后来到对面的固定的木板。然后，下到左边的滑板上，到达对面，通过走廊进屋。打开旋钮，落下来一个悬台，上悬台，从窗户跳出。来到左边的台子上。看到有两个箱子来回进出。抓紧时机，从箱子前一

路穿过，到达尽头左边的空门内。下去后来到一个有两扇门的台子上。过第一扇门后马上起跳，跳到第二扇门前。再上左边的平台。注意悬板中间的地板也会陷落，所以一定要快。通过一个箱子后跳上转动的扇页，之后跳到对面的平台上。就是开始看见那不死之鬼进去的地方。踩下机关，进去后，好不容易杀死他，他却转动旁边墙上的旋钮，让整个房间倾斜了，武器和他的尸体都掉了。抓住墙壁翻上去，上对面的台子，跳着跳着来到一个突出的悬木。跳起扒住上面的屋檐，上到屋子的最顶层。看到一个突出的木台，上去后，进入升降梯。顺着木台一路走，过关。

进水池里可以拿到钥匙。来到铁门前，用钥匙打开。爬过去，旁边有石像。进去后，有一个守卫，别理他。跑过去踩下第一个踏板，对面的门开了。跳过第二个踏板，落到门里。大门应声而落，屋里的长矛可以拿起来。上楼梯杀了一个拿矛的守卫，趴下后，从对面的门里爬出去，一直爬到左边的门里。顺着走廊一路走，会来到悬木上。对面的悬木上有一个守卫，杀死他后，右边走，看到一个来回进出的木箱，从它前面过去。落到一个吊箱上，从缺口处进去。出来后，再通过一个进出的木箱，利用悬板旁边的绳子，上到顶层。进去后，干掉守卫，拿起他的弓箭。进对面的房间后，跳到最低的石板上。然后一路攀援，便可以到达进出的木箱上，然后再次扒到上面的石板，最终可以进到上面的屋子里。上去后，发现满地都是血迹，头顶上还有个扇页。快扒住扇页，从洞口出去。通过走廊，有两扇刀门，冲过去落到下方。从左边的门里出去，杀了一个大汉后从左边的门进去。来到一个有水池的地方，看见上面有水流下来。扒住平台连上两层，上去后跳到对面的平台上。喝一瓶弹跳药水，起跳，扒住台子。踩下机关后，对面的吊桥放下，跳过去后，再跳到左边的台子上。看准后，落到下面，踩下机关，高一层的吊桥应声而落。通过刚刚放下的吊桥，到达对面的平台。利用超级弹跳，跳到平台上方的机关处。踩下后，柱子里会放下一个悬亭。上去后，顺着绳子爬到阁楼里。从楼梯口处的门出去，下到转盘上，来到对面

的门里。出去后，慢慢地走到左边的洞口处，落下后踩机关，旁边的铁门便打开了。用旁边的箱子堵住地板上的出气孔，拧开旋钮，跳上地板上方的悬亭，便可以上去了。杀死一个守卫，跳到对面的平台上，再上平台上方的屋檐。上面有一个发射器，踩下没有梯子的踏板，然后上发射器。扒住上面的平台，走到尽头再扒住上面，过关。

从左边上去后，走右边，干掉守卫。然后从守卫出现的平台上，抓住绳子荡到对面。这时台子会塌。下去后，抓住对面的绳子上去，跳到横梁上去，踩下机关，这时，半人虎便出现在你眼前。打死他，过关。

你从空中落入了水池里。从池子出来，用箭射死妖精后，从平台上去。道路从底下冒了出来，快冲进亭子，再往左冲过另一条路，到尽头有利用绳子荡上单杠。跳到前面晃动的平台上，右转便可以看见一个绳索。利用绳索荡到对面。上右边的平台，经过一个悬木后，上右边的平台，冲过去，再上左边的石洞。进去后，上面的石梯伸了出来。通过石梯跳到悬台上。进左边的石洞，向前，跳下去后抓住对面的单杠，再悠到下一个单杠上，对准对面的平台爬上去，杀一个怪物。前行，跳到左边的平台上，然后到对面的悬台，利用升降梯上到顶层。马上冲到边缘后跳到对面升降的石台上。上右边的平台，转过一个弯，跳到对面的石台上。冲过去后，上对面的平台，然后落到下面房间的洞里。避过墙壁，从尽头的洞里下去后有一个升降梯，杀了对面的女妖精，从旁边的亮的洞里进去后，经过一个坡，跳到对面的石台上，踩下机关，一路走下去从刚才开启的洞里进去，喝瓶超级弹跳药水。连着跳过几个石台。到最后一个石台，旁边的亭子顶上有血瓶。从这个石台跳到对面的走廊里，一直到底，上旁边的平台，杀死一个妖精后，顺着升降梯，来到上面。去右边上左边的石阶，然后走直线到右边的石阶上，有一个转盘。跳到左边从水池里伸出来的石阶上。进入水池，从第三个水池出来，在对面亭子里找到红宝石。拿到后从左边的石台上去，再次进入水池，

原路来到石像前，安好红宝石。下来后，可以捡回弯刀了。杀死对面的妖精，从她身后的台子上落下。再杀一个猩猩精，从它身后的门进去，上石台，爬绳子，来到一间屋里。把对面的箱子推到钥匙口和旁边平台的中间，架座桥，然后踩下机关。随着一阵眩目的光辉，你变小了。顺着左边的绳子爬上去，再翻上平台，一路跳，利用绳子荡到对面转轮上。从左边跳上平台，再从箱子上进入钥匙孔，变回原形了。接着通过一系列平台，前面有瓶大血，先射死左边的敌人，跳到对面的平台上，有血瓶。下去，顺着石阶一路攀到顶层的宫殿。有三个敌人夹击你，别紧张，刚才被放出来的灵魂会飞回来救你的。一路冲刺，跳上灵魂所在的平台。你被灵魂驮着飞向了远方，过关。

顺着悬崖一路走，到了一处瀑布前面，先翻到上面，有一个横锁，平移过去，荡到对面的悬崖上。再跳上瀑布前面的石台，进入瀑布，地上有箭，出来跳上右边的悬崖，来到对面有房子的平台上，一路走下去，看到石窟先别急着进去，绕道右边的洞里，捡起地上的鸡腿。到里面把鸡腿放在机关上，引来了一群老鼠。从石台上去，杀死一个敌人，踩下对面的机关，升起头骨，到它下面的火炉旁，掏出一只箭烤一会儿，寒光绕着弓箭升腾起来。回到刚才有锁的房间，用刚烤的箭射向门前的冰柱，冰柱融化了，以前的那个魔法师从里面走了出来，为你打开了大门。进去后，掉入一个石洞，一路前行，看到一个山洞里面有血瓶。之后从山洞的顶上爬到顶往峭壁上跳，在下落的一瞬间抓住峭壁，平移到右边，上去后，可以来到一处有断桥的悬崖前。利用对面的绳子荡到平台上。然后走右边经过几个石台，一直向上攀援，解决一只猴子。来到山头的庙前，从左边的悬崖处跳到对面的峭壁上，走到庙前，射死上面的弓箭手。然后解决掉出来的忍者。走到左边高大建筑物的门里，前面有洞，扒住后落下，到洞口深处喝到血瓶，顺着落下处旁边的绳子爬上去，喝到铁门旁边白色的隐形药水。从旁边的台子上去，看到一个守卫，从他对面的漏洞下去，可以从刚才进来的门里出去，通过一座会塌的吊

桥，一路走下去杀掉妖怪。从它身后的洞里进去，跳入水池游到右边的岸上。进入下面的门，放下水闸的机关，再从斜坡上去。过水闸来到对面的山洞，通过走廊，进铁门，两个按钮各按一下。杀了从对面的骷髅里出来的妖怪，进入瀑布里打开铁门的按钮，喝下地上的白色药水。原路返回到刚才下水的大坝前，跳到地上。顺着悬崖一路爬到顶，进入一个流水的洞里被水冲走，抓住前面的桥。上去朝左走，跳上对面的峭壁，从下面的木板平移到右边的平台上，再通过绳子荡到对面的石壁上，再跳起扒住峭壁的边缘，来到右边的山洞里。从山洞出去后往右，到尽头从石壁攀到顶层，看到一间房子，踩下旁边的机关，杀死守卫，到第二间房子也是一样。杀了第二个守卫后，进屋扳下机关，从落下的吊桥进去，过关。

跳过岩浆池，杀死女守卫，往右通过刀门，上头顶的平台。翻上去，不理底下的守卫，从裂缝处跳过，把箱子推下去压住按钮，原路返回。从刚开启的铁门进去后，扳下桥上右边的开关，然后通过三个滑动的悬板，进入对面的门里。杀了妖精后，从走廊上通过时，就掉了下去。你在落到了水里后爬上岸，从门进去后上左边的平台，跳到对面。顺着走廊，杀了左边的门里的侍卫，然后从有骷髅的平台跳过左边的悬崖。一路前行，再跳过一个断崖，到对面的平台上。爬到顶，再跳到身后的平台上。进去，绕过高台，从另一边的峭壁上去，平台中央顶上有一个洞口，一路走下去，翻上台子，跳过悬崖，杀死一个女守卫。得到血瓶后，射死对面的弓箭手，沿着墙壁的边缘爬到对面。上去踩下机关，从地板下升起了一个紫水晶。上旁边的斜坡，扳下开关。从对面的门里进去，上石台跳过悬崖后往右走，沿着走廊直到看到一个两边都是铁钉的井口，到靠里边的井沿边上，跳到井里。抓住横杠，荡到对面的绳子爬上去，杀掉一个敌人，在左边的铁门前有血瓶，从右边的石台上去放下机关，背靠机关对面的井口，慢慢扒住后落下再扒住，在井口和铁钉中有一些缝隙。上来，原路返回到刚才的岔路口，进去顺着刚才放下的大炮爬上去，跳到对面的平台上。进屋前行，到一处悬崖射死对面的弓

箭手，利用绳子跳到对面的平台上。再跳到左边抓住墙沿，然后落下抓住左边的平台。进去后，进入一间大房子，从里面推出箱子放到有洞口的平台前，利用箱子上平台的房间。转动开关，原路返回到紫水晶所在的大殿，刚才封闭的大门开了，沿着光走，杀了拐弯处的妖怪，到它身后的大殿里上左边的平台，打开开关改变光照角度，打开另一扇门。从门里进去，利用绳子荡上对面的平台，来到一个神庙前，直走，上台阶打开旋钮，头顶上的转轮开始工作。从石阶上下来，喝完铁门里的药水，杀了守卫后从其身后的铁门里进去。看到一个悬崖，跳起抓住头顶的横杠，荡到对面的绳子，再荡。爬到顶端落下后，要杀两个守卫。从门里出去后，背对悬崖抓住边缘落下。返回大殿，扳回旋钮，从开启的门里进去后，杀死一个守卫，跳上他身后的石阶。往左走，进入大殿，打开左边的旋钮，地底会出现一个水晶。从右边走廊上方的洞里出去，回到刚才的大殿，然后一路回到最开始的水晶处，转动旋钮，改变水晶的方向。从开启的门里进去，跳起抓住横梁，接连荡荡荡，顺着右边的绳子爬上去。杀了开启的门里的妖怪，进入一个满是地毯的神庙，对准地毯之间的缝隙走，走过去之后过关。

经过了多番磨难，英雄终于可以救美了。杀死万恶的半人虎，救回自己的公主吧！

◎破碎虚空

在游戏的流程攻略前我们先把一些技巧给大家说明一下：

1）游戏的战斗模式是类似于FF7的即时类，而且它并没有时间槽来让你知道什么时候可以进行攻击。那么最好的方法就是一进入战斗后就不停地按“G”，这是让你攻击第一个敌人。运气好的话，可以在第一时间内杀死敌人，而自己不受到任何伤害。

2）由于战斗的快速性，请你一定要对自己常用的武功设置快捷键，而且一定要记熟。用快捷键来控制战斗远比你用鼠标来的快、实

用。

3）游戏几乎完全是在迷宫中进行的，建议大家在里面多转转。一方面可以找到一些药品，另一方面也可以炼级。

4）游戏中除了一上来和最后一战要花钱买一些药品外，其余的时间请不要把钱花在药品方面。原因在游戏中各位就知道了。

5）游戏中的武功除了几个是因为剧情发展而自动学会的外，其余的都要自己去找。方法是当你来到一个新的地方，查看一下自己的武功栏。如果有灰色的武功名字，就表明在这个地方可以学会这个武功，各位就去好好地找找吧。一般都有一个特定的人物来教你。

6）游戏中的每一个特定的Boss都有自己的成名绝技，一般只有一个招式可以克制。请各位在战斗时详细看一下每个武功的属性，可以找出其中的相克性。

7）如果可以的话，在进行最后一战前，请一定要把等级升到最高级（60级），对于一些攻击力强的武功一定要升到第五重。其实即使这样了，对付最后的Boss还是败多胜少。好了，说完注意事项，就让我们开始攻略部分吧！（注：攻略部分还是以流程为主，要看情节的还是看原著小说吧。）

大宋年间，皇帝平庸无能导致北方蒙古铁骑长驱直入，侵占了大片江山。宋军根本无法抵挡，眼看国家就要灭亡，武林人士龙尊义组织了义军来对抗蒙古兵。

这一日，义军的韩公度发帖子给了早已退隐江湖的“抗天手”厉灵，邀其出山共商大事。然而厉灵却不愿再出江湖，于是就找来了自己的外甥传鹰，让他赴约。临走前，厉灵考验了一下传鹰的两门刀法，并且交给他一封信，让传鹰到留马平原的小木屋去见韩公度。

传鹰下山后来到留马镇，在这里买了一点药、一件兵器和一副盔甲后就向留马平原走去。一路上遇见许多蒙古兵，这时候正是你修炼两门刀法的大好时机。来到留马平原小木屋，见到了韩公度将书信交给他后，他让你加入了义军的队伍。原来他这次召集众多高手是因为他得知《战神图录》和《岳册》就收藏在蒙古兵的惊燕宫

中。《战神图录》是一本上古的武功秘籍，学会了他就会天下无敌。而《岳册》则收藏了大宋四大兵器库的所在。这两样东西只要拿到手就可以打败蒙古兵，恢复大宋江山。在韩公度的安排下，拿取这两本秘籍的任务就交到了传鹰的手里。因为其他人太出名了，一定会受到蒙古兵的重重阻拦。还不如大家引开蒙古兵的视线，由敌人不熟悉的传鹰混进去夺取秘籍。

分派完任务后，大家就向惊燕宫进发。穿过惊燕峰，来到了惊燕宫。这时传鹰的两门刀法都应该是第二重了。在门口遇见了赤扎力，对付他还是比较容易的。先用雷霆刀法将他身边的两个人干掉，然后用飞燕刀法打。记住，在打的过程中要不停地用药来回复自己的生命值。杀掉他后进入惊燕宫左翼，在地图的右侧是密室，里面有药品。左侧中部有密道，在密道的上方遇见雅木温。他是蒙古散班卫统领，武艺高强。如果等级不高的话，还是不要去惹他（一般在5级左右）。杀了他之后就可以从他的背后进入长廊。这时所有的义军已经集中在这里了。果然不出所料，蒙古的三大高手之一的思汉飞已经在这里布下天罗地网。这时韩公度大叫一声："各位千万不要忘记了自己的任务!!!"其实这句话是说给传鹰听的。正当众多义军正和蒙古兵打的不可开交的时候，身负重要使命的传鹰已经摸到了长廊右上角。那里有博尔忽把守，虽然说他也不是一个小角色，但是如果你已经有9级的话，那就可以轻松搞定他。

进入右翼后，很快就找到了九宫格。当然这里也有人把守着——术士崔山镜，他可是个厉害角色，和他打要做好拉锯战的准备。由于他会自动补血而且攻击力又高，所以你身边一定要多备一点药品。干掉他后，可不要急着上九宫格，那里可是有机关的。在左上角的狮子得知原来机关是在每块地砖上的太极图案，而九宫格的入口在东北方向。依照指示把钥匙装配在身上，然后小心地避过太极图案，走到第一排中间的那块地砖就进入了地下层。

等到传鹰醒来的时候，发现自己已经来到巨大宫殿。这时传鹰也从脚下的太极图案上的一段武林名宿令东来留下的小字中学会了

“天地太极”一招。这招可是早期的强力武功之一，虽然消耗的内力多了一点，但是把他练到第三重还是很有必要的。来到迷宫，在右上方的地板可以打开左上方的门，然后从门进入大花园。在大花园先向上走，然后往左来到战神殿。

大殿内只见端坐着一个老者，其实这个人是广成子，他早就死了。不过高人还是高人，他用百转回音大法告诉了你一切。原来战神图录一共有49式，是天人合一的证道之法。练战神图录一定要“悟”，每一个招式都是一个悟道的方法，不同的人领悟的结果是不一样的。在听完他的话后，广成子又给了你一粒金丹（等级升1），同时也为你讲解了一段心法使你学会“法空灵岸”。传鹰一个人在大殿里默默地看着图录，终于将所有49副图录都记全了后，他起身准备走出迷宫，碰巧在旁边的一堆骸骨上得到了岳册，还有出迷宫的方法。原来要出迷宫，一定要从湖底顺流而下，然后从奇兽回廊出去。

既然知道了出去的方法那就好办了。出了战神殿往右进入刀剑室，向上进入地下湖泊。里面有条龙，和他怎么打都不能伤他分毫，正在焦急万分的时候，忽然脑中灵光一闪悟得了“战神初现”。哈哈这下可好，打那条龙真是不费吹灰之力。打败魔龙后，它居然付到了传鹰的身上，成为一只召唤兽。只不过现在好像还不能用召唤术。重新回到刀剑室，到左边的地下洞穴一。在第一个岔道处往右进入机关密室，然后往左来到最上方，得到召唤术秘籍，学会了召唤术。

回到洞穴一，在第二个岔道往左下角的休息室得到道德经（心力＋20）。从地洞一来到地洞二，在地洞二的右上方的出口处遇见了火神兽，普通攻击对它无效，那么就试试刚刚学会的召唤术吧。一个是火，一个是水，传鹰的召唤术刚好克制了火神兽。打败它后，火神兽也成为一只召唤兽，同时还悟的了“金玉万坚”一招。（建议把寒冰龙延和火焰飞击分别练到第三重和第二重）。

出了洞穴二来到奇兽回廊。奇兽回廊的尽头是一滩瀑布，不要想什么了，跳入水中，就出去了。

顺流而上，来到了千里岗瀑布。从左上角离开，一度来到千里

岗清泉。这里有个瀑布，只见瀑布中有个美丽的苗女正在那里裸浴，只看得传鹰鼻孔留血。谁知这是一个陷阱，就在传鹰为美色所诱惑的时候，自己的生命值已经不知不觉地失去了一半。原来这个女的是蒙古国师八师巴的徒弟叫白莲珏，她是受了师傅的命令来杀传鹰的。虽然传鹰只有一半的生命值了，不过对付这个女人还是不用担心的。打败她之后，传鹰出于怜香惜玉的缘故决定放她一马。望着白莲珏远去，传鹰想起她竟然能在不知不觉之中化去敌人的生命值，不禁一阵后怕。就在自己思索白莲珏的迷混法的时候，传鹰悟得了"阴阳相继"一式。

一路赶到何家村，买了些兵器和防具后传鹰来到了邱水之家。这家的主人邱水本来是一个退隐江湖的剑客，前些日子被毒蛔虫咬了一口，从此昏迷不醒。虽然自己不会看这个病，但是传鹰还是答应为他找寻解药。到杂货店买一把斧子然后到将军的家，可以劈开里面的那个箱子。里面有一份公文和一件软猥甲。重要的是这份公文，原来蒙古兵已经在义军伍旗中的三旗派遣了卧底。而且此时他们正在捉拿义军头目祁碧杓。这可不得了啊，得赶快通知义军。

出了何家村一路练功来到东头渡桥，这时八师巴的另一个徒弟赫天魔又拦住了传鹰的去路。没有什么好说的，打吧！对付他只要像笔者先前说的把"天地太极"练到第三重就行了，很容易过关。打败了他后，请先存盘。然后如果等级低的话，可以先回到来路去练一下功，起码得在原来的等级上再升一级。然后来到东渡桥头，这时传鹰会被宋天南和铁颜一前一后栏在桥的当中。除非传鹰交出岳册，否则他们是不会轻易让路的。他们的攻击力很强，最好先集中两下"天地太极"干掉其中的一个人，然后通过不停地补血，等内力回复了再解决余下的那个。打发了那两个人后，传鹰来到了千里岗古刹。还没有走几步，就遇见了正在被追杀的祝夫人。要杀她的人原来就是汉奸毕夜惊，对这个家伙有什么好说的。注意他很强，要打倒他传鹰的等级一定要高，否则很难取胜。经过苦战，把毕夜惊赶跑后。祝夫人告诉你，毕夜惊要的是她身上的一封信。她自己是

一代武林大师令东来的亲戚。令东来在十绝关练战神图录，这封信就是地图。为了报答传鹰的救命之恩，她将这封信交给了传鹰。随后，传鹰就陪着祝夫人去古刹找她的朋友。可是谁想古刹已是一片血腥，到处都是死尸，没有一个人生还。在一具尸体旁边找到了一封信，是要交给杭州城第一名妓高典静的。同时也发现赫天魔，其实赫天魔是一个老实人，当他看到祝夫人被追杀的时候因为要救她而受了伤。于是传鹰就将祝夫人交给他，让他们去找一个安全的地方躲起来，自己则向杭州城进发。

在千里岗山路向左出口到兰陵镇。在村长那里得知，原来村长封九是义军黄令旗的旗主，与他交谈后，他会给你一份令旗。有了这面令旗，传鹰就可以到渡口去乘船了。在药店里可以买到毒回丸，它可以治疗毒蛔虫的病。拿着药回到邱水那里就可以得到狂乱剑谱，从而学会“密语狂剑”一式。在药店旁边的一个算命先生会告诉，传鹰镇长家旁边的一口井是非凡之地啊，然后找到这个井传鹰就会学会“日月精华”一式。这招武功在接下来就会有很大的用处，一定要马上把它修炼到第二重。同样在镇长家的上方见到一个老头，他对传鹰说，如果能帮他花 500 两买一个古钱，他就会为传鹰解一副卦。在杂货店买到交给老头后，他果然为传鹰解了一副卦，从而使传鹰学会了“遇忌无损”一式。

如果从千里岗山路的右边出去，会来到千里孤崖（请存盘）。在这里，传鹰终于遇见了追踪而来的蒙古国师八师巴。八师巴果然不愧为一代宗师，他的心灵术——变天击地大法十分厉害，而且一般的功夫对他根本起不了作用。还好，先前在兰陵镇学会了专门克制心灵术的“日月精华”，况且现在这招又是第二重，所以没有几个回合就把八师巴给打趴下了。而且由于战败，也使得八师巴顿悟了天地人生之精奥，回西藏去参悟佛法。不过他的徒弟白莲珏却因为仰慕传鹰的为人而留了下来，与传鹰同闯江湖。

下山后来到渡头，交出令旗，上船来到了杭州城外。城外有许多敌人，在这里练一下功吧，尽量把等级练得高一些。要想进城一

定要有令牌，可以在地图的最左侧拿到（附近有许多千夫长）。拿着令牌进城后，在神仙堂药店里买到奇经八脉图，可以学会“断脉神诀”。买到百年蜥蜴血，白莲珏可以学会“南蜀蚊”。同样是白莲珏在聚宝堂杂货店买到归元秘籍学会“归元术”。在算卦的那里得到两句卦辞，传鹰就可以学会“玄武白虎”，这招可以在游戏中得到强力的补血武功，练到第五重可以一下子补血 7500 点，大家要多练练。在醉香楼附近可以遇见一个卖字画的，在那里花点钱买一幅金刚图然后对着阳光看，可以学会“空用之神”。在地图的西北角遇见一个丢了女儿的人，帮他在聚宝堂附近找到，可以得到一幅地图（收藏好，这地图可是开启隐藏关卡一的道具）。

传鹰来到飘香楼，想见一下高典静顺便把书信交给她。可是妓院的老鸨说什么也不肯让他进去，除非买一样她最喜欢的东西给她。于是传鹰就来到杂货店看看有没有什么好东西，反正也不清楚这种女人喜欢什么，买最好的就行了。买了东海珍珠后回到飘香楼，果然老鸨十分喜欢，便放了传鹰进去。来到后花园还没有走几步，就遇见了几个蒙古兵，打发了他们后进入内堂，见到了高典静。就在这时义军中的叛徒官捷出现了，这个家伙还是有一定实力的，因为它是用刀的，所以用“密语狂剑”对付他是最好的了。把他打跑后，将书信交给了高典静。信中说蒙古第一高手已经到了杭州。这时义军的向无踪出现了，他因为探得义军中有叛徒而受到贼人的围攻受伤。而且祁碧杓这时也被叛徒盯上了，她被关在城西的关帝庙中，并且给了传鹰一把钥匙去救祁碧杓。就在临走的时候，又有两个叛徒出现了。这两个家伙的生命力不高，但是他们的攻击力很强，一定要注意。干掉他们后，传鹰就直奔城西的关帝庙去了。

来到关帝庙，见了祁碧杓，原来她是被一群叛徒关在这里的。一行人出庙后又遇见了毕夜惊和官捷打到这里，如果传鹰的等级够高的话，应该没有什么问题。（我想 27－28 级应该是要的吧？）打败他们两个，往西北方向走。在出口处遇见碧空晴将岳册和祁碧杓交给他之后，传鹰来到了杭州巷道。在巷道的上方又会遇见毕夜惊、烈

日炎、颜列射等人，这群家伙真是不知好歹，更何况颜列射就是杀死韩公渡的人，此仇一定要报。如果这个时候你说你的级还不够高，武功的重数还只是一二重，那么我就帮不了你了。这里没有什么技巧，就看你的手快不快了。笔者建议最好一直按着“G”，然后在F4，F5，F6上也放上你的手指，这样速度比较快。原本以为打败他们可以轻松一下，可是一个蒙古的使者跑来告诉传鹰，蒙古第一高手蒙赤行要与传鹰决战，而且必须参加，否则高典静的小命就不保了。出于无奈，传鹰只好迎战。

两人回到了杭州城的悦来客栈，在这里有个隐藏关卡。走到客栈的最东面，检查一下附近关着的门，会进入隐藏关卡。进去后里面的机器人会问你一个问题，千万别答错!!! 在里面你会学会“溜之大吉”这招。这个武功可是强力啊! 攻击力有22000，不过必须内力达到990才能用。(天啊! 传鹰升到60级，内力也只有1000，看来只有到最后才能用了。)另外，还知道如何学会战神图录最后一式“破碎虚空”的方法以及进入隐藏关卡二的方法。

出了客栈去飘香楼与蒙赤行一战。各位，传鹰在这里可算是遇到了一定的挑战，蒙赤行的功力很深。他会变身大法，怎么打他都打不死。唯一的方法就是一上来用火神兽破了他的变身大法，然后用药品补血。慢慢地耗掉对方的生命。注意蒙赤行会自动加血，一定要看准时机给与致命的一击，否则吃亏的是各位!!!

打败蒙赤行后，传鹰也学会了“迁变融贯”，并且高典静也加入了。高典静的武功十分厉害，而且绝对不会比传鹰差的，所以一定要全力培养。这时碧空晴跑来告诉传鹰，由于他杀死了毕夜惊，魔教第一人厉工已经出山了。现在他们正在向云南方向去，可能会对祝夫人不利。听到这个消息后，传鹰心急如焚。可是整个杭州城到处都是蒙古兵，根本出不了城。怎么办呢? 碧空晴给了传鹰一面令旗，让他到药店找余为胜想办法出城。(请先去杂货铺买一把三弦琴。)

在药店找到余为胜，他会为传鹰开启古代密道的门，只要穿过

密道就可以出城了。进入密道二在西北角的出口会遇见百眼雀，打败它后可学会召唤术“百眼金芒”。打开附近的密门看到墙上的字，原来要出去一定要用三弦琴弹奏广陵散才能打开门。还好，进来的时候已经买了把三弦琴，而且高典静也会广陵散。

出城后一路来到曲荷村，在镇长家得知祝夫人已经逃到山上去了，要找他们必须到庙里拿禅杖。拿了禅杖后在村中逛了几圈，遇见武当道长，他告诉传鹰厉工会分身术，同时也叫了传鹰一招“道远流虚”。义军叛徒白刃天的父亲为了给自己的儿子报仇，将传鹰关在了机关房内。传鹰在机关房的最深处打败了神马，学会了“动静之机”和召唤术“神马奔雷”后就可以出房间了。（神马奔雷是强力的全体攻击术，建议大家一定要练到第五重。）在村中还可以找到一个姓林的老头，他会告诉传鹰一段有关惊燕宫和十绝关的故事，随后传鹰就会学会“天地鬼神”。

出村来到云南境内，这里的山洞很多，而且敌人很强。特别是蝴蝶群攻击力很强啊，建议各位在这里好好地练一下功，起码要到40级，否则后面很难打啊！最后进入山中洞穴，在东北角的禁闭密室中放了江南随心门的王独一，他会教传鹰破分身术的方法——“孚号有厉”。同时在这里还可以拿到夜明珠（一定要拿啊，这是进入隐藏关卡二的道具）。

在山洞西北角的地方终于遇见了厉工，反正一上来先用“孚号有厉”破了他的分身术，然后就要看各位的等级了。他很难打，做好打持久战的准备。打败厉工后，他倒不失名家风范，放了祝夫人，并且答应和传鹰一起去见令东来。

出山洞，来到丛林地带一的西北角，和为兄弟报仇的雅木和打。这种角色实在是太弱了，两三下就搞定了。丛林地带二的西北角是去江东镇的，东北角则是去丛林地带三的。在那里可以得到玉石琴谱和学会“伏土千化”。把玉石琴谱给高典静，学会玉石俱焚。这个武功也是后期的强力武功之一，建议最好来到第三重或者更高。

到了江东镇，在客栈外遇到了全真教道长，和他聊了一会儿就

学会了“玄天一气”。哈哈，还好传鹰学得快，要不然就要给这老道当徒弟了，那多没面子。接着来到杂货店，买了一些八卦镜，这东西以后可是有大用处的，一定要多买几面。在镇子西南面和一个药师说话，可以学会“大地精粹”一式。然后来到了镇长家，镇长告诉传鹰，十绝关就在疏勒南山上，上山时如果遇到阻碍，用“天时无违”就行了。到哪去学“天时无违”呢？再逛逛吧，逛到镇子北面，突然眼前出现一座巨大的雕像，走近一看，原来是令东来的像，看着看着，竟然被传鹰悟出了“天时无违”这一招，真是得来全不费功夫。

在村西北出口处施展天时无违，就来到了疏勒南山下。这里又是一个迷阵，由许多路口被一道符挡住过不去，这时刚才买的八卦镜可就派上用场了，装备好后再符面前使用，符就会消失。冲过迷阵，在东北出口处又遇到了崔山镜，原来这个四象奇幻阵势就是这个老不死摆的，只好再次把他干掉了。可是干掉他后，突然阵中发出一道道光芒，闪烁耀眼的五彩颜色将把白莲珏吸走。原来在惊雁宫一战中，崔山镜因没有守住要地而遭全家被斩，他怀恨在心，令我方破阵之时会有人被抛进另一个时空，传鹰决定找到令东来，解救白莲珏。

接下来传鹰与高典静两人一路冲杀，终于来到了十绝关入口，见到厉工后和他一起进入迷宫一。进去才发现，里面竟然没一个活人，全都是石头人，一般的攻击对它们根本无效，当传鹰正束手无策的时候，竟灵机一动，悟出了“树静石动”这一招，这下打起来可就轻松多了。在西北角的储藏室可以得到许多药品。在东南角干掉大批石人后进入迷宫二，迷宫二的东北，西南，东南和南中各有一个机关密室，可得到许多药品。从东面中间可进入令东来修行室，在进入时，突然一道灵光闪过，传鹰望着烟雾，想起了白莲珏，练成了“白雾幻影”。

在修行室内发现令东来的遗书，说只要练成战胜图录的 49 招，便能穿梭阴阳，来往古今，不为时空所限，遨游天地之间，这让传

鹰想起了失去白莲珏的痛苦，使他练成了“道见百山”。进入机关通道，打败一只仙鹤后，它也成为传鹰的召唤兽。在西南方向的一个天文仪那里，如果你有夜明珠，就可以进入隐藏关卡二。在里面看到了令东来，他会教你解救白莲珏的方法。同时如果你身上有银针的话，各位还可以看到另外一个结局。

在东南面一个大的天文仪处可进入时空裂隙，遇到白莲珏的幻像，和她说话后可从最上偏右的地方出去。在这里被雷击打三下可以学会“赤雷三击”。

出十绝关后遇到向无纵，得知义军首领龙尊义听信小人，远离功臣，被叛徒杀害，《岳册》不知去向，如今祝夫人正带领义军作战，传鹰决定马上去帮助义军。

回到杭州城，传鹰先来到飘香院后院，在瀑布旁悟出了“太阴冥水”。在进入军营以前一定要尽量多的准备补充体力的药品，最好是千年灵芝。然后从杭州城北面来到义军军营，冲到军营二，在东北方尽头处见到祁碧杓的尸体，传鹰在悲愤之中悟出了最后一招“长生未散”。走时遇到沈非闻和沈非志这两个叛徒，干掉他们后进入军营三。在军营三打败卓和等人后，在最北面就遇到了最后的敌人——思汉飞，在作战前一定要先把灵芝等补血药品装备好，最好把战胜初现，日月精华，太阴冥水，迁变融通，孚号有厉，伏气中结，天时无违，道见白山，树静石动，长生未散这十招分别定义为键盘的 1—0 键，并存一次盘。作战时，当思汉飞变身时，一定要用雷霆刀法破掉他的神通百变。然后将所定义的十招都用一遍，十招都用过后，终极招数——破碎虚空就会出现在武功列表中，用破碎虚空克掉思汉飞的通天彻底后，就可以慢慢地打败他。在体力不支时，就要快速按下 F4 键吃药。打败他后就可以看到大结局了。(注：最后一战实在是太难了，有困难的朋友不妨一试秘籍。)

结局一：高典静在最后一战中没有战死，则传鹰和她成婚。白莲珏永远困在了另一空间。

结局二：高典静战死，白莲珏回到传鹰的身边。

◎大航海时代四代

总体介绍：

这次的主角一共有三位：拉斐尔（ラファエル）是一名葡萄牙航海家，而荷特拉姆（ホドラム）是瑞典的私略舰队提督，莉儿（リル）则是一位荷兰商人。

这三个人各以各的目的而参加航海。拉斐尔是一个年轻而又未经磨炼的小帅哥，在亲友的怂恿下为了追慕昔日葡萄牙航海者的荣光而毅然海出。而荷特拉姆是刚刚再次独立的瑞典的海军舰队的提督，为了建立世界最强的海军而奋斗。荷兰的莉儿的目的就是扩大贸易，振兴自己的母国!! 在用以上三个角色之一通关以后，就会出现一个隐藏角色，那就是赫赫有名，年轻貌美，勇敢坚毅的中国抗倭女英雄—玛利亚·画眉·李小姐(マリア。ホアメイ。リー)!!!!!!不顾明政府锁国的政策，建立私设舰队，抵御倭寇!!!!

不过虽然游戏中的主角航海的目的不一，其实通关条件都是一样的，光荣在这代游戏中加入了一个传说：昔日大航海时代大发现的辉煌时期，有几位贤者搞出了七张霸者之证（一个海域一个），谁要是得到了这七张霸者之证就是真正的世界海域的霸者!!! 通关的条件就是要得到这七张霸者之证!!!!

有了主角，当然还有他们的伙伴，众多的航海士们，这一代中他们又是如何呢：

与前几代不同，航海士不是很多，他们都有自己的性格和出身背景，出于不同的目的而加入到伙伴中来。他们多是在航海图上的大港口。只要到了那里，一般就会发生剧情，然后加入。他们各有各的特长，有的擅长剑术，是白刃战和单挑时的杀手。有的擅长木工，对修理船只在行，有了他，航行中海战后可以不必靠港就可以修理船只。有的擅长医术，可以治疗伤员和疾病。有的有很高的洞察力，作为参谋，能够在陌生海域宿泊几天后就能得到该海域势力

的情报。总之，不同的航海士有不同的特长，分配在相应的舱位（舱位功能下面介绍）。就能事半功倍，无往而不利!!

注意：特定的航海士在特定的港口会发生不同的剧情，会诱发一些特定的道具情报，如在伦敦收到一开始加入的老航海士的孙女后，在西班牙赛维利亚的酒场会遇到一个谜之老人，说她像以前的红发女海盗，就提供了红发海盗的宝剑的情报……

界面及指令介绍：这次最富特色的改变是船只的甲板画面。在甲板画面中，一艘船被分为各个部位和各个舱室，下面介绍一下各个舱室的功能。

舱室

舱室	航海士职务	效果或要求	对航海士的要求
舰长室	舰长	旗舰一配合测量士就能自动航行，配下舰一航海士的统率力在 160 以上效果较好	“交涉文书的发送”的指令，用来外交。
副官室	副官	配备以后，在港口的基尔特屋会增加水手，不满比较容易缓解。	说得力较高，容易成功
参谋室	参谋	配备以后，在港口的酒场会增加“策谋的立案”的指令，用来搞破坏活动。另外，在陌生海域宿泊几天后就能得到该海域势力的情报	洞察力高 谋略术
主计室	主计长	买卖交易，讨价还价	会计术
礼拜室	宣教室	缓解水手的不满。买了一定的货物后，去其他港口的广场，会有“交易品分配”的指令，使用后能在该港口制造流行趋势。	说得力

舱室	航海士职务	效果或要求	对航海士的要求
材木室	船大工	修理船只，海战或风暴后自行修理船只，不用寄港。	测量术
诊察室	船医	治疗伤员和疾病中的航海士及水手。	观察力
调理室	调理长	能够节约水和粮食，水手的疲劳度不容易上升。	命中力
饲育室	饲育员	饲育牲畜，粮食，生产粮食，食粮消耗减少。	命中力
个室	任意航海士	身体不适的航海士休憩的场所，生病的航海士早日康复。	
娱乐室	任意航海士	航海士娱乐的场所，且能降低水手疲劳度。生病的航海士早日康复。	

＊以上舱室的改造在造船所的担当室改造指令中进行!!

测量	测量士	船只航行快速，配合船长进行自动航行	测量术
船舵	操舵手	航行快速，转向容易。	操船术
甲板	甲板要员	甲板保持清洁，不容易产生老鼠，但水手容易疲劳。	生命力
测量	测量士	船只航行快速，配合船长进行自动航行	测量术
见张台	见张	了望，便于探索宝物和发现港口。	观察力

マスト	操帆手	航行快速，转向容易。	操船术
海兵诘所	斩达队长	白刃战容易获胜，单挑之职。	剑击术
武装炮台	炮击手	炮击命中力高	命中力
物资仓库		水和食粮的舱位	
积荷仓库		货物的舱位	

人员配备方法：甲板画面上先点取画面右方的航海士，这时在左方的各个舱室，只要是这个航海士能干的就会出现绿框，再点取你指定的舱位即可。或者，直接点取舱位，这时舰长会提示出能当此职的航海士的名字。

指令一览：

地点——酒场：

一杯饮：得到附近港口或流行的情报，在大港都有酒吧女（个个漂亮）。和她们熟络后她们会告诉你她最想要的东西（女性之憧），拿到后给她们，她们就会告诉你宝物的正确经纬度，不再只告诉你大致的东西方向了。

酒：得到该海域势力舰队的情报，在那个港口，去向如何，还会告诉你一些补给港的经纬度。

水夫集：招募水手

策谋的立案：配备参谋后出现该指令。

舰队诱导：放出假情报，诱导敌方舰队至你所指定的位置（声东击西？打伏击？）

伪书制作：制造假文书，挑拨同一海域内两个势力间的关系（驱虎吞狼）

恶撙：谣言，降低对方港口的占有度。

买收：收买对方港口。

地点——基尔特屋（ギルド）

宝物买入：你应该懂。

宝物卖出：你应该懂。

交涉文书的发送：配备副官后出现该指令。

亲善交欢：提高与对方势力的友好度

协定缔结：与对方势力联手对付第三方势力。

宣战布告：宣布和对方势力交战。

停战：宣布和对方势力停战。

威压：拿到霸者之证后出现该指令，促使对方势力成为自己的伞下舰队，每月交纳所持金的1%。但是他的航路，你仍然不能自动移动。

另外有时这里会提供一些仕事，如追捕逃犯，抓违约商人等，不过没有时间限制。这些仕事的情报可以利用酒场的酒指令得到。

地点——宿屋：

一日泊：休息一天。

连续泊：连续休息3天，10天或30天。配备参谋后在陌生海域宿泊几天，就能得到该海域势力的情报。

地点——交易所：

交易：买卖特产品

商业投资：投资商业，提高己方对该港的占有度，提高该港的发展度。

相场情报：市场行情。一攫千金!!!

地点——王宫：

契约：与该港的领主签订契约，只有签订契约后，你才能在此港进行交易，才会提高该港的占有度。同时，也开辟了航路，你可以利用自动移动的指令方便地进行港口之间的移动。

军事投资：投资军事，提高该港的武装度。这样，在被敌方舰队炮击时才能挺住。武装度9999时。那才是易守难攻呢!!!

地点——广场：一些剧情或者仕事需要来的地方，有时可以得到有关流行的情报。如果配备了宣教师，买了一点特产后，到某些

港口，会出现″交易品配布″的指令，等于是新品发布会，用来制造特产的流行。

地点——造船所：

购入：买船卖出；卖船修理；修船改造；有多项指令；

マスト：船帆改造，三角帆改四角帆，加减帆等；

装备追加：有许多选项；

船首帆：船首帆追加

装甲：装甲追加

舱室：舱室追加

舰首炮：舰首炮追加

舰尾炮：舰尾炮追加

ラム：在船头包铁，用来撞击敌船，有时双方旗舰迎头相撞，可以一击必杀!!

船尾帆：船尾帆追加

船舱改造：对每个船进行改造，

担当室改造：对旗舰有效，增加或去除某些担当室（指：材木，参谋，礼拜，主计的舱室）

舱室コピー：我称其为舱室配备的拷贝，先选已经改造好的船，再选要拷贝的船执行后，两船 的舱室配备就会相同。这个指令方便了对船的改造。

大炮购入：购入大炮。

船名变更：改变船名。

ドック：有多项指令；

船入替：船只寄存港口或取出。

舰长任命：任命舰长。

队列变更：改变各船的位置队列。

地方舰队作成：这也是这代游戏的新特色，当游戏进行到一定时间后，（有了一定的势力值后）你就可以编成地方舰队了。地方舰队的用处，海域委任一配备舰长，他会在该海域自己进行贸易给你

赚钱。统率力高的舰长效率高。

哨戒：在指定位置攻击遇到的敌方舰队。

寄港：特定的舰长特定的港口，会引发特定的剧情，从而得到一些宝物的情报。

街攻击一攻击指定的敌方港口。

地方舰队编成：舰只编成。

地方舰队旗舰变更：地方舰队旗舰变更。

地方舰队解散：地方舰队解散。

地点——出港所：

出港：洋上一手控航海。

自动移动：如果航路已经通了，也就是起始和终点港口你都签订了买卖契约那么航路就会变红，表示航路可通，可以采用自动航行的方法移动这样又快又省力（注：起始和终点港口之间还有港口的话也要是契约港。还有测量士要配备好。）

补给：你应该会使。ドック：与造船所的相同，不再重复。

界面解说：

港内画面：	作用
港名	所在港的名称。
都市	城市名称
发展度	最高 9999 随着发展度的提高，交易所的特产会增加，同时特产的数量也会增加。
武装度	最高 9999 随着武装度的提高，造船所会增加可购买船只的种类。
港口状态	通常，饥荒，好景气，战争等
商会占有度	占有度 100%，成为独占契约港，每月该港会上缴一部分钱。占有度只有 100，如果该港已经被其他势力瓜分（如 48＋52），那么你就无法与该港签订契约了。只有利用酒场中的恶搏（谣言），或者战争才能取得占有度!!

港内画面：	作用
特产品	最多五个。随着发展度增加，或者找到原产物后交到一些港口的交易所也能增加特产品!!

洋上画面：	作用
日期：	1月1日—12月31日，四代没有年的概念，365天循环。也就是说，这款游戏没有时间限制，完成游戏目的即过关。
舰队状态：	通常，老鼠，疾病等
食粮和水	航海必需品
水夫数量	疲劳度（达到100，水手就会不断减少）
左帆，右帆	可以用鼠标控制帆的方向舰只航行状态
舰只航行状态	可以观察航行状况
船舵	可以用鼠标控制船的方向
キヤソセル	高速移动
*キヤソセル：	取消自动移动或取消高速移动
高速移动	只有拿到大鹫之像安装在船上，才有这个指令
战斗开始：	选择这个指令，在选择攻击的舰队或港口，即可开始攻击。
探索：	船靠岸边，探索宝物。补充物资，有时能找到一些钱，或遇到流沙，陷阱。
停泊：	下锚停船。
半开：	船帆半开，船速减半，便于战斗或寻找宝物。

下面对游戏的一些常识与技巧介绍一下；

贸易心得：

1. 在四代中，贸易的困难度下降很多，而且几乎什么货物都有

利润可赚。但是必须先和该港的王宫签订契约，在该港拥有占有度，然后你才能在该港进行交易。

2. 利用流行，赢得暴利。如果特产品在某地区流行的话，你马上从原产地购入流行品到这些地区的港口抛售，就会大大地获利，利润在五六倍以上。此外，抛售流行品能提高占有度，一次抛售的特产品达到一定数量，该港的交易所还会给你推荐状或绍介状（12个一绍介状，16个以上一推荐状），拿着状到王宫，国王会破例提高你的占有度!!

*流行情报的取得：交易所的相场情报中，那些港口图标上有发散线的就是，从酒吧女中获得。进港后，在广场处，可以得到流行的情报。

*利用宣教师在广场作“交易品配布”，可以制造流行。

交易品配布产生的流行可能在本港，也可能在其他港口。这些情报可以从交易品配布后店主的反馈中得知。

3. 货物加入了品质这一参数，一级品质最好，五级品质最差，买的价格一样，不过卖的价格差很多。

4.港口能提供特产品数量的多少决定于你在这个港口的占有度和港口的发展度。占有度越高，提供的特产品数量也越多。占有度100以后，发展度越高，数量越多，品质越好。还会有新的交易品出现。想多买多赚，这一点一定要知道!!

5. 港口的物价涨落原则：同类物品（同是奢侈品或同是香料）的买进卖出，能够保持物价的相对稳定，如果这里买入茶叶，卖出的却是金的话，那么时间一长，茶叶的价格会不断上扬，而金的价格却不断下跌，所以一条商路要保持持久的高利润，应该尽量在同类特产品间进行较好。（能这样，就尽量保持!!）

谈谈经商的思路：

第一阶段；游戏刚开始，钱少，契约港也少，就在附近的港口利用差价来回赚钱，买五艘舱位多一点的小船（如十才级），改造舱室，把积荷舱室增加到五个。样一次能够购入货物25个，水手减为

必要数，其实再少一点也没大关系。赚个二三十万。

第二阶段：去一次南美，把这两个该港变为独占契约港ペルナンプーゴ港（S7W34）和カエンヌ港（N5W53），另外把西非的ヴエルデ岬也变为契约港，在这几个港口之间交易，利润非常丰厚，尤其是カエンヌ港的烟草和香料卖到ヴエルデ岬。多走几次，资金增长比较快速，很快达到200万以上。这以后，地方舰队，海战获利就都可以进行了。

第三阶段：其实完成第二步后，已经可以通过其他方法赚钱了。组成强力舰队，与パツヤ势力交战，打下イスタンブール，ベイルート，クレタ三个港口，パツヤ军非常强硬，要打几次硬仗。把从バハナ买来的原产物タバコの苗木交给クレタ的交易所，使之增加タバコ的特产品，然后クレタ的タバコ和其他两个港口的绒毯进行交易，利润极为丰厚，实为一条黄金航路!!

致富捷径综述：

1．贸易致富，如前所述。

2．投资港口，达到占有度100，成为独占契约港，会每月收到独占收益。(聊胜于无)

3．建立地方舰队，海域委任，让地方舰队给你赚钱。(推荐)

在玩时，在三个海域各建立地方舰队，每月获利在五六万至十五万之间。舰长的统率力越高越好!! *要如何设立地方舰队，跟势力值有关，先提升势力值，多赚几个独占契约港!!!

4．海战获胜。(推荐)

海战时多用白刃战和单挑取胜，能从敌方舰长处获得大量资金。敌方势力所持金的10%，所以敌方越有钱，你就越赚，在中后期许多势力都拥有大量资金，以战养战，快速致富!! *这一代中，不能捕获舰只，只能获得舰上的交易品。

5．威压成功。(推荐)

威压成功，使对方势力成为你的伞下势力，和地方舰队一样，每月上缴所持金的一定比例，同样的对方越有钱，你就越赚。

6. 道具卖出：对你我这样的宝物收藏癖，再穷也不会用这个方法来钱的!!!

海战心得：

1. 海战要分种类，如果要用白刃战取胜以获得大量金钱，那么就应该在造船所进行舱室改造，多修几个海兵诘所。建他四个，这样就可以多白刃战几次。如果单挑或白刃战取胜，就可获得大量金钱，这是发财捷径。如果想速战速决那就多建几个炮台即可。另外，还可以选择几个航海士在海兵诘所中,这样可以提高白刃战战斗力。还可以替代船长单挑。同样放几个航海士在炮台中能提高炮击命中效果。至于好的武器道具，可以看下面的道具一览表。

2. 北海的一些港口如ロンドン港，ハンブルク港和リユーベク港，当港口的武装度发展到 9000 以上（发展度在 7000 以上），就能买到本作中的最强战舰一战列舰（一艘 16 万），还能买到最强的大炮一キヤロネード炮（就是臼炮，还记得二代吗?!）

3. 武装炮台配属命中力高的炮击手命中力高。

海兵诘所配属剑击术高的斩达队长，白刃战和单挑没问题!!

4. 我方舰只侧面对着敌方时，炮击效果最佳!!

炮击港口时（靠近敌方的独占港口时，港口会炮击我方舰队），应让舰只侧面对着港口然后下锚停船，不断炮击即可轻松获胜。

5. 海战时采用挤压战法，把敌方舰队逼至角落，挤压成一堆（攻击在港口外停泊的舰队特别有效），这样容易形成单挑的局面，速战速决，避免消耗战的出现，不然如果形成白刃战的消耗局面，即使获胜，损失也很大。

6. 有时双方旗舰迎头相撞，可以一击必杀，击破旗舰获胜!!!

7. 海战获胜可以降低敌方的势力值以及敌方同盟港的占有度。

8. 游戏后期，港口武装度 9999 时，炮击此类港口会非常吃力，就算有战列舰也会损失惨重，可以趁敌方舰队在此港口外时发动攻击，一旦获胜，港口的占有度下降，就不会攻击舰队了!!!

9. S/L 大法，因为每次进入海战，敌方的位置和我方的控制都

不一样；一切都是即时发生，所以同一次战役有时一触即胜，有时却一败涂地，因此就是有了最强舰队和大炮，也不能掉以轻心。

消灭敌方势力有两种打法。

慢打法：海战胜利一次，敌方所有契约港的占有度下降2点，打击50次后降为0，敌方势力解散。金大赚。

快打法：打下港口，立即投资至占有度100，如法炮制，将敌方势力挤出去。需要有充足的资金。可视具体情况，灵活运用。

原产物：

来源一在一些港口的ギルド有售

一些遗迹中发现。

从酒吧女中得到情报后取得。

作用一把它交给某些港口的交易所，会增加该港的特产品，利用这一点你可以制造出自己的贸易航路来。具体的原产物能够作用在那个港口，见下面的道具一览表。

航海常识：

舰只的操纵可用鼠标，也可用键盘，数字区内的方向键代表舵轮的方向，左下角的四个小方向键中，左右两键可控制船帆的角度，在不顺风的时候需要调整船帆角度，以获得间接推动力，否则船速跟蜗牛爬没什差别。在《大航海IV》里控制船帆是一门很有趣的学问，它直接关系到船只航行的速度。而且在这个游戏中玩家人手控船与委任电脑控制驾船简直不可同日而语，yago初次航行给弄个手忙脚乱，很快渐入佳境后正自我感觉不错，忽然见一首小船从背后风驰电掣一般赶上来，当时正是逆风，两船航向完全相同，可咱的速度就是比不过人家，莫非是船长级别不够？后来成功使用委任后走同一条航线，逆风居然也能跑到全速的一半，恍然大悟之余顿时气得暴跳如雷，该死的电脑怎能如此赖皮！要知道游戏中航行时使用委任驾驶的条件很苛刻，除了要有一位合格的航海士担任测量士（如果给他配备有测量士专用道具效果会更好）外，己方在航行路线的出发港和目的港还必须有至少1%的控制度。即使成功委任上路，

途中遇敌战斗之后就没法继续委任了，只有从港口出发时才能进行委任。总的来说，委任航行可以为你节省很多时间，但也只有到游戏后期己方势力发展壮大后你才能有机会轻松飞驰在海面上。出海之后要多看航路图，在航路图最上方玩家可以看到本地区内各派势力的情况，排在最左边的是势力最大的，点击某派势力后，航海图上会出现该派势力的活动范围，注意看有的港口虽然没有与其他港口连通红线，但如果它是发亮的，就证明该势力在这个港口也有控制度。当玩家需要在一个地区内彻底消灭某派势力时这点就很重要。不要以为我说的不可能，很多时候大家需要将地区内的邪派势力斩尽杀绝，才会得到霸者之证地图。刚进入航路图时显示的是己方势力航线区，即有红线相连或颜色发亮的港口。

在航路图按键的右边是甲板，你可以查看并调整船上的各个舱位，任命航海士担任具体工作等等。右下角的方格里是尚未安排工作的航海士，当你点击某位航海士后再把鼠标放到准备安放的舱室上时，在右上角的小框里会出现该航海士的头像，根据头像下方的色条是否超越红线可看出他能否胜任这个职位，通常在左边的舱室中有绿框的才适合此航海士。瞭望塔上配备航海士可以从更远的地方发现港口，测量室和舵轮室配备优秀的航海士可在委任时使船速更快。甲板右边是情报，从这里你可以看到己方所有航海士、舰只、舰队、道具或宝物的详细情况，道具这一栏很有特色，每当主人公获得新道具或宝物后都会把它自动归类，这样就避免了过去在一大堆道具里瞎找的痛苦。

下一项是水手调整，玩家能很方便地增减每艘舰上的水手数目，船上的水手人数最好不要少于必要数，多一点比较好，但要考虑到船上的给养储备量。最后是机能，主要包括了存盘取盘退出游戏等功能，玩家在港口界面中按鼠标右键也可出现机能菜单，在机能菜单中你还可以调节海上航行速度。在航海界面的右下角有四个航海功能键：战斗、探索、停泊和半开，战斗即与附近的敌对势力开始战斗，这个功能可让你直接与某派势力翻脸，而不必等行会的宣战

书送到，决定宣战后在海上看到该派的船只即与之战斗，便可将外交关系变为交战状态；探索主要用来在陆地上搜寻宝物和霸王证物，盲目地登陆搜索可能会增加水手们的疲劳度，也许会陷入泥坑失去部分水手，但有时会发现金币、水粮和能降低疲劳的友好土人，大家可能没有发现，在大海上进行探索同样也可以发现水粮，而且还为数不少。所以说在游戏里船上的给养补充并不困难，唯一妨碍大家做不间断环球航行的问题是水手的疲劳度，当舰队没有了水粮后仍然可以继续航行很久，但要是疲劳度成了红色的一百，水手人数就会迅速减少，很快你就成了光杆司令。需要说明的一点是，执行探索时并不一定要将船停下来。停泊可使船队停留原地不动，半开是指以目前速度的一半航行，这可以方便玩家在顺风高速行驶时有时间调整、控制航向，否则很容易一下就撞到岸上去了，另外在与敌舰队互射火炮时也可以有充分时间多次开火。如果甲板上的测量士装备有罗盘之类的道具，那 航海图中右上角可自动显示出舰队目前所处的经纬座标，非常方便玩家寻找宝物。当甲板上操帆的三个位置都有航海士时委任航行速度可快到极点，但如果改手动操纵玩家可能无法用方向键控制船帆。

关于占有度：

没有和该港的王宫签订契约，你是不能在该港进行交易的。如果其他势力已经瓜分了该港的占有度，或独占了该港，你连契约也签不到。而如果你和其他势力瓜分了该港，要想提高占有度，流行品抛售，和推荐状的使用，能提高你的占有度，打击对方势力!!

对付对方占有度100的港口，除了酒场的恶搏以外，战争是唯一的解决方法，海战获胜或炮击港口，该港口降服以后，你就能够与该港签订契约，投资，提高占有度了!!

与敌方势力交战中，要想彻底击败对手，打下敌方的港口，投资至占有度100，这是迅速消灭对手势力的必须手段。* 切忌不要不宣而战炮击港口，这样即使港口屈服，进港后，人们对你的态度也够你受的了!!!! 契约是别想签了。

关于威压的一些技巧：

前提：该海域的霸者之证必须到手，该海域势力值最高。任命副官，这样进入基尔特屋（ギルド），会在"交涉文书"一项中多出一个威压的指令。副官的说得力必须在200以上，与威压对象的势力值差越大越好，而且与威压对象的友好度要高才行。这样多试几次，一定能够成功。成功以后，威压对象成为伞下势力，每月交纳所持金的1%。如果他有一两千万的话，每月可以得到一二十万，多威压几个，每月的收入远远比地方舰队的收入要多，是游戏中后期来钱最快的方法。

遗迹的探索和其相应的仪式：

一些港口直接有遗迹的图标，进入后就会发现遗迹。一些大港有城门的选项，探索以后，就能找到遗迹。遗迹等等的发现则有类似AVG游戏的行进路线选项，其中不乏隐藏道具跟人物受伤的路线。(每个遗迹都隐藏有一个道具在岔路上。)这一点大家都很清楚，可是你知不知道还有仪式这回事呢?所有的遗迹都会定期举行仪式，这些仪式随着海域的不同，有着浓郁的地方特色。参加以后，提督及航海士的能力会得到提升，

下面是仪式发生时间的情报：

地中海：

セビリア港：每月15日

ヅエノヴア港：每月17日—19日

アテネ港：每月21日

イスタンブール港：每月24日—26日

アレキサンドリア港：每月27日

北海：

ロンドン港：每月2日—4日

ハンブルク港：每月7日

ストックホルム港：每月9日

新大陆：

ハバナ港：每月 7 日—9 日

ヴエラクルス港：每月 11 日—13 日

非洲：

サン=ヅヨルヅユ港：每月 3 日—5 日

ンフアラ港：每月 8 日

印度洋：

バスラ港：每月 12 日—14 日

カリカット港；每月 16 日—18 日

东南亚：

マラッカ港：每月 21 日—23 日

バタヴイア港：每月 24 日

东亚：

杭州：每月 28 日—30 日

京城：每月 3 日—5 日

长崎：每月 4 日—6 日

航海士一览：

由于各个主角能收到的航海士都是不一样的，而葡萄牙的拉菲尔能收到的航海士最多，所以只介绍航海士的姓名和特长。

一般航海士：

マヌエル：船大工。造船技术高，能自己设计船只，爱吟几首打油诗。

グルハルト：副官，炮击手。德国人，原海贼讨伐私设舰队司令，性格严肃，讲究礼仪，剑击术擅长。

ツヤルル：炮击手，主计长。爱好科学，研究炮击系武器，实验室里经常传出爆炸声，让村人害怕。

カルロ：船医，主计长。原来是威尼斯的商人，妻女病亡后移居东南亚，研究医术，治病救人。

サムウエル：料理长。出身游牧民，擅长料理。随父母出外买卖乳酪，看到外面的世界而乐而忘返。

フエルナンド：参谋。南美人，母亲是酒吧女，从小在酒吧长大，耳濡目染，练就了与众不同的观察力和洞察力。

チエザーレ：见张，热那亚的富商子弟，爱好天体观测，舰只。

ヅヤム：性格豪放，不拘礼节，讨厌贵族的礼仪，辗转于各地。

フリオ：测量士，操舵手。昔日有名的船老大，经验丰富，爱好饮酒。

エミリオ：料理长。体格健壮，是个副斗牛士，爱好饮食。

ヅエナス：葡萄牙人，爱好机械，说得力高。

クリステイナ：斩达队长。フリオ的孙女，一头红发，酷似当年的红发女海盗（卡特琳娜?!!）。剑技高超，女剑士。

アンヅエロ：斩达队长。没落贵族的后裔，为寻找失散的妹妹而到处奔走。精通舰队的编制。

クラウデイオ：斩达队长。体格健壮，戴着部族战士意味的耳饰。

ユキヒサ：斩达队长。日本人，出身地会津，是奥州某大名的家臣一白木家的儿子，世界各地游走，修习剑术，为完成“白木剑术”而努力。

アル：斩达队长，炮击手。雇佣兵，战斗技能高，希望能有一个平和的世界。

イアン：斩达队长。商人之子，剑术得意，是一个美男子。

剧情航海士：每个主角都有。

アルカデイウス：雅典图书馆的研究员，为能实地进行研究而出海。(拉斐尔ラフアエル剧情)

セラ：绝世佳人，原印度一个王国的王女（魅力值100），故国被中东的ウッデイーソ所灭以后，辗转被卖到西非，被荷特拉姆（ホドラム）从一条奴隶船中救出。故事展开!!!

カミル：12岁时遇到和自己同龄的莉儿（リル），被她不可思议的魅力吸引，从此一直跟随着莉儿。

シエンヤン：李画眉的副手。

*アルカデイウス是在アテネ收到的，和他（?）一起加入的还有一位博物教授（但不是可选航海士），有了这位教授以后，在看宝物道具情报时，点击宝物的示意图，会出现教授对宝物作用的解释。

关于道具的取得：

1. 大的港口的ギルド往往会出售一些道具。

2. 一些大港有城门的选项，探索以后，一般都能找到遗迹和一个宝物。

3. 和大港的酒吧女搞好关系后，会告诉你一些宝物的具体经纬度。*多选几次一杯饮指令，和酒吧女交谈后，酒吧女会告诉你她梦想得到的东西，这就是女性之憧。周游世界时发现这些女性之憧后，带回来交给相应的酒吧女。她就会告诉你宝物的具体经纬度了，在此之前，她只告诉你一个大致方向，累死你!!!。

4. 特定的航海士在特定的港口，会发生特定的情节，从而引发一些道具的情报，再根据情报中提供的相应海域，找相应海域的酒吧女，就会得到宝物的经纬度。

5. 命令特定的航海士指挥的地方舰队寄港在特定海域的港口内，也会引发道具的情报。

6. 找到霸者之证后，再在各个港口到处走走也会引发道具的情报。如拿到非洲的霸者之证后，到非洲港口的遗迹去一次，就会得到圣母之像。

7. 在洋上航行有时遇到白鲸（得到白鲸之像），或サメ与之交战获胜会得到サメの稚鱼（原产物）。

8. 战胜一些恶势力后在其原势力处到处走走也会有收获。

9. 最后就是时间，即使达到上述条件还没有出现，那就过一段时间再来，或许会有收获。

世界地图的完成：

*最好拿到七张霸者之证以后再进行，因为这时进入这些黑色海域会有经纬度显示。

优秀的航海士：（相应能力都应在300以上，不足之处用相应的

宝物提升)：

测量士，操帆手，操舵手—船速快捷，转向容易。

副官，宣教师：消除水手不满。长时间航行，水手容易不满。

料理长：减少舰上的食粮消耗，对水的消耗没有影响。

饲育员：生产食粮，减少舰上的食粮消耗。对水的消耗没有影响。

见张：扩大视野，便于发现补给港。

船医：治疗疾病。

必要的航海用品：

金色のネコ（猫)：老鼠退治。(N23E35)

ライムの霁（应该是'雨'下面一个'下'字，查无此字，用霁代替)：治疗坏血病。(N0E6)

ヘルメスの祈り（圣香油?)：具有消除暴风雨的功能。(N42E29)

华佗の汉方药：治疗传染病。(杭州的ギルド有卖)

必要的船首像：

子豚の像：减少船员食物的消耗。

乙女の像：用来抑制水夫的疲劳度的上升（N10W61)

圣母の像：免生疾病。

イルカの像：舰队的见张范围扩大。(S06E115)

鱼虎の像：风暴回避。

＊取得方法详见道具一览表。

相应的舱室配置：

战列舰的海兵诘台和炮台以及积荷舱室全部改为物资舱位。水夫除旗舰稍多外，其他船减为必要数即可，这样一次出海可以连续航海 50 天以上，完成世界地图当可无忧。

补给港，一旦发现了这个补给港，这块区域就全亮了!!

各个补给港提供不同的服务，详情如下表。

大航海四代补给港一览（完成世界地图必备)：

1. N69E18：补给，船修理，水夫募集。
2. N73E80：补给，宿泊，船修理。
3. N72E129：补给，船修理。
4. N60E165：补给，宿泊。
5. N42E141：补给，宿泊，船修理。
6. N15E145：补给，宿泊，水夫募集。
7. S16E122：补给，宿泊。
8. S31E115：补给。
9. S39E174：补给。
10. S14W147：补给。
11. N22W159：补给。
12. N34W120：补给，宿泊。
13. N68W165：补给，水夫募集。
14. S22E14：补给，船修理。
15. N69W136：补给，宿泊，船修理，水夫募集。
16. N58W93：补给，船修理。
17. N41W70：补给，宿泊，船修理。
18. S8W78：补给。
19. S38W73：补给，宿泊。
20. S38W60：补给。
21. S22W43：补给，宿泊。
22. N65W39：补给，宿泊，水夫募集。
23. N63W18：补给，宿泊。
24. N38W28：补给。

霸者之证：

大航海四代的通关条件就是取得七个霸者之证。

必要条件：

1. 你在该区域的势力值是最高的。

2. 你一定要去该地区的大港（也就是航海图上大圈圈的港口。），

才会有情节发生。在港口里你会得到载有霸者之证位置的地图，然后你根据这份地图可以拿到霸者之证！至于霸者之证的地图解读全靠你对航海图的熟悉程度了。(酒吧女是帮不上忙的。)

* 霸者之证的位置是随机的。每次进入都会不一样。

* 霸者之证地图的入手方法随着主角的不同而有相应的变化。

大航海四代宝物道具一览（全174种）

原产物：全20种

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
1カボチャの种	原产物	南瓜	インドの港广场如カリカット港	在美洲买到バナナ后去インドの广场，必须有伙伴エミリオ
2トマトの苗木	原产物	番茄	美洲的メリダ港的交易所	在美洲的メリダ港买到トマト后得到，必须有伙伴エミリオ
3バナナの苗木	原产物	香蕉	バタヴィア港ギルド	
4ミシバナの巣	原产物	蜂蜜	ンファアラ港ギルド	
5サメの稚鱼	原产物	鱼子酱	位置在洋上不定	在海上打倒サメ后，饲育
6コッヨウの实	原产物	コッヨウ	カリカット港ギルド	
7チヨウヅの实	原产物	チヨウヅ	バタヴィア港ギルド	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
8ツナモンの木	原产物	ツナモン	N3E101（东南亚）	
9ピメントの实	原产物	ピメント	ハバナ港ギルド	
10コーヒーの木	原产物	コーヒー	S9E39（非洲）	
11茶の木	原产物	茶	N24E120（东亚）	
12カカオの种	原产物	カカオ	ヴエラクルス港ギルド	
13タバユの苗木	原产物	タバユ	ハバナ港ギルド	
14炼金术の书	原产物	白金	ハバナ港的城门	
15ガラスの制法辞典	原产物	ガラス	ヴエネテイア港广场ヴエネテイア港广场，有航海士ツヤルル	
16蚕	原产物	生丝	京城ギルド	
17ほた织り机	原产物	棉织物，麻织物	ロンドン港ギルド	
18アユヤガイ	原产物	珍珠	マラッカ港ギルド	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
19 汉方药の圣典	原产物	冬虫夏草	杭州广场	七月的杭州广场（东亚霸者之证）*需要教授（有在ラフアエル的剧情中收得アルカデイウス的同时才会收到这位教授）
20マンゴスチンの种	原产物	マンゴスチン	マラッカ港ギルド	在长崎寄港。

航海用品：全4种

名称	种别	效果	发现地域。经纬度
21 金色のネコ（猫）	航海用品	老鼠退治。	N23E35（中东印度）
22ライムの霁	航海用品	治疗坏血病	N0E6（非洲）
23ヘルメスの祈り（圣香油?）	航海用品	消除暴风雨	N42E29（地中海）
24 华佗の汉方药	航海用品	治疗传染病	杭州ギルド

武具：全25种

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
25 漆黑のレイピア	武具	＋24	N39E1（地中海）	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
26ラオコーンソード	武具	+34	ロンドン港的城门	
27ローエングリンのサーベル	武具	+44	N54E4（地中海）	
28残月のツヨテル	武具	+39	イスタンブール港城门	
29勇者のツミター	武具	+29	N18E57（中东印度）	
30黄金のカットラス	武具	+15	S31E18（非洲）	
31勇跃のベカトワ	武具	+27	N01E120（东南亚）	
32琉璃色のタルワール	武具	+32	N30E18（地中海）	
33扫灭のカッツバルグル	武具	+47	N62E18（北海）	
34忠诚のフオールツヨン	武具	+30	S25E46（非洲）	
35堕天使のカタール	武具	+36	N22E59（中东印度）	
36白光のフランベルヅユ	武具	+33	N68E16（北海）	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
37 血涂らわたシヤムツール	武具	＋43	N16E41（中东印度）	航海士アル＋印度的港口寄港
38ユダの魔剑	武具	＋50	N32E34（地中海）	航海士ツエナス的地方舰队 在イタリアの港寄港。 （即セビリア港等西班牙和 葡萄牙的港口）
39 赵子龙の枪	武具	＋52	N21E108（中国）	？杭州ギルド情报，选喜欢 赵云，东亚霸者之证得到 杭州是契约港，
40 偿いのオルクリスト	武具	＋40	N60E27（北海）	
41 红毛の女海贼の宝剑	武具	＋41	N24W75（新大陆）	航海士クリステイナ＋ セビリア港寄港
42ミノタウロスの斧	武具	＋37	N35E26（地中海）	航海士エミリオ＋クレタ港寄港
43なまほげの包丁	武具	＋19	长崎宿屋（东亚）	航海士ユキヒサ在长崎宿屋得到
44トラロックのナイフ	武具	＋31	N22W105（新大陆）	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
45ヴエパルハルバード	武具	＋45	N64W15（北海）	航海士マヌエル＋ンフアラ港的城门
46フビライの大剑	武具	＋48	N34E120（中国）	アクスム王の金印（即非洲霸者之证）＋泉州寄港
47アレスの圣枪	武具	＋54	N37E26（地中海）	在ミネルヴアの盾的情报得到以后，去イスタンブール港寄港＋航海士イアン就可得到情报。（在取得ミネルヴアの盾以后去イスタンブール港也可
48圣剑エクスカリバー	武具	＋57	N50W04（地中海）	ブリストル港的广场及酒场。（?地中海的霸者之证）
49妖刀村正	武具	＋60	N45E149（日本）	航海士ユキヒサ的地方舰队

防具：全25种

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
50苍き枧の盾	防具	＋24	N43W04（北海）	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
51アルマヅロの铁皮	防具	+18	S15E46（非洲）	航海士サムウエル+マスカット港寄港。
52ツルバーサレット	防具	+22	N21W17（非洲）	
53不死鸟のバツネット	防具	+38	N54E0（北海）	
54巨大ゾウガメの盾	防具	+23	N08E78（中东印度）	*得到アルマヅロの铁皮情报以后，航海士サムウエル+マニラ港寄港
55精灵のドレス	防具	+26	N15W61（新大陆）	
56刃折りの武道着	防具	+33	长崎的城门	
57爽凉なる铠	防具	+34	S08E126（东南亚）	
58カネムの勇士の盾	防具	+26	N03E10（非洲）	

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
59 狂信者のキユイラス	防具	＋28	N05W03（非洲）	
60 深红のリングメイル	防具	＋36	S04E39（非洲）	
61 テイムールの锁かたびら	防具	＋37	N27E49（中东印度）	航海士イアン的地方舰队在アラブ港寄港
62 孔雀かたびら	防具	＋31	N09E99（东南亚）	得到不死鸟のバッネット情报以后，サムウエル＋ブルーヅユ港寄港
63 トウーラ战士の兜	防具	＋30	N28W95（新大陆）	
64 拔け忍の黑装束	防具	＋41	N34E136（日本）	セビリア港寄港，航海士ユキヒサ和アンヅエロ
65 琥珀色のブリガンデイ	防具	＋43	N16W24（非洲）	航海士ツヤルル，有琥珀积荷，在ヴエルデ寄港

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
66ツヤガー神の宿る胴着	防具	+40	N19W104	得到孔雀かたびら情报以后，サムウエル+チエニス港寄港
67 背德のバンデイッドメイル	防具	+50	アレキサンドリア港	消灭パツヤ军以后，遗迹在アレキサンドリア港的遗迹处获得
68 女帝のガウン	防具	+45	N38E117（中国）	航海士アル和マラッカ港的酒场女
69 教经の胴丸具足	防具	+48	N33E130（日本）	航海士グルハルト在长崎的出港所
70アッテイラスーツ	防具	+55	N55E20（北海）	?
71メデユーサの盾	防具	+52	S40E149	航海士アル+バスラ港酒场
72サラデインの银の铠	防具	+58	N29E32（地中海）	航海士アル+ベイルート港寄港
73カール。マルテルの甲胄	防具	+60	N43E03（地中海）	航海士グルハルトナント港广场。

名称	种别	效果	发现地域。经纬度	情报来源或得到方法
74ミネルヴァの盾	防具	＋48	N37E28（地中海）	クリステイナ地方舰队东南亚派遣，在地中海

人物装备品：全43种

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
75魔法の革手袋	人物装备品	操帆手＋40	N55E08（北海）	航海士ツエナス＋ハンブルク港广场。
76精励の大纲	人物装备品	操帆手＋54	印度的港口如（アウア港出港所）	航海士カルロ
77天の川の星图	人物装备品	见张＋32	N00E132（东南亚）	
78アリスタルユの望远镜	人物装备品	见张＋65	N28E51（中东印度）	航海士ツエナス＋ホルムズ港寄港
79星影の天球仪	人物装备品	见张＋63	バスラ港城门	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
80 ホラティウスの詩集	人物装备品	甲板要员＋34	アテネ港ギルド	
81 千夜一夜物语	人物装备品	甲板要员＋45	イスタンブール港ギルド	
82 世界の汰洒落集	人物装备品	甲板要员＋12	N01E104（东南亚）	
83 金のディバイダー	人物装备品	测量士＋57	ヅエノヴァ港城门	
84 罗针盘	人物装备品	测量士＋24	セビリア港ギルド	
85 怀中时计	人物装备品	测量士＋18	ハンブルク港ギルド	
86 六分仪	人物装备品	测量士＋15	リスボン港ギルド	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
87 ロッコの操船指南书	人物装备品	操舵手＋40	リスボン港宿屋	
88 天佑のリストバンド	人物装备品	舰长＋50	N26W82（新大陆）	
89 善导のステッキ	人物装备品	舰长＋70	N15E80（中东印度）	随着情节的发展在印度的港口发生该道具的情报。
90 战士たちのオカリナ	人物装备品	舰长＋35	S04W35（新大陆）	
91 大言壮语のちぼし	人物装备品	副官＋64	マラッカ港城门，需要相应的古代寺院くの地图	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
92 东方见闻录	人物装备品	副官＋34	リスボン港ギルド	
93 阵太鼓	人物装备品	斩达队长＋15	长崎ギルド	
94 ポセイドンの雄叫び	人物装备品	斩达队长＋40	N38W28（非洲）	ツヤルル的地方舰队西非港口寄港派遣。
95 ガリア战记	人物装备品	斩达队长＋28	ロンドン港ギルド	
96 アレクサンダー远征记	人物装备品	斩达队长＋32	アレキサンドリア港ギルド	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
97 奇迹の弹丸のペンダント人物装备品	炮击手＋52	ヴエルデ寄港，有航海士	フエルナンド，选相信奇迹。	
98 火药精制ね秘传书	人物装备品	炮击手＋47	杭州ギルド	
99 恶魔を贯く矢	人物装备品	炮击手＋68	N58W06（北海）	ロンドン港造船所有航海士チエザーレ
100 狮子の牙の锯	人物装备品	船大工＋32	S47E37（非洲）	
101フエイデイアスの凿	人物装备品	船大工＋56	N38E20（地中海）	航海士マヌエル＋アテネ港寄港
102 研ぎ石いらずの刨	人物装备品	船大工＋21	N51E141（东亚）	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
103ヘロフイロスの医学书	人物装备品	船医＋74	N43E38（地中海）	航海士カルロ＋バスラ港寄港
104ダヴインチの人体解剖图	人物装备品	船医＋37	ツエノヴア港ギルド	
105 医学典范	人物装备品	船医＋48	航海士カルロ＋サン＝ツヨルツユ港寄港	
106ヘステイアの釜	人物装备品	料理长＋60	N32E22（地中海）	航海士エミリオ＋キプロス港寄港
107ピンク色のエプロン	人物装备品	料理长＋20	N39E127（东亚）	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
108ガーゼ付きマスク	人物装备品	饲育员+30	サン＝ツヨルツユ港ギルド	
109小粹な长靴	人物装备品	饲育员+45	マラッカ港交易所	
110グレゴリウスの冠	人物装备品	宣教师+50	N40E15（地中海）	航海士カルロ+ヴエネチイア寄港
111绘入り圣书	人物装备品	宣教师+30	ンフアラ港ギルド	
112いたしえの十字架	人物装备品	宣教师+19	N36E35（地中海）	
113孙子の书	人物装备品	参谋+30	N30E120（东亚）	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度	情报来源或得到方法
114グプタの灵兽	人物装备品	参谋+45	N21E72（中东印度）	ツヤム地方舰队在印度的港口寄港
115ハンニバル战记	人物装备品	参谋+24	セビリア港ギルド	
116纪伊国のそろばん	人物装备品	主计长+39	长崎ギルド	
117ヴエザスの天秤	人物装备品	主计长+58	アレキサンドリア港广场，	

船首像：全10种

名称	种别	效果	发现地域，经纬度情报来源或得到方法	
118大鹫之像	船首像	舰队加速，可以高速移动	カリカット港城门	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度情报来源或得到方法	
119 子豚之像	船首像	装备的船食粮消费减少	ロンドン港	ロンドン港＋航海士クリステイナ
120 鱼虎之像	船首像	暴风雨回避	大阪	ヅヤム在大阪宿屋
121 白鲸之像	船首像	装备的船不会沉没	洋上	洋上遇到白鲸，白鲸逃走时留下。
122 龙之像	船首像	船的炮击威力上升，适合以炮击为主的舰只	N07E117（东南亚）	
123イルカ之像	船首像	船的见张范围上升	S06E115（东南亚）	
124 乙女之像	船首像	抑制水手的疲劳度水手	N10W61（新大陆）	

名称	种别	效果	发现地域，经纬度情报来源或得到方法	
125 恶魔之像	船首像	炮击效果?，船速极慢	バタヴィア港遗迹	航海士フエルナンド＋去遗迹。
126 王者之像	船首像	装备的船的水手士气上升，セビリア港教会适合以白刃战为主的舰只	拿到地中海霸者之证后再去一次遗迹＋航海士フリオ	
127 圣母之像	船首像	避免传染病的发生	ンフアラ港遗迹	拿到非洲霸者之证后再去一次遗迹＋航海士チエザーレ。

女性之憧：全 21 种

名称	种别	对应酒吧女的港口	发现地域，经纬度
128 冻てついたバラ	女性之憧	ストックホルム港	ハンブルク港ギルド
129 虹色のビー玉	女性之憧	ロンドン港	アムステルダム港ギルド

名称	种别	对应酒吧女的港口	发现地域，经纬度
130 金の砂	女性之憧	ハンブルク港	N15W85（新大陆）
131パンブくりの石臼	女性之憧	アムステルダム港	アレキサンドリア港ギルド
132 徽宗の北宋画	女性之憧	リスボン港	杭州城门
133 天女のターバン	女性之憧	セビリア港	サン＝ヅヨルヅユ港城门
134サッフオーの诗集	女性之憧	ヅエノヴア港	アテネ港ギルド
135 叹きの壶	女性之憧	アテネ港	N28E33（中东印度）
136ミロのヴイーナス	女性之憧	イスタンブール港	N43E12（地中海）
137ステンドグラスの	小花女性之憧	アレキサンドリア港	ヅエノヴア港ギルド
138 新罗の金冠	女性之憧	ンフアラ港	N35E126（东亚）
139 陶器のイヤリング	女性之憧	バスラ港	长崎的酒场＋航海士クリステイナ

名称	种别	对应酒吧女的港口	发现地域，经纬度
140 翡翠の大珠	女性之憧	杭州	ヴエラクルス港城门
141ツヤクンタラー	女性之憧	マラッカ港	カルカッタ港广场＋航海士イアン
142 正仓院の水差し	女性之憧	バタヴイア港	N34E135（东亚）
143 黑琉璃の碗	女性之憧	カリカット港	京城ギルド
144 大轮の刺绣の绒毯	女性之憧	京城	バスラ港ギルド
145 细雪のローブ	女性之憧	长崎	ストックホルム港ギルド
146 高丽青瓷の香炉	女性之憧	サン＝ヅヨルヅユ港	京城城门

名称	种别	对应酒吧女的港口	发现地域，经纬度
147 至高のルーペ	女性之憧	ヴエラクルス港	ストックホルム港ギルド
148 七色のオウム	女性之憧	ハバナ港	サントドミンゴ港广场＋航海士アンヅエロ

霸者之证：全 7 种

名称	海域
149ウイリアム。テルの弓矢	北海
150カンビセスの冠	地中海
151アクスム王の金印	非洲
152リグ＝ヴエーダ	印度
153クデイリの永久なろ护符	东南亚
154 始皇帝の长信宫灯	东亚
155 水晶のどくろ	新大陆

地图：全 7 种

名称	海域
156ターレスの纸地图海	地中
157クレオブロスの布地图	北海
158ペリアンドロスの石地图	非洲
159ソロンの叶の地图	印度

名称	海域
160ビアス货币の地图亚	东南
161クイロンの竹地图	东亚
162ピッタコスの刃地图陆	新大

遗迹地图：全12种

名称	地域	购买场所
163 环状石柱遗迹への地图	ロンドン港	アムステルダム港
164 古代斗技场への地图	ジェノヴア港	イスタンブール港
165 岩窟集落への地图	イスタンブール港	アテネ港
166サハラ沙漠の地图	サン＝ジヨルジユ港	サン＝ジヨルジユ港
167 王のモスクへの地图	ンフアラ港	ンフアラ港
168ムガル帝国の地图	カリカット港	バスラ港
169 古代寺院への地图	マラッカ港	バタヴイア港
170 北京への地图	杭州	京城
171 王の墓への地图	京城	杭州
172 黄金の寺への地图	长崎	カリカット港
173 古代都市遗迹への地图	ハバナ港	ヴエラクルス港

名称	地域	购买场所
174アステカ王国の绘地图	ヴエラクルス港	ハバナ港

以上就是奇妙的大航海世界了，希望大家可以在这里创造属于自己的传奇。

◎命令与征服：泰伯利亚之日

全球主动防御组织（GDI）

第一关　增援菲尼克斯基地
(Reinforce Phoenix Base)

任务简报

从GDI军队的紧急传送信息得知，菲尼克斯基地正在被Nod的军队攻击。我们必须赶紧建造一个Tiberium提炼厂和一个兵营。只有基地能够正常运转，我们才有机会击败Nod军队。

任务一：建造一个Tiberium提炼厂

任务二：建造一个兵营

任务三：消灭所有的Nod军队

一开始有一点NOD士兵屠杀平民的情节，接着你的士兵就从天而降，然后游戏就开始了。这是游戏的第一关，难度不大，主要目的是让玩家熟悉游戏界面和操作。敌人的基地在地图的左上角，防守并不坚固。开始时有一队步兵供你指挥，你要抓紧时间熟悉你的部队，可以用本方基地周围的敌人散兵练手。消灭完骚扰的敌人，总部会派增援部队，当你建设好自己的基地，就可以出兵了，别忘了留几个士兵防守。在路上有一座大桥是需要注意的，别让敌人炸断了，否则你会吃到苦头的。顺利扫平这一地区后，你就迎来下个任务。

第二关　占领这一区域（Secure The Region）

任务简报

我们发现，攻击非尼克斯基地的Nod军队主要来自于这个区域内的一个Nod小型基地，我接到GDI总司令的命令毁掉这个基地。不过，在这个区域的附近还有几位重要的居民，我们必须在战斗打响之前，用魔鬼运输机把他们运出去，而在运输机降落前，我们必须将这里的地对空导弹架全部炸掉才行。只有先完成这个任务，人才能被安全地运出，我们才可以对敌人的基地开战。

任务一：展开MCV并建立一个基地

任务二：毁掉所有七个导弹架

任务三：毁掉Nod的基地

任务很清楚了，让我们开始行动吧。游戏一开始就有我军的两架运输机被敌人击落，之后你的基地车和少数护卫部队就出现，你要以它们为基础，建设前哨基地。利用周围的矿石增加自己的军力，当你足够强大时就出兵。首先将敌小型基地摧毁，然后就四处搜寻导弹架，共有7个，有的散落在地图的边缘，一定要小心，别让伪装欺骗了。

第三关　占领火车站（Capture Train Station）

任务简报

Nod在一个民用火车站附近建造了一个供应基地，我们必须占领火车站和那个供应基地，好由此渗透进入Nod的大基地。我们必须避开所有的敌人巡逻队，同时还要毁掉敌人的其它建筑。要注意，千万别将火车站和火车弄坏，这对我们是非常有用的。工程师和其他的一些兵种尽管可以使用了，但是他们不是无限的，所以还要善用他们。

任务一：毁掉所有敌人的建筑

任务二：占领火车站

任务很清楚，我们的力量有限，工程师的数量有限，而他们正是完成任务的关键，保护好他们并善加利用，才能成功。开始时我方部队出现在地图的右下角，而我们的目的地在地图的左上角，移动路线很曲折，沿路需要突破多处关隘，损失是必不可少的。还好，在占领了敌人的两个雷达站后就会得到总部派来的援兵，其中有一名救死扶伤的医生，这是对战士们最大的鼓舞。当工程师修复了一座大桥后前进的道路畅通了。终于到达了终点，还是先让工程师打前哨，在占领了敌人的建筑物后就卖掉，多出的士兵也编到队伍中一齐进攻，敌人的顽抗主要集中在激光塔，但在人海战术前也败下阵来。最后顺利地毁掉所有敌建筑，别忘了占领火车站，之后疲劳的战士就可以小歇片刻了。

第四关 占领不明飞行物撞落地点
(Secure Crash Site)

任务简报

Nod这个区域发现了一个巨大的、不一般的不明飞行物撞落地点，他们对此非常感兴趣，并已经展开了研究。当然，我们对此也是很有兴趣的，所以我们的任务就是找到不明飞行物撞落地点，并找到Nod的研究中心将其占领，以获得我们想知道的一切。

任务一：找到不明飞行物撞落地点

任务二：占领Nod研究中心

可恨的NOD总是找麻烦，上次任务我们占领的火车竟然被隧道附近的四个激光塔炸掉了，接到命令，我们英勇的GDI战士迅速进入这一区域，并带来了基地车和新式陆战兵器“泰坦”。展开基地后就迅速发展，敌人骚扰部队会不断前来送死，可是当他们看见威武的“泰坦”后就傻了，剩下的就是灭亡。当力量足够强大时就可以反攻了，敌人基地在右方，一边搜寻一边作战，终于在右下角，我找到了那个不明飞行物撞落地点，在一阵简单的招呼后，敌人的防线崩溃了。不要犹豫，继续前进，敌人的基地就在大桥的对岸。当

最后一个敌人倒下时，我们的工程师就可以安全进入研究中心了，不知道 Nod 的人是怎么想的，研究中心设计成了一个飞碟。现在这个飞碟属于我们了，还记得火车被毁的事吗？该到我们复仇了，痛快地解决掉隧道前的四个激光塔，就完成任务了。

第五关　保护不明飞行物撞落地点
(Defend Crash Site)

任务简报

无论在这个撞落地点的不明飞行物中存在什么秘密，Nod 都不想让我们得到。所以，我们这一小队必须保护好现场，直到增援部队到来，同时防止敌人对它的破坏。

任务一：守住这里直到大部队的到来

任务二：防止 Nod 部队破坏飞碟

这一关我们只能训练普通的士兵，而且能量厂和雷达还处在敌人的火力范围下，仗打得非常吃力。由于敌人不光从前后夹击我们，还从地下钻出来攻击我们的兵营，所以防守的阵形很重要，基本上是围绕飞碟的前后左右布置我的士兵，而且轻型步兵和手榴弹兵都要训练，这样才能防住敌人的进攻。这回我见到了离子风暴，非常厉害，不仅毁坏我的运输机，就连雷达都没法使用了。就这样苦苦坚持着，突然敌人的大部队一下子冲了过来，正当我要绝望之时，我的援军到了，有了好几个“狼獾”的支持，我终于能出一口恶气了。

第六关　毁掉敌人的雷达群
(Destroy Rader Array)

任务简报

我们要毁掉敌人的能源供应站以及他们的雷达群，以使他们的探测系统瘫痪，这样我们在营救特拉图斯（Tratos）时会容易些。

任务一：毁掉 Nod 的三个能源站

任务二：毁掉 Nod 的雷达群

这一关开始有一点点难度，因为不能造兵，却要利用有限的兵力干掉大量的敌军。这一关的主要目的是炸毁敌人三个能源站和一个雷达卫星中心。一开始你的部队出现在地图左中部，集结兵力干掉前头的敌人后，会得到一部分支援，北上干掉左上部的第一个能源站，集结援军再南下去干掉地图中下部的第二个能源站。途中你路过一片矿区，里面有几个像野猪的怪物——泰伯利亚兽，不要射击它们，它们会帮你干掉大批敌军的。在攻击第二个能源站的时候注意不要使用泰坦巨人，因为那个能源站所在的高地上有一种类似黄色蛛网一样的地面会严重伤害你的重型机甲。也不要去攻击产生蛛网的核心，蛛网核心受到攻击后会喷出毒雾伤害你的部队。再次集结援军摧毁地图右上角的第三个能源站，最后就可以收拾掉地图中上部的卫星站就可以过关了。这一关中一定要善用医生兵和泰坦机甲，每攻克一个地方就用医生把士兵们的血补满，泰坦射程远可以用来对付激光平台。最后攻击卫星站的时候如果攻入后伤亡太大，可以用投碟手射程外逐个炸掉雷达天线。这关在地图上你会发现一个像“球形多面体”一样的东西，哦，原来是一代里的宝箱，还是全部单位加满血的，真是好东西。

第七关　营救特拉图斯（Rescue Tratos）

任务简报

在这个区域中的一个设施中，Nod 正在对变异幸存者们做实验，这些不幸的人们中就有我们要救的突变异种的领袖，特拉图斯。我们将和乌玛肯（Umagon）的小队一起完成这项艰巨的任务，救出特拉图斯，将他从安全的地点送走，并会掉 Nod 的基地和研究设施。

任务一：救出特拉图斯

任务二：将特拉图斯护送到安全地点

任务三：毁掉 Nod 的基地和研究设施

这一关开始也比较难，在地图右下，只有三个人，一个爆破手兼火箭筒手，一个狙击手，还有一个会开坦克 的驾驶员。可以一击

摧毁敌人车辆什么的，驾驶员一开始可以抢到一辆类似于星际里人类的助攻坦克的坦克。一路往左杀，可以在中下部收服一支上一关提过的怪物，但不能操纵，它只会跟狙击手攻击同一目标。过桥到达左下部敌人基地，用爆破手炸开一角的射线围墙，让狙击手绕进去到监狱救出 Tratos，沿原路退出，在出发 地稍靠左上的地方有一架运输机等 Tratos，让 Tratos 上飞机，就会在右上角得到基地车和一群泰坦，以后就简 单了，发展起来后平掉左上部的敌人基地，杀光敌人就过关了。特别注意的是一开始给的那几个人一个也不能死，否则就会：MISSION FAILED！这一关有点象盟军敢死队的味道。

第八关　毁掉维加的大坝
(Destory Vega's Dam)

任务简报

位于这个区域中的大坝水电站为维加（Vega）的基地供应无限的能源，所以我们只有把它毁掉，才能让我们的部队挺进并攻击敌人的基地。由于敌人对这个大坝层层设防，所以直接进攻是不明智之举。不过我们可以通过毁掉它的两个控制中心，以加大发电机工作负荷，从而让它自己毁灭。

任务一：无论如何要毁掉大坝

这回我又要面对没有基地的巨大困难了，我先将右侧的几个敌人消灭，在我刚想从这座桥通过时，他们竟把它炸毁了，所以我只好从下面绕到右边去了。又杀掉几个敌人后和一个地对空导弹架之后，来了一架运输机，它给我送来了几个“狼獾”。接着向右走，把敌人基地里的地对空导弹架都炸掉后会来两架运输机，一架在我这边，里面有两位工程师；另一架在敌人那边，这个工程师必须动作快一些，迅速跑到左上方那座被毁掉的桥上将它修理好，动作必须快，否则会被敌人搞定的，接着我们就可以冲过去杀敌了。然后回到桥上继续上行，把路上的敌人消灭后，你会发现一个基地，先不

去理它。我们向右走过桥来到右边的基地，消灭敌人后，让工程师占领他们的建筑，这样我就可以发展一阵了，接下来，只要把左右两个基地中的那个控制中心炸掉，大坝就不复存在了。

第九关　毁掉维加的基地
(Destory Vega's Base)

任务简报

维加（Vega）的基地就在这个区域，而且除了在它的周围有地对空导弹架把守外，还有很多前哨站在保护着它。我们的任务就是要将地对空导弹架毁掉，好让我们部队开展进攻。

任务一：毁掉 Nod 的基地

任务二：占领维加（Vega）的金字塔

又是一个特殊任务关卡，你要用一部装甲运兵车、三辆气垫导弹车以及四个工程师来完成前半段任务，它们出现在地图最下方的中部，一开始有一段你的导弹车在桥下阻击敌人运输车队得到宝箱的固定情节，一般可以掉下两个加血宝箱（其实你反复试几次，这段战斗的结果也不一定都一样的），然后把工程师都装上运兵车，让气垫车先走，运兵车可以先在原地等等。没有别的岔路选择，一直往右走，会有一些敌人的摩托和侦察车，用你的气垫导弹车远距离消灭敌人，如果受伤太重也不要紧，在一个高地上还会有敌人装宝箱的卡车。靠近右边会有一个敌人的激光电塔，注意这可不是那种小激光脉冲炮，还记得 C&C 一代中让你曾胆战心惊的 NOD 激光尖塔吗？对，就是那个东西的增强版本，现在对普通部队一击必杀了。所以，千万别和它为难，先退回来，在你刚才消灭敌人的高地稍稍往上走，有一块可以炸开的雪坡，派个部队轰开通道就可以上去了，不过这是个好像没有战略价值的孤立高地，但是你仔细观察一下，在上面你的炮火可以覆盖到旁边高地的三座电站和一个兵营，对了，这就是那座激光电塔的电源所在了，你就可以大摇大摆的继续前进了。

沿着地图的右边往上走到头，然后拐向左，也是走到头，再炸

开一个雪坡，上去后就可以看到一个庞大的被敌人占领的我方基地了。基地里的工程平台被一种新的防御设施保护起来了，这就是火风暴防护墙，你是绝对无法穿越过去的，但是这个防护墙要耗费大量的能源，所以，你先把防护墙外面的两座发电场占领了，防护墙就自然消失了。好了，抢占兵营，生产部队消灭少量留守的敌人，再大量训练工程师就可以开始大占领了，很完善的基地吧！可以大肆发展了，剩下的敌人就在你下面，接下去的事情不用我再讲了吧。

第十关　夺回哈姆菲斯特基地
(Capture Hammerfest Base)

任务简报

Hammerfest 基地被敌人占领了，而且在通往它的途中还被敌人设置了火风暴墙。这样一来，我只好依赖盘旋导弹车去寻找一条新的出路了。我们找到基地后，必须迅速将其夺回，并消灭这一地区的所有敌军。

任务一：找到一条返回 GDI 基地的路

任务二：让工程师占领这个基地

任务三：消灭这一区域内的所有敌人

这关我们所能依靠的只有三辆盘旋导弹车、一辆水陆两用车和四位工程师了。这回将会好好训练我的眼力和技巧，因为我们将第一次碰上可改变地形的地面。先让四位工程师乘上水陆两用车，然后我们一起向右走，路上消灭掉几个微不足道的小兵和敌人的雷达。此时不要继续右走，因为前方有非常厉害的电磁脉冲加农炮。三辆导弹车先向上行，这里右侧的陆地与山之间有一块特殊区域，当你用鼠标指着它时，瞄准用的靶心会变成红色的，说明这个地方可以用炮火攻击。打完之后才发现这个地方原来可以被推平成一个可以通过的斜坡，这样我的交通工具和士兵便能从这里爬上去了。导弹车上去后，先隔着岸把那几个能源厂炸掉，这样大型激光塔就没用了。然后自然是过去将它也打掉了，接着继续上行，前面有一座小

的基地，消灭完那里的敌人后，可派两个工程师将兵营和能量厂占领，能利用它训练出不少士兵，能抵挡敌人的骚扰，注意要训练够五个工程师，以备后用。接着我派工程师和导弹车在向上走到头，在向左拐走到头，这里的上方也有一个可以推平的区域，我把那里弄平后，我们上了岸。向下走终于找到了基地，趁这里没有什么人的时候，我用导弹车把围墙炸出一个小口，然后先派两名工程师占领那里的能量厂，接着在炸掉一点围墙，这回工程师就可以进去占领主基地了。占完基地后，要赶紧造出些作战部队来，以防止残余敌人进行破坏。而有了这一切，我便可以慢慢发展，并最终消灭敌人了。

第十一关　夺回破坏者水晶
(Retrieve Disrupter Crystals)

任务简报

你必须阻止敌人的火车将水晶送到Nod的基地，尽管最近冰雪融化毁掉了敌人的火车桥，但是他们的工程师会很快过来将桥修好，所以你必须迅速行动。如果你能在桥修好前到达火车那里，那我们的困难就小得多了。否则，我们将不得不攻击敌人的基地以夺回水晶。记住，阻止火车时你必须毁掉它的车头，而不是车厢，因为那里藏有水晶。

任务一：在敌人工程师修好火车桥之前找到火车并毁掉车头，水晶藏在车厢中。

任务二：如果桥被修好，火车成功返回Nod基地的话，你必须找到他们的基地并毁掉它，将水晶夺回来。

这一关开始在地图右上角，有两个可以过关的任务目标：1 在敌人修好大桥前夺得列车上的水晶；2 建立基地后，寻找并夺取水晶。

开始你有几个泰坦机甲、气垫导弹车、轻型机甲、装甲运兵车和一些士兵。要想完成第一任务，在敌方工程师修完大桥前抢夺列车上的水晶是很困难的，如果你不喜欢反复S/L的话，我建议你放

弃完成第一任务的想法。既然不可能完成第一任务，那就只有完成第二任务，就是发展起来再抢夺水晶。开始不要贸然进攻，先清除外围的部分敌人，占领一个NOD的兵营，然后等列车开走了，你的基地车就会送来，开始发展吧！这关敌人在中部和左下部都有基地，而且比较强大。敌人基地里普遍都配备了大量远程炮，射程极远，威力大，所以一定要蓄积足够的力量再行动。这一关在地面上和敌人直接较量是很费力的，不过这关正好你可以制造魔鬼轰炸机了，它对地面部队有巨大的杀伤里，你可以用它破坏左下敌基地由激光电塔和远程炮组成的顽固防线。这一关过关要寻找的水晶在左下角基地再稍往右的一片房子里，打烂这些建筑你就会发现一个球形箱子，碰到它就过关了。

第十二关　营救囚犯（Rescue Prisoners）

任务简报

乌玛肯需要我们帮助她把她的人从东方Nod的岛上监狱里救出来，不过Nod的力量很强大，不管是他们的岗哨还是巡逻部队分布在整个城市，而我们的队伍也比较弱，所以我们必须谨慎从事，不要轻意让敌人发现我们。但是，乌玛肯的一支小队已经到达这里了，如果我找到他们，任务的难度就小多了。我们必须赶到监狱，将他们救出来，一旦我们占领监狱，就可以派运输机将他们救走，不过要把地对空导弹架毁掉为飞机清除道路。

任务一：找到Nod监狱

任务二：救出人质，并将他们安全地送走

这回我又要和乌玛肯MM并肩战斗了。一开始，我们只有几个人，所以一定要小心别让敌人发现，否则在这里消耗自己的实力可实在是太傻了。我先向上走，到头后贴着河边向右走。前面有一座断桥，另一侧有一个废基地，不要理它，继续向右走。在前面下方的山坳里有一个蓝色的小屋，我的增援部队就藏在这里，这两位老兄非常厉害，其中一位火力强劲，打起敌人的机械部队来一炮一个。

我们继续向右走，路上会碰到一些巡逻的士兵，消灭掉他们就行了。走到头后，再向下走，慢慢地我们来到了一座桥前。哈哈！监狱原来就在对岸。我们先冲过去把门口的激光塔炸掉，进去把里面的敌人都消灭后，将关着我们朋友那个门炸开，这样他们便会向一个飞机平台跑去。这个地方共有四座地对空导弹架，只要把它们都炸掉，救援飞机便能够飞过来将所有人都救走了。

第十三关　毁掉化学供应站
(Destroy Chemical Supply)

任务简报

这个化学物品供应站为 Nod 的研究中心提供了大量的 Tiberium 毒素，毁掉这个地方可以阻止敌人的进一步研究，并且能阻止这个基地将增援部队输送到这个区域的其它地方。

任务一：找到一个合适的地方建造你的基地

任务二：毁掉敌人的化学物品供应站和基地

这回我的任务就是要将敌人那个鬼基地毁掉。一上来我在左下角，由于没有地方展开我的基地，所以只能向右走，路上消灭掉几个敌人之后，我终于来到了右下角的一个空场。接着，我一边建造自己的营地，一边将旁边的敌人设施都毁掉。这回又是一个慢慢发展的过程，敌人的实力比较强大，而且还经常会派隐形战车从你的基地中钻进来，所以在建造自己建筑之前先放上几块地板还是比较明智之举。接下来的任务，恐怕每一位玩家都知道了，就是一步一步地攻到敌人的营地中去，路线是先向上走再向右走（基本上沿着大陆走就行了），消灭路上的敌人，最后直至炸掉最后一个地对空导弹架便能完成任务。这回魔鬼轰炸机的作用还是不小的，在没有地对空导弹的地方，它的威力便能够显现的淋漓尽致。

第十四关　毁掉化学导弹工厂
(Destroy Chemical Missle Plant)

任务简报

Nod 军队在这个区域中建造了化学导弹工厂，他将使得这个区域 Tiberium 的污染和野生生物的变异大大加重。为了阻止这种不幸的发生，我们必须快速赶到那里，将这个化学导弹工厂毁掉。

任务一：毁掉 Nod 的化学导弹工厂

任务二：消灭所有的 Nod 部队

开始你的位置在地图最左边，而敌人在最右边。这一关的任务就是最简单的那种：消灭全部敌人。方法也很简单：基地发展起来后先防守，聚集部队后就可以大举进攻了。如果直接攻击敌人基地有难度，就先想办法猎杀它的采矿车，让敌人出现经济危机，再动手打基地。

这一关增加了两个新武器，一个是运输直升机，不过不是运士兵的，是运重武器的，每次只能运一个。另一种是一种威力很大的地面坦克，发射一种奇怪的扁平射线波来杀伤敌人，即所谓 GDI "破坏者"(Disrupter)，它对装甲和对人员都有极好的杀伤效果，但它会伤害在它和攻击目标之间的一切部队，包括友军。所以一定要注意小心合理地运用它。这一关敌人喜欢用地下隐形部队偷袭你，基地里一定要尽早布置探测车，作战时也最好把移动探测车带上，靠近敌人时就及时展开，以探测敌人的部署情况。另外敌人基地里面还有不少的空军力量，去参观的时候可要记得带一些导弹车防空哦，否则你会吃不少亏。

这一关敌人会不时用化学导弹攻击你，导弹会对建筑造成一定的伤害，还能产生毒气杀伤你的士兵，这都还不要紧。要注意的是它还会在你的基地里布下一个肉团似的东西滚来滚去，这种东西前些关里也出现过，但一直没有见过它的厉害。这次你就会见到了，它

能以极快的速度毁坏你的建筑，而你的部队不会主动攻击它，你必须用 CTRL 键让部队强制攻击迅速消灭它！

第十五关　毁掉生产工厂
(Destroy Prototype Facility)

任务简报

这里有两个地方可能藏有一家 Nod 的生产工厂，而我们的任务就是派这几个突变异种找到敌人工厂之所在。行动中必须小心，千万别让敌人发现，一旦敌人知道了我们的到来，就会立刻将这个工厂隐藏并毁掉。如果他们在一段时间内没有发现我们的话，便会展开这个工厂，而它们就能够将其具体位置记录下来，GDI 军队也会立刻派援军过来毁掉这个工厂。

任务一：使用突变异种定位敌人的生产工厂。

任务二：一旦将敌人的工厂定位，增援部队就会迅速赶到，而你的任务就是将生产工厂毁掉。

这一关有两个分支关（一上一下，上面的地图要比下面的大得多，所以建议玩家们玩下面这个地图)，不过任务都是一样：找到敌人工厂，然后 GDI 的增援部队（包括基地车、MM2 等）会来帮助你，在发展起来之后，冲过去把工厂和敌人的基地全部毁掉就行了。

先说说上边这一关吧。一开始我只有几个人，处在右下方，先一直向正上方走，尽量不要让任何人发现，如果发现也没关系，偷偷地将其杀死即可。走到头后，转过来一直向左走，路上又会出现那种可以自己用武器开路的斜坡，我们瞄准这个地方将它打平后从那里走了过去。快走到头时，又发现了一个这样的地方，推平后上去，然后拐过来向下走。每走不多远我们就可以发现敌人的工厂了。然后一切又变得非常简单了，将乌玛肯送回基地，要注意，乌玛肯是不能受伤害的，一但她牺牲了，一切就都结束了，所以一定要好好保护她，最好将她放在基地里并用炮塔和一定数量的士兵来守在她身边，因为敌人会不断来找她麻烦的。这样，同以前一样继续发

展，直到把敌人的最后一个螺丝钉都炸成碎屑，你的任务便完成了。

下面这一关我们身在左上方，先向下走，一直通过一个敌人的轰炸训练场（不要怕，尽量别被轰炸机炸到，如果房间里面出来小兵的话，杀掉就行了）。过去之后，不要继续向下走了，而是开始向右走，慢慢摸索着，直到找到一座桥。过了这座桥后，没走多远就可以发现敌人的工厂了，如法炮制，发现并消灭敌人。

第十六关　离子风暴
（Weather The Storm）

任务简报

离子风暴出现了，由于它会使得你的飞行单位无法飞行，所以凯恩便决定利用这个时机将我们消灭。我们的指挥中心——科迪亚克必须要保护好，绝对不能被凯恩的军队所破坏。要注意，我们的某些单位在离子风暴中无法发挥功能。

任务一：不惜任何代价保护科迪亚克

任务二：消灭所有的 Nod 军队

这一关是守卫战，不用满屏幕去到处找敌人，等在原地就可以大批消灭敌人了，不过敌人的攻势颇为凶猛，所以一开始一定要撑住，因为你的守卫部队不多，而敌人又会从各个方向偷袭，常常会搞得你手忙脚乱，顾此失彼，而你一定要保住那个重要建筑，所以一定要调配好兵力，最好是造一两个工程师站在旁边时刻准备紧急修理，有备无患。

这一关始终都有离子风暴（为什么每次我守基地都会天气不好?)，因此建了雷达站也没有用，整关都看不到地图的，真是烦人。还有气垫导弹车和直升机这些高技术武器你也用不着，在离子风暴的疯狂干扰下造出来也开不动，只有造士兵、泰坦机甲、破坏者以及移动探测车。敌人的基地在最右边。积累了足够的力量，就去消灭敌人吧！

第十七关　最终决战（Final Conflict）

任务简报

卡里奥通过脉冲扫描告诉我们，凯恩正准备在几小时内发射他那能改变世界的导弹。你必须在他发射之前毁掉导弹发射器和神殿，别无它法。

任务一：为移动基地车清理出一片区域来

任务二：毁掉 ICBM 发射器

任务三：毁掉 Nod 神殿

任务四：消灭所有的 Nod 军队

这是 GDI 的最后一关，按 WestWood 的一贯习惯，最后一关往往会很容易，C&C Ⅰ 也不例外。这一关对于已经久经沙场的你来说，应该是小菜一碟的。

你的部队以一次空降作战开始本关。在地图右上角的一片敌人的小基地附近，开始是空降了一些士兵，接着后援马上又会送来几个泰坦机甲，很容易可以灭掉基地内所有的敌人和建筑（可以留一点等会来占）。然后基地车便到了，依旧是迅速发展，不过要留神敌人的导弹，常常光顾的哟！敌人的神庙 Temple（像金字塔一样）在你的下方的基地，那儿防守比较薄弱，很容易冲进去。这一关可以造威力惊人的 MM2（每次只能造一个），MM2 价格比较昂贵，所以一定要注意保护好它，让它对敌人造成最大的伤害。取得优势的时候用工程兵去占一个 NOD 的工程平台，对后面的作战会很有利的。

然后再继续攻击左面的敌基地。敌人在大桥上严密防守，桥头易守难攻，不过借助空军还是可以强攻下来的，只是要留神在过桥的时候不要让敌人炸断了桥。敌人的导弹基地就在里面，现在就消灭它又完成了一个任务。

最后就是攻打左下的敌人基地了，这儿敌人力量倒不很强，但是基地的位置是一个孤岛，用飞机打很费事，如果你有敌人的武器工厂，现在可以生产 NOD 的钻地武器——钻地喷火车和钻地运兵

车，来直接偷袭敌人了。

当一切都毁灭后，世界和平又来到了，但愿我们不用再次战斗。

Nod 兄弟部队

第一关　弥赛亚回归（The Messiah Returns）

任务简报

哈桑（Hassan）决定无论如何要阻止我们，不让我们发展起来，他的部队追赶我们一直把我们逼到一个小基地里。我们必须回击他们，并建造一个 Tiberium 提炼厂好进一步发展起来。

任务一：建造一个 Tiberium 提炼厂，准备发展起来

任务二：消灭掉哈桑所有的士兵

这一关非常简单，基地外围有很好的防御，不必担心 GDI 会从正面发起进攻，敌人通常只会出现在基地左侧的山凹处和右侧的围墙角，用钻地运兵车运送少量轻型步兵进行偷袭骚扰，进攻敌人时注意这基地内这两处地点就可以了。建造钛矿提炼厂、兵营这就不多说了吧，然后用不到 10 人的机枪兵就可以消灭地图中的所有敌人。

第二关　复仇（Retaliation）

任务简报

哈桑正在利用电视台来传播他的言论，在整个 Nod 兄弟部队还处在一片混乱中的时候，这是一个很好的机会将哈桑同他的追随者分开来。我们的任务就是占领电视台，传达凯恩的和平信息，至于那些死不悔改的敌人，就叫他们见鬼去吧。

任务一：占领东边的电视台

任务二：消灭哈桑所有的士兵

现在，我们必须摧毁东部地区的电视台，以及位于东南部的

Hassan 中坚力量。一开始基地在左下角，展开后立即发展出两个提炼厂。尽可能多地训练导弹兵及两三个工程师。由于敌人在电视台正面附近有很好的工事防御，但背部是薄弱的，可先直接向左上方走，经过一座桥下时，干掉两个小兵，敌人会跑出来一个工程师炸掉这座直接通往电视台的桥，不必理会。沿着峡谷继续向右上方就到达目的地了，山上是电视台，山下有一个兵营，分别占领。接下来便没有什么难点，占领电视台后，敌我均会有援军出现，我方兵力充足，取胜后如果有兴趣可以建造兵工厂生产车辆，也可直接用大量导弹兵进攻 GDI 右下方的 Hassan 的基地，相比而言战斗显得不如争夺电视台激烈。

第三关　解救叛军指挥官
(Free Rebel Commander)

任务简报

我们发现一个过去曾忠心效忠于哈桑的司令官被关在监狱里，我们的任务就是将他和他的手下救出来。因为他掌握着哈桑行踪的重要线索，可以帮助我们抓住哈桑，所以我们一定要完成这个任务。

任务一：找到并救出叛军司令官

看来 NOD 没有凯恩的领导后，内部管理的确很混乱，竟然自相残杀。先不要急于冲到前面的敌人基地，这是一个陷阱。将你可怜的那点儿部队带到下面仔细寻找，便会看到有一条隧道口，还有一架飞机被三个哨兵看守着，飞行员正努力接近，帮助他！当飞机炸掉隧道另一头的坦克时，你便可以顺着这条隧道找到前面 GDI 的资源收集地，只有几个小兵看守，冲上去打毁卡车便会有三个工程师跑出来，乘矿车正好进提炼厂时，占领！当然这里还有兵营和能源厂，当你的武装力量形成规模，便可冲击敌人基地，只要将那个被囚禁的白头发指挥官，带到外面接应的飞机上就算完成任务了，务必小心他的安全。

第四关　毁掉哈桑的神殿
(Destroy Hassan's Temple)

任务简报

我们终于发现了哈桑的踪迹，我们下面就要立刻建造一个基地，并将这个妄图成为 Nod 领袖的家伙消灭掉。

任务一：穿过大桥兵消灭那里的敌人

任务二：展开基地车，建造基地

任务三：找到并毁掉哈桑的神殿

四个小兵，四辆轻型装甲车，用这支先头部队清扫完桥的另一头后，你便会得到少量部队、一个基地车及两个工程师。接下来可以有两条路可以到达目的地，一个是直接过桥向上，另一条是向下，有敌人一个防守并不严密的基地，以目前的实力来说，最好选择第二个方案。炸掉上面的桥，剩余的部队足够你去进攻敌人下方的那个基地，干掉那唯一的一座脉冲激光炮后，一边用部队和敌人纠缠，一边偷他们的建筑，先偷提炼厂、储藏罐，否则敌人眼看不敌便会开卖！然后你便有两个基地，并有两个提炼厂可以积蓄“弹药”了，敌人会时不时地骚扰，如果不想让部队在两个基地间疲于奔命，花 300 元建个脉冲激光炮就可以了，或者干脆卖掉一个。

准备好一些导弹兵、少量步兵战车及工程师，从左上走，过桥后那座金字塔状物就是我们所要占领的，工程师再次混水摸鱼。注意桥头的脉冲炮，交战时不要逗留过久让桥断掉。把桥那头的基地毁掉，然后沿着路先向上走，在向左走，接着向下走爬上一座山。哈哈，原来那个神庙就在这里。一鼓作气，将它炸掉，哈桑就从下面的隧道中跑了出来，不过我的地面部队正等着他呢，而他的下场之有死路一条。

第五关　黑暗 (Blackout)

任务简报

趁着离子风暴干扰GDI军队的时候，我们可以利用敌人的这一弱点在风暴结束前找到神殿，而我们之前的任务就是炸掉GDI的雷达站，以方便我们的行动。

任务一：在离子风暴结束前，找到并毁掉敌人的雷达站

虽然这回的时间比较紧迫，但是我们可以利用自己的头脑将任务胜利完成。先将周围的敌人消灭，然后展开基地进行发展，由于敌人就在我们的上方，且有两个基地重兵把守，所以我们不能硬来，同时要派一定的士兵在左侧的桥边进行防守。等有了一定兵力后，就可以快攻了。带上一个工程师，我们向右进发，慢慢地我们穿过几个矿场（小心里面黄色的矿，人走在上面会死的）向右走到头来到一座断桥前，让工程师修好桥，我们向上走、神不知鬼不觉地绕到敌人的身后，路上几乎就没有碰到几个敌人，继续上行，我们从一个能被火力推平的斜坡冲了下去，虽然敌人发现了我们，但是我们根本不去理他，迅速上冲到雷达处将它炸掉，任务胜利完成。

第六关　驱逐敌军（Eviction Notice ）

任务简报

GDI发现并占领了神殿所在的圣地，我们的任务就是找到它并将GDI的部队全部消灭，由于他们并不知道这里会出现Nod的部队，所以我们可以给敌人一个惊喜。

任务一：找到Nod的神殿

任务二：消灭所有的GDI军队

神殿在地图的最左上角，赫然是NOD若干年前的建筑。基地车出现的位置同样是狭窄无比的，基地车往左移动一点后展开，采矿会方便些。所有的敌人全在左上方，小兵们先贴着左边走，到达左下角一块蓝色泰矿地区，这里是火车控制站，打掉它，火车便会直冲下去撞毁坡下的一个机枪防御工事。不要正面进攻敌人基地，那样会有更大的伤亡，左上方的沙袋围墙角就是突破口，但你可以不急于进入，先把他们一个一个引出来消灭吧，就这样，很简单。

第七关　抢夺计划 (Salvage Operation)

任务简报

外星的飞船撞落在这个区域，我们要找到它，且不能让GDI发现我们的行踪。一旦我们找到了这个地方，并派工程师获得了Tacitus。之后我们会遇到维加的军队，可不要忽视他们的存在，他们会跟我们抢夺Tacitus。

任务一：找到不明飞行物的位置，并找到凯恩的Tacitus

任务二：无论如何阻止敌人把Tacitus运走

这一关可非常难，从始至终只有我们几个人，在完成任务途中，应尽量减少我方的损失。我们出现在左下角，先消灭那一两个冲过来的敌人，其余的不要管，开始向上走。途中会有“泰坦”来巡逻，不要去理它，一直向上走到头。这里有一个雷达和一个电厂，派工程师占领它们后，立刻将它们卖掉，这样我又多了三个小兵。然后我们向右下走爬上一个小山，消灭掉这里的三个人后，我们沿下方的桥右行，躲开那几个士兵。接着向上走，路上有两个“狼獾”，牺牲掉几个士兵，终于把它们搞定。然后，我们下山，从上面绕过去，工程师直奔下面的不明飞行物，而剩下的那几个士兵（或是战车）冲到不明飞行物正上方的火车处，将火车炸掉，将旁边的Tacitus（也就是那个大圆球）捡起即可过关。

第八关抓住乌玛肯 (Capture Umagon)

在这一关中，总共分成上下两个部分。相比之下，打下面这一关要比上面一关简单得多。

上面的一关：

任务简报

我们必须赶到敌人的医疗中心且不能被敌人发现。所以我们必须先将敌人那三个探测车毁掉，而我们的新型武器足以完成这一任务。一旦这个任务完成，抓住乌玛肯就便得非常简单了。

任务一：找到并毁掉GDI的探测车，不要离得太近而被他们发现

任务二：一旦完成第一个任务，我们要在乌玛肯离开之前找到敌人的医疗中心

一上来我们处在地图的左下角，正上方又一座桥，过一会儿，列车会从这里通过，只要炸掉它，乌玛肯就跑不掉了。由于这回有两个任务，所以可以并行完成。先用我们最新得到的炮车将周围的敌人都消灭掉，这个东东非常好用，有了它，我们可以直接进攻远距离的敌兵了。同时我不断地训练火箭兵，等待火车的到来，当然也要造一些机械部队保护我的炮车了。等准备得差不多了，便派炮车和机械部队向上走去完成任务，走到不远处，也就是马上就能上山的地方，将炮车展开，让它们将上面的那个探测车炸掉，如有敌人骚扰，就派保护炮车的部队把敌人搞定。然后我们上山向右走，在这里再次将炮车展开，将另两个探测车炸掉。在此过程中，敌人的火车会从基地上方的桥通过，只要让守在那里的火箭兵把她炸掉就行了。接着前方的部队继续向右走，这时乌玛肯会乘着另一辆列车到达右下方，下面一切都很简单，不管一切冲过去将她杀掉即可。

下面的一关：

任务简报

突变异种乌玛肯打算到达New Detroit的地下列车那里，并通过这种手段逃走。快速找到这个区域并在她到来之前控制这里，不过如果她要是登上列车，那我们必须阻止列车，因为这是我们的最后机会。

任务一：在乌玛肯到达之前找到火车站，并占领它

任务二：如果在占领火车站前，乌玛肯就已经登上了火车，那我们必须在火车离开这一地区前拦住它。毁掉车头，乌玛肯的车厢就可以被留下来了

我们的任务就是抓住乌玛肯，不过敌人十分强大，硬攻进去是不可能的，所以我们必须得智取。我们出现在右下角，立刻将基地

展开，开始发展，由于这回我们主要需要火箭兵的帮助，所以兵工厂不造也罢，一上来给的几个人可以先向上走穿过桥来到城市里，将房子炸掉（有的房子中藏有能加钱的圆球），捡起圆球，这样初期训练士兵便会快一些。等凑齐一定数量的火箭兵后，便开始出发，走到刚才所说城市的左侧，在这里的上方有一座大桥，过不了多久火车等待乌玛肯专列的出现，注意千万别离桥太近，这样会被敌人发现的。过一会儿，载有乌玛肯的火车出现了，火箭兵立刻冲上去，强制攻击桥上的铁轨便可以把乌玛肯所坐的那一节车厢留下来，我们的任务也就完成了。

第九关　嫁祸于人（Sleep's Clothing ）

任务简报

我们一定要将突变异种控制在我们的掌握之下，他们的头目被发现在我们的北边。而我们所需的一切都可以通过占领的GDI建筑中获得，不要辱没了Nod的名声，把你所做的一切都嫁祸在GDI的头上，让他们去恨你的敌人吧。

任务一：找到敌人的基地并占领它

任务二：使用GDI的作战单位去消灭突变异种的基地

变异军团闪亮登场，作为以前主流社会的生产人员，现在？他们脱离了贫民的地位，成了无家可归、四处流浪的“被遗弃者”，在Trantos的带领下他们的战斗力是不容轻视的。

不知为什么GDI留下了这块据点，当你出现时，NOD已经占领了所有建筑，除了基地，让一个工程师轻松地走进去，剩下地仅仅只是等待。泰矿是足够用的，当使用他们的技术造出GDI兵种出来时，你会对中型战斗机器人“泰坦”更有兴趣。变异人基地在右上角，在你进攻的途中也有一些，他们有的裸露着丑陋的外表，有的伪装起来，但这都不会改变他们的命运。如果说有什么需要注意的，大概只是在开始时不要着急进攻，先在基地内“装饰”一下，这可以让你安心发展，集结好全部的兵力，乘其不备，一刀拿下，将是

件很痛快的事。

第十关　护送生物毒素卡车
(Escorts Bio-toxin Trucks)

任务简报

Nod 的军队最近刚刚被敌人从这个地区赶了出去，然而间谍告诉我们的生物毒素工厂还没有被 GDI 摧毁。我们的生化机器人和他的小队能穿过 GDI 的重重封锁，找到装满生物毒素的两辆卡车，如果我们行动足够快的话。

任务一：找到装满生物毒素的卡车

任务二：护送卡车到基地东侧的检查点

这一关可以说是 Nod 这一方比较简单的一个任务了，我们一上来出现在左下角，而我们要找的卡车在右上角。不要向右走，因为那里断桥的另一侧有一个“泰坦”，先向左上方走顺时针绕过一座山，路上见谁杀谁，来到一座桥前，注意，不要硬冲过去，因为这里的三个手榴弹兵会把桥炸掉，慢慢过去，骗它们炸掉桥后，他们三个就走了，而我只用一个工程师便能将桥恢复原状。过桥后向右上方走，终于找到了卡车，先将我的基地中的建筑都卖掉，这样又多了三个兵。然后派所有的士兵一起向右冲，我的那个生化机器人还真厉害，一般的敌人一炮一个，所以让它搞定“泰坦”和炮塔，当然其余的士兵去消灭别的敌人，而两辆卡车则不顾一切地顺着小路冲到地图的右侧就完成任务了。

第十一关　毁掉 GDI 的研究中心
(Destroy GDI Research Facility)

任务简报

在 GDI 的科学家研究出如何减少 Tiberium 的技术之前，我们必须将这个区域中的研究中心毁掉。如果我们想在这个区域建造一个基地，GDI 的巡逻兵则必须被消灭干净，当然，突变异种会成为

我们很好的盟友。

任务一：联络突变异种

任务二：清除隧道和主要公路处的 GDI 军队

任务三：找到敌人的研究中心

任务四：毁掉敌人的研究中心

算起来可能这是任务最多的一关，虽然有四个任务，但是都可以顺手解决。我们必须找到并摧毁 Research facility，在接受大部队援助之前，你只有一个侦察兵先与该地区的突变异种取得联系，现在 NOD 与他们保持着同盟关系，他们将给你提供必要的帮助。

那个走路像狒狒一样的小兵从一辆红色轿车下来后，让他直接往上，左下侧对他来说还是危险地区。不远会发现前面有一个看守卡车的 GDI 哨兵，干掉他，就会出来一个突变异种。他把灯塔的开关打开，拉响警报，顿时你便会有许多的帮手，他们并不直接接受你的指挥，但会依照你的行动来同样攻击敌人，但他们的战斗力似乎差强人意，特别是遇到敌人的圆盘投掷兵时更要小心应付。往左下方向行动，清除所看到的敌人，直到看见一个隧道口后进入。隧道的另一头有一个泰坦，好不容易干掉后，终于迎来了援军。又将是一场残酷的战斗在等着你，将基地车开到左边的空地展开，依次发展，已经不再有什么难点，只要找到并摧毁位于敌人右上角基地内的 Research facility，就是你的胜利。

第十二关　悲伤的人（Villainess in Distress）

任务简报

生化机器人被送到这里来营救我们的指挥官，将人救出后立即与南侧的队伍会合。接着和他们一起找到兵救出 Oxanna，而她不久将被送到 GDI 的营地中去，所以我们一定要在她被送走之前把她救出来。完成任务后，我们要找到一辆 GDI 的交通工具来逃跑。

任务一：找到并救出 Oxanna

任务二：偷一辆 GDI 的交通工具以便逃走

同上次拦截 Unagon 一样也很简单，唯一不同是上次是抓获敌人，这次是营救同志。你会拥有一个威力强大的半机械步兵，这是 NOD 让变异人类加上机械混合而成的实验结果，眼下对你而言，他比一辆坦克要珍贵得多，必须得保证他的安全。协助这个计划的还有一些装甲车辆，包括一辆钻地运兵车（而它带来的两个工程师似乎派不上什么用场）。援救部队突破防线成功后，GDI 的两个中型战斗机器人会尾随而来，引诱他们进入下方的冰河，先将冰层击薄，愚蠢而笨重的“泰坦”将永沉于冰层下，不会再被打捞出来，之后重新让营救部队回到冰河对岸（注意：重型装甲车要等冰层结厚再过去，不要重蹈敌人的悲剧）。沿着山谷一直向右，直到看见有一条铁路隧道，小心上坡等待装载 Oxanna 列车的到来（不要惊动铁路的另一边泰坦），当隧道口出来小兵时，意味着列车不久将会出现。伏击列车成功，立即将 Oxanna 装进钻地运兵车接受保护，下坡后继续向右，然后再上坡便可以看见被围墙中间的盗窃目标魔鬼式运输机，登上它就能够脱险，而在这之前你还得拔掉敌人的一挺火神加农炮。

第十三关　保护废料运送车
(Protect Waste Conveys)

任务简报

这个区域的公路是一条重要的供给线，如果我们的基地能够在这里建造，且拥有一个 Tiberium 废料处理厂，我们便能够向敌人发射化学导弹了。而这个地区的 GDI 基地是无法防备化学导弹，所以一旦我们的原料运到了，我们就能轻松地完成任务了。

任务一：建立一个基地，并建造一个 Tiberium 废料处理厂

任务二：毁掉 GDI 的基地

在这一关中，我们可以建造废料处理厂和导弹发射井了，而由它们造出来的化学导弹的威力也是不可低估的。一上来我们出现在地图的右下角，不用多说，先发展再说。等导弹发射井和废料处理厂建造好后，在地图的左上角救会有一辆运送原料的车，它将一直

向我们的处理厂运送我们所需的东西，只要原料一满，我们便可以向敌人那里发射导弹了。不过在它运送过程中，敌人会想方设法地把它炸掉，所以最好在我们有一定的实力能保护好运送车之后，再建造处理厂。我们必须不断地保护运送车，直到能够发射导弹。敌人的基地在我们的正上方，我们直接把导弹发射到这里。这种化学导弹的威力还是非常惊人的，一旦它炸开，产生的污染物便会向周围不断蔓延，这种东西碰到什么就毁坏什么，而被它杀死的人会变成那种也很大的、满地乱滚的肉团。所以，并不需要我们费太多的力气就能将敌人弄得鸡犬不宁。看到敌人被我们毁得差不多时，就可以一举将他们消灭了。

第十四关　拯救我们的基地
(Establish Nod Presence)

任务简报

这个区域中的 Nod 基地被大量的 Tiberium 所占据，只有除草机（Weedeater）才能有效地对付它们。而我们必须在自己的老基地被这些 Tiberium 毁掉之前，把它找到，并解决到这些恼人的问题。一旦基地稳定下来，消灭这个区域的 GDI 基地便成了我们下一个目标。

任务一：找到并占领老的基地

任务二：毁掉 GDI 的基地

在开始时，你正带领一支小分队位于地图的正南方，我们需要沿着眼前的这条公路达到右上角的基地内，并立即着手泰矿晶体和叶脉资源的采集，队伍中有了除草机，它是使你能采集到泰矿“叶脉”的唯一工具，从而生产出化学导弹，当然你基地内建筑的爆炸，也是由于叶脉过分蔓延所造成的化学反应。前往基地的途中，我不得不提醒你小心的并非是泰坦，而是敌人的“突变异种强盗”，他能霸占任何想要的车辆，包括你自己的，然后对你进行攻击。

到达基地后，防御最好采用激光塔加大量远程榴弹炮，再在它

们四周配备集结大量的导弹兵，既可攻又可守，激光塔可不只是脉冲激光炮，这是真正的激光塔，在上一代产品基础上新研制的。如果还不放心可以在基地内放上几架“莎姆”，现在防守便有如铜墙铁壁，不用太担心资源的不足，基地内外都有高能的泰矿，合理使用应该足够用。另外，化学导弹攻击敌人士兵后，感染者死亡后会变成一种奇怪的“圆球”，会滴溜溜随风四处乱窜，而敌人的基地共有三处：左侧、左下、右下。Well，Let' s go!

其实，第十三关和第十四关，只要玩家打过其中任何一关都可以来到下一关，不过第十四关似乎更简单些，因为这一关的除草机能够随便造，不像第十三关那样只有一辆。

第十五关 毁掉猛犸 II 型战车
(Destroy Mammoth Mk。II Prototype)

任务简报

GDI 部队正在测试一种新型的武器——猛犸 II 型战车，所以我们必须尽快毁掉这种杀伤力极大的武器。在我们开始行动之前，我们必须知道他们做实验的地点，这样我们必须派一个间谍到敌人的雷达站处，以探测到这种武器的下落。不过我们只有一名间谍，所以路上必须小心敌人的巡逻部队。另外，我们能够制造女妖飞行器了，他对我们非常有用，可用于将猛犸 II 型战车毁掉。一旦我们找到了敌人的测试地点，剩下的任务就是将其余的 GDI 部队消灭。

任务一：在 GDI 的基地中进行间谍活动

任务二：找到并毁掉猛犸 II 型战车

这回的任务还是比较难的，毕竟敌人的猛犸 II 型战车非常不好对付。最初我只有一个间谍，只要走到敌人三个指挥中心中的一个就可以知道猛犸之所在了，而我的基地车也会随之而来。由于间谍出现在左下方，所以在这三个指挥中心之中，我选择位于我正上方的一个，因为这里最近，路上字要小心些，别让敌人的巡逻兵发现就行了。等冲进去之后，在地图的左下角会出现增援部队，其中有

一辆基地车。剩下的就是好好发展，将地图右上角 GDI 基地中的猛犸 II 型战车毁掉就行了。

第十六关　擒获杰克·麦克耐尔 (Capture Jack McNeil)

任务简报

GDI 的司令官 Jack McNeil 将会去 GDI 的一个前哨站，由于他掌握 GDI 方面的大量信息，这对我们非常有用处，所以我们可以利用这次机会把他给抓住。具体的工作是让工程师先占领这个前哨站，从而发现敌人的基地之所在，然后在这里静候 McNeil 的出现。当信号出现时，我们将立刻派“毒素士兵”去“劝服”McNeil 加入我们，如果他同意加入我们，马上把他安全运送到特定的地点。

不过我们要小心在我们能够行动之前，千万别惊动了 GDI。如果他们发现我们在这个区域，那么他们会立刻召回 McNeil，另外，要在 McNeil 离开之前把他抓过来。

任务一：找到并占领前哨站

任务二：抓住 McNeil

任务三：把 McNeil 送到指定地点

这是最令你头疼的任务了，当然，在你熟悉了任务的真实目的及重大意义后，你会认为一切都是简单和值得的。我们要在 Jake Mcneil 出基地在各个前哨巡查时将他俘虏，作为 GDI 的指挥官，他有许多我们感兴趣的东西。但必须要注意，一旦你惊动了敌人，无论是多么轻微的声音，他都会望风而逃到右上方守卫严密处，这将是你所不希望看到的。所以，唯一的办法是到他巡查到达的最后一站地图左下方的基地，在这附近潜伏下来蹲点守候，当可以听见他的脚步声时，迅速出击，无论有多么大的声音此时都已无关紧要。

你的部队已经集结在右下方，三个装备毒素弹药的狙击手、三辆装甲运兵车、十个工程师、一个导弹兵。OK，开始你的第一步行动，将狙击手编队，抓紧时间所有人员全部上车。贴着地图的最下

边向左快速移动，不要犹豫，一定要一直贴紧边走，中途会经过两个关键地方，要注意。一个是敌人的探照灯楼，探照灯并不能覆盖整个狭窄的通道，另一个是两块大岩石，不要迟疑，继续向前，就可以看见一栋民房，这里有个山凹，就是你暂时隐蔽的位置，一定要进入山凹的最里面，之所以这么谨慎，是因为与此同时一辆泰坦会从这附近巡逻经过。当看到目标已经移动到桥头时，你可以将部队慢慢向外移动一些，当 Jake Mcneil 终于走到这个前哨基地巡视时，冲将出去，即使他发现这是陷阱也已经回撤不及。在他身边卸下狙击手对他进行麻痹射击，便会乖乖受你摆布。

三个狙击手已经足够对付 GDI 的那几个动力攻击装甲车，清除完基地外面的敌人，从基地的围墙左下角，用导弹兵打开墙角，狙击手消灭剩下的哨兵，注意不要惊动门口的火神加农炮和火箭助推榴弹炮，工程师占领基地和其他建筑，最后用一辆水陆运兵车将 Jake Mcneil 运到出发点，会有钻地运兵车来接替剩下的任务。至此，整个绑架计划一气呵成。

第十七关　窃取敌人密码
(Illegal Data Transfer)

任务简报

GDI 在三个不同的指挥中心中藏了三个他们发射离子大炮所需的密码，这几个中心位于一个山谷内，且守备很松。尽管我们没有大量的兵力用于全面进攻，但是我们的一小队间谍能够胜利完成任务，只要他们找到这些密码，必须迅速地安全离开。

任务一：渗入 GDI 的指挥中心并偷取密码

任务二：把间谍安全送回

这回的任务总的来说还是比较简单的，一开始我们除了有一个间谍外，还有五名士兵。我们从左下角出发，向上走，消灭路上的几个巡逻兵，并一定把那个探测车炸掉，这样敌人便很难发现我们的行踪了。接着在探测车的正上方有一块能被为我小兵火力打平的

山坡，推平后间谍偷偷上去并向右走就能进入第一个指挥中心了。接着按原路返回，下上坡接着向右走。这时会发现在下面又有一个指挥中心，杀掉门口的一个士兵后，间谍可进入第二个指挥中心。然后，几个士兵把站在岔路口上的几个敌人消灭后，间谍就可以出来一直向右走。不过要尽量贴着上面的墙走，好不被敌人发现，走着走着便会在路的右头发现最后一个指挥中心，进入后按原路返回第二个发现的中心，从这里直奔右下角的那个接应间谍的钻地车就可以完成任务了。

第十八关　一个全新的世界
(A New Beginning)

任务简报

为了能让我们的 ICBM 将费城空间站击落，必须把这三个武器放成三角的形状以进行定位。我们的间谍在适合展开 ICBM 的地方放上了灯塔，一旦我们的发射器到达这些指定的地点，且 Nod 神殿建造完成，那么敌人空间站的悲惨命运基本上就定下来了，所以我们必须赶快完成这个任务。不过要是敌人的空间站能完成绕行三圈的过程，那么他们将会锁定我们的位置，并最终破坏凯恩的计划。

任务一：在三个灯塔处展开 ICBM 发射器

我们已成功的进行到这里，决定性的时刻终于来到，只要将这三辆装载远程弹道导弹的车辆，运送到指定位置就可以直接摧毁费城上空的 GDI 总指挥部，如果说这个星球早该有个主人，那也只可能是我们 NOD。

三个指定位置均可以在地图上看见，依次位于中下、右中、左上，占领也都很容易，需要注意的只是每一处地点同时也有敌人的基地在附近，他们总爱时不时地骚扰已经竖起来的导弹车，但精疲力竭的 GDI 也无法再形成大规模的进攻，所以每占领一处，最好放置一些导弹兵驻扎。第一个位置最为容易夺取，离 NOD 基地也很近，直接进攻就可以了，第二个需要有远程榴弹炮和导弹兵的支援，

夺取时打断右边的桥，桥的另一头是敌人一个基地。而第三处位置需要过一座桥，桥头上有什么，已有无数次战斗经验的你自然想得到，用远程榴弹炮轻松摧毁，后面紧跟上导弹兵，因为这里的基地还有GDI的一个飞机场。消灭敌人的武装后，导弹车进入指定位置，很快你便可以欣赏到遥远的天际似乎有一个陨星在闪耀。

到此为止，我的邪恶计划终于圆满达成，但是这并不是全部，我的下一个计划已经启动，目标就是……

◎地下城守护者2——Dungeon Keeper 2

记着在1997年时，牛蛙推出了另类的带有黑色幽默的《地下城守护者》。给当时的游戏制作带来了相当大的冲击。而现在牛蛙带着这部经典著作的续集又冲杀过来了。真不知又会有多少人在那昏暗潮湿的地下城中实现着自己的梦想！

这部游戏的操作较难掌握，让我们在实战中去锻炼自己吧。Let's go go go!!!我们马上就要展开地下城之旅了，还有谁要参加？

第一战：突击并杀死领主安东尼奥。

附属任务：建造一个5×3的巢穴；建造一个3×3的孵化室。

对于熟悉操作的人来说，这一战简直太容易了。好吧！让我们热热身，把安东尼奥这只菜鸟踢出我们的地盘。一上来我迅速造出巢穴和孵化室，在我向北扩大的时候，突然几个小矮人冲破墙壁杀了进来。不过我的小恶鬼很快消灭了他们。随着他们进来的路线，我很快找到了安东尼奥的要塞大门。这时往西挖几格便可获得一个特殊物品（在游戏进行当中，你可能会发现一些特殊物品，善用它们，会对你有很大帮助）。至于那只菜鸟，嘿嘿。……他实在太菜了。

第二战：入侵达琉斯领主的要塞并杀死他。

附属任务：建造一座图书馆，并用法魔来研究新法术；在训练

室中训练你的怪物。

这一战前，我获得了建盖图书馆和训练室的能力。一上来我便动手将周围的金子挖了出来，然后再在上面盖出了巢穴，孵化室。这时，我认为这里的敌人也不会多强大。所以我一边北扩，一边在占领的土地上建造了图书馆和训练室。接着在我继续前进时，法魔先后研究出创造小恶魔术与闪电术。终于我找到了达琉斯的城堡，在一顿闪电加大棒下，达琉斯乖乖交出了传送水晶。

第三战：把贪婪的领主安法理修斯送进他的坟墓中。

附属任务：开采大陆上的所有黄金，以便引诱领主离开他的要塞；建造岗哨陷阱和木门来保卫你的地下城。

我的能力越来越大，这次我又可以建盖新的建筑物——藏宝室和工作室了。当然，这次我还是边北扩边建设。当最后我建起工作室时，我又具有了建盖木门和岗哨陷阱的能力。但这次速攻可能是冒险的，我与敌人短兵接触时，我只有 4 个小恶魔、2 个法魔、2 个洞穴巨人，所以我损失惨重。敌人一直杀到我的地下城之心外，才被我消灭。唉！胜利来之不易啊！

第四战：越过领主鲁德维格的护城河
并抢夺他的传送宝石。

附属任务：找出并占领守卫室；带领一群编组的生物，冲人领主鲁德维格的要塞。

我这次可学乖，把我周围的金子挖了个干干净净，并盖了几个藏宝室。这回兜里有钱就什麽也不怕了。我向各个方向都扩展了我的势力，结果分别在东、西两个方向发现了两个守卫室。它们又分别对着一个英雄门，当那些所谓的英雄进攻时，我们便可以提前察觉做防备了。此外，在正北方好东西还多着呢！大家就自力更生、赶快挖吧。当投奔到我手下的人越来越多时，我意识到是时候该进攻了。不过在敌人城堡前有一条河和两座岗哨陷阱。我避其锋芒，在

东北方挖了条路一直挖到敌人右侧，敌人这里是一个守卫室。警报响起，我与敌人全涌在这里，又是一场恶斗。let's go！守护者是战无不胜的，胜利永远属于我们！

第五战：想办法冲入胆小领主康斯坦丁的要塞，并毁灭他。

附属任务：找出并占领监牢；创造一群来助阵。

一上来首先挖通地下城之心与传送室。接下来我往南挖，还是边挖边建设。但这次一定要快，因为在你挖到一定时候你会发现在自己的周围有数个英雄门，

敌人会很快发动进攻。不过运气总是在我这一边，小魔鬼会很快发现一个监狱。它会把抓来的敌人变成听命与我的骷髅。哈哈！！！我的兵真是越打越多。这时在东北方我的萤火虫发现了敌人的要塞。但是我的人似乎很怕接近那里，原来是恐惧陷阱在作怪。好在我有骷髅，死人总不会怕死吧？（突然传来：呸呸！简直是废话。）不管怎麽样，调来你的骷髅干掉四个陷阱和两个守卫的骑士。康斯坦丁终于从英雄门中出来了，调齐你的恶魔们，这已经是第五块水晶了。

第六战

（北路）：突击领主铁盔驻扎的城堡，完全地摧毁他。

附属任务：俘虏领主铁盔的手下，并使他们皈依；试着找出通往领主铁盔的秘密通道。

在这一战里，我一上来便拥有许多建筑。当我审视我的领地时，我发现在我的监狱里竟有两个囚犯。我二话不说立刻把他们扔到刑罚室，从他们嘴里得知了敌人的情况。我在建设中发现在这里竟没有传送室，所以利用监狱和刑罚室是很重要的。当你抓住一个敌人把他扔到刑具上时，立刻给他治疗。他感激你的仁慈，便会投靠过来。依靠这样的方法，你可以组织起一支强大的军队。铁盔正面的防守是非常严密，强攻会损失惨重。所以我告诉大家可以从西侧迂

回挖过去，那里是一条秘密通道。它可以避开敌人的正面，一直通到背后的监狱。在敌人还认为自己的防线攻不可破时，我们已经明修栈道，暗渡陈仓了。先救出我的一个黑暗夫人，然后如天兵般杀入敌人心脏，给他致命一击！

（**南路**）：在领主铁盔从英雄门逃走之前，拦截并杀死他。

附属任务：逮捕游荡的英雄；在刑罚室中审问囚犯，以找出领主铁盔的英雄门。

这里的情况与北路的大体相似。从敌人的口中问出领主铁盔在西北处想要逃走，所以我便向那边杀去。在路上好东西可真多啊！我先占领了一个监狱，然后又在西边发现了很多金子和建筑。既然敌人想要从英雄门逃走，我便在英雄门前造了数排岗哨陷阱。当我把他们引过来时……嘿嘿！主也保佑不了他们，阿门！

第七战：处置性格猛烈的领主西格曼和他的巨人随从。

附属任务：横越巨人的洞穴。小心在这块土地上流窜的熔岩。

望着以前的守护者失败后留下的残垣断壁，就燃起我复仇的火焰。领主西格曼的巨人正在四处摧毁着一切。我先连通北面那个传送室，招来的小恶鬼立刻用来消灭在我的地下城之心周围游荡的巨人。眼前的危险过去，我便可以接管以前遗留下的房间了。我的周围除了岩浆还是岩浆，能够建造建筑的地皮真是紧俏！由于我的木桥无法长时间建筑在岩浆上所以发展起来很受限制。我一路向北杀去，沿途的敌人还真不少。建议大家用萤火虫或火蜥蜴探一下路，领主的城堡在东面被岩浆环抱的一个小岛上。我告诉大家一个技巧：当你连通了城堡，把领主引出来后，立刻将木桥卖掉，敌人的大部队被阻断在岩浆的对岸。这时领主西格曼可真成了“孤家寡人”了，对掉入狼群的羊的结果我就不讲了。GOOD LUCK！可怜的羊。

第八战：接管守护者丹提那荒废的地下城，并杀死领主提多。

附属任务：找出并占领所有四处散布的房间；打败守护者巫师。

看着这荒芜的地下城，使我可想象出这里曾经发生的战事是多么惨烈。不过，先前的建筑占满了本来不大的地图，所以一上来就只有占领分散在各处的房间。由于这一战中获得了修石桥的能力，所以熔岩不再有何惧了。先占领西边的孵化室，再连通北边的巢穴，看到传达室了吧？摸掉那几个花瓶似的守卫，它就是你的了。从孵化室向西我看到藏宝室和一个英雄门。唉！真是烦，又是一群不知死活的家伙来让我的手下练级。一阵秋风扫落叶，又可以占领一个训练室，接下去是工作室，赌场，图书馆，刑讯室，最后我在一个英雄门南边找到一个监狱：里边还有两个饿的要死的黑暗妖精，喂饱他们，让这两个小伙子冲在最前面。从英雄门向北挖去，领主的城堡就在眼前，不用我作战前动员了吧？杀！

第九战：当领主佛斯横越他的王国的时候，伏击他并取得宝石。

附属任务：试图占领沿着河岸的英雄前哨站。

由于我的攻城拔寨，敌人已经闻风丧胆了。领主佛斯听我一来便要开溜，二十分钟后便要到达这里。唉！佛斯你跑我不会拦你，你别把传送宝石带走啊！看来我又要费点事了。这里会有三个敌人的岗哨，先不要过早与他们接触，否则会影响到自己发展的速度。这一战中暴躁恶魔会加入到我的队伍中。发展中不要在意钱的问题，因为在这里会有一块宝石矿，足以供给生产的需要。哈哈！我挖、我挖、我挖挖挖……等到大约还有十分钟时，我的力量已经积蓄的很强大了。干净利落地铲除眼前的这三个钉子，便可以轻松等着胆小鬼佛斯来了。佛斯来时，他一见到我的部队便会不顾一切的冲入英雄门。所以在他没来时多盖些陷阱吧！让佛斯掉进无产阶级广大劳

动群众创造出的伟大的地雷战中去，让鬼子有来无回！

第十战：打败守护者亚兹曼恶魔，并取得他的宝石。

附属任务：冲破领主罗尼的防线，并攻击守护者亚兹曼恶魔；找出亚兹曼恶魔防线的弱点。

最后的胜利一步一步接近我，但越到后面敌人的反抗就越强烈。在这一战中，我便感到了这种压力：这一次是英雄与领主的方面均对我展开进攻。一上来，我便被告知敌人将于四十五分钟后发起对我的总攻。时间紧迫，赶快准备一道大餐来迎接我们可亲可敬的英雄们 。虽然信心十足，但形势十分严峻，首先我只有一个传送室，所以兵员便显不足。不过大家不用担心，我们的老祖宗给我们留下多少以弱胜强的战例。对了，我们要借助天时地利，首先在北方有一块开阔地，在这里一定要布满岗哨陷阱，切记一定要布满每一寸土地。此时在一些关键地点也要布置一些火力点，以加强攻击力。等时间到了，敌人果然如潮水一般涌来，不过能从枪林弹雨中冲过来的恐怕也只有几个鬼魂了。至于亚兹曼，我派小恶魔到正北方他的巢穴边，在他最薄弱处挖开一个缺口，咦！怎么就几个人？冲吧！缴枪不杀！

第十一战：杀死所有守护者！

附属任务：快速建造一只强大的部队；使用你刚获得的陷阱给敌人造成最大的伤害。

在这一战前，我又将面对路线的选择，而且摆在我面前的是三条路线，不过选择哪一条都将差不多，我将面对数个守护者的强有力的挑战。当然速度是很重要的，利用前期相对平静的时候尽量发展自己的队伍。然后集中优势兵力逐个击破、并在战斗中壮大自己的实力。(注：决不是让大家来抓壮丁，是用监狱来感化你的敌人。)

(**东路**)：一个黄色的守护者在我们的北面，而一个蓝色的守护者在他的西面，我认为这样的地形有利于瓦解敌人。我先挖到两人

之间，挖开黄色守护者传送室的一个缺口，帮他们两边点点火，然后再撤出来。OK！台子搭好了，戏上演了。下面就很简单了，等他们两败俱伤时，再扫平他们。

(**中路**)：我的地下城之心在地图的中心，东面是黄色守护者，南面是绿色守护者，西面是蓝色守护者，北面是粉色守护者。防守住敌人的偷袭，然后在耐心的一个个干掉他们。

(**西路**)：我先收拾掉在我周围的兰色与绿色守护者，然后向北挺进，灭掉黄色守护者。打法与上两路类似，反正在我们胜利之师面前，所有敌人都是纸老虎。OK！这关就 OVER 了。

第十二战：扫荡领主野蔷薇的残余势力，并从守护者玛拉基手中夺取宝石。

附属任务：通过探索与复活，组成一支不死军团。

我出现在地图的南面，经过搜索后我不得不接受一个残酷的现实——这里没有传送室。所以一定要珍惜自己的手下，只有他们才是真正的英雄。在我们的西侧会有几个没主的骷髅等着加入我的队伍，真是热烈欢迎。在我的东侧有一个很大的墓园，我喜上眉梢，真是双喜临门，兵源问题基本可以解决掉了。这时我看到了隔河相望的敌人，经过几次小的冲突后我的队伍又壮大了。把残留的敌人都送进墓园，然后向北，经过一个赌场便可找到玛拉基的地下城之心。喂！玛拉基，审判你的时候到了，你有权保持沉默，但你的每一句话我也不会听。你，死刑!!

第十三战：击败守护者美丽尔斯的吸血鬼大军，并夺取他的宝石。

附属任务：俘虏卡斯伯特的僧侣，并使他们归属到你的部队中；使用他们来火拼美丽尔斯的不死大军。

随着战事的一步步升级，敌人变的越来越狡猾和强大。我所面临的挑战也越来越严峻起来。我一上来就发现我的周围依旧没有传

送室，所以我手下的六个小恶魔便显出他们的珍贵了。我在数量上无法超过对手，所以也只好以质对量了，先大肆操兵将我的人升级，以保卫我不受敌人干扰。在建设时，监狱，刑罚室和墓园都要优先。这样，不吃不喝的骷髅和吸血鬼就可以源源不断的成为我的力量了。看到卡斯伯特的僧侣和你之间的那道英雄门了吗?那是我前期时，士兵的主要来源。在准备一番后，我攻下了北面的那个传送室，并且在它一侧有不少金子和一个宝石矿，真是人财两得（谁说什么和什么不可以兼得的?）！再一直向东挖，就可以找到僧侣的所在地，把他们抓住，放到刑罚室，再给他们施医疗术，他们就乖乖听了我的话。由于敌对的守护者有一只很强大的吸血鬼大军，也只有我的僧侣才懂得如何对付他们，所以我会在适当的时候派出最合适的人选，给于敌人最沉重的打击。我的大军又向东方的美丽尔斯的地下城之心杀去了。在我的僧侣面前，美丽尔斯的吸血鬼变的脆弱无力，他也就只好交出了他的宝石了。

第十四战：召唤死神，杀死领主泰伯伦。

附属任务：占领所有的法力井。

经过大大小小难以计数的战役，我终于拥有了召唤死神的能力。不过召唤死神需要大量的法力，所以要尽可能占领多的法力井，才能把死神他老人家搬出来。我周围的地方很狭小，除了建成巢穴与孵化室，很难有地方再盖其他的房间了。此外一定要挖干净每一粒金子，因为这里的土地实在太贫瘠了。向东会有四个法力井，这东西果然不错，我的法力立刻有了变化。因为法力与死神持续的时间成正比，所以要等法力值达到十万时再发动对敌寇的最后一战。当我看到了领主泰伯伦的两门大炮，我便一边请出死神，一边使用了一个“集结术”哈哈……在我死神一把镰刀扫过之后，敌人如麦子一般纷纷倒了下去。真是COOL毙了！

第十五战：

东边的路：袭击精灵要塞并杀死领主佛斯特。

附属任务：建造竞技场以便将自己的怪物训练到更高的等级。

大家都知道建设的顺序了吧？第一是巢穴、第二是孵化室、第三是……（喂、喂！这是谁扔过来的臭鸡蛋？喂，还有臭球鞋？还有……）好了，我就不说这些废话了。我建齐了一切设施，然后向北连通一个传送室，西边还会有宝石矿。我将自己的手下都扔进了竞技场，在这里训练可使部下升到八级。不过最好不要让骷髅到这里来，他们那把老骨头好像经不起这样的折腾。在西边会有敌人的大部队，此外在一些门后还会有冰冻陷阱。扫除了这些麻烦，我便面对领主佛斯特的老窝了。"喂，死神在吗？啊！你就是。快点赶过来吧！什么，自行车坏了，那就打的吧！车钱我付还不行。快点，不见不散。"现在就等死神一到，好把敌人弄得死光光了！

西边的路：杀死驻扎在精灵要塞的领主佛斯特。

附属任务：解救被囚禁的黑暗骑士。

这次我要解救我的新盟友——黑暗骑士。关押他们的监狱就在地图的下方，一共是四个。运用自己的聪明才智去解救自己的手下吧！这十个黑暗骑士会拼命报答我对他们的救命之恩的。占领中间的竞技场，把他们升到八级。领主佛斯特的要塞就在东面，记着把死神 CALL 来和黑暗骑士一起去敌人那里切菜，我们真是太 HAPPY 了！

第十六战：杀死还被蒙在鼓里的领主纯净之心。

附属任务：偷偷地利用领主纯净之心的城墙来建造自己的底下城；好好利用密们，以便在纯净之心的城堡中扩展地盘。

面对实力强于自己的对手，我只好利用密门神奇的功能来隐藏自己的行踪。我的地下城之心位于南面，我先向北一点挖到两个工作室。这对我是极为重要的。因为没有它们，一切计划都无法实现。

在东面那个工作室的右上方有几个监狱。快救人吧，我可不是诸葛亮也不会用空城计吓退敌人。再向东有一大片金矿和三个火蜥蜴(天啊！我差一点就没能发出工资来)。向北会发现一个墓园，接下来消灭掉一群僧侣。再从那里向西会有几个岗哨陷阱阻碍一下我前进的步伐。就这样我一点点将还在做着春秋大梦的领主纯净之心的城堡蚕食掉，等他明白了一切也已经晚了，我的死神已叩响了他的房门

第十七战：利用黑暗天使来击败敌手——哈尔肯和腐尸。

附属任务：在黑暗天使的神殿杀死二十名英雄，以便获得他们的协助；如果可以的话，占领神殿，并利用它的邪恶力量。

这一战中黑暗天使将粉墨登场了。不过我为了获得他们的帮助就必须占领神殿，并杀死二十个英雄，以换取他们对我的信任。可黑暗天使是没有原则的，谁若完成他们的要求，他们就听谁的调遣。所以我与另两个守护者展开了一场生死的竞赛。我建起所有的房间，将两侧的传送室都打通，尽快组织起第一次进攻。当然在这之前我建起了许多的陷阱，这是为了是打不过就跑（跑是为了以后更好的打嘛!)。英雄们真是强大，我冲击了三次才杀出了一条血路进入神殿。这时，十个黑暗天使出现在我的面前，哈哈！我发了！今夜我做梦也会笑。剩下就轻松了，杀掉所有的敌人，获得这一战的胜利。

第十八战：击败守护者复仇者和他卑劣的部下。

附属任务：支持复仇者的有守护者浮士德与费比阿斯。先击败他们，并利用他们的资源。

这一次我遇到了一个守护者世家：父子三人守卫着那块传送宝石。发展自己的势力吧！宝石靠等是等不来的。西边有一个传送室，但有很多的英雄在看守，所以还是忍耐一下吧。在南边也有一个传送室，东边有宝石矿。对了，北边还有一个法力井（最好一上来就

挖通，这样就有死神的保护了）。敌人平行排列在你的南边，依次是绿色、蓝色和黄色。我先向黄色的守护者开刀，敌人抵抗得很顽强，经过几次阵地冲锋我才消灭掉了黄色的守护者。不过蓝色的守护者更强大。我在敌人的对岸建立了数排大炮，让他们享受了一顿大餐后，才打败了他们。至于绿色的守护者，我到最后才发现他们是最弱的，所以他也没能掀起多大的浪来。好了，这里又和平了！

第十九战：俘虏三位王子，并使他们皈依过来。

附属任务：不要让任何一个王子逃脱，并且在他们皈依到我们阵营之前，一个都不能死，要不然就拿不到宝石了。

这一战的任务真是麻烦，我要活捉三个王子并让他们投降过来。我上来用恶魔之眼观察了这里的地形以及制定了这一战的作战方针。由于敌人想逃走就必须经过英雄门，所以，是否能用密门封死敌人的退路是这一战成败的关键。先将桥造到敌人的旁边，然后卖掉中间的一段以防止敌人冲过来。再偷偷摸摸使一个小恶魔把路修到英雄门那里，把密门安上。如此反复三次直至全部将英雄门堵死。这时再发起攻击，不过也要小心别打死王子，否则就得不到宝石了。抓住他们，扔进刑罚室，然后给他们医治，最后他们和传送宝石就都属于我了。

第二十战：杀死国王雷杰那德，并打开通往属于英雄的阳光大陆的通道！

附属任务：切断英雄们的攻击路线，要不然你会被击败。

我似乎已经闻到了地面上的花香。但黎明前的黑暗总是最黑暗的；敌人最后的抵抗是最疯狂的。建设起我的地下之城，一边积蓄自己的力量，一边与敌人进行周旋。下面详述一下我的最后一战：我先沿着西路一直杀到头，然后再向北一直到头，再转战向东。这样我就绕了一个圈，避开了敌人正面布置的陷阱和大量的防御部队。敌人也是拼了命想打进我的地下城之心，意图使我功亏一篑。这场战

争进行得十分辛苦，最后我终于冲进了国王雷杰那德的房间。国王在死神的大镰刀下结束了他的生命。这时我突然看到了一道门。啊！这就是通向光明的大门！不过门旁还有两个石骑士在把守，可现在什么力量也阻挡不住我前进的步伐，我鼓足了全部的力量向那两个石骑士冲去……

现在我终于可以呼吸到带着青草芳香的新鲜空气了，舒展一下自己疲惫的身体，放松放松自己紧张的情绪。这种感觉真好！我决定要好好享受一下地面上的生活，去看看从小就梦想着的大海。躺在金色的沙滩上，望着蔚蓝的大海，一群穿着比基尼的美眉在打着沙滩排球。哈哈!! 我爱这一切。喂！那位小妹妹你的电话是多少?……

附：

在游戏中同时按下 CTRL+ALT+C，然后输入以下字符串得到相应的秘技功能：

得到金钱	SHOW ME THE MONEY
显示地图	CNOW THE RAIN HAS GONE
所有手下升到 10 级	FEEI THE POWER
获得所有房间	THIS IS MY CHURCH
获得所有门和陷阱	FIT THE BEST
获得所有魔法	I BELIEVE ITS MAGIC
获得本关的胜利	DO NOT FEAR THE REAPER

◎家园

我的征途是星辰大海。——田中方树《银河英雄传说》

正式进入家园前，我强烈推荐大家把训练模式从头到尾玩一遍，所有的基本操作要点在里边都有涉及。玩完训练模式，操作就应该不成问题了。下面就是游戏的任务简报和过关的要点。

Mission 1

—采集周围的小行星（asteroid）

—建造一艘科技船（research ship）

—利用任意一个阵形（formation）歼灭第1队敌人（drone）

—研发战斗机底盘（fighter chassis）

—利用战术（tactic）歼灭第2队敌人（drone）

—用拦截机（interceptor）歼灭第3队敌人（advance drone）

—利用捕捉机（salvage corvette）捕获第4队敌人（drone）

经过了训练模式的洗礼，相信这些任务难不倒你的。完成上述任务后，等两分钟，然后经过超空间跳跃（hyperspace jump）即可过关。（很简单的试手关）

Mission 2

—将探测器（probe）发射到目标（khar—selim）处

—捕获目标（khar—selim）

—保卫母舰（mothership）

—保卫捕获队（salvage team）

—歼灭敌人的攻击力量

注意要让自己的战斗力量跟着捕获队走。同时一定要留一部分舰只保护母舰。敌人不多，只要你的舰只不被各个击破，过关不难。

Mission 3

—保卫冰晶石盘（cryo tray）

—捕获敌方1艘战舰（capital ship）

—捕获冰晶石盘（cryo tray）

本关一开始就有敌人袭击冰晶石盘，用你的捕获船从两侧接近并捕获1艘敌舰，其他的就让小型战机以爪形编队摧毁吧！应该努力把自己的损失减到最小。

Mission 4

—开始采集资源

—建造一个资源管理器（resourse controller）并展开

—保护采集舰队和母舰

一开始就派采集船和资源控制器开进资源区，并且随时注意这里的防御，不要被敌人全歼了你的采集船。别看这关任务不多，可是敌人数量可不少，不过别被敌人的数量迷惑了，记住要抓重点。一切反动派都是纸老虎嘛！集中优势兵力打击敌人永远是制胜之道。

Mission 5

—调查目标小行星带（asteroid belt）

—歼灭所有敌船

—歼灭敌人的资源采集船

其实只要把小行星带的敌人杀光就可以了，不过没什么实力就别去，别要无谓牺牲。这关资源不是问题，尽量采集吧！

Mission 6

—保卫母舰

只要摧毁母舰前方的陨石就可以了。看上去很简单，不过可有点儿……反正我损失了不少兵力。而且第一次玩时，看到好多的陨石以为自己发了，开着采集船就往上撞。哎！可怜啊！

Mission 7

—采集星云的资源（nebula）

—保卫舰队

—保卫资源采集船

hyperspace jump。这关开始有敌人的母舰了，攻击力防御力都好强！而且敌人多。注意不要恋战，完成任务，走人。还有，hyperspace

jump 前要清空周围敌人。否则，嘿嘿……这可是第一次真正意义上的空战啊，敌我双方百余艘舰艇在空中缠斗，哎！怎一个爽字了得。

从下一关开始基本上就是真正的战斗了，敌人远比前边强大的多。要有 Load 的心理准备噢！

Mission 8

—消灭敌人所有攻击力量

—摧毁跳跃点

本关敌人共有 3 艘母舰，而且会极为频繁的发动强有力的进攻，是挑战性非常大的一关。

一开始不久，敌人众多的战斗机编队会轮番袭击，应该说有了前几关的经验，初期的进攻完全不是问题。不过一定要随时注意你的采集船的安全，否则会被敌人很快地打光采集船。

挡住前几轮攻击后有一段时间的空闲，准备好自己的捕获船吧，他们马上就要发挥巨大的作用了，因为敌人马上要扑过来的。激光护卫舰可是好东西啊！为了以后更轻松地胜利，能捕获多少，就捕获多少吧。敌人的舰队从两个方向攻来。如果你够狠，就试试把自己的捕获船分成两队，分别在光子舰的保护下把两边的敌人都捕获住吧。不过要做好不成功，则成仁的思想准备呀！一般来说，好的方法是捕获船一边，战舰一边来抵挡。无论如何，你都得注意你的母舰，不要被强大的火力打成废铁。（很有这种可能，第一次玩的时候。）

击毁敌人两艘母舰后，休整完毕就向最后的敌人所在地点进发吧。没有运输舰的话，小型战机就不用去了。敌人还是有一定的实力。用最平凡也最有效的方式———正面进攻，把敌人完全击溃吧，胜利属于你！

超空间跳跃前记住把能采集的资源尽量采集完，以后是连场恶战了。注意，千万不要认为到了这个时候小型战机编队用处不大，其实有时候发挥重要作用的，恰好是小型战机。所以一定要补充你的

小型战机编队。配合多兵种永远是最佳用兵方式。

Mission 9

—调查 Anmaly 地区

—摧毁幽灵船（vessel）

—捕获幽灵船

这一关的幽灵船是无法击溃的，而且船上的电子保护系统会干扰并控制你的大型战舰，所以派遣小型战机去进攻吧。

幽灵船旁边的大型舰只会对你的小型战机造成极大的威胁，特别是导弹驱逐舰。可以用捕获船把除了导弹驱逐舰的其它舰只捕获过来。

还有一种有些冒险的方法可以更轻松地让你取得胜利。就是常胜的杨威利舰队所擅长的集中火力攻击法。把你的所有兵力集中起来，当然特别易毁的攻击战机就不用了，集中全力攻击那艘幽灵船，幸运的话不久你会得到信息说这是一艘无人船，并且有着极高的科技，以目前的力量不足以摧毁。于是你就可以把你的舰队和开始在幽灵船旁边防守的舰队带回母舰了。新得到的实力应该足以弥补你损失的兵力吧。

让你的捕获船去幽灵船收集信息。之后贸易船会出现并和你交换巨型船体结构的科技，让你可以建造运输舰。

同样，超空间跳跃前采集可以采集的资源。并且最好确认你自己有一艘运输舰，如果没有，就造一艘以备下关所需。

Mission 10

—摧毁敌人科技港（Research Outpost）

—摧毁敌方运输舰（Carrier）

—摧毁所有敌方防御力量

这一关的空间里充满了辐射，会让舰队的装甲削弱直至毁灭。所以只能动用装甲厚重的舰队出击。同时小心你的采集船，不要让资

源控制器隔采集船太远，免得遭受不必要的损失。

通往敌人科技港的路上还有敌人布下的众多艇雷，只有运输舰和驱逐舰可以挺住，所以记住将捕获船和修理船放入运输舰里前进。

在长时间紧张的前行中，你会遇到敌人的防御者，用导弹驱逐舰可以轻松搞定。记住一定要清除敌人在资源区中的舰队，要不然你的采集船会受到影响。当碰到大量的离子炮舰和小型机编队时，不要让你的舰队暴露在敌人的夹击下就可以了。因为大舰的转向非常不灵，所以被夹击意味着损失惨重。集中火力攻击敌人离子炮舰吧，经验告诉我们，集中火力造成的破坏远比胡乱开火大得多。当你的舰队摧毁了所有敌人大舰后，小型战机不会给你带来太多麻烦。摧毁敌人科技港后就去追击从港口逃脱的运输舰吧。

完成任务，超空间跳跃走人。

Mission 11

—歼灭敌人的舰队

—营救盟军贸易船

你应该注意到这一关会是你的捕获船大显身手的时候了。首先全力向要你保护的母舰进发，并且确定你的大型战舰编队处于攻击阵型。切忌分散兵力。到达后一定要用几艘捕获船第一时间捕获敌人的重型巡洋舰，3500 呀！一定要到。不要等消灭其他舰之后再这样做，因为那样就没机会了。你的舰队主攻对象应该是敌人的导弹驱逐舰。其他的能用捕获船捕获的就尽量捕获，不要浪费。

这关应该说很简单，你要保护的母舰强悍得很，估计不会被摧毁。而且你一旦进攻敌人，他们的主力就会转而攻击你的母舰。放心地捕获几艘舰只吧。

这以后的几关任务都差不了太多了，都是摧毁敌人，保护母舰之类的，区别只是敌人的实力。加油吧！

Mission 12

—消灭敌人的战斗单位，并研究制导技术

了解到自己种族悲惨的历史之后，敌人发动进攻。清除母舰周围后将护卫舰置于母舰旁。这时敌人会用隐身攻击战机加离子炮舰来攻击你。利用传感计发现并配合护卫舰摧毁隐身攻击机，然后摧毁离子炮舰。注意你的传感计的重要作用，多造几个总是没有坏处的。

战斗中探测敌情永远是第一位的，知己知彼，百战不殆。用卫星和传感计可以营造防御体系和观察体系，了解敌人动向。

顶住敌人攻击后将传感计加入战斗编队寻找敌人，先后可以消灭好几股。直到你摧毁了敌人资源采集编队中的运输舰后，有一艘叛变的敌舰会直扑你的母舰，消灭它，然后超空间跳跃。

Mission 13

一探测目标点，并捕获飞行物

其实这关很容易，如果你不缺资源的话，派遣你的小型战机绕过大部分敌人直扑起义舰只，途中不要与人交战，损失一点小型战机就可以过关了。

如果你有足够的耐心，就慢慢地中路突破吧。估计过程会非常繁琐。

这关结束前要造一些隐形战机，并且造三四艘隐形护罩发生装置。然后，就是大大地捕获舰。

Mission 14

一消灭所有敌人

这关让我觉得我自己是掠夺者，而不是要重返家园的人。

一开始你会发现敌人的舰队极为庞大，然后你就会发现，那庞大的舰队马上就会归你所有了。因为隐形中的捕获船可以无声无息地将这些舰只一个个拖走。当你觉得耐心快要用尽的时候，估计也收获了 20 来艘舰只了吧，可以说这是最后的疯狂。加油干！

进入空间内，隐形，然后向核心进发，不用管敌人对你的攻击，因为隐形装置可以很好地保护你的大部分舰只不受影响。到了中心后，集中所有的攻击火力，摧毁核心。

如果对自己的实力和心理素质有足够的信心，可以不立即超空间跳跃，等一等你就会发现敌人所有舰队都向你扑来。要不然就在摧毁核心以后马上离开吧。选择第一种的朋友，保重了。

Mission 15

—保护母舰

有点儿像前面有一关的加强版本。五分钟左右不把陨石摧毁的话，它将毁灭你的母舰。

让你所有的舰队攻击陨石，注意保持和陨石较小的角度攻击，以免因为大型舰只转向不灵而导致延误攻击。如果你有在上一关建造的布雷艇，那么在母舰前方尽可能多地布雷，总之一切为了母舰的安全。

在陨石撞上母舰前击毁它，经过超空间跳跃就可以向最终的目标迈进了，我想没有人会继续和烦人的敌人缠斗了吧。

Mission 16

终于回到了自己的家园了。

打开始不久你就会受到敌人的热烈欢迎。你也先用大量的雷来还以颜色吧。用上你所有能用的东西攻击，不能用的吸引敌人的火力吧，一切都是为了最后的胜利。当然也不能杀红了眼把采集船也送上去让人家开胃。一定要采集资源，以备一轮又一轮的搏杀。

……

不知道过了多久，不知道顶住了多少次冲击，天空中好像仍然充斥着硝烟。当一切慢慢平静下来以后，用你红了的双眼好好欣赏一下自己的家园吧！虽然有些陌生，有些彷徨，但是祝贺你，你回到了家园！自己的家园……

附录

具体键位介绍

B Build Manager（建造管理器）用于舰队建造

L Launch Manager（起飞管理器）用于舰队起飞管理
R Research Manager（研究管理器）用于研发舰队技术
S Sensors Manager（传感器管理器）用于显示三维空间地图
＋，－ 放大缩小
C 舰队间切换
F 舰队的放大
P 游戏暂停
[,] 舰队策略切换
E 选中画面中全部舰队
I 选中舰队退役，可回收些资金
　时间加速
Caps Lock 所有舰队加载识别框
J 跳跃
M 舰队二维 X，Y 轴移动
M＋Shift 舰队第三维 Z 轴移动
～ 选中舰队取消正在执行的命令
S 自毁（按键二次）
D 回到母舰停泊位，并且进行修理
H 选中的资源采集船自动采集资源
F1 选中舰队放大缩小
F2 选中舰队使用回避战术
F3 选中舰队使用普通战术
F4 选中舰队使用好胜战术
F5 选中舰队采用雁型队形
F6 选中舰队采用一字队形
F7 选中舰队采用 X 型队形
F8 选中舰队采用爪型队形
F9 选中舰队采用墙型队形
F10 选中舰队采用原型队形

F11 选中舰队采用自定义型队形

◎龙女——火焰之令

第一关：召唤

女勇士Rynn与弟弟往山下走时，遭遇到了大批兽面人，但从昏迷中苏醒的Rynn却已寻不见了自己的弟弟，她艰难地走回到村庄，发现了村子中唯一幸存的奄奄一息的Atimar，Atimar告诉RYNN为了拯救人类必须要求助于人类的朋友——一只古老的尚在沉睡中的飞龙，要将它从沉睡中唤醒首先得找寻到一把钥匙和一本魔法书。此时RYNN的眼前尸横遍野，狼烟滚滚，你的角色就是RYNN。

随着Atimar的惨死，游戏会交给你新的任务，提示显示在地图中，你要去寻找一本藏在山腰ATIMAR的茅屋中的魔法书，用它来打开教堂中的暗道。茅屋的钥匙放在村中饭馆的地窖中，你需要先把Atimar的剑装备到自己手中，然后往南走蹲着杀死几只兽面人，便来到了村中的饭馆，通往地窖的通道就在屋里边，拾起墙边的那根棍棒，会碰到两只兽面人，消灭它们后拽拉杆便可以打开铁门进入，那把闪着银光的钥匙就呈现在你眼前的木桌上，当然你还得与几只蜘蛛先搏斗一回。屋里还有个从里面打不开的铁门，必须得绕道海边的洞穴进来从另一面打开。现在去取魔法书，返回村子绕过饭馆往南出了村子，走出峡谷消灭那只正在残杀一位村民的兽面人，朝右拐过一座木桥沿河边往左便可以看到Atimar的茅屋，拿那把银制的钥匙开门进去从桌子上找到了那本向往已久的魔法书。要小心有两只兽面人躲藏在茅屋外，杀掉它们后先去村子北面的山崖上，跳下去到了海边，有只木箱，还可以随意发现一把短剑和三个血瓶。此时身后的山崖已无法返回，得从背后山洞中的一条小径插进去，往右游过一个稍大一些的水潭，会在一个洞穴中找到另一个小一点的水潭，潜入水下从一条水道钻入另一条洞，一直到头后拽拉杆打开

大门进入地窑，便又回到村子里的那个饭馆中。从村子出去穿过峡谷一直往前走，过了桥便是你的目的地——教堂了，通往教堂的路上的几场战斗中，你可以从两只兽面人那里得到血瓶。顺便提醒你可在地窖中的高台上拾到棒子和血瓶。

你现在需要进入教堂中的地道去找一本记载人类祖先和飞龙之间古往今来的经书，在此之前将从ATIMAR的茅屋中取得的魔法书置于桌案的方台上，步入大厅的中央，那条暗道会天旋地转般的出现在你面前，得到那本书之后你的任务是去煞费脑筋地获取一颗晶莹剔透的闪着蓝色火焰般光芒的水晶。先贴着墙边的陡坡往下走迅速通过下面的那条长廊，此刻要留心前方的在你面前不停摆动着的几把吊在墙顶的飞刀，小心翼翼地躲闪过那几把致命的飞刀后再顺着通道一直走，便来到存放那颗充满诱惑力的蓝色水晶的大厅，可是天上是不会掉馅饼的，大厅中的场景会让你觉得很是迷茫无助，因为迷人的水晶被不可测量的深渊所重重包围，你无法一跃而过，因此就必须找到一座帮你通过的媒介物，干脆告诉你一条捷径，先找到两座捧着水晶的雕塑，你眼前有金黄色的石头和几块踏板，把那块石头使劲推到中间的踏板上面，大功告成之际再去踩下每座雕塑前的踏板，你惊奇地发现深渊里随着一阵震耳欲聋的轰鸣后，一座不可思议的平台把水晶与你紧密的联系在了一起，你只需要大胆地走到那具棺材后，水晶的光芒灭掉，在灵柩的一端可拿到蓝色的灵魂水晶。然后你需要离开这儿，走下台阶，去找寻一架能带你离开这里的唯一起降机，坐着它到了一个洞口，然后返回到整个游戏地图的中间地带的一座桥附近，在取得新的任务提示后，再去消灭附近零星的几个敌人。最近的几个兽面人在你左边峡谷里正在毫无戒备地围着篝火烤火和食物，它们旁边的一根树干上有一把斧头，收拾掉这几个家伙后，顺着山坡朝上走可连珠似的推动两个巨大石球到另一侧并一使劲彻底将它们推下山去，山下的几个该死的家伙将在巨石的落地时与几个炸药桶一同玩儿完。

此时你的使命是让那条飞龙从万世的沉睡中重新苏醒过来，秘

密就是你身上的那颗无价的水晶，没想到吧？好吧，朝前走，可没多久路又到了尽头，悬崖绝壁的对面有一只兽面人无所畏惧地狂吼着，你能忍受吗？可似乎你手中没有武器能收拾掉它，怎么办？别着急，悬崖边的那棵老树就是你最有力的武器，用你所有的力气推倒它，便可以放翻对岸的兽面人。一举两得的是这棵树又成为了你的脚下便桥，过了桥后往右边的山坡下走，穿过一条山中隧道，并小心翼翼地通过你眼前的一座年久失修的吊桥，然后往前找到一块并不恐惧的坟地。可以从这片不毛之地中取得一些你需要的物资，一具骷髅上有一把剑和血瓶，墓道里的一个台子上有一颗火焰似的水晶，墓道口的石像上边也有一只血瓶。取完所有的这些装备后可返回到河边，走过一座拱桥，沿山坡向左往上爬，直到山顶，不要理睬身边的那座吊桥，向左拐之后的另外一座吊桥才能让你通行，过去以后谨防陡峭的山坡上的兽面人正扶着巨石等着你过来，小心闪过后，只见右边的山坡上有一座小桥，过桥后往右走，进入一个黑乎乎的山洞，又可以从一具骷髅身上取得血瓶与一身威武的盔甲。然后你又返回到小桥头往右边山坡上走，不一会儿你便发现河的对岸的山洞，闪耀着夺目的光芒，别无他法，你只得顶着寒冷刺骨的河水，蹚过去闯入到那充满神秘色彩的洞穴中。告诉你，那只远古的飞龙即将呈现在你的眼前，不过路上还有些障碍需要清除：三回林立的飞刀的考验，而且一回难过一回，重要的是跳跃技巧，头一次飞刀关你可以轻易跳过，第二关的技巧是盯准下方的刀刃往前走时跟过去然后起跳，正好避开上方的刀刃，第三关是趁第一片刀刃往回收时闯过去起跳再跑。不要过多地滞留，穿过暗道，来到一个深渊，千万不要被眼前的的大石台所迷惑，它是一个幻影，只会把你引入深渊，你得迅速地跳到右侧山洞中。顺着里面的石台走下去，那只飞龙已经悬在你的上方，本关的最后一件事就是将你身上的那颗蓝色水晶轻轻地放在飞龙身下祭坛上，飞龙终于被唤醒，与 Rynn 亲密交谈后，Rynn 便乘着飞龙展开了新的生活。

第二关：寻找

驾着代表正义的飞龙朝右飞不了多远，你会在一条小河附近看着一所并不起眼的民宅，里面有一位等了你许久的男人，从他那里你将得到一把钥匙和下一个任务——干掉凶狠的老蜘蛛精。但在这之前先得收拾掉附近山间埋伏着的危险敌人，拿到钥匙后，任务才算正式开始。

重骑上飞龙来到山上的洞穴门口，刚取的那把钥匙的用武之地便是在这儿。打开洞门后沿路一直走到一条无底深沟旁，故伎重演般的推倒身边的树桩，用作跨越深沟的天作之桥，过桥后照直走，不要理会路旁的那些襁袍中的小蜘蛛精，你只需拾起一个木箱边的血瓶和弓箭。真正需要你费心来干掉的是右边山坡上的一只修炼万年的老蜘蛛精，你不要被它狰狞的面目和张牙舞爪所吓倒，它的死期已为时不远。看见头顶上边的那个炸药桶了吗？我们不是要直接用炸药来炸死它，而是通过踩起炸药桶下的那块踏板来引爆山上的岩石，届时你将亲眼目睹着那无恶不作的害人虫葬身于乱石堆中。

离开这里只需朝右拐，从另一山头的洞口跳出，之前可以从一个敌人那里得到一个血瓶，然后再得返回本关开始处，那个小屋。小屋的主人还呆在那儿，他身上的宝贝还真不少，他又给了你一块充满神秘的梦幻之石，作什么用的，看地图便可获知详情。这块石头其实亦是用来开启一道洞口的，顺山谷乘飞龙而过，闪过两岸的炮火的攻击，杀死飞舞在空中的恶龙，取出那块梦幻之石置于左面岩壁上洞口的中央石柱上，大门即被开启，朝里走时留心敌人的突然出现并除掉它，再往左走到了两个小门口。先从右门中拾起血瓶再行进入左门中，又会瞧见一块踏板，请立即做好战斗准备，一踩下踏板面前的那座石门随之而隆隆开启，大大小小的一群穷凶极恶的渣滓们朝你冲了出来，毫不犹豫，处以死刑，并拾起血瓶。继续朝前走，会有巨石拦住去路，这里要采用些技巧，侧着身子越过它，不远处又会有一座桥从天而降，而且桥那头你会看见有一把利刃冒着

咄咄逼人的火光插在那边，又多了一件降妖的宝物，快去占有它。此时身后那座桥会猛然坍塌掉，没有关系，你身边的那些飞刀阵早已成了碟中小菜，钻过它们的空隙，照来路返回到飞龙等你的洞口。可当你一骑上飞龙，寒冬会骤然而至，大雪纷飞，可你与敌人战斗的决心和信心不会因此而熄灭，先清除掉山上的那些炮台，又会发现一扇巨大的木门，不过它不能直接进入，要先开启大门右边的小门。可小门的钥匙又在哪儿呢？别犯难，往右一直找到一个插满旌旗的洞口，钥匙就在其中。进入洞中首先来到一个大厅，一直往前走到头时蹦下去，那些无能的弱智敌人只管消灭，然后再去安心地拿放在桌子上的钥匙，并顺便取得几把剑和一张弓。再去找到一架起降机并扳动旁边的机关随即马上跃上起降机，返回到飞龙那儿。用那把钥匙开启大门右侧的小门，拽动拉杆便打开了那扇大木门。进去之后又会有一扇大木栅栏拦住了去路。只得你只身去清除麻烦。先独自钻过栅栏，飞龙得到你打开它后才能与你一齐通过。你面前会有一个巨大的心旷神怡的湖泊，但不要被美景迷乱了双眼。什么都不要管，先朝右边的一个开着的门口走去，一踏过门坎你就会失去重心顺势滑到了地底下，原来是一道暗翻转门。在拿桌子上的血瓶和板斧前先消灭几个栖身地下的敌人，然后踩着一些箱子蹦到头顶上方的横梁上，并由一架梯子爬上右边的平台，朝前走又可以从右边的一个小洞里拾起几个血瓶，水晶和箭盒。要想出去首先得消灭剩余的几个敌人，再一直走到那根横梁上，消灭横梁尽头的紧闭着的木门前的敌人，然后先拽动门边的拉杆，使飞龙站着的那道木栅栏打开，再扳动机关打开你面前的这道门。门都已打开，骑着久等的飞龙直飞入横梁尽头的那个洞中，洞中已无残余的敌人，只有某些箱子上有些弓和箭等着你去取。离开这个洞时迅速杀死埋伏在洞口的两只恶龙并拾起一只箭筒。最后要在附近的狼藉中寻找到一名被敌人打伤的男子，从他那里取得新的任务。一直往右飞，会见到一个飞瀑，你自己跳入瀑布右上方的那个小洞口，会在悬崖边发现一架机器，它是干什么用的？等你待会儿再找到一块开动它的水晶

自然就会明了。往前走不远有一个迷宫，会提供给你不少物资和装备，要寻找的那块水晶在某一个小洞的骷髅身上，不要害怕，它们已不能再生。找到水晶后将它放在机器的小孔中，机器会自动开动，在右边上方的石壁上钻出一个洞。钻过去后到了一扇门前，扳动拉杆门打开后，飞龙也跟了进来，乘上飞龙飞走并与空中的另一只恶龙搏斗，并杀死它，回头再看刚乘龙离开的那扇门，门前出现一个神秘的祭台，飞上去后才知是教授你所驾驭的飞龙本领的，学成之后骑着飞龙再次飞进木门，便进入了那位受伤男子所指的矿山地带。

第三关：毁灭

Rynn骑着飞龙在如山的矿石堆中继续前进，会走到一个三叉路口，右边斜坡上的门口有一个敌人在那儿把守，你要将它干掉，然后你从飞龙身上跳下，独自又回到三叉路口并往相反的方向走去。干掉正在一间小房子里严刑逼供一名无辜百姓的几个敌人后，从获救人口中获知了下一个隐密地点的讯息。继续朝里走，顺着梯子往上爬能看见一个机关，清除掉身边的一个敌人后去扳动机关，从打开的牢门里取得一些装备（盔甲和血瓶）后便去飞龙那里，因为那里的大门已经开启。往前走不远，你又得只身去一座山上干掉敌人后去扳动机关来打开阻拦飞龙前进的栅栏。可是尽管如此，费了好大的劲来开启了那么多扇门，还未到头，又一道门让你们吃了闭门羹。你先暂时离开飞龙，往右走进入一个小洞再往右走又见到一个出口，出去后经过一座小桥后便来到了有几个敌人看守的矿场。

消灭敌人后你有一系列连续的动作要紧凑完成。首先爬上一个平台，闪过巨大石球的撞击后跃到对面的高台上，再往右跳入对面山的暗道中，有间小屋中有把震山斧，你可以去取。沿着暗道走到头，躲过洞口上方巨石的下落后往上去干掉一个守卫机关的敌人再扳动机关，会听见不远处有一种熟悉的声音轰轰作响，原来又是一架升降机被升起。现在你又得小心翼翼地回到晃动着的巨石旁，一直往上爬到刚升起的那部升降机上，凭借它跳到对面的山上，之后

顺着路标一直往前走，便离开了那座山，往右走进入另一个洞口，有一段较长的路需要走。路程中有六七个敌人要杀死，自然不必多说。现在需要往左边的一个小门走，能在其中拾到箭盒，然后顺梯往上爬，会见到一个路口，路口的每个方向上都有些装备需要你拾取，比如说寒气逼人的水晶，弓箭，剑和盔甲。从梯子处绕过并向左回到山中大厅上方，顺着小路到对面山上进入一个洞口，并能到达一间墓室，里面停放的棺椁中都有血瓶，并能从室中圆桌上获得一把钥匙。此时墓室外有盔甲护身的敌人举着一把颇为刚烈的剑向你逼来，水火不相容，赶紧用刚获得的冰冷水晶来抵挡，并也用上和敌人一样的烈火剑将敌人砍死。再回到矿场中，杀掉一个巨型怪物后按原路返回到最先到的洞口，原封住的洞口已经开启，可以踩着积雪下山了，当然还有几个傻瓜似的敌人要处理。空中出现的恶龙你硬拼不过它，只有用尽全力快跑以逃脱它的攻击。

安全后会发现山腰上有一扇遍插旌旗的紧闭着的大门和两个小洞口，你得先进入左边的洞穴，用拉杆打开门后就可以骑龙而出，干掉仍在那儿为非作歹的恶龙。再用那把钥匙打开插旗的大门左侧的小门并进入其中，来到了一个类似厂房的大房间，前面受拷打的百姓说的那个隐密地点就在这附近，扳动左边的拉杆开动操纵三个巨锤的机器，只见三个巨锤在轰鸣声中缓慢地上下移动。你得绕到巨锤上方并连跳数次到达右边的高台，顺着道走到一个拐角，两个狰狞的敌人会破墙而出，干掉它们之后可以捡到拐杖和血瓶，再沿路滑下去便来到了那个隐匿地点。一位工人正在等着交给你新的任务，就是要将洞中的悬挂着的巨大矿石水晶摧毁。注意到四周的四个平台了吗？就是要利用它们，通过扶手和齿轮上的小杆来调整四个平台的高度到合适的位置，并依此让四个平台下落，你得充分利用下落的间隙跳到未下落的平台上，最后蹦上石上的一条小路。待到四个平台全部下落后，洞中央上方的巨型水晶也随之坠落而彻底毁灭，飞龙竟也奇迹般地出现在半空中。但你现在要做的是穿过那道绿色光芒正逐渐消失的圆门，谨慎地闪躲过几个飞滚而来的石球，走过

一根树桩，从一个放有水晶的圆台上跳上条山中小路，注意巨石滚落的危险，顺着路朝上走便可以找到你的飞龙并乘着它离开，现在得从对面下方的通道出去，最后过关之前你得再过一座吊桥。

第四关：出路

本关的一开始就是一场恶战，你的对手是好些只飞扬跋扈的恶龙，在各个歼灭后朝北前进，到一片圆形山谷上方再除掉两只恶龙，前方就是巨人的领地，那里有许多巨型的雪宅，然后你得只身跳入右边的一个小洞穴，从中你会取得一项新的任务，走出山洞后往山下走会遇到很多动作缓慢显得有些痴呆的玩雪球的巨人，不要和他们硬碰硬，躲躲藏藏地溜入一条洞中暗道里，从中获得一把冰剑。

骑着飞龙来到地图上东方的那扇散发着绿光的圆门前，不能直接进入，要从它左边山崖上的一个洞穴只身进入，过了一座吊桥后沿雪坡滑到底会遭到一个巨人守卫的进攻，干掉它之后便能开启那扇发绿光的圆门，你又可以骑上已闻风而来的飞龙继续战斗了。

往西走的路上还有两只恶龙的攻击，清除之后在前面的某一道门口仍有两只黑色恶龙准备与你展开一场激战，战斗结束后你已可看见左侧悬崖的一个机关，待会儿就去拉动它。先沿着左边的雪坡往上飞，飞进一道小门，避开一个从远处扔来的炸药桶，贴着崖边朝右走，先干掉一个敌人，从梯子那里得到血瓶和隐身药片，从梯子下去后便见到了刚才只能见不能动的机关，扳动它便可以开启那道门，再返回到断崖边跳下去，并顺着斜坡滑到最底层，在拾取装备的同时也要提防敌人的攻击，然后找到本关的最后一个机关，扳动它来打开一道门，你又可以与你忠实的战友飞龙一起了。好，让你们积蓄力量准备与本关最后的一个强敌一只冰龙作殊死的搏斗，战斗可能会持续很久，你一定要有耐心，一定要战胜它，奋力拼搏并取得胜利后，飞龙又可以去本关出口前的一个祭坛上学得一种新的超能，可以控制寒冰世界的能量，末了，你和飞龙昂首飞出那扇

圆形大门。

第五关：海岛

你驾着飞龙来到东海的群岛之中，碰到三个翼人姐妹，四人相见后甚是亲切，姐妹们着急地告诉你赶快去地图北方寻找Rimril，于是你火速驾龙越过那烟雾缭绕的大海，路途之中几只可恶的飞龙前来骚扰，你毫不留情地将他们杀死，赶到一座城堡门前，与在这里等待的接头人汇合，门前站着一位身着黑衣的忍者，与翼人姐妹描术的基本符合，于是上前和其交谈，这位忍者大哥告诉你现在应该先去西北角寻找精灵族的老巢入口，然后拿到一块自然力量护符，并和你谈了有关弟弟的事。按照大哥的指示，你驾龙来到地图的西北角，发现精灵族的老巢有两个入口，记起忍者大哥告诉你应从海边的正门进去，绕到正门，一群飞龙在此把守，你与你的飞龙并肩作战，艰苦作战多时，终于攻下这一难关，进入正门。

沿走廊跑下两座竖梯，来到一个巨大的山谷的中央平台上，对岸有一条通道，你一个加速跑，跳过一条沟壑，跳入通道。进去后，看到道路中央有条单规，迅速朝左边跑过去，只觉身后杀气腾腾，回头一看，无数飞刀带着可怕的白光旋转着越飞越近，判断一下，感觉自己应该能在飞刀追上之前跑出通道，于是一口气跑了出去。(玩家如手不够快，最好在右侧一个洞里躲避。)

冲出通道，险些与两个精灵撞个满怀，他们瘦弱的身躯，惧怕的眼神就注定了你的胜利。向前来到另一条通道，走到岔路口朝右拐上楼梯，遇到路口继续右拐进入一间屋子，拿到一副弓箭和一把钥匙，两侧有两个拉杆，拉动它们，套间的门开了，里面地上放着一只木桶，你砸开木桶，想看看有什么有用的东西，没想到的是里面竟藏着一枚火焰水晶。你怀着高兴的心情往回走，来到第二个路口后没有按原路返回，朝左上了楼梯后，发现一只精灵孤独地在一道机关附近游来荡去。你迅速冲到一拉杆旁拉动拉杆，只听哐铛一

声，紧接着传来精灵一声惨叫，只见那精灵已被机关夹成肉饼，于是你轻松地拿走放在那里的血瓶，返回第一个岔路口，拿出先前得到的那把钥匙打开了牢房的大门，一口气杀了进去，遇到拉杆就拉，爬上楼梯，看到那枚相传相当灵验的护身符放在中央的圆台上，你刚想冲上去拿，转念一想不可能轻易拿到的，上下左右查看一翻，发现那符正上方悬着一个笼子，像一只张着血盆大口的鲨鱼在等待食物的到来。你感到了敌人的狡猾，同时你也庆幸自己生得一副冷静的头脑。你跑到左边，使出牛劲推倒一根石柱，笼子就不起作用了，回来后舒舒服服地拿走了护身符，同时屋子里另一扇门也开了，走进门去在宝箱里翻出了隐身药水后，顺着楼梯来到一个大厅，大厅里的喷泉着实漂亮。沿右边的走廊前进，但这里乱箭横飞，不得已退了回来，在屋子里找到一只大木箱，推着它才得以安全地通过那可怕的走廊。穿出走廊后来到一个地方，这里没有通畅的大道，想要通过这里只能利用那三个前后摇摆的平台，待第一个靠近你时你潇洒地跳了上去，当你和第二个靠近时，脚一蹬地跳了过去。就这样敌人的关卡又未能奏效，你跳到了一条小路上，沿路走到尽头将那里的拉杆拉动后，敌人用心良苦设的陷阱也失去了作用，你很放心地爬上了木梯。爬上去后用你和飞龙一贯的暗号唤来了它，骑上飞龙一路只奔地图西南角而来，飞到一湖边，湖边的峭壁上瀑布飞流直下，你犀利的眼光发现瀑布的左下方有一扇大门，好似西游记中的水帘洞，飞龙带你冲了进去，完成了本关的任务。

第六关：铃锤

飞出洞穴，碰到一个女人，那女人身泛金光，似仙人降临，身旁的一具骷髅直冒灵光，看了让人不寒而栗。但你不能害怕，主动上前和那个女人搭讪，女人很好心地告诉你现在应当去寻找一块灵魂水晶，感谢之后，你立刻启程，跋山涉水来到地图的东部，按照那个女人说的找到了一个巨大的洞穴。注意到门口有守卫，看它身材高大，不太好对付，静下心来想了一想，想好如何对付它后，勇

猛地杀了过去，打死了它。进到洞穴里面，来到一扇大门前，扳下门前的拉杆，打开门走了进去，前方第二扇门前的守卫被你无情地杀死，但发现门打不开，于是跳下去往左拐入一道弧形大门，跑道一个祭坛前，惊喜地发现了那个女人说的灵魂水晶，两名黑衣武士看到你冲过来后拿起烈火宝剑前来保护灵魂水晶，但手持利器的他们还是成了你的刀下之鬼，拿了水晶原路返回飞龙身旁，第二道大门也开了，一路冲了下去，来到一条河边，你驾起飞龙，飞到了一个湖边。

想爆增攻击力四十点吗？那么你就得经历一翻周折，拿到一把威力无比的大斧。首先跳下龙来，跳入湖中。秘密就在湖的对岸，你不惜体力，满怀希望地游到了湖的对岸，可只有群山挡住了你的视线，大斧在哪里？别着急，仔细寻找，发现一个极其隐蔽的小洞，满怀好奇走进洞中，一古臭气扑鼻而来，低头一看，一具尸体横在脚下，可千万别着急躲开他，在尸体上搜寻一遍，摸出一把钥匙，这时，你终于可以离开那臭气熏天的洞穴。游回对岸，沿着左边的路一路小跑，可不要着急冲进门去，门左侧有一枚火红色诱人的水晶，没有这枚水晶只能前功尽弃了。拿到之后，沿着走廊来到屋中，无意之间，前面杀出几只面目狰狞，充满杀气的怪兽，激战一番，几只怪兽被你打翻在地，然后拿起桌上一个鲜红的血瓶，又用先前那把钥匙打开中间那道冰冷的铁门，那把大斧呈现于眼前，欣喜涌上你心头。

拿到大斧，更艰巨、更刺激的任务来了，还记得本关的名称“铃锤”吗？下面就要寻找那把铃锤。由小屋返回岔路口，沿着右侧的路向前走，前方一道门挡住了去路，在你不知所措时，发现右侧还有一道小门，一进门，走了几步，巨人和精灵的混合军杀到面前，冷静分析后，觉得敌我实力悬殊，环顾四周，发现了炸药桶，灵机一动，计上心头，打死几只精灵后，跟笨拙的巨人周旋一番，哈哈，它已中计，来到炸药桶旁，你动作灵敏地点燃了炸药桶，只听一声巨响，巨人已翻了白眼，带着胜利的喜悦，你拉开大门，骑着龙沿

路一路走下去，最终又来到那个有如金光护体的女人身旁，你拿出那块冒着生命危险得到的灵魂水晶，放在了那副骷髅上，女人对着那骷髅做起法来，出于感激，女人告诉你如何拿到铃锤。那到铃锤之前，先要得到六枚魔法水晶，用这六枚魔法水晶即可解开一道被封印多年的符咒，就可以拿到铃锤了。那女人为你打开了右侧的大门，于是你驾龙冲了进去，很轻松地从一块石台上那到了第一块水晶。来到右侧的走廊，出于谨慎的你正在一步三停地往前走，但突然发现地面开始下陷，于是你疾步向前冲去，已顾不得前方是否会有什么危险的出现，总算平安冲过下陷的走廊，刚想松口气，却发现前方的路是断的，无路可退的你只好硬着头皮跳过那些断口。还好，你动作矫健，安全地走完了这段路。一通惊险过后，右边的高台上那块水晶是对你的奖励，但转了几圈后才发现暂时拿不到那块水晶，只好往前走，来到一个路口朝右拐，正在心情烦乱时，眼前突然出现一名武士，一身黑色的铠甲看了好像一只苍蝇那样令人讨厌，一腔怒火朝他喷了过去，几个回合将其置于死地。朝前走了两步，又是一段缺口，缺口处几块石头上下浮动，看来只能利用那几块石头了，鼓足了勇气，使出绝招，这才跳了过去，才拿到了第二块水晶。返回来时的路口继续前行，走了很久才来到了第三块水晶旁。来到左侧的木屋，沿着梯子爬了上去，再沿着斜坡往下走，发现一个奇怪的东西，仔细一看，一把大锤在一个防护罩下，心中极喜，但还差三枚水晶，你怀着有几分激动的心情，拖着疲惫的身躯继续去寻找那剩下的三枚水晶。进入前方的一个山洞，又有两个讨厌的家伙拦住了你的去路，你身手不凡，三下五除二杀了他们，来到山洞的尽头，发现一个小洞，好奇心驱使你钻了进去，但一进去你就开始下滑，不知前方是什么在等待着自己，终于停了下来，你欣喜地发现了第四块水晶，将它取下，放入怀中，沿着石台左侧向下走，远远地就看到了第五块水晶，跳上一个平台，走过长长的吊桥，拿到第五块。满怀激动，你回到了放第四枚水晶的那个石台，来到石台右侧，一道栅门堵住了去路，没有钥匙，没有拉杆，如何开

启这道冰冷的铁门呢？踌躇之间，门开了，是守卫打开了门，你毫不犹豫，抓住这个机会健步如飞地冲了进去，杀死那个傻傻的守卫，搬动把手，沿着走道朝前走，终于最后一块水晶也到手了。你以迫不及待的心情冲向前去，把手前方走道的武士只能感慨自己生不逢时了，杀了他后冲出走道，一道被封多年的弧形大门横在前方，你略加思索，认定门前那个祭坛必是用来解开门上那条符咒的，于是你把那六块魔法水晶分别放在了祭坛的六根石柱上，霎时间，被封多年的大门打开了，大门另一侧，你的老朋友飞龙已等待你多时了。正在你打算冲到飞龙身旁时，巨人杀了出来，气势汹汹，必要将你置于死地，你还没有想好如何对付它，突然巨人又从腋下仍出暗器，明晃晃，直戳戳直奔你面门而来，你正感觉单枪匹马，势单力薄之时，飞龙腾空而起，占尽空中优势，两路齐攻，终于将这个可怕的敌人击败。铃锤上的罩子消失了，你迫不及待地来到铃锤旁，用颤抖的双手捧起它，心里一块石头落地了。上天不负有心人，飞龙在祭坛之中学会了电击，空中已是所向无敌了。任务完成了，你带着几分倦意，但满怀高兴地和飞龙一起又回到了东海的群岛之中。

第七关：城堡

顺利地完成了寻找铃锤的任务，喜悦之情难于言表，你驾着飞龙又来到了北方那个古老的城堡，感激地上前与门口的忍者大哥聊了起来，告诉了他你如何找到铃锤，聊过一通后，忍者打开了大门，你跳下龙来走了进去。进了城堡，来到大厅，凭着经验与灵感，你选择了右边的路，但如何才能进去呢？你忽然想到了自然护符，上前用其一试，果不其然，门开了。你怀着好奇与兴奋的心情进入屋中，感到屋中的气氛有些许怪异，聪明的你一步步试探着往前走，果不其然，前方的路突然开始下陷，还好，你及时刹住脚步，才得以脱险，前方火红的熔岩看了的确让人恐怖，一旦掉下去，后果可想而知，你不得不慎之又慎地利用空中悬浮的石块，一阶阶跳到上方一个门前，进入门中，左侧一个雕像手里拿着你想要的血瓶，接着

上楼，一段巨石阵挡住了去路，忽上忽下，甚是可怕，但你仔细观察后，便发现了其中的规律，一个挨一个慢慢过去后，最后两个一口气冲了过去，顺利地通过了这段路。

来到下一个房间，阴森恐怖的气氛之下，你多了几分戒心，断定房中必有暗器，果然前方突然两组巨石开始左右挤压，地上还有三个陷阱，你抓住时机利用间隙，一口气冲了过去，冲进了下一个房间。屋子里满是熔岩，这如何是好？别怕，左右两侧的拉杆即可帮你消除这可怕的熔岩，先扳左侧的再扳右侧的，扳完后，熔岩踪影全无，这时你看到中央石台上放着一把钥匙，想必是用来打开前方那道大门的，于是你连跳几次到达中央，拿到那把钥匙，继续跳过一道道深沟险壑，跳到门前，用钥匙打开了大门。进门向前走，爬上一段楼梯，又有一道门，你正想疾步向前，转念一想，不会有什么机关吧？于是一步步慢慢朝前走，忽然一声巨响，上方巨石下落，你疾步闪身，幸好没被打倒，此时巨石已落成台阶，你利用这台阶穿过了那到门，进门一瞧，又一尊石像，你拿下其手中的宝剑，继续朝前走，进入一个圆形房间，地面开始抖动，一会地面开始上升，你发现如不站在中央的圆圈之中，肯定会被屋顶压死，于是快步来到中央圆圈之中，安全来到了上层大厅之中，大厅天花板上悬吊着的巨大铜钟吸引了你的视线，于是你顺着盘旋的楼梯拾级而上。靠近铜钟之后，你拿出那把大锤好奇地敲了一下，没想到铜钟被砸了下去，地面上的圆形盖子被砸开了，地上神奇般地出现了一个传送点，你高兴之极，跳了下去，顺利地通过了本关。

第八关

跳入传送点之后，你来到一片汪洋之中，浮出水面，爬上岸来朝前行，前方大山环抱着一汪碧绿的湖水，湖面上一颗星星一闪一闪，似乎在与你对话，随着它你跳入湖中，游到对岸。对岸的群山之中又有一个硕大的洞口，你冲了进去，前方又出现一个小洞，里面两名武士一等候你多时，二人合力要将你致死。你左躲右闪，躲

过他们犀利的攻击，抓住时机发出致命一击，将二人击毙。沿着小路继续往前走，一个武士像是为前两位报仇一样杀了出来，你高超的武艺注定了你的胜利，武士倒地后，石壁上一扇门开了，进门后朝左走，又有一扇门拦住了去路，凭经验，肯定又是用拉杆开门。进了门，有些后悔，屋内充满机关，充满杀气，但为了报仇你再一次鼓起勇气走了进去。地上有四块踏板，你感觉有用，一一踏了下去，左边小巷里的一块踏板也被你踩了下去，各通道喷着的火舌像是被浇了一盆冷水，全灭了，地图上出现了一块符印的标志。冲出房间，走廊上又有一根拉杆，拉下它走出门外，回到一进小洞那个岔路，上了楼梯，穿过一扇开着的门，来到一个圆台前，一块泛着火光的水晶吸引了你的视线，拿了它，又翻了一下左右两侧的箱子，找到了隐身药水和血瓶。收获不小，原路返回，石壁上出现一名武士，你暗自感慨，早想到不会如此顺利，硬着头皮和它拼了一通，还好它不是对手。杀了它后来到另一走廊，前方左右两条路，先往左走，下两段楼梯进入一个小屋。刚一进门，门哗啦一声锁上了，糟糕！危险要来，果然，屋内忽然刮起了飓风，狂风咆哮，这如何是好？危急之间，发现地上的踏板，你想发现救命恩人似的冲上前去，将八个踏板火速踩了下去，风停了，终于松了一口气，地图上随之出现了第二块符印标志。大步离开这个可怕的房间，冲下楼梯，又进入了一个小屋，中央正方的平台上，不同规律的四块巨石在上下运动着，你迫不及待地想离开这个屋子，身手敏捷地利用那四块巨石跳到对面的走廊里。

沿走廊里的楼梯爬到山崖上，一名武士在此镇守关口，这样一名武士对你是小菜一碟，两下搞定它，打开右侧的门，一进门，右边一副骷髅吓了你一机灵，但看到它身上的一把大斧是一件不错的兵器，拿下它装入囊中，共计理又提升了三十点。向前进入一个小屋，你感觉这里气氛有些怪异，也许又来到了一个魔法屋，但没有前次那可怕的火焰，那地上的踏板是做何用的呢？管它呢，一定有用，踏下再说，一脚下去，地动山摇，中央看似结实的地面一下消

失了，随着出现的是无底深渊，你暗自庆幸没有直接走到中央，否则自己也随着地板掉了下去。你跳过对面，踩下另一只踏板，前方紧锁的门开了，第三块符印也在地图上出现了。你高兴地出了门到路口朝左拐，沿楼梯拾级而上进入一扇门内，后脚刚离开门框，门哐铛一声关住了，你的情绪也随着那哐铛声降到了最低点，心提到了嗓子眼。随之传来一阵怪异而又可怕的诡笑，这更令你毛骨悚然。你看到前方地上的踏板，不顾一切地冲了过去，还好，情急之下你没有走错路，沿着那回字形走廊的外圈去踏那八块踏板，否则你会死得很难看。踏板全部被踏下后，中央的栅门开了，不知屋中是凶是吉，但你勇敢的性格驱使你走了进去。啊，这里的一把斧子又能增加攻击力三十点，还有三个血瓶，都是你最需要的东西。拿了东西，离开那间可怕的屋子，回到刚才的路口后朝右走，下了楼梯，进到最后一间魔阵屋，屋内电闪雷鸣，很是可怕，一个不留神，你险些被闪电劈翻在地，左躲右闪，你才艰难地踏下走廊里的两块踏板，闪电总算消失了，地图上也随之出现了最后一块符印标志。出了房间，爬上两层楼梯，看到一间小屋，不知屋内有何物，门也打不开，来到走廊里，你娴熟地将走廊两侧的踏板踩了下去，但没有任何反应，于是你继续寻找其它地方是否有什么机关。楼下寻找一遍，没有发现，顺着楼梯爬上楼去，右侧发现一根拉杆，拉下它后，小屋的门开了。你拿了左边的无敌药水和一副弓箭，走进那间小屋，一套充满了力量美和曲线美的铠甲使你的目光呆住了，你是多么想拥有这样一套铠甲啊，于是你迫不及待地将它收了起来。前行至下一房间，一个血瓶摆在石台上，但你似乎拿不到它，没关系，长时间的练习与决战使你拥有了强悍的身躯，你完全可以推倒那根挡住了你的柱子，并且拿到血瓶。沿右侧的走廊拐出来，你已来到一个群山环抱的山谷之中，这里位于地图的正中央，沿着一条土路向前走，几名可恶的火焰武士挡在路中央，你勇敢地冲了上去，和他们几个打在一处，几个回合过后，几名武士纷纷倒地。继续前行，进入了一个巨大的山洞里，来到了一个圆形大厅之中。大厅之中的圆台上，

一枚水晶被符咒封着。如何才能破解这个符咒呢？你想到了先前找到的那四块符咒标志，想必有用，打开地图，记下了他们出现的先后顺序及标志图案，然后来到中央平台左右上方的平台前，按照如下的顺序拉动左右两根拉杆，扳左侧拉杆一次，又扳左侧两次，右两次，左两次，右一次，拉杆对应的镜子会分别出现火，水，风，石四个你先前得到的符咒标志，这样，水晶上的符咒破解了，你拿到了那颗水晶。

拿到水晶后前方的道路会被打开，跳入尽头的传送点即可离开这里了。当返回到城堡门口时，见那名忍者大哥已身负重伤倒在了地上，在临终之时他说出飞龙 Arokh 已被 Svccvbvs 劫持并运走了。你又是悲伤又是生气，冷静下来后觉得必须找到 Svccvbvs 在东海群岛中的巢穴的入口，马上把 Arokh 营救出来。这时，一个新建筑位置在地图正下方出现了。你得顺着左边 的山道走到尽头，然后跳入面前的水中，往南游上岸后很费一番周折，来到地图下角的一个洞口，你只要顺着这条道一直走，也可以依照大海里边海船行驶的航向前进，尽管路途遥远，而且一路上你还得时刻提防陆路上和空中的众多敌人，但当你发现一艘正停泊着的海船时，你就胜利地到达了目的地。

第九关：追踪

沿着那条绿油油的走廊走进去，眼前出现了一道门，在门的右侧有一个宝箱，从这里你获得了长弓和魔法箭。走入屋内，眼前一片光影重叠，两个妖冶诡异的魔女出现在面前，只听她们齐声尖叫，扑了过来。没想到这两个魔女竟还懂得分进合击的阵法，一个从空中呼啸而来，另一个则从地面直接进袭。慌乱中，你平定心神，抱元守一，眼观六路，耳听八方，将自身武功发挥到极至，终于手刃了这两个难缠的魔女。向前走去，穿过一道门，面前又冒出一个不知从何而来的魔女。也许是听到了外屋两个魔女的惨叫吧，还没动手，她已吓得小脸发白，浑身颤抖，“不要杀我，我会报答你的。”她

惊慌地尖叫着，“当然，你必须先帮我找到一面魔镜。”啊也，这份上她居然还敢提要求。算了，杀得手都软了，就放过她吧。

走出门外乘升降机下去，来到一道山梁上，一个不怕死的武士迎面杀来，对于这种不仔细衡量敌我实力就仓促出击的蠢驴还有什么可说的呢？两刀劈翻，向前通过一道门来到山腹中，进入大厅，将一个疯狂叫嚣的魔女射杀，再极其残忍地将对岸的一个正在愣神的武士干掉，然后一个虎跳跳到中央的石岗上，沿着一条盘旋的小道走到底层。在这里守卫的只有一个武士，“哼，敌人也太小瞧我了。”你很抱歉地消灭了这个孤独的卫士，走入屋内。还没来得及观察周围的状况，就听到一大片沙沙的声音，显然有大批敌人来袭。定睛一看，天哪，居然是我最讨厌的蜘蛛，这种毛茸茸的多足昆虫看了就让人恶心。你显然不愿与其长期相处，速战速决，干掉了这一窝蜘蛛。向前走去，穿过一个迷宫，前方的门向你敞开着（注意，必须杀光蜘蛛这扇门才会打开）。门外是一个湖泊，一出门你就感到阴风阵阵，原来这里除了一名看守之外，还有一群时隐时现的幽灵。干掉看守，再将那群自以为很隐蔽的幽灵消灭。进入旁边的屋内，在一个宝箱里找到了那面魔镜。返回并将魔镜交给那个魔女，她高兴得晕头转向，只怕连自己姓什么都忘了，直到注意到你正在怒视着她，才想起了她的承诺并赶紧打开了身后的那扇门，指着空中的一颗闪亮的星星告诉你，跟随着它就可以找到出路。

出门后迎接你的是一个从空中飞来的魔女，你赶忙换上弓箭在她还没靠近之前就将其射杀。沿中间的路向前，路中站着一个碍手碍脚的武士，三拳两脚将他打倒，再经过长长的走廊，面前出现了一扇门，门的两边有又两条路。先从右边的路察探，发现了一些装备，再向左边走去，看到那颗星星正在门口打转，按照其指示从这里走进去，用侧翻跳过里面的门，穿出去来到一个巨穴当中，杀死一名守卫在这里的武士，乘右侧的升降机上去。正不知该往哪里去时，猛然看到那颗星星正在绕着一个写有符文的红色魂幡的门口打转。从这里进去，沿着一条曲里拐弯的走廊一路向前，来到了一个

丁字路口，这一次你选择了先向左。来到了一个巨大的山洞里，突然感到眼前好像有什么东西一闪而过，随即感到一阵杀气，定神细看，原来是一个手持红刀的隐身武士在晃来晃去，时隐时现。“哼，别以为就你会隐身，穷显什么！”你也隐了身，与其周旋，“哈哈，这次该你傻眼了。”你迂回到他旁边，将这个正在犯傻的家伙击翻。转身来到尽头的屋子，一面魔镜上显现出 Arokh 正在和女王 Svccvbvs 对话的情景。下一个任务的提示也在这里出现：去寻找酷石的装载码头。

回到丁字路口再向右边走，来到了一个巨大空旷的山洞里，杀死一个浑身散发着臭气的牛头巨兽，打开前方的栅门，穿出山洞，看到了一个码头，码头里有一条巨船正在启航，你赶紧跑上码头跳上巨船，顺流而下。

第十关：决斗

Rynn 坐在巨船上，思潮纷涌，不经意间已来到了位于熔岩地带的 Volcano 码头，这里聚集了一群龌龊的兽人。正如许多电影的情节一样，它们在最不该离开的时候离开了。哈哈，你从木箱后得意地现身，与 Arokh 对话，并得知有一块符石钥匙可以用来解救它，于是你决定去寻找它。冲上斜坡，轻松地干掉两只怪物，再杀入巨洞将一个手持两把板刀的守卫干掉后来到了户外。见鬼，怎么这么多敌人，山道中又有一个怪兽拉开了“要想从此过，留下买路钱”的架势。去它的，干！血战后另一端的门打开了，通过那条阴森的山洞后，你躲在岩石后窥视，看到女王正在和一道声音商量着什么，这是次要的，重要的是你发现了自己苦苦找寻的弟弟，“稳住，不要激动。”你这样告诫自己。转眼间女王已飞到了上方的大门之中，趁机赶快走进右边的那扇门，眼前突然一亮，爽呀！龙甲符石，这可是好东西，用它你可以在不久的将来得到一件强大的护具，赶快把它小心地放进兜里。再找找，这不，门口的墙边还有两个宝箱，里面

有血瓶和斧子等着你。

振作精神，进入右边的走廊，地上有两个熔岩陷阱，千万别想不开，跳过去就行了。拐出去后眼前出现了两部带有叶片不停旋转轰鸣着的机器，在它的斜右方有一个洞口，要想到达那里你必须跳那两部转得没完没了的烂机器，这对于经历了这么多困难的你来说应该不是什么难事。冲入大厅，用毒辣的手段宰了那个嚣张的火焰武士，马不停蹄地窜过两道沟壑进入对面的洞口。这里又有三个讨厌的武士，还有什么好说的呢，好好地欺负他们吧。等武士们倒下后，Rynn 来到了尽头的洞口，左边的圆形石台上有一块龙甲符石，不要放过它，拿来。

再按原路返回处遇女王的那个大厅，里面阴风阵阵，飘荡着许多不散的顽灵，空气中弥漫着一股令人昏昏欲睡的味道，你不敢久留，从斜坡旋转到上方的洞口，沿着山东爬上去来到了户外，迎面就碰上了女王，哎，真是冤家路窄。但是出于对这位“女士”的尊敬，还是让我们向她问个好吧。没想到这厮说翻脸就翻脸，没说两句就要扑上来拼命。不过不必惧她，她除了比较丰满之外没什么可怕的，凭借你犀利的箭法将她射翻在地，从她身边可以得到血的奖励——龙狱符石。这就是解救 Arokh 的钥匙。回到码头救出 Arokh，在石梁上又有一次升级的机会，并接受了一个艰巨的新任务：寻找一把传说中的魔剑。

爬上飞龙厚实的脊背，你一边休息，一边沿着峡谷向南飞去，沿途风景优美，你却无心观赏，却久久地把目光集中在右边石壁上一个黑黝黝的洞口上。这里会有什么秘密呢？不妨一探。可惜这个洞口太小，你只好改为步行，把那条忠诚的飞龙留在洞外。一进山洞就迎面遇上了两个凶神恶煞的武士，不幸的是你比他们还凶，二话没说就将其练翻，哼哼，知道厉害了吧，下次不要再让我碰到你们。环顾四周，Rynn 决定先从第一道门开始探险。打开门，走过一条长长的走廊，尽头有一部升降机，想都不想就走了上去。一路向下，停稳后，你小心地开始探索，不一会就看到了一个不幸的幽灵在小心

地把守着一个拉杆，身单力薄，形影相吊。但为了把你那条飞龙弄进来也只好对他 say sorry 了。拉下拉杆，Arokh 扇着翅膀从那扇圆形的大门中飞了进来。Rynn 潇洒地跳上龙背，向左边一个闪着诡异红光的洞穴飞去，迎面出现了一只守卫的飞龙，手起刀落，龙不停翅地冲了进去。在洞里搜寻，发现了一扇隐藏的绿门，门前有一个深陷的龙爪形状，你取出龙甲符石，抱着试一试的态度把它放了进去，门缓慢地打开了，从门背后闪出一大群贼眉鼠眼的幽灵，它们狂笑着向你冲来，你高举武器，毫不犹豫地杀入重围。只听一阵惨叫传来，你成为了唯一一个站着的人。稍事休息，Rynn 仔细搜寻这个布满死尸的房间，发现了一个宝箱，从这里得到了一件超强战甲——龙骨护甲。此行总算是有所收获，你乘上飞龙离开熔岩地带向南飞去。不知不觉中，周围的雾越来越浓了，可见度极低，你觉得事情不妙，正想改道而行间一大群敌人已经像蝗虫一般飞了过来，又多又凶悍，怎么办？又是毫不犹豫地冲上去就杀？快算了吧，如果不想惨遭群殴，就赶快跑吧！

Rynn 慌不择路，掉头就跑，一瞥眼间发现附近的山壁上好像有一个圆形的洞口，管它三七二十一，先冲过去再说。啊，不幸呀，又有一道带有绿色屏障的大门挡住了可怜的飞龙。只好又把它搁下，开始步行。没走两步，迎面就扑来了一只恶鸟，看着像敢死队员一样。"好，心情正郁闷呢，正好让我发泄一下。"你冲上去，完全占据主动，不下几个回合，恶鸟便躺在地上抽筋了。前方有一平台，你站在上面往下看，底下好像有一部升降机。跳下去走上升降机，在两排柱子之间又冒出来了一个手持两把板刀的笨蛋武士，很猛的样子，只可惜他不知道自己是怎么死的。再向前跳下去，又不知从哪儿冒出一个一样笨的笨蛋。将他轻松干掉，不做任何停留，直接冲入对面的那道大门并向右跳去。落脚处是一个木箱，在这里你看到一个武士和幽灵正在拷打犯人，手段残忍，让你不得不义愤填膺，怒吼一声冲上去将他们放倒在地。好人总是有好报的，你意外地得到了一块星纹符石，这是前面岔路口右拐处绿色大门的钥匙。进入大门，

里面有丰富的宝藏：隐身药水，光之水晶，魔弓，都是你的。当然得到这些也要付出血的代价。回到岔路口继续沿原路向前，迈过两道山梁，路的尽头有一个平台，在这里有一个拉杆，拉下去吧，肯定没坏事。果然，屏障打开了，Arokh 昂着头飞了进来。跳上龙背，沿着山腹溶洞飞呀飞呀，怎么没有出路呢，别担心，试着往下飞，这里有新的途径。一路向前，你仔细地搜寻两边，希望能发现一些线索，突然，你看到了一个半圆的大门。直觉告诉你，有可能那把传说中的魔法宝剑就在这里。但事情肯定没有这么简单，一定还有什么需要去寻找的。继续前进，终于飞出了又热又闷的熔岩洞穴，精神为之一爽，抬眼一望，眼前白茫茫的一片，什么都看不见。见鬼，怎么又下雾了，前面那次亡命的逃窜让你心有余悸。不过不必担心，这是一片善良的雾。拿出地图看明方位，径直向地图上西南角标有面具形状标志的方向飞去。到达后，Rynn 发现这里唯一值得注意的就是一道长竖的绿门，进去吧，没什么好犹豫的。刚走进门，迎面就杀来了一个武士，干掉他，继续向前，面前是一个大厅，里面空无一人，但经验告诉你，这里必有埋伏。于是你小心地跳上左边的平台上，这里摆放着一具棺材，隔着棺材你就感到了里面的杀气。果然这里藏着一个阴险的幽灵，但它的阴谋不幸地被你发现了，这导致了它的死亡。进入对面的另一道门，这里并无危险，直接穿过走廊，耳边传来了熟悉的轰鸣声，望前一看，果然又是两部旋转叶片的机器，不过这两部机器可不像前两部那样愚蠢，它们不仅在旋转，同时还在上下不停地移动，要想通过它们跳到左侧的山崖可需要一定的胆量和果敢。深呼吸，抱定“万一不行也不过是碗口大的一个疤”的信念跳了过去。哇，成功了，恭喜恭喜。

看看周围，在你的落脚处旁边有一个洞口，里面有一个拉杆，进去扳动它，直接原路返回至升降机回到下面，再到刚才你干掉那个幽灵的平台，极不情愿地钻到那个棺材里面，因为这是你通往上方平台的唯一通路。

到达平台后，穿过一道闪着绿光的走廊，眼前一片闪亮，无数

星星像萤火虫一样在飞舞，看到你的到来，它们友善地组成了一条通往前方大门的透明通路（这情景很像《印第安纳琼斯》第一集中的场景，不是吗?）想不掉下去的窍门就是沿着星光的痕迹一路向前，在一片宁静祥和的气氛中走入屋内，哪承想一进屋就碰到了一大群鬼。仓促应战，一样将其打得满地找牙，当然这一仗不是白打的，你得到了熔岩符石。原路返回，疲惫不堪地爬上龙背，飞向原来那个溶洞，直奔那道圆形的大门，沿着土洞小心地走到尽头的平台上，立刻感到一阵热浪扑面而来，Rynn 感到自己的头发和眉毛都开始卷曲，定睛一看，一个翻滚着熔岩的湖泊出现在眼前，气势猛恶。在这种情况下想顺利到达湖中心的小岛简直是痴人说梦，不得已开始到处寻找机关。啊，总算“功夫不负有心人”，一个深陷的龙爪出现在你的面前，将熔岩符石放入，整湖的熔岩开始缓缓地降了下去，汹涌咆哮的气势攫取了你的目光。突然，你眼前一亮，小岛的下面有一个洞口随着熔岩的下降渐渐地呈现了出来，敌人真是工于心计。乘龙飞过去，你孤身一人走入了洞里。别看外面熔岩翻滚，热浪灼人，洞里却是阴冷潮湿，呈现在眼前的是一个旋转的高台，高台上有一大块千古玄冰，闪烁着神秘的光芒，那把传说中的魔剑就在那块冰里面，显得高贵又充满力量，你急不可待地想要得到它，但是高台和冰堆显得那么高大和遥不可及，让你感到一阵绝望。看来唯一的办法就是用火溶化冰块，剑才能属于你。但在经过尝试后，Rynn 发现自己的火箭对于它来讲简直就是一根废物，看来一定又有什么机关。环顾四周，展现在眼前的除了一座雕像和一盏和高台一起旋转的油灯之外再没什么值得注意的。你思考了一番，认为与其像一个思想家一样苦思冥想，不如放手一搏。来到雕像旁，发现其后又一块绿色的水晶，十分漂亮，让人忍不住要伸手去触摸它，没想到那水晶在你一碰之下竟像一旁滑去，就像在躲避你一样，紧跟着身旁嗖的一声。你不禁大吃一惊，以为是中了机关。定睛一看，雕像依旧，你也依旧，只是冰堆上定了一支箭，箭尾尚在不停地晃动。哇，原来这一推之下，雕像已发出如此迅猛的一箭，真是够劲。如果这

是一支火箭，凭借其力量，溶化冰堆应该不是什么难事。“咦，有了。”

看到油灯，你灵机一动，想到了一个很夸张，很花哨，也许很实用的招数。那就是先点燃油灯，然后用雕像射出的这一箭将灯火射在冰堆上，然后，嘿嘿……（一阵阴险的笑），你仿佛已经看到了冰堆溶化的场面。说干就干，一切难题在聪明机智的Rynn面前都显得那么弱智。你搬动旁边的拉杆，旋转的高台停下了，“嗯，很好。”你反复调整，将油灯停在一道由上方没关的窗户里射下的光柱之中，然后出去骑上飞龙，从外面找到那扇没关的窗户，使用free look模式往下面的油灯吐火点燃它，就像普罗米休斯一样为这个黑暗的世界带来了火种。

回到大厅，油灯发出的火光让你感到一阵成功的喜悦。再扳动拉杆，重新定位，将油灯置于雕像和冰堆两点之间的直线上，推动绿水晶，嗖，一支利剑平稳地将火种送到了冰堆上，一段冰堆溶化的动画让你颇有成就感。冰堆化尽后，你走上高台，拔出了这把传说中的魔箭，那种神奇的手感顿时让你觉得浑身充满了力量。看来，是时候做个了断了。你怒吼一声，骑上飞龙直奔地图的西北角，高举魔剑，劈开裂缝中的一道漩涡，冲了进去。

敌人还在做最后的顽抗，先锋部队是四条凶猛的飞龙，但它们脆弱的身体又怎经得住你的雷霆一击，当者无不披靡。吃完这碟小菜后，你降落在一个沙台上，面前一道竖长的黄色大门缓缓地打开，门的大小只容一人通过，这时已不容你有丝毫的犹豫，你仗剑走了进去，经过一条漫长的沙道，路的尽头是一个邪恶的祭坛，映入你眼帘的情景让你感到无比的震惊。坐在祭坛中的不是别人，正是你的弟弟。他的表情十分阴沉，已大异于前，一群幽灵围在弟弟周围正在做法施咒，将邪恶的力量注入弟弟体内。“弟弟！”你疾步向前，像要挽救他，但一切都太晚了，他已狞笑着向你冲了过来。看来一场恶斗在所难免，这时一场正义与邪恶的战争，一切都不容你再迟疑，你拔剑迎击，强压心里的悲愤与弟弟周旋。也许是弟弟还没有完全被邪恶的力量征服，在战斗中他露出了一个不该出现的破绽，你

抓住机会，猛烈出击，将他击入祭坛正中的漩涡中。漩涡中波涛翻滚，你正在犹豫是否应下去察探一番，突然间漩涡炸开，一条四头黑龙扑了上来，直觉告诉你这是弟弟的变体，他已彻底被黑暗力量征服，看来你除了将他击倒别无它法。你骑着飞龙迎上前去，在黑暗中与黑龙缠斗。这一战空前惨烈，直打得风云变色，天地无光。这一仗以你的胜利告终，但你的心情很沉重，并没有发现已被黑暗包围。Rynn 和 Arokh 堕入了无尽的黑暗中，空中回荡起一阵阵邪恶的大笑，为这个故事留下了许多谜：弟弟死了没有？这一切是谁在主谋？前面或许还有许多路要走，但现在，壮士，请放下你的剑，你也该稍微休息一下了。

◎帝国时代 2

（一）苏格兰篇

类似于您玩过的所有即时战略游戏一样，本版一开始的五关是让您（如果是新玩家）熟悉并掌握帝国时代 2 的基本操作和作战战略。游戏制作者的用意就是作为一名熟客，您可以轻松通过前五关，甚至可以跳过那五关。

William Wallace（威廉·华莱士，还记得《勇敢的心》么？对就是他的故事。）

第一关 前进和战斗（Marching and Fighting）

游戏一开始你麾下只有一名民兵（militia），根据游戏的指示用鼠标左键来选定他，用右键率领他依次顺着游戏中出现的旗杆走，在走到第 3 根旗杆那里时会有新的两位民兵和一名骑士（knight）加入你的阵营，你在此要将你的手下一齐选定，并让他们一同前进。如同古代行军一样，你的骑兵走在最前面充当先锋，步兵紧随其后。在前方小河的对岸上有一个敌人的哨卡（outpost），过河后消灭掉它，便进入了苏格兰人的村子。你已经暴露了，你会受到三个敌人士兵

的攻击，毫发无损地处理他们以后你已轻松过关。

第二关 供给部队（Feeding the Army）

这一关是训练你如何采集资源，过关条件是采集50食物、50木材、50黄金。一开始只有一名农民，先采集食物，以便很快造出更多的农民，加快采集速度。有5个农民后，就该采集木材，建住房扩充人口上限，最后采集黄金。

第三关 训练部队 (Training the Troops)

在采摘食物和收集木材的同时，留心会有一群绵羊出现在你的视野中，见到它们后立即把它们赶到基地的附近然后再捕杀了它们。之后你要修建房屋来增长住人口，并营造一个兵营（barracks），然后生产出5位民兵，便可过关。

第四关 研究和科技（Research and Technology）

顾名思义本关的重点是告诉你如何充分利用你手中的钱粮来改善和提高你的部属的级别。游戏只给了你一座兵营，你需要再营建一些建筑，可以是压榨房mill，矿场mining camp或者伐木场lumber camp。建完后到城镇的中部升级那里的一架纺布机（loom），再花50个单位的黄金让所有的农夫的生命值和防御能力指数分别获得15个单位和一个单位的增加。再只需500个单位的粮食你就可以从暗黑时代（Dark Age）过度到封建时代（Feudal Age)。最后来提升你的兵营（barracks）的级别到man at arms，需要40个金子，100个食物，2点攻击力的提升。在你刚作完以上的一切后还未来得及休整，便有两股敌人部队来袭击你，你不要直接和敌人交战，而是在小城的中心地带找寻到一个铃铛，用鼠标点击它，便可听到震耳的铃声，所有的农夫随之涌了进来，他们不是胆小怕事，而是准备进城后用弓箭消灭入侵者。所以你要尽量多地让农夫进城，根本无须

你所带的部队出击，敌人就被如狂风骤雨般的弓箭消灭得一干二静，顺利过关。

第五关 Stirling 战役（The Battle of Stirling）

本关旨在摧毁敌人在地图西部的一个瞭望哨塔（Watch Tower），但不是立即。在专注于防御的同时，首先把自己的等级上升到封建时代（Feudal Age），再小心翼翼地到地图南部的大湖那儿去练习捕鱼。尽管那里鱼丁兴旺，可如果要像原始人那样用叉逮鱼只能是事倍功半，你得像一个熟悉渔业的封建主，建造一个养鱼的养殖圈（Fish Trap），这得花掉你 100 根木头，但收效更是立竿见影。在你的实力获得本质的增强后，也就是你大概拥有了 10 几个士兵和并将与作战能力相关的指数都升级到最高以后，便可以径直去西部消灭敌人的生力军了，扫平他们。

第六关 铸造同盟（Forge an Alliance）

游戏这次派给了你三位修行的僧人（monk），你的任务是要按照地图的指引，找到并取回那三个苏格兰的历史遗迹，并放置于他们修炼的僧院（Monastery）。

开始吧！轻而易举地在你所在的城市附近找到第一个所指的遗迹。

第二个遗迹也很容易，它在西部的你的友邦城镇的东北的一个小山坡上。

第三个也是最后一个遗迹就在敌人的地盘里面，在其中的东南方。你首先得建立一支起码有 30 个士兵的部队，然后要凭你的勇气，你的实力向敌人发起猛烈而又致命的冲击，不要为倒下的英勇战士过多地悲哀，因为战争不相信眼泪。敌人的农民也如出一辙地躲在城里朝你箭如雨下。是的，你的战士一个个地战死，但不要忘了你只要夺回遗迹顺利返回便取得了最终胜利，所以你那 30 几个战士的使命是保护那三位僧人的人身安全，而不是他们自己的安危。

第七关 Falkirk 战役（The Battle of Falkirk）

本篇，即苏格兰最后一站，旨在摧毁英格兰的城堡（Castle）。

先要完善自己的防御能力，你的城池并不十分地坚固，赶紧命令农民将你的城堡巩固牢，注意给你的人留个出口，即一道门，别忘了。在西南方一条河的对岸是敌人，你得派遣大量士兵把守住这条咽喉要道，光堵住敌人的地面进攻还不够，你还需要封住敌人的水路进攻，因此你得在河中修造船坞（Dock），并行建造和升级捕渔船和战列舰，要想牢固地控制住河口，你必须升级出炮舰。盾一样的防守恰恰就是为了最后的进攻，在休养生息（捕鱼来获得大量粮食和采集黄金）之时，便是同时动用所有剩余的农民来伐木，为的是建造兵工厂（Siege Workshop）。为了彻底摧毁敌人，需要生产6－7辆攻城车（Battering Ram）和一批配合进攻的蓝色突袭者（Woad Raider）。攻城车顾名思义绝对适合于攻城战斗，因为它不惧怕敌人的弓箭的打击，却能极有效地摧毁土石建筑物。但是美玉亦有瑕，攻城车的致命处在于它在与敌人士兵的近身战斗中作战力几乎丧失，因此它需要士兵的保护。由城堡中生产出的凯尔特人（Celt）的战士——蓝色突袭者，便是一种战斗力强，速度快的步兵。在力量积聚足够以后，用尽全力撞破城门，向敌人发动猛烈的攻击，利用你的攻城车不怕弓箭的长处直捣向西南山坡上的敌人的城堡，如此敌人最后的希望也就此破灭，你拯救了整个苏格兰民族。

（二）法兰西篇

Joan of Arc（圣女贞德）

第一关 不可靠的弥赛亚（An Unlikely Messiah）

我们来到了法兰西的土地上。你的任务是将圣女贞德安全的从地图最右边带到最左边的Chinon。游戏交给你两名骑士、四名步兵、四名弓箭手，不要被漫长的距离和密密麻麻的敌人工事所吓倒，你有办法突破！请先留心一下屏幕左方的小示图中的红线，以它为参

照。大路朝下走的一座大桥早已被英国士兵所炸断，此路不通。你向上走到河边，径直过桥向北去，到头后你会得到意想不到的支援，有一批法国军队，其中有一辆攻城车在等着你。带上他们回到大桥那一端，向左边的一处英军基地发动猛攻，别忘了用那辆有力的攻城车冲破敌人的大门，之后追杀过去，通过一条河后沿河边前进，从一座法军的船坞那里得到三艘运输艇。在和本关的最后剩余英军决战前，沿河道下行，到下部后进入一道狭窄的水道，你登陆后又能得到一批援军。注意！敌人就在前面不远处，让你的战士和法国兄弟们充满战斗的激情吧，英国人的反抗也很顽强，一场血拼后，真的是尸横遍野，你才获得了战役的胜利。可是大道上手执鲜花的法兰西人民却在欢迎你的到来。

第二关 奥尔良姑娘（Maid of Orleans）

贞德到达 Chinon 后，发现奥尔良已被敌人重重围困住，只能由她亲自护送补给，以支援围困中的奥尔良。要去奥尔良，先往左上方的 Blois 城进发，从那得到大量支援部队，和六辆运送补给的马车，完毕之后从城东门出发，你已经遥遥的望见奥尔良了，就在屏幕的中央处。沿路消灭出现的敌人便到达了奥尔良。奥尔良北部有敌人的两座城堡，你在战斗打响前赶紧把奥尔良的级别再提升一档，你得用尽所有剩余资金赶造六至七辆攻城车，你已经拥有足够的实力进攻，那就消灭敌人城堡。

第三关 清除 Loire 之役
（The Cleansing of the Loire）

本关你的任务是摧毁英军建筑在 Loire 的 3 座城堡，城堡的位置在右图中的红色方框中有明确的标示。敌人的防守很是顽强和坚固，你要积聚大量的兵力和物力。开始时你的位置在地图底部的一个小岛上，从左上方你可以免费得到两艘运输船，将你的士兵和农夫运送到河对岸。这里就是你的大本营，拼命地捕鱼，获得最多的

粮食，建造基地、房屋和船坞，并迅速将你的城池升级至城堡时代，建造出攻城车。敌人这次是少有的顽强，你必须做绝对充分的准备，士兵，攻城车辆尽可能在数量上要占优势，并想尽办法升级你防御弓箭袭击的能力，还得生产出一定的散兵来抵挡英军厉害的长弓兵 Long Bow。说了这么多，开始进攻吧！在步兵的掩护下，用攻城车摧毁敌人的城门和城堡。城墙很坚固，敌人的火力也很猛烈，你得顶住在摧毁了第一个城堡后的敌人猛烈反扑，一定要顶住。

第四关 起义（The Rising）

这一关开始时你得先从屏幕最右边赶到最左边城市，到那里去增援法军。这次一路上危险并不太多，路也不很崎岖，保护着贞德，消灭前来堵解的敌人，便可顺利到达。接下来的任务就是要摧毁英军在 Rheims、Chalons、Troyes 的城镇中心的部署。本关在战斗内容上与上一关无太大区别，不过或许敌人会更为强大。新意体现在一种新型武器的使用上以及特别战士的生产，还有骑兵的升级。在这一关你已经可以升到帝国时代（Imperialism），并能制造出厉害的仅花费 200 个单位木材、200 个单位黄金的攻城武器投石机（Trebuchet），攻城拔寨的绝对好手！你还能从城堡里生产出一种新的兵种一掷斧战士（Throwing Axeman），从远距离攻击建筑物，破坏力十分显著。在这一关你的骑兵也可以升级至英武的重装备骑兵，你至少得有一支 30 个重装骑兵和一架投石机的兵力，勇敢地消灭英国人去吧！

第五关 巴黎包围战（The Siege of Paris）

本关的任务是护送贞德和 6 个以上的农夫安全到达屏幕右边的巴黎市。游戏开始时你的位置在地图的最下方，你带领着你的部下，朝地图左方进发，会见到一个坚固的城门。这时你的那些摧毁力巨大的攻城武器就有了用武之地，用威力巨大的大炮和投石机打开城门后，为了到达第一个集结地点，需要率领你的骑兵配合着弓箭兵

和步兵勇猛地冲锋到那里，不费吹灰之力就可以救出十多个农民。为了前往第二个集结地点，要注意使你的部队保持一个整体协同前进，在途中派你的骑兵消灭敌人的投石车。在你到达桥头时，法军的运输船会送来两名引路的士兵，告诉你巴黎市的准确方向，一起过桥后会在城里遇到一批正与敌人厮杀着的法军，赶紧与你的盟军并肩作战，迅速消灭敌人后继续朝巴黎方向进军。在这里你要明确你的最终目的不是要和敌人死拼到底，你得用你的士兵和敌人周旋的空间掩护着贞德和农民朝着最后一个指定地点冲锋，在这期间一定要让你的士兵们奋勇作战，给贞德创造充分的行进时间。再多的战士倒下，再多的流血牺牲，都不足为惜，贞德和农民只要能顺利到达指定地点就是最终的胜利。胜利属于你！

第六关 完美的殉教者（A Perfect Martyr）

这是法兰西的最后一关，但我们的贞德被混在革命队伍里的投机分子出卖了，但是革命还要继续下去，任务是把法兰西的国旗（由马车运着）插到指定的高地。你的出发点在右上部，往右下行可以会合两批法军，沿大路往左行，尽量避免与敌人交战，到达河口处停一停，用手推炮消灭守在对岸的敌人和炮塔，过河以后不要纠缠，带领所有部队往左边走，注意一定要留几个手推炮或是投石机，快到达屏幕边缘的地方是敌人城门，也是防守相对薄弱的地方，用手推炮或投石机打开两层城门，其余部队要不记牺牲纠缠住敌人，只要把运国旗的马车走到插有标志的山坡就算过关！

（三）阿拉伯篇

Saladin（萨拉丁，1138—1193，埃及和叙利亚之〈伊斯兰教〉君主）

第一关 阿拉伯骑士（An Arabian Knight）

如今的你成为了伊斯兰圣战主义的无畏战士，是真主的化身萨拉丁的臣民，你口中不再默念“耶稣基督”，而是低吟着“真主阿拉

万岁”。本关你的最终目标是要消灭位于地图右侧的法军驻防城镇。游戏开始时你的位置在地图的左上方的一处无人地带，先得顺着河道朝下走，不费吹灰之力地扫平时而会出现的法国军队，以最快的速度赶到位于地图底部的一座桥头，要小心本是我军盟友的埃及人已经被恶毒的法国佬所收买，背叛了我们伟大的萨拉丁，与法国人一同朝我们发起猛烈的进攻。但是正义属于我们，胜利也就属于我们，干掉他们！过桥后继续向埃及叛徒们进攻，你会得到炮舰的支援，用它们轰开埃及人的城门，并径直向地图上方靠右挺进！等我们所向披靡的军队一靠近他们，鼠目寸光的埃及人又要重新和我们结盟，他们的数量很值得注意，不如忍一时的恶气，收留了他们，但要牢牢地控制住他们，最后向位于地图右侧的法军城镇进发，摧毁城镇中心过关！

第二关 阿拉伯的统治者（Lord of Arabia）

这一关没有过多的悬念和技巧，就是用你强大的攻击力来摧毁敌人的一切反抗，敌人依旧是法国殖民者。任务很简单，先进行海战，最后消灭陆地上的黄毛鬼子。这一关地图上有很广阔的海洋，理所当然会有许多法国的海盗和海军骚扰我们盟友的海上通商，另外也会有充足的渔业资源。所以当务之急你得迅速发展你的养渔业来提供给自己足够的后勤补给，这和现代战争的道理完全吻合——即“现代战争是后勤力量的较量”。在注意修生养息的同时也得尽量扩充自己的军备一海上力量，以牢牢地控制住海上情况。作准备吧！首先将你的城市升级为城堡时代，为的是从中生产出一种适宜在此作战的新兵种——马亩木克（Mameluk），他专门用来对付敌人的骑兵的，威力巨大。在实力准备充足后，首先向位于你右上方的法军发起进攻，完全消灭他们之后，马上集结你准备多时的海上生力军向躲藏在地图右下脚的法国海盗发起最后的猛攻。你拥有绝对的兵力优势，所以消灭海上的敌人不在话下，很是轻松。要想过关得再次使用你强大的陆军部队，用运输艇将部队运送到地图左下方的岛上，

这里需要进行强行登陆作战，那么强大的军队，无坚不摧直捣黄龙，踏平敌人的城堡，顺利过关。

第三关 Hattin之角（The Horns of Hattin）

这一关你的胜利又得完全建立在无畏战士们的流血牺牲上。强大的敌人有四支部队驻扎在你附近，而且你显得十分的孤立无援，因为这一次你置身于浩瀚的沙漠包围中，你没有也无法建造坚固的防御工事，怎么办？你会不会想到要和敌人死拼到底然后同归于尽？可你的任务又恰恰不是这样，你不是要消灭所有的敌人，而是通过用你的部队与之周旋作战之机，派遣游戏中的僧人去找到指定的遗迹并将它送回The Horns of Hattin，这才是你的真正使命。你要找寻的遗迹就在地图左面的角落里，它被两道坚实的大木栅栏所包围着。游戏一开始你就赶紧组建一支力量强大，战斗力威猛的骑兵冲锋队，由普通骑兵和弓箭手骑兵，以及好几辆专门对付敌人的大栅栏的攻城车混合而成，当然还得带上携带遗迹的僧人。敌人会如潮水般涌过来，用你的骑兵支队与之抗衡，一定要坚持到僧人撤退之后才行。攻城车去轰开那两道木栅栏，僧人随之冲进去抢夺到那块珍贵的遗迹，这时可能你的僧人会有牺牲，只有让另外的僧人立即挑起通关重任，朝地图右上方的己方基地里撤退，不要怜惜那些仍在与敌人血拼的战士们，你一心要去过关。应该没有问题吧，凶猛的敌人已经在下方被你牵制住，你只要有一位僧人能携带着遗迹到达游戏指定的白色方框那里，就是胜利！God bless you！

第四关 耶路撒冷包围战（The Siege of Jerusalem）

本关恐怕比本版游戏之初的那五关还要简单，简单到只有四个字——“攻城拔寨”。目标是圣洁的耶路撒冷城，这个地名你一定很熟悉，犹太人的天堂。将你自己以最快的速度升级至帝国时代，以更快的速度制造出强悍的投石机。幅员广阔的耶路撒冷城就在地图的中央，用攻城车轰碎城墙，破墙而入，不是所有的建筑都是攻击

目标，比如任何一座教堂和圆顶大教堂都不能损坏，真正的目标是城中的五座碉堡，干掉它们之后你就可以过关了。

第五关讨伐异教徒（Jihad!）

本关与第二关比较相似的地方是也有一片茫茫的大海，符合固定模式的就是制海权的强占成了成功的关键，没有强大的海上力量，又哪里能谈的上别的呢？掌握了制海权后，大力发展养渔业，鱼旺人旺。游戏时将你的部队迅速升级到帝国时代，这一关你可以掌握使用火药的能力，从而制造出炮舰，喷火舰，手推炮和你从未使用过的炸弹船（如同“三国演义”中赤壁之战一样，黄盖驾驶着的那些装满火器的小舟不就是径直燃烧着冲向了曹操的连环舰队，火光冲天）。你还可以从靶场里培训出百发百中，射程很远的神枪手来。这些兵种威力都很强劲，有很强的针对性，但同时它们也有不足之处，就是防御能力较差，不能肩负战斗的全部内容，所以你还得制造出大批的协同作战兵种来相互配合作战，定能克敌制胜。这一关就是你给世人展示你的军事才能的最好机会，敌人一共有三座城堡，分别是 Tiberias（蓝色）、Tyre（黄色）、Ascalon（橘红色）三城，不需要全部端掉，消灭掉两个就可以了。我们推荐你选择位于地图上角的 Tiberias（蓝色）和 Ascalon（橘红色）两城，用投石机砸开城门后就可以让你的那些装备精良的现代化军队去屠城了，不要相信眼泪，不要怜悯敌人。

第六关 狮子和魔鬼（The Lion and the Demon）

这一关称的上是真正意义上的伊斯兰圣战，阿拉伯最后一战嘛！这一关说句实话恐怕你很难一次通关，决不是怀疑你的能力，而是敌人实在是太强大了，有一些无法想象。战斗的内容很清楚，你只要制造出一个奇观，并安全地让它在你手中存活 300 年，你就取得胜利，很容易是吗？试试吧。没有跟你开玩笑吧，敌人的数量太多，就像蚂蚁一样数也数不清，而且还漫山遍野弄得你晕头转向。你也

不存在什么技巧，以其人之道还至其人之身，不是拼命地而是疯狂地壮大你的军事力量，海上、陆地力量同样重要。没法来给你指定一个数量，给你一个感性的描述，你的士兵应该填满你的兵营周围所有空地，要到那种肉眼无法数清的极限才行，此外你还得在你大本营各个方向上林立起城堡或是炮塔辅助防守，并随时准备补充，其余的就交给战场中的你了，可以造出奇观来，之后就要不停造兵防守，配合着建造的城堡或是炮塔一齐防守，才能顶住敌人的潮水般的进攻。不管结局怎么样，最后的幸存者竟然没有躺在地上的冤魂们多，等到时间一走完，胜利就属于你!!!

（四）蒙古篇

Genghis Khan（成吉思汗，只识弯弓射大雕的那个人）

第一关 严酷的考验（Crucible）

你的游戏内容真的很丰富，周游了大半个世界，这一回又来到了大草原，真主在我们的嘴中又变成了可汗。草原上有6个风格炯异的草原部落，你的任务是逐一游说他们并使其中的至少四个部落归顺于我们，记住不只是通过战争，真的。6个部落中的Kara—khitai（红色）部落势力最强大，但幸运的是他保持中立，记住一定不要和他发生争执。要说服剩余的五个部落必须得答应他们提出的条件并帮助他们实现后他们才肯归顺于我们。

第一个条件：(Uighurs 淡青色）要求你帮他们杀掉伤害了他们部落人的几条恶狼。那几只凶神恶杀的野狼徘徊于他们部落右下的山坡上，你到那里杀掉那几只狼之后，再返回他们部族，便可以得到他们的一些支援；

第二个条件：(Kereyids 蓝色）说寒冷的冬天就快要到了，他们的御寒物资还没有保障，要求你送给他们20头羊，他们才可以考虑你的要求。别无选择，你摇身一变成了一位牧羊人，你在周围的方圆之中漫无边际地找羊，不过不算太难，你会不很费劲地就找够20头羊，还能意外的碰见两个僧人，收留他们对下一个条件的完成有

关键的作用。将羊赶回蓝色的部落，可以得到支援。

第三个条件：(帮 Ungirrads 白色) 部落找寻他们所说的那个遗迹。你得派遣你刚获得的那几个僧侣去到提出第一个条件的 Uighurs 部落的左上方的一个山坡上，遗迹就藏在那儿。然后返回白色的部落，得到他们的援助。

第四个条件：(Naiman 紫红色) 部落和 Tayid (绿色) 部落交战正酣，双方都乞求你去协助他们作战。你有了选择的权利，从两方之中任挑一边消灭了就成了。

四个任务完成之后，你就顺利过关。

第二关 复仇的一生 (A Life of Revenge)

这一关你的首要任务是要竭力保护好大汗麾下的奇观，然后还得找到并惩处掉那个名叫 Kushluk 的叛徒。游戏开始时你要先去进攻位于你左上方的名叫 Tayichi'uds 的黄色的部落，他们的力量还不足以对你构成实质性的威胁和抵抗，收服他们以后立即霸占他们的城池作为自己的基地，并大力发展己方军事力量，同时还得派遣你的士兵去细心保护可汗的那个秘密奇观，那个名叫 Kushluk 的叛徒这时正在位于地图中央的 Kara—khitai 部落中作祟，企图谋反，先不要急于求成，将你的城池的等级以尽快的速度升级至城堡时代，从中你可以获得漫漫蒙古草原的代表性事物——彪悍的蒙古骑射兵 (Mongudai)，用它可以专门对付敌人的大型攻城利器。在各方面都准备充分以后就可以进攻了，你率部径直来到地图的中腹地带，会看见叛徒 Kushluk 已经以迅雷不及掩耳的速度逃窜掉，请放心，他逃不出你的魔爪，你无须再理会与他密谋已久的 Kara—khitai，只需去到地图的左上角，叛徒已无路可逃，他的死期就是你的胜利之时，加快你的速度吧！

第三关 入主中国 (Into China)

这一关对于每一个中国籍的玩者来说充满了吸引力与亲和力，

你已置身于涌现了诸如岳飞、杨家将的风起云涌的年代，本关的任务很能满足您的野心和统治欲，因为胜利条件是你必须完全地成为统治中国的一代枭雄。那时的中国大地上已是一片狼藉，淡青色的宋家王朝已是病入膏肓，危机四伏，Tanguts（辽国/红色）、Hsi Hsia（西夏国？/绿色）、Jin（金国/黄色）对中原大地是绝对地垂涎欲滴，很有点乱世出英雄的感觉，不是吗？这一关你肩头的责任很重，战争已是很具规模，需要一位全才全能的指挥者来驾御全局，游戏中你要注意后勤补给的畅通无阻，还要有强大的多功能为一体的强者之师，所以你得是一位富翁，有钱又有势。游戏一开始，你首先从右下方不远处的一条大河那儿找到一艘运兵船，将你的部队护送过河，会碰到第一批敌人，蓝色的敌人。迅速解决掉他们后便从他那里获得丰富的战争补给，比如投石车、攻城车和很多农民，并可以从那里生产出大批的投石机来以备后用。对了，你还可以从另外一个隐秘地点那儿获得补给，它藏在游戏开始时左下方西夏国城中的一块蓝白相间的处所那里，快去取得那些补给（手推炮）。好了，可以过一把当年秦始皇征服世界的瘾了，首先用你的威力巨大，有很强封锁性的炮艇封住海湾，并扰乱敌人的一切类似捕鱼业的一切海上作业，让敌人龟缩在内陆中不敢出头就可以了；你早已是一名战功卓著的常胜将军了，不用教你怎样去作战，扫平仍残留在中国大地上的那四个穷途末路的国家：辽、西夏、宋和金。中国属于你！

第四关 The Horde Rides West（征服西方）

这一关你的任务主要分成两个主要部分，第一部分任务是要见机除掉波斯国的国王 Khwarazm Shah；任务的第二部分是要起兵与西面的俄罗斯（红色）和下方的波斯国作战并最终消灭他们。怎么干掉可恶的波斯国王呢？你带着地图右方角落里马车上的礼品去到金光闪闪的波斯国皇家宫殿里见 Khwarazm Shah，他会走出宫殿来迎接你的到来，这时迟那时快，马车里猛的窜出两名彪悍的蒙古勇士直奔向那个早已吓傻了的国王并眼疾手快地削掉了他的脑袋，可

这时蜂拥而至的波斯国士兵将两名英勇的武士层层包围了起来，武士们也英勇就义，惨死在波斯士兵的刀枪下，但第一个任务你已顺利完成。同时你的第二个任务也就就此展开了，你有两处城堡，一上一下，利用上面的那个来消灭俄罗斯（红色），利用下面的城堡来消灭波斯国。你得首先保住 Subotai 的人身安全，再修筑一座城堡，将 Subotai 安置在其中即可安枕无忧，然后用你的王者之师轻松处理掉左下方的敌人 Merkids（绿色）；妄自称大的俄罗斯也同样的不堪一击，派遣你的蒙古骑兵和几辆投石机就可以轻松搞定了。最后剩下的波斯国稍微要费点劲儿，因为他们有大象兵，战斗力很强，要制服大象兵，需要制造出好些僧人来即可。最后你与敌人在波斯城里展开了巷战，战斗异常激烈，经过一番艰苦的战斗，你终于战胜了人数比你多出一倍的波斯军队。

第五关 诺言（The Promise）

只识弯弓射大雕的可汗——成吉思汗在这一关他充满传奇的一生就此划上了句号，他率部西征时被衰老所彻底击败，他本人就战死疆场，为整个故事设置了巨大的悬念。可是强大的蒙古国并没有就此而一蹶不振，临终前的成吉思汗将他的宏图壮志与毕生心愿都交给了他的第三个儿子 Ogatai，让他来重整蒙古国的江山，真是数风流人物，还看今朝！在这一关中你的任务是要去首先抢夺到 Bohemian（波西米亚 /红色）、Polish（波兰/蓝色）、German（德国/绿色）的标志性旗帜，不光是这些，你还得在旗帜的原地都就地修建一座防御性的城堡，建造城堡的石料你可以从市场里随意购买到，并还可以从你起始位置的左下方的一块白色地点那里获得一些支援，最后去消灭所有的敌人。三个国家的敌人之中最先要消灭波兰，不是很费劲。接着是要搞定德国，可是你得用一批骆驼士兵去对付德国的凶猛骑兵，最后的战斗是消灭极具战斗力的波西米亚，他的步兵战斗力很猛，向是对你进行地毯式轰炸一样，你得造弓箭兵来对付他们，要想发展你的势力，必须作好后勤准备工作，使劲地捕猎

和种田，并还可以靠你的老本行一狩猎，就可以克敌制胜。

第六关　蒙古的和平（Pax Mongolia）

记得历史书上说过，蒙古国最强大的时候几乎征服了整个欧洲，蒙古骑兵的铁蹄差一点就要跨过了英吉利海峡，这一关你的任务就是要重圆旧梦，首先从东欧的匈牙利下手，只要踏平了匈牙利，西欧随之就会投降，到那时你就成为了名副其实的世界的霸主，无人能敌无人能比，但是你可要知道高处不胜寒哟！一条名叫 Sajo 的大河拦住了你的去路，而且正值隆冬、气候异常寒冷，河水早已封冻，你现在不能立即过河，而是要先发展壮大自己的实力并等候 40 分钟以后到达的 Subotai 援军，然后才能对匈牙利人发起猛攻。匈牙利人会在你的援军到来之后不久，也就是大约四五分钟的样子会炸毁唯一的桥梁，所以游戏的初期你就得预先派遣大量的士兵过河并埋伏在对岸。好了，现在你又得专注于 自身实力的增强了，让农民精心耕作农田，也要拿出蒙古人的看家本领来狩猎，很快你就会拥有大量的食物了。本关游戏自动会给你派遣 10 几名敢死队员 Saboteur，他们真的能以一当十，威力巨大，这么强的作战能力全依赖于他们肩膀上所扛着的烈性炸药，等你坚持到你的 Subotai 援军的到来，他们送来的依旧是 Saboteur，你一定有一点得意忘形了吧？这是就可以正式发起对匈牙利人的攻击了，让所有的敢死队员充当前锋，以他们自己的牺牲换取整个战争的胜利，拼出一条血路后直达了匈牙利人的基地里面，然后用你的已经升级到最高级的投石机轰掉对面匈牙利人的投石机，他们的投石机还处在初级水平，不足一提。不一会儿，匈牙利人的城堡里面就成为了一片火海，胜利就这样轻易得到手，亚、欧两大洲的统治者——你就这样傲视着世界，佩服！

（五）德意志篇

Barbarossa（巴巴罗萨，神圣罗马帝国皇帝，1155－1190）

第一关 Holy Rome Emperor（Holy Rome 皇帝）

结束了草原上的旅行，你来到了日耳曼民族的土地上为了至高无上的罗马帝国的皇帝 Barbarossa 而战斗。你的任务是从地图上的六个独立国家中找回游戏指定的六个遗迹中的四个遗迹，六个国家分别是 Austria（奥地利）、Bavaria（巴伐利亚）、Saxony（萨克逊）、Swabia（斯瓦比亚）、Bohemia（波西米亚）、Burgundy（勃艮地），他们都是你的敌人，你要与之战斗，而且你要作好心理准备，有的国家虽然你费劲周折，可是却竹篮打水———场空，别灰心，因为有的国家会同时藏着好几个遗迹，遗迹也不是让你漫无边际地寻找，而是大多数的遗迹都安置在教堂之中，只要找见了教堂并摧毁掉就可以轻松取得遗迹，当然也有一些遗迹就散落在空地上，你可要留心呀。至于战斗嘛，就是实力的较量，不存在技巧，你要组建一支由手推炮和 Teutonic Knight（德国的特色兵种，身披厚厚的装甲，动作显得有些迟缓，但是攻击力极强）。还有游侠混编而成的部队。

第二关 Henry the Lion（狮子亨利）

这一关你的任务听起来很简单，就是去消灭所有类似弱智的波兰人。游戏一开始时你真的是形单影只，身无分文，一副浪子形象。在一开始时，你得需要 Saxony（黄色）和 Bavaria（红色）提供给你的支持和援助才能够生存下去。可是没过一会儿，左上角的 Henry the Lion（狮子亨利）突然叛变了你，并自立为王，你立即去消灭胆打包天的 Henry the Lion（狮子亨利），并在最角落的地方（白色方框处）解救出被关押的几个农民，解救出来以后他们就投奔与你，你就抓住机会，拼命升级，制造手推炮，用不了多久就可以消灭波兰人了。

第三关 Pope and Antipope（教皇的拥护者和反对者）

罗马的教皇这个老东西居然不识时务，我要让他明白，我才是神圣罗马帝国的唯一主宰！本关任务：将米兰的大教堂转化过来。始发位置在右侧的半岛上，有一个教堂、一个市场、四名僧侣、十一个士兵，三艘炮舰何一艘运输舰，首先将木材、食物、石料全部换成钱，在教堂里把僧侣的所有项都升级，与此同时用三艘炮舰掩护运输舰分三次，绕过河中小岛，在岛后的大陆登陆，从 Millan（蓝色）的农田中通过，到达如白色方框所示位置，这里是米兰城的城门，经常有马车出人，趁马车进出之际，迅速进入，这时电脑会发出警报，不要理睬，直奔大教堂去。到了以后，士兵不要乱出击，就守着僧侣，四个僧侣一起唱，有敌人逼近，就用士兵围攻，只要大教堂一唱过来，就过关！这一关说难也不难，说容易也不容易，反正我一开始玩了七、八遍才成功，成功的一遍却是兵不血刃，关键在于一路上（到达大教堂之前）绝对不能与敌人交战，最好是多存档，被敌人发现就调档，只要能完整地开到大教堂，就肯定能坚持到转化过来的时间。

第四关 The Lombard League（伦巴蒂联盟）

米兰是拿下来了，但是意大利的几个小国居然结成伦巴蒂联盟对付我，本关一开始的那个基地肯定是守不住的，赶紧从海上撤退！运输船开出还没多远就遇上自己的支援舰队，另外开辟一片根据地吧！往右上方的一处有我们的瞭望塔的陆地撤！本关任务是在 Venice（威尼斯）、Padua（帕多瓦）、Verona（维罗纳）任意一城内建起一座奇观，当然他们都是我们的敌人，所以前提是打垮这个城市，展开基地开始发展，这一关又是要注意控制制海权的关，有丰富的渔业，食物不愁了，可是要建奇观就要不少的石头，只好从市场买了。敌人会不断从海上和陆地骚扰你，陆上就用条顿武士，海

上德国没有炮舰，但是喷火船也非常厉害！Padua 就在你左上，而且是陆地相连，对不起了，只好拿你开刀！用手推炮轰开 Padua 的城门，用大批游侠抵住他的游侠，然后用巨弩在后面猛轰，可恶的狮子亨利又在关键时刻背叛我，上次就该把他杀掉！这回再让我逮住，非凌迟处死不可！幸好他离我比较远，玩不出什么花样来！不过为了免生枝节，还是多造几个农民到 Padua 城内把奇观造出来，当奇观完成后就胜利过关。

第五关 Barbarossa's March（巴巴罗萨的三月）

始发位置在地图的上角（红色），任务是至少带领十个战士，到达地图下部的 Hospitallers（白色方框所示）的城堡。中间要穿越 Sea of Marmara，不用怀疑，去 Constantinople（蓝色）是肯定行不通的，愚蠢的 Constantinople 国王不会让你的军队进入，所以唯一的出路在地图左侧的 Gallipoli（淡青色），途中要经过两次战斗，分别在河口和一处农田（白色圆圈），之后就放弃那些行动缓慢的长枪兵和条顿武士，以及僧侣和投石机、投石车，只带游侠和弓弩手沿海岸（避开与敌人战斗）到达 Gallipoli 的港口，在红色圆圈处会有四艘运输舰接应，上了船（其余没装人的也一起）赶紧出发，沿下方大陆的海岸线前进，如遇敌人的炮舰拦截就让没载人的运输舰迎上去让它打，只要满载的一艘能到达地图中央靠右的一处海湾（白色圆圈处）登陆，第一步就算完成，这时你应该有十二名游侠和八名攻弩手（一船最多装 20 人），向下走一点，然后左拐，路上有少量敌人的弓箭塔和军队拦截就不理它（不能停下来打，一打敌人就围过来了），一直向前，到了有手推炮的地方，游侠抢上去以最快速度消灭，八名弓弩手留下来与蜂拥而至的敌人作战（Ada，弓弩手们），游侠继续往前，不远处有敌人的城墙拦路，这可如何是好??? 不要急，后悔没带投石机来？让游侠打打试试，原来不堪一击（沙堆的??），这时骑弓兵开始追上来，在后面射我们，忍！一定要忍！你一回头攻击就完了，直接往右边的 Hospitallers（条顿武士）处点，走到了他

的身边还不算完，直接从一座城门进去，往里走，看到了城堡么，驻扎进去，胜利过关！

第六关 The Emperor Sleeping（沉睡的国王）

即使是国王去世了，我们也应该达成他最后的遗愿，将他的的遗体（骨灰？要不怎么能装在桶子里？）用马车运到 Jerusalem 的 the Dome of the Rock（圆顶大教堂，在地图的最下角），不用怀疑，我试过多次，根本不可能在波斯人规定的十分钟内送到，因为他们的城墙把路都堵死了。所以不如早点备战，硬打过去，由于是最后一战，这将是一场硬战，敌人会不断用骑兵、大象兵加投石机（车）来攻击你。用你的条顿武士对付骑兵，对付大象兵用僧侣搞定，对付投石机（车）最好用游侠冲上去干掉！这一关最开始一段时间是艰苦的守卫战，可以买点石头，多造几个城堡（650 石头）来防守。实力最强大的应该算是你基地下面的波斯人（黄色），至于阿拉伯人（绿色）以及拜占庭（蓝色）都不足虑，只要攻破波斯人的城，然后突破阿拉伯人的军营，就可以到达 Jerusalem 城，这里没什么兵力把守，只有几个僧侣，用手推炮打开城门，干掉城内的炮塔，就可以顺利的将 Barbarossa 国王的遗体安全送到 the Dome of the Rock，顺利过关！

◎黑宝石传说

职业介绍

战士（warrior）：最优秀的战士来自阿代尔（Ardyl）森林的中心地带。战士在年幼的时候，就必须学会变得坚强，激发自己蕴藏的力量，以能够抵御所在区域隐藏的危险。当战士还是孩子的时候，他们学会了在最艰难的环境中生存，赤手空拳地打倒野兽，特别是消灭居住地众多的妖精和骷髅。战士还要到许多的村庄去尝试各种各样的探险，以获得战士应该具备的技巧。通常来说，战士最终将

成为佣兵或功夫大师。战士如今是最强壮的人，灵活强健的体魄使他们在短兵交接中成为可怕的对手。战士的力量让其他人不敢在打斗中单独中向他们挑战，他们以猎狗的耐心偷偷接近敌人，然后以飞鹰的速度突然袭击敌人。战士唯一的一个缺点是他们不喜欢魔法，因为他们认为使用魔法是战斗中的一种卑鄙手段。

亚马逊战士 (Amazon)

亚马逊战士是生活在阿代尔地区凶悍的女骑手，她们在很小的时候被委托给圣母抚养，然后很快变成威武的战士。亚马逊战士既不惧怕物理打击，也不惧怕魔法攻击，她们通过自身的敏捷性和灵活性来弥补力量上的缺陷。在圣母的教导下，亚马逊战士必须连续地接受一系列的严酷考验，磨练自己的意志，使她们成为能够与任何战士相匹敌的勇士。其中最艰难的考验是要到妖精山洞穴冒险，将他们首领的头骨带回来。亚马逊战士在白刃战斗中占有优势，由于她们的敏捷性很高，可以在敌人发动攻击之前抢先出手，她们的敌人将之描述为一种无情的死亡之舞。与战士一样，亚马逊战士精通用剑技巧，攻击的精确性很高，她们几乎不使用魔法。

巫师 (Wizard)

最伟大的巫师来自于玛尔果 (Marghor) 地区。按照传统，老巫师总是到玛尔果来挑选那些具有天分成为巫师的人，而此刻所有的候选人还都处在青春期的时候，他们的命运因此将会发生巨大的变化。学徒们随着师傅回到高塔上，这里是一个荒凉偏僻的地方，有助于读书和学习。年轻的魔法师将大部分时间用在攻读老巫师的魔法书，一连数年，他们用尽心力熟读魔法卷轴，花费了无数个夜晚在他们师傅的图书馆中进行学习，然后他们开始逐渐掌握复杂的魔法。然而不幸的是，自从蜥蜴人和鼠人侵袭了这个区域，老巫师的高塔便消失了。蜥蜴人和鼠人对高塔实施攻击，杀死了很多的学徒。幸存下来的年轻巫师别无选择，只有为了生存而战斗，但是他们从

来没有使用过武器，只能靠自己的魔法力量来保护自己。因为自始至终他们都着重开发自己的精种力量，而不是身体力量。不过尽管他们缺乏躯体力量，但是他们可以使用魔法来教训敌人。

女魔法师 (Sorceress)

在早些时候几乎没有人知道女魔法师的来历，据说她们是在玛尔果森林中的阴暗地带凭借自身的悟性研究出了威力强大的魔法；还有人宣称女神卡里巴 (Kaliba) 曾将她们置于自己的双翅之下。女魔法师的力量来源于大自然，当她们融合了正确植物的精华，创建出令人恐怖的魔法的时候，那么将无人能够与之匹敌。其实她们最令人恐惧之处是变狼术，这既可以看作是一种天赋，也可以看作是一种诅咒。她们将会变成半人半狼的怪物。女魔法师的魔法潜能是巨大的，但是很久以来，能够使她们融合来研究魔法的成分越来越难以寻找。更糟的是蜥蜴人和鼠人已经开始侵占她们的家园，她们意识到自己没有足够的力量消灭敌人，于是决定暂时离开森林，到远方的村庄去冒险。时至今日，村民还以怀疑的目光审视她们，但是女魔法师对此并不理会，她们的主要任务就是要穿越 Uma 大陆，寻找可以融合的成分，增强自己的魔法力量。

和尚

很久以前，在黑暗降临大地之前，许多寺院建筑在奥尔玛 (Ormar) 地区。未来的和尚们都被派到这些寺院进行修炼，成为品德高尚的人，受到人们的尊敬。和尚在这片祈祷者群居的地方生活了很多年，学习各种战斗和魔法技巧。虽然在战斗技巧方面不如战士，在魔法技巧方面不如巫师，但是和尚在这两方面的综合能力要超过战士和巫师。和尚在平静的居住地与世隔绝，他们花费很多年的时间研究使用不带锋刃的武器，因此权杖成为他们所喜爱的武器。和尚还学习了白色系的魔法，所以他们能够使用魔法来帮助他们的朋友，消灭邪恶的魔鬼。现在的和尚比过去少多了，几乎所有的寺院都遭

受了飞龙（Wyverns）的攻击和洗劫。如今和尚为了维护正义，拯救生灵，正在不懈地战斗。因为他们具有使用权杖的技巧和治疗伤病的能力，所以受到了人们的尊敬。

女牧师（Priestess）

像和尚一样，女牧师将生命分为两部分，一部分献身于宗教信仰，一部分学习战斗技巧和魔法技巧。女牧师的力量源泉是她们的信念和始终以神的名义战斗。在黑暗的威胁日渐恐怖的世界里，她们作为神和生命的象征挺身而出。在旅途中她们为弱者提供帮助，时刻准备着在短兵相接中打败盗贼，或者使用魔法救治那些在疾病中呻吟的人们。

刺客（Assassin）

为了生存，刺客经常盗窃商人的钱财。从很小的时候起，刺客就知道怎样在黑暗中悄无声息地移动，偷窃沉睡着的旅人身上的物品，最终他们的行动通常会得到瑟克斯（Serkesh）地区盗贼公会的注意。刺客定居在这片地区，以便能够得益于前辈的经验教训，因此有些年轻刺客的技艺甚至超过了他们的师傅。由于刺客狡猾敏捷，所以他们在对战中喜欢使用弓箭。即便刺客具有近战能力，但是他们还是喜欢在拔剑或使用魔法之前杀死敌人。这种战术对于消灭这片地区众多的长蛇非常有效。此外，刺客还会使用一些魔法。

盗贼（Thief）

盗贼在瑟克尔地区具有很高声望，所有的女子都认为自己能够成为优秀的盗贼，这样她们变成了著名的盗贼公会的成员。在盗贼公会里她们可以进一步发挥她们与生俱来的才华，学习闯入商人的豪宅偷窃金银珠宝的技能，还学习如何用弓箭杀死岗哨，在黄昏时分为旅人设下陷阱。盗贼的技能相当出色，无论是在直接战斗还是在远距离攻击中，她们都是非常危险的敌人。

村庄导游

欢迎来到村庄，这里是通向黑暗王国的大门。在这里将遇到一个守卫，他会提供很多关于生存和战斗的建议。第一次遇到他的时候，他会安排他的得力助手 Murray 在村庄中进行导游，现在按照游览顺序介绍村庄中的人物和场所。

铁匠 Gunther

在这里可以买卖武器和护具，升级和修理武器。得到好的武器和护具是至关重要的，因为在地穴中探索的时候，虽然能够找到一些武器，但是精良的武器并不多。

Irma 夫人

城中的魔法师 Irma 夫人将会免费进行治疗和解除诅咒，但是鉴定装备则需要一些费用。

酒馆老板 Perry

Perry 不仅经营着一个杂货店，而且还有一个酒馆。在这里可以找到各种食物来填饱肚子，还有火把，可以用来照亮黑暗地穴中的路。在酒馆里休息要花费 100 金子，不过身无分文的时候可以免费休息。

高利贷主 Larsac

如果觉得携带着大笔钱财行动不便，可以将钱财暂时交给这个能够走动、会说话的存钱机器。当然，以后还可以将钱财从他这里取走，看他会不会付利息。

Elmeric 师傅

可以从 Elmeric 这里以惊人的价格购买魔法书、魔法卷轴和魔

法药水，他还可以将那些本身具有魔法能力和魔法值的武器和护具重新恢复魔法效果。

Dalsin 师傅

可以到这里来学习技巧，技巧在游戏中是十分重要的。

训练场

在训练场除了可以进行真正战斗前的热身赛之外，还可以将其作为冒险的场所。如果有兴趣，可以杀死那些弱小的怪物。

乞丐

如果施舍给他们一些金子，他们会表演《黑宝石传奇》的主题曲“黑宝石的光芒（The Darkstone Shine)”。

地区介绍

阿代尔

阿代尔地区传统上是作为乌玛（Uma）大陆上狂暴战士和亚马逊战士的避难所，如今正在受到妖精和骷髅的威胁。

玛尔果

玛尔果地区是乌玛大陆最强大的巫师喜欢居住的地方。巫师过去常常独居，栖身于隐藏在玛尔果森林深处的高塔之中。另外那里还居住着女魔法师。如今玛尔果地区正在遭受蜥蜴人和鼠人的侵袭，它们烧毁了巫师的高塔，杀死了大批的女魔法师。

奥尔玛

奥尔玛地区是神的忠实仆人的家。这里有许多的寺院，和尚和

女牧师来到这里进行修炼，增强自身的信念，学习各种魔法和战斗技巧。如今这个地区被 Wyverns 占领，寺院正在逐渐减少。

瑟克斯

瑟克斯地区对于乌玛大陆的商人来说充满了恐惧，这里到处充满危险。尽管有村庄里的警察和守卫巡逻，但是还是没有人敢独自穿越这片地区。瑟克斯是乌玛大陆最贫瘠的地方，如今长蛇正在以令人吃惊的速度占领这里。据传危险的盗贼也居住在这里，但是无人能够肯定。

技能注解

战士/亚马逊战士

巫师/女魔法师

和尚/女牧师

刺客/盗贼

交易/修理

鉴定/变狼

感知/驱魔

鉴定

护林

学习

学习

感知

学习

集中精神

治疗

拆除

集中精神

填充

祈祷

学习
定位
侦测
徒手搏斗
抢夺
徒手搏斗
圣餐
圣餐
沉默

语言

交易

学习（LEARNING）：能够快速增加角色的经验值，提升等级。

交易（TRADE）：在买卖物品的时候可以讨价还价，以最低的价格买进物品，以最高的价格卖出物品。

圣餐（COMMUNION）：能够快速恢复魔法值。

语言（LANGUAGE）：能够编译密码信息（仅限于多人模式）。

徒手搏斗（MASTER OF ARMS）：能够增加进攻速度和成功命中的几率。

感知（PERCEPTION）：能够侦测到陷阱，会发现设有机关的箱子变成红色。

集中精神（CONCENTRATION）：能够暂时增加角色的属性（力量和敏捷）。

拆除（DEFUSING）：能够破坏陷阱。

驱邪（DETECTION）：能够驱除玩家携带着的被诅咒物品上的魔法。

变狼（LYCANTHROPY）：能够使自己变成狼人，所有的魔法值都变成力量值。

治疗（MEDICINE）：对其他人进行治疗，注意仅限治疗他人。

沉思（MEDITATION）：暂时增加角色的魔法值。

护林（FORESTER）：能够通过钓鱼获取食物。

鉴定（IDENTIFICATION）：能够鉴定所有未知物品。

定位（ORIENTATION）：能够在一段特定时间内显示全部地区和地穴的地图。

祈祷（PRAYER）：能够提升角色的护具等级。

填充（RECHARGING）：能够使魔法物品重新恢复魔法能力。

修理（REPAIR）：能够修理武器，但是等级过低会失败。

沉默（SILENCE）：能够使角色在移动的时候不会被敌人发现。

抢夺（THEFT）：能够抢夺所遇到的角色的物品。

魔法注释

吸收术（ABSORBTION）：在战斗中吸收敌人的能量，玩家可以凭此增加自己的生命值。

解毒术（ANTIDOTE）：治疗中毒的角色。

发狂术（BERSERKER）：在一段时间内提升角色的护具等级、攻击速度以及致命一击的机会，而且还可以增加生命值。

混乱术（CONFUSION）：让敌人完全混乱，攻击自己的同伴。

死亡护罩（DEATH DOME）：在角色的周围形成一个防护罩，所有试图进入防护罩里面的人都会受到伤害。

侦测术（DETECTION）：可以侦测到魔法物品，被发现的魔法物品会变成蓝色。

恐慌术（PANIC）：使敌人变得恐慌。

火球术（FIREBALL）：施放火球攻击敌人。

火焰术（FLAMETHROWER）：施放巨大的火焰攻击敌人。

食物术（FOOD）：为角色提供食品。

遗忘术（FORGETFULNESS）：使角色暂时忘记对怪物的法术，消除敌人预先选择的魔法。

疾行术（HASTE）：使角色能够快速移动。

治疗术（HEAL）：治疗受伤的角色。

隐身术（INVISIBILITY）：使角色不被他人所看到，但是脚印

会暴露自己的踪迹。

召唤术（INVOCATION）：召唤火精灵攻击敌人。

发光术（LIGHT）：在角色的周围形成一个光环，能量取决于角色的等级。

魔法炸弹（MAGIC BOMB）：与地雷相似，当敌人踩上之后会爆炸，一段时间后会自动解除。

魔法门（MAGIC DOOR）：建造一扇特殊的门，可以使角色穿行于城镇和地穴之间。

魔法箭（MAGIC ARROW）：可以施放魔法箭攻击敌人。

变种术（MUTATION）：可以将敌人变成小鸡。

透视术（INFRAVISION）：可以使角色在黑暗地带清楚地看到敌人。

毒云术（POISON CLOUD）：施放出一团毒云，使靠近的敌人受到伤害。

连祷术（LITANY）：治疗中毒的角色。

反射术（REFLECTION）：将敌人向角色施放的魔法和飞箭反弹回对手身上。

复活术（RAISE DEAD）：使角色复活。

迟缓术（SLOWNESS）：减慢敌人的行动和战斗速度。

火花术（SPARK）：施放火花攻击敌人。

石化术（STONE）：将敌人变成石头。

风暴术（STORM）：在角色的周围形成一种无形的墙，可以既保护自身，又对敌人造成伤害。

隔空取物术（TELEKINESIS）：可以从远距离打开箱子，捡起物品，扳动杠杆。

传送术（TELEPORTATION）：可以使角色立刻到达自己想要去的地点，注意有些地方使用传送术无法到达。

雷电术（THUNDER）：施放闪电攻击敌人。

变形术（TRANSFORMATION）：将敌人变成小鸡。

火墙术（WALL OF FIRE）：建造火墙攻击敌人。

装备概要

在探索地穴的过程中会发现许多不同类型的武器和护具（护身符、铠甲、头盔和戒指），不过这些东西也可以在城中买到。基本类型的装备具有各自的属性，包括对敌人造成的伤害度、防护等级以及耐久度等。当点击这些物品的时候，关于它们的信息就会显示出来。需要注意的是这些装备不能永远使用下去，因为随着耐久度的降低，它们最终会损坏。如果有的装备在屏幕左下方或右下方的图标变成了红色，这意味着这件装备很快就要报废了，需要赶紧到铁匠铺进行修理。如果角色本身掌握修理技能，也可以自行进行修理。角色的修理技能越高，就能够将装备修理得越好。此外还可以在铁匠铺提升装备的属性，不过这样做会导致装备耐久度的下降。除了用于短兵相接中的常规武器（剑、权杖和钉锤等）以及在敌人发动攻击之前便可将敌人置于死地的武器（枪、弓和飞斧等）之外，还有许多其他类型的装备可以在战斗中发挥自己的特有优势，这些装备包括：

1. 具有特殊性能的武器，例如它们可以向敌人施放火系魔法，向敌人施放毒雾，或是像吸血鬼一样吸取敌人的能量。这些装备威力巨大，稀有难得，不需要耗费玩家的魔法值便可以使用魔法。

2. 改变角色属性的装备，包括戒指、护身符和铠甲等。

3. 与魔法相关的装备（例如隐身披风），它们本身具有魔法消耗值，使用时魔法值会逐渐减少。不过可以让 Elmeric 师傅使用填充技能，使这些装备重新获得魔法值。

4. 由基本装备加工而成的装备。在以后的冒险中，角色会得到一种魔法石头，可以用来制造出颇具威力的武器，在战斗中可以向敌人施放魔法。

此外，在游戏中不要舍不得卖掉在地穴中捡到的物品，它们只会增加角色的负担。卖掉这些物品之后，既可以得到金子，又可以确保留出来剩余空间。有些物品是受过诅咒的，因此在拾取的时候

一定要小心，否则会有不愉快的事情发生。它们不会带来任何帮助，相反还会造成伤害。对那些未知名的物品一定要细心检查，所有受到过诅咒的物品都会变成篮色。解除诅咒的办法是找到 Irma 夫人，她可以驱除物品上的诅咒。

战术提示

1. 如果想让计算机控制的角色施放魔法，首先切换到希望计算机控制的角色，从魔法书中选择魔法，然后点击蓝色的显示计（魔法值显示计），它在红色的显示计右侧（生命值显示计），会发现一条线。这条线顶端的部分是想要计算机控制的角色施放魔法时耗费的魔法值，底端是保留的魔法值。这样可以免得使用消耗大量魔法值的魔法，然后回到自己控制的角色开始游戏。

2. 如果角色太饿了，生命值就会减少。

3. 当武器和护具的最大耐久值或当前的耐久值降低的时候，武器或护具的价值就会下降。如果具有修理的技能，在卖掉它们之前要坚持修理。

4. 注意角色会变老。游戏开始的时候角色年龄是 20 岁，因此必须找到办法延长自己的青春。

5. 每种怪物都有自己的特点，也就是说每种怪物都有自己进攻和移动方式等。因此要知己知彼，才能百战百胜。

6. 善于使用技能。每种职业都有自己不同的技能，正确地使用各种技能，可以得到很大的帮助。按下 T 键，可以调出技能菜单，然后选择要使用的技能，点击右键。

7. 设置魔法快捷方式。首先调出魔法书，接着按下数字键（1—5）。然后在点击想要安置在数字键下面的魔法时，按住 Shift 键。

8. 如果遇到难对付的敌人，使用远距离攻击性魔法或武器；如果敌人也使用远距离魔法或武器，你要一边躲避，一边攻击。

9. 按下 L 键，可以调出已经到过的地区菜单，选择想要去的地区，可以自动到达那里。

10. 按下左右箭头旋转，上下箭头放大或缩小。

11. 不同的角色组合可以达到良好的效果。让战士或亚马逊战士和刺客或盗贼配对，就能够迅速敛财致富。首先让盗贼的偷盗技能达到一定水平，让战士的修理技能达到一定水平，然后到地穴中探险。因为在地穴中从怪物身上偷到的装备总要稍好于在铁匠铺购买的装备，所以让战士修理这些偷来的二手装备，然后卖给铁匠，这样就能够很快得到一大笔钱财。

任务简介

整个游戏包含31层地穴，分为7个四层地穴和一个最终决斗的3层地穴。虽然地穴的标号是连续的，但是它们之间并不连接。游戏中的任务是随机安排的。每次开始游戏，任务都不尽相同，而且敌人的位置以及物品的安放都不一样，这样可以提高游戏的耐玩性。

嫉妒的老巫婆

很久以前，一个老巫婆施展了一种魔法，将那些胆敢比她美丽的女人全都变成了石头。许多年过去了，如今村中只剩下唯一的一个老女人，其他的女人都被变成了石头。首先与女人的丈夫们交谈，他们会提到邪恶的诅咒，接下来与老女人交谈，然后再到地穴去找到谎言之镜。谎言之镜是一面特殊的镜子，它能够使丑陋的人照这面镜子的时候，镜中的影象变美，而美丽的人照这面镜子的时候，镜中的影象变丑。将谎言之镜带给老巫婆，她就会解除诅咒，然后与其他复原的女人交谈，丈夫们便会交出水晶。

多病的丈夫

一个丈夫为了一份遗嘱给妻子喝下了毒药，现在他对自己的举动感到悔恨。首先要与这个丈夫交谈，然后找到帐篷附近的宝箱。打开宝箱，发现一封信。捡起这封信，交给这个丈夫，让他看过信之后，将他带到巫师那里。巫师会拿出一个杯子，让他看将杯中装满光明之泉的泉水。于是来到地穴，在地穴中找到四颗水晶，将它们摆放在光明之泉的周围，引导着紫色的光芒注入清泉，然后将杯子

装满泉水，离开这里。将泉水给奄奄一息的妻子喝下去，她会为了感激救命之恩，交出另一颗水晶。

狡猾的商人德拉古斯（Drakus）

当走近德拉古斯的时候，他说他的宝物太阳之轮被卡里巴部落的人偷去了。他许诺如果能够将太阳之轮找回来，就付给丰厚的回报。在地穴中，首先要通过一个成为卡里巴成员的考验，这样才能够有机会进入神庙，拿回太阳之轮。找到一旁的老人，他说要先进入一个房间。现在的任务是要找到钥匙。为了能够找到钥匙，必须扳动右侧的杠杆，否则怪物会被释放出来。即便是最弱小的怪物也十分难缠。一旦得到了钥匙，快速穿过前面的门。接下来接受的测试是要杀死一个罪犯，将他干掉之后，成群的蜘蛛会前来骚扰，不过它们不难对付。在刑讯台的后面得到钥匙，然后来到下一间屋子。这里有三件武器，可以从中挑选一件（我选择的是信徒之剑）。现在正式成为卡里巴的成员了，那个老人会拿出一个护身符。带上护身符进入神庙，找到一具死尸。检查尸体，找到一份笔记，读过之后得知神庙中有一条秘密通道。在神庙中可以通过两种途径得到太阳之轮：一是直接从桌子上抓取，这样一来所有的和尚都会变成骷髅发动攻击；二是在左侧的墙上找到一个杠杆，拉动杠杆，进入秘密通道。在古墓中搜寻，杀死这里的守卫者。他在临死的时候，会抛出太阳之轮。得到太阳之轮之后，去见德拉古斯。德拉古斯先是感谢为他找回了太阳之轮，然后他和他的手下都变成了怪物。将他们杀死之后，得到水晶。

失踪的邻居

一对夫妇说他们的邻居失踪了，而且他们的井也干涸了，他们还从井里听到了奇怪的声音。于是顺着井下的路来到地穴。在地穴中找到一些巢，不过现在先不要管它们。继续向前走，发现一些骷髅，他们复活之后，将他们杀死，得到恐惧护甲。回到那些巢跟前，

穿上恐惧护甲，施展恐惧法术，所有的小蜘蛛都会从身前跑掉。这时候要迅速摧毁这些巢，救出邻居们。他们其中的一个人会拿出一把剑，说只有这把剑才能杀死蜘蛛女王。接下来继续前进，发现很多的蜘蛛网，将蜘蛛网砍破之后进入一个房间，这里有两个巢。还是使用刚才的策略，施展恐惧魔法，将巢破坏掉，最后挥动利剑杀死蜘蛛女王。回到地面上，邻居们为了感谢你交出水晶。（如果在这次任务中想多挣些钱，可以将恐惧护甲卖掉，当遇到小蜘蛛的时候，使用反射魔法，这样可以使小蜘蛛自相残杀。）

天神之剑

通向天神之剑的路已经被一道栅栏堵上了，于是走过去与沙第迪尔交谈，他说一种新型怪物正在蛋中孕育着，于是赶忙直奔地穴。进入地穴之后，在一个房间中找到一些巨大的蛋。如果直接攻击这些蛋，就会出现提示，要首先得到天神之剑。在四周巡视一下，找到一个囚徒，他交出天神的信物。按原路返回天神之剑的所在地，将天神的信物放在石头上，打开栅栏，杀死一些怪物，得到天神之剑，然后回到地穴中。使用天神之剑将所有的蛋破坏掉，接着向前走，遇到一个老人。他诛杀巨蛋的英勇行为，使老人拿出一把天神匕首，并告诉他以后要用它来得到水晶。继续向前走，最后发现前面有两个高台，水晶在其中的一个高台上。可是每当准备得到水晶的时候，自己总是被传送到另一个高台上。这时需要使用天神匕首，将匕首插入一个高台，这样就可以得到水晶了。

麦尔科伊尔（Melchoir）的请求

在路上遇到了麦尔科伊尔和他的朋友，他们说麦尔科伊尔的妹妹被一个邪恶的男巫绑架了，于是决心帮助他们。来到一间屋子里，千万小心屋内墙上射出来的魔法箭。小心翼翼地躲避开魔法箭的攻击之后，穿过前面的门进入另一个房间。在这里会遇到 3 个女孩，还有邪恶的男巫，他会不断施放魔法，只要使用反射魔法就可以将他

轻松干掉。将男巫杀死之后，与三个女孩交谈，发现其中的两个女孩已经被洗了脑，如果不是及时赶到，另外一个女孩也将被洗脑。这时她请求帮助使她的姐妹恢复神智，于是答应了她的请求，来到下一个区域。在这里遇到了寻找妹妹的麦尔科伊尔，他已经奄奄一息了。麦尔科伊尔拿出一个信物，要交给他的妹妹。拿到信物之后按原路返回，找到三个女孩，将信物交给麦尔科伊尔的妹妹。她用这件信物恢复了另外两个女孩的神智，然后拿出一个永生战士的号角。回到地面上，来到墓地，将号角放到永生战士的墓碑上，他就会复活。将永生战士杀死之后，带着得到的头盔返回地穴。在地穴的底层，会发现很多的魔法炸弹。这些魔法炸弹只有装备了永生战士头盔的人才能看到。必须熟练地穿行于魔法炸弹之间，扳动3个杠杆，移开水晶周围的魔法炸弹。得到水晶之后，既可以与4个巨人战斗，也可以脚底下抹油——溜之大吉。

诅咒之城

首先会遇到一个守卫，实际上他是一个怪物。与他交谈之后，他说谁也不许进入永远遭受诅咒的城市。现在既可以从他那里偷盗钥匙，也可以再次与他交谈。不管怎么做，都会面临一场激烈的战斗。得到钥匙之后，进入诅咒之城。接下来要找到三件信物。要想得到三件信物，必须通过布满长钉的房间。要仔细注意长钉的运动规律，以免被长钉扎伤，否则会损失80点的生命值。得到三件信物之后，继续深入地穴，找到诅咒精灵，将三件信物交给他，然后将他杀死，释放他的灵魂，于是他会交出一颗水晶。

富足号角

来到一个村庄之中，得知这里唯一的食物来源富足号角被人偷窃了。村民派出一个人去寻找，但是他一直都没有回来。于是决定帮助村民找回富足号角。顺着梯子进入地穴，遇到先前寻找富足号角的那个村民的灵魂，他请求帮助找回富足号角，然后将它带回村

庄。继续深入地穴，会发现火精灵的巢穴，但是在进入巢穴之前，那个灵魂会发出提示，让先从他那里得到火元素之球。接下来又找到冰精灵的巢穴，那个灵魂又一次提示要先得到冰元素之球。最后，来到邪恶男巫的藏身之处，那个灵魂索要冰元素之球和火元素之球，然后将冰元素之球和火元素之球做成一件斗篷。穿上斗篷之后，便可以穿墙找到男巫。使用反射魔法对付他，杀死他之后得到富足号角。将富足号角归还给村民，离开村庄的时候，会再次遇到那个灵魂，他为了表示感谢交出一颗水晶。

解救独角兽

在路上遇到一位仙女和一只独角兽。仙女说她的朋友独角兽被一个邪恶的男巫使用挂锁捕获了，她请求帮助解救独角兽，并且希望能够带上她一起冒险。答应了仙女的请求之后，与仙女一起来到一扇铁门跟前（如果没有带上仙女同行，那么就无法穿过这个钢门）。如果你点击钢门，仙女就会说她能够飞到屋子的边缘，扳动那里的开关，打开大门。点击仙女，然后点击大门，仙女便会飞过去扳动开关，然后飞回来。接下来，还需要仙女的帮助打开另外几道大门。后来仙女被绑架了，邪恶的男巫不断地施展着魔法冲了过来。杀死男巫之后，在右侧的墙边救出被关在笼子的仙女。仙女说她从男巫的口袋里偷到了钥匙，将钥匙交出之后，她便消失了。回到地面上，用钥匙打开挂锁，救出独角兽，然后与仙女交谈，她会交出一颗水晶。

毒水池

一个名叫 Eraldus 男子说他得到了一把威力巨大的利剑，而且还说他的妻子被囚禁在地穴之中，那里有成群的蜘蛛。他本想独自去解救妻子，但是又惧怕地穴中的蜘蛛。于是定下了一笔交易，如果能够将他的妻子从地穴中救出来，他便送上那把利剑。进入地穴，在第一层找到那个男子的妻子的囚禁之处，但是钥匙却要到下面几

层地穴去找。在地穴中会遇到一些毒水池，需要将解毒药倒入毒水池中，当所有毒水池的毒性消退之后，一颗水晶便会在眼前出现。如果还想得到那把利剑，就去将男子的妻子解救出来，这也算得上是一件行善积德的事。顺便说一句，那把剑没有那个男子说得那么好。

芦笛之音

在一个池塘跟前发现一面鼓，敲击这面鼓，一位仙女会出现在面前，教授如何用芦笛演奏蛇之曲。接下来探索地穴，直到找到全部 5 个芦笛，然后来到一间散发绿光的屋子跟前。这个屋子形状奇特，上面有几个头。将芦笛按照从小到大的顺序插入其中，巨蛇便会打喷嚏，不过时间短促，因此要抓住时机放下木制支架，迅速钻入屋子，得到水晶。

失踪的婴儿

在一座破落的村庄，一个妇女诉说她的孩子被可恶的蜥蜴人偷走了。答应帮助她找回孩子之后，进入地穴，会遇到这个女人的丈夫。他受了很重的伤，几乎送了命。不忍心看着他丢掉性命，送给他一瓶疗伤药，作为回报，他拿出了一个隐身卷轴。带上隐身卷轴之后继续探索地穴，来到地穴的底层，使用隐身卷轴进入这里的寺庙。这时既可以继续隐身，偷偷地抱走婴儿，也可以大干一场，杀死所有的蜥蜴人，然后将婴儿交还给那个妇女，她将交出一颗水晶。

兽人恶棍

一位老人控诉了兽人的欺凌弱小的行径，不禁让人怒火中烧。在大陆上找到兽人的营地，杀光所有的兽人，得到他们失落的水晶。回到老人那里，将水晶交给 Horgan，他会交出一个护身符，并且指引如何探索地穴。进入地穴之后，在第一层来到 Gartol 的巢穴。杀死所有的骷髅，然后再杀死 Gartol，得到他的佩剑。接下来继续探索地穴，找到另一个名叫 Digmar 的骷髅，将他杀死之后，得到他的佩

剑。来到地穴的底层，用先后得到的两把佩剑分别刺入两颗头骨，杀死最后出现的骷髅 Hassen，得到水晶。

财宝、雕像和断桥

一个可怜的和尚丧失了视觉，他需要帮助恢复视力。安慰了和尚之后进入地穴，在两个箱子中找到了眼球（Ocular Globe），然后将它们复归原位（在本层地穴），得到一个雕像；来到下一层，得到唯一的一个眼球，接着再到下一层，得到两个眼球，然后返回上层，将其中的两个眼球复归原位，得到另一个雕像；接下来在底层得到最后一个眼球，然后返回上层，将眼球复归原位，得到最后一个雕像。带着雕像来到底层，发现这里的形状仿佛是一面时钟。将金雕像放到 7 电钟的位置，将银雕像放到 10 点钟的位置，将铜雕像放到 3 点钟的位置。这时一旁的箱子会打开，得到镭之眼（Eye of Ra）。将镭之眼交给失明的和尚，他会交出一个放大镜（如果玩过 N64 的 Zelda，就会知道这个放大镜迟早会派上用场）。接下来找到 Gar，从他那里得到一些鱼。带着鱼找到 Rhino，他是一个能工巧匠，可以修复任何想要修复的东西。将 Rhino 带回 Gar 那里，让他修复通向小岛的断桥。使用放大镜阅读岛上的标记，根据明确详细的指引得到一本圣经。来到伊尔勒斯寺庙（Temple of Eras），将一些食物放到盘子中。让伊尔勒斯看过圣经之后，将圣经交给和尚，然后再回到伊尔勒斯这里，他会交出一颗水晶。

死亡之城

进入被称作死亡之城的地穴之后，来到几个传送区跟前。在这里反复徘徊，直到被一个传送器带到一间小屋子里面，这里有一支影之花（Flower of Shade）。在地穴中有三支影之花，采用相同的手段将它们得到之后，返回地穴入口外面的死亡之圈，然后将影之花分别放在每个死亡之圈内。接着来到生命之圈跟前，拾取这里出现的花朵，然后返回地穴的底层，将花朵放在每个小金字塔上，就能

够获得水晶。

不朽的请求

在一间小屋跟前遇到一个妇女和一个男巫 Langolin。与 Langolin 交谈，发现他正在努力解救那个妇女的丈夫。记住无论做什么，都不要将自己手中的智慧水晶交给 Langolin，因为他实际上是一个妖怪。进入地穴找到青春之泉，杀死这里所有的妖怪之后，得到青春泉水和不朽泉水。如果发现自己的年纪大了，那么可以喝下青春泉水，使自己年轻一岁。接下来继续探索地穴，得到青春泉水和不朽泉水。在地穴的底层，找到 Langolin，与他交谈之后，他会原形毕露。将 Langolin 和他的喽罗杀死之后，使用智慧水晶得到另一颗水晶。

美杜莎的神话

在地穴附近遇到一个妖怪朋友，他说要无偿提供帮助（天底下会有这么好的妖怪?)。进入地穴之后，不要理会妖怪的警告来到图书馆，遇到 Atenus，从他这里得到一些有用的信息。来到下一层，找到那个妖怪栖身的屋子，在另一端的门前找到长生不老药。继续探索地穴，杀死美杜莎得到两枚 Atenus 需要的长生不老药。回到 Atenus 那里得到一个灵魂之瓶（vial of spirits)，然后来到底层去取水晶。没想到那个妖怪已经提前帮忙拿走了。妖怪的坟墓就在这一层，使用灵魂之瓶可以让妖怪出现，杀死他之后得到水晶。

三个魔鬼

来到一个妖精的营地，将这里的妖精全部杀光。其中的一个妖精会丢下一把斧子，这把斧子一定要交还给一个名叫 Gaetan 的家伙。将斧子交给 Gaetan 之后，他会拿出一面魔鬼之盾，这是一件探索地穴的必需品。进入地穴之后，直奔地穴的中心缘由之路（Road to Reason)。转动开关之后，要以最快的速度离开这里，躲避地雷造

成的伤害。接下来击打雕像得到一颗宝石，然后既可以杀死巨蛇获得经验值，也可以直接到下一层地穴。在中心地带的迷宫，必须躲避射向自己的火球，击打另一个雕像，得到又一颗宝石。来到下一层地穴，在中心地区找到巨大的蠕虫，杀死它之后，击打雕像，得到最后一颗宝石（注意这里钻出来的蛇）。在地穴的底层，将宝石放到一根柱子上，然后带上头盔和魔鬼之盾，得到水晶。

男巫的最后心愿

进入大陆上人迹罕见的地穴，顺着小径来到一间闪烁着光束的房间，里面有一个濒临死亡的男巫。他拿出一把圣弓，请求帮助他消灭邪恶德鲁依。来到下一层，找到一座雕像，将它破坏之后，激发出另一道光束。继续向下走，如果想要得到经验值，可以唤醒沉睡着的骷髅卫士，不过一定要确保能够破坏这里的雕像。再向下走，找到由一群德鲁依守卫的最后一个雕像。杀死德鲁依，摧毁雕像，然后返回最初的房间，得到水晶。

吸血鬼

与入口外面的家伙交谈，得到一支火炬。进入地穴之后，在一间屋子里面找到一把能够打碎岩石的铁锤。接下来离开地穴找到鼠人的营地，使用铁锤打碎巨石，杀死鼠人，得到一根权杖。回到地穴，通过一个传送器来到一个房间，杀死变成吸血鬼的家伙，然后来到地穴的底层，找到吸血鬼的巢穴。将权杖交给吸血鬼，没想到吸血鬼突然发动攻击。杀死吸血鬼之后，得到水晶。

神圣数码

在一个和尚那里拿到卷轴之后进入地穴，穿过一个迷宫之后找到水晶之屋。可是这里的水晶不是真的。继续探索地穴，找到一个家伙的尸体，发现了神圣数码，然后来到一个雕像跟前，对出数码540，得到水晶。

最终决斗

这是游戏中的最后一役，大鬼的能力比想象中要强很多。首先要使用定时球（time orb）攻击他，然后使用一切能够用得上的道具，最后放手一搏，干掉这个家伙（注意要使用的物品一定要放在快捷栏里，以免延误时间）。得到钥匙之后，打开右侧的门，得到终极财宝，然后返回村庄，在黑宝石上记下日期。最后欣赏游戏结局和音乐录像《黑宝石的光芒》。

第五章　电脑游戏入门知识

随着电脑在社会生产和生活中的普及，电脑这一新兴产物给人们的生活带来了许多前所未有的改变，尤其是当多媒体电脑进入家庭后生活变得更加多姿多彩了。与此同时也诞生了许多新的休闲娱乐方式，电脑游戏就是其中的一种。电脑游戏以其独特的魅力吸引了无数的玩家，同时也使许多游戏制作商不惜将大量的财力与物力投入到游戏制作当中来。毫不夸张地讲，每台家用电脑上都或多或少的有游戏，游戏对于人们生活的重要性连前微软总裁、世界首富比尔·盖茨先生也在几年前意识到，并在他自己的操作系统WINDOWS3.1中加上了两个游戏，后来在WINDOWS95中增加到了四个。游戏虽小但学问大，为了使更多的人了解游戏并在游戏世界找到适合自己的天地，我们特意对游戏的分类、玩法及现状作一简易的描述。

角色扮演类即RPG，又根据进行方式的不同分为A. RPG—动作角色扮演，S. RPG—战略模拟加角色扮演。玩家将在一个虚拟的世界中扮演一个特定的人物，有时是除暴安良的大侠，有时是救世英雄，有时是除魔卫道的勇士，同时也可以扮演反面角色，如大魔王等。你要调动你所有的勇气、毅力、智慧去实现自己的目标，方法很多，最一般的就是利用手中的武器和掌握的魔法反复地战斗，在战斗胜利后得到经验值与金钱，经验值的积累可以提高自己的力量和技能，金钱的增多可以改善自己的装备，这样你就可以击败前进道路上的一个个的敌人，并破解无数个扑朔迷离的谜题。当你中途失败后你就要从失败处再来，直到你的力量超过了敌人或者找到了敌人的弱点，不过在有的游戏里你也可以绕过这里从另外一条路线

通过。当你顺利战胜最后的关底，你将感到无限的喜悦。在游戏过程中不光是打打杀杀，其间还充满了儿女恨、兄弟义、师生恩、父子情等等，无不感人肺腑、催人泪下，面对种种抉择你将何去何从，全由自己把握。总之，在RPG的世界中你感受到现实中无法比拟的自由，一切美丽的传说都由你来创造。怎么样，喜欢感受另类人生的朋友可千万不要错过哦！推荐游戏《仙剑奇侠传》、《最终幻想VII》、《幻世录》、《魔法门VI－天堂之令》。

战略模拟类即SLG。此类游戏与角色扮演类游戏有些相似，但游戏自由度稍低，剧情已经规定好，玩家只须完成一定的关卡就可以通关。战斗时，你将率领你的部下或怪兽和战友一起在一张大地图上与凶残的敌人展开激烈拼杀，直到达到本关的胜利条件就可以开始下一关。游戏背景多种多样，从古代到现代，从现实到虚幻，从地球到外星科技，你所能想象的这里都有，战斗一般采取回合制（即我方全部行动完后敌人再行动，如此反复）或半回合制（即根据敌我双方所有人物的敏捷度或其他某种指数决定行动的先后顺序），你所要做得就是了解自己队员的特点与敌人的弱点，互相配合将敌人的HP打光，敌人就会撤退，同样我方队员HP被打光也会撤退，并且这关不会再出现。所以要密切注意队员健康状况，适当时刻用加HP的道具或魔法恢复。有时还存在兵种相克，顾名思义就是不同职业互相克制。依此类推还有属性相克、武器相克，你要根据不同的情况制定不同的战术。相信你会在一次次的战役中得到无穷的乐趣。推荐游戏《魔法门英雄无敌II－忠诚的代价》、《炎龙骑士团》系列、《超时空英雄传说II之北方秘使》、《三国志英杰传》系列。

即时战略类，可以说是在当今电脑网络化的趋势下战略模拟类游戏的衍变，它出于SLG，但胜于SLG。随着《沙丘魔堡》的推出，即时战略游戏横空出世，《红色警戒95》的推出代表它的成熟，《星际争霸》更将其推向巅峰，与此同时不计其数的优秀作品也纷纷亮相，即时战略游戏成为了游戏界的老大。所谓即时战略就是继承了SLG的特点并在游戏中使用现实时间，在你考虑下一步的同时敌人

不是静止的，战局时刻在变化，这就需要你眼观六路，耳听八方，抓住稍纵即逝的战机作出准确的判断，夺取胜利。你可以与电脑操纵的敌人战斗，也可以利用INTERNET和自己的朋友对抗。你完全不必为游戏的耐玩度担心，因为它是即时的，所以根本不会出现重复。在游戏中你要先建造建筑物，再生产战斗单位，然后利用它们保护好你的基地并选择适当的战术牵制敌人，消耗敌人，最终歼灭敌人。当你充分掌握了这些，你将会成为指挥千军万马的常胜将军，做到这点并不难，只需一只鼠标及一个键盘。对自己的指挥才能抱有自信的人可以在这里大展拳脚。推荐游戏《红色警戒95》，《星际争霸》，《横扫千军》，《命令与征服》。

3D动作冒险，3D射击类。这也是一种刚刚兴起的游戏类型，玩家将用鼠标及键盘操纵主角在3D的场景中探险。游戏中为仿造一个真实的世界而全部使用3D技术，你在荧光屏上看到一切都是三维立体的，再不是平面的二维图了。你将会遇到真实世界中才存在的问题，跳越障碍时不光要注意距离、高度，还要注意角度，你也可以利用3D的特性制定一些特殊的战术，与敌人周旋。所有这些效果都是依靠电脑的强大运算能力才得到的，机器的配置越高，效果越好，所以3D类游戏可以称得上是电脑游戏的“贵族”。拥有豪华电脑的朋友赶紧到这个最接近现实世界的游戏中作一番惊险之旅吧。（其实普通电脑加一块几百元的3D加速卡也可以达到不错的视觉效果）。推荐游戏《古墓丽影I. II. III》，《雷神之槌I. II》，《生化危机I. II》。

策略类。游戏模式是让玩家扮演君主的角色，一步一步扩张自己的版图，最后统治整块大陆。游戏中玩家要注意人才的发掘，所有的工作都需要手下去办理，并根据相应的能力值得到不同的效果，人才的使用是关键，武力高的将领去打战，政治高的将领去建设国家，只要分派得当你就会立于不败之地，至于如何成为战国霸主，那就需要你自己去发现了。推荐游戏《三国志V. VI》，《三国群英传I. II》。

策略模拟类。听名字就于策略类有相似之处，不错，这类游戏

中玩家扮演的角色可特别多。现实社会中的职业都可以在不同的游戏中找到，市长，足球经理，医院院长，公园院长，甚至黑帮老大，你可以选择适合自己的职业开始另一番创业。此类游戏的引人之处就在于真实，你可以在游戏中证实一下价值，即使失败也无所谓，这只是游戏嘛。推荐游戏《FIFA 足球经理》，《主题医院》，《模拟城市2000. 3000》。

养成类。这次玩家扮演的角色更加具体，不是父母就是老师，去培养子女或学生。他们按照玩家安排好的日程行动，有学习，有工作，有娱乐，不过他们也是有感情的，搭配不当会产生逆反情绪的，其中分寸就需要玩家自己掌握了。最终你将目送他们走上各自的人生之路，是否如你所愿就要看你的本事了。现在教育是全社会关注的问题，教育成败关系重大，我们不妨在游戏中试验一下。推荐游戏《美少女梦工厂 I. II. III》，《明星志愿》。

体育类即 SPT。这类游戏上手容易，只要你对这项运动有所了解，熟悉操作后就可以上场参赛了。各项运动都有，体育迷们可千万不要错过，赶紧找一款去过瘾吧。推荐游戏《FIFA 足球 99》，《NBA99》等等所有 EA 公司的产品。

赛车类即 RAC。不用多说了，喜欢向速度极限挑战的朋友可以一试身手。推荐游戏《极品飞车 I. II》，《摩托英豪 II》，《惊爆风火轮》。

益智类。就是桌面游戏，在一张大地图上，几个玩家利用手中的资金购卖地产和道具，想方设法挤垮对手。此类游戏的年龄跨度是最大的，上到老人，下到孩子都爱玩，游戏难度也不大，是最适合全家同乐的游戏。推荐游戏《大富翁 3》，《大富翁 4》，《小叮当大富翁》。

解迷类和博弈类。都需要开动玩家的智力，前者是要解开一个个匪夷所思的问题，而后者就是与电脑或通过网络与朋友对弈。推荐游戏《神秘岛》系列，《中国象棋》。

看完整篇文章，我想大家对电脑游戏已经有了一定的了解，当

然随着科技的发展，电脑游戏网络化，3D 化，即时化的速度越来越快，游戏制作商为了吸引更多的玩家，也不断吸收各类游戏的精华，推出新类型游戏，游戏之间的差别也越来越小了。相信在不久的将来，每一名玩家都可以找到最适合自己的游戏，享受高科技带来的快乐。最后提醒玩家要劳逸结合，切不可玩物丧志哦。

第六章　游戏修改工具介绍

菜鸟：鸟类的一种，能飞翔，但飞行高度较低，大约在50厘米以下，且飞行速度很慢，只有在3级风以下才能出动，稍有恶劣气候就只能“家蹲”了，因此常常称为别人猎取的目标，最后成为盘中之餐，故名为菜鸟。

不知道这样形容菜鸟对不对，至少游戏中的菜鸟是这样的，常常受游戏的气，渐渐地就被游戏玩了，我等行走江湖较早，对这一现象甚感不平，于是将江湖中的4本宝典无偿展示供大家参考，以便于大家早日感受到游戏的真正乐趣。这4本宝典的名字是：《游戏修改至尊FPE2000》，《游戏修改大师GAME MASTER》，《东方不败》，《金山游侠》。

◎游戏修改至尊FPE2000

如今的游戏越来越多，各大游戏厂商为了增加游戏的可玩性与挑战性，使得游戏越来越难，广大玩家（尤其是广大“菜鸟”）连声叫苦。无奈之下只得各处扫荡游戏修改工具。这一现象师德游戏修改工具迅速发展，从最早的GB4（游戏克星4.0）、GW（游戏巫师）等，一直发展到如今的Game Master、Magic Trainer Creator等，它们和以前相比有了很大改进，界面更加友好，功能更加强大，但在这些游戏修改工具中FPE系列一直深受玩家喜爱，笔者最早使用FPE大约是在94年，那时版本是3.0，在当时FPE3.0以其快速的查找能力，较好的稳定性傲视群雄。后来FPE系列又推出了4.0、5.0。尤其是FPE 5.0成为广大玩家不可缺少的利器。如今的

游戏已进入WINDOWS的时代，而FPE5在WINDOWS下又太弱，为弥补这一点和追求更加完美，去年又推出了FPE6. 0BATE版，这真正的32位游戏修改工具，这无疑又使广大玩家心动。在如今游戏修改工具群雄并起天下大乱之时FPE6. 0正是更名为FPE2000（赶时髦吗?）由第三波公司代理发行。下面我们就来介绍这款强劲的游戏修改工具。

FPE2000有超强的地址查找功能，领先于所有其他游戏修改工具的非凡速度，难以置信的游戏中断功能，和超强的DirectX模式连续截图能力，此外他可以让您完全忘掉PC TOOLS、ULTRA－EDIT等编辑工具，直接修改游戏存盘文件。FPE2000几乎可以完全修改目前所有游戏。您如果有了FPE2000就再也不用为游戏的难度而烦恼。

FPE2000安装时有多种语种，大大方便了英文不好的玩家。启动FPE2000时首先会作自检，然后出现主界面。现在我们就一一介绍FPE2000的具体操作方法。

第一项功能是分析，此项功能就是修改游戏中的数值。启动FPE2000后，在游戏中按热键（和以往一样默认按键为NUM ＊）激活FPE2000，FPE2000将立即中断游戏并切换至FPE2000的窗口界面。当目标游戏中显示当前所运行的游戏名称时就可以进行游戏修改了，点击任务列表中的一个任务，在工具栏中选择更名，添入你要修改的数值的名称，比如HP、MONEY等。完成后，你就可在分析目标中填入你所要查找的数值，然后点击开始按钮，开始查找数据，查找完毕后，屏幕下方的窗口中显示找到的地址列表，如果找到地址太多就显示不出来。上面的小窗口显示找到地址的数量。因第一次查找到的地址很多，我们先暂且回到游戏，按屏幕右上角的游戏按钮即可返回游戏，当你所要查找的数值变化后，再次按热键激活FPE2000，把变化后的数值填入分析目标中，再按开始按钮，这次找到的地址应只有一个了（如果这时地址不只一个再回到游戏中，等数值变化后在查找），用鼠标双击地址列表中所找到的地址，自动

切换到表格功能并出现一个新的窗口，在锁定值中填入你想要的数值，当然是多多益善了，再点击OK就可以了。如在锁定字样上打勾，那么修改后的数值就不会再变了，笔者建议不要用锁定，以避免不必要的麻烦。如果你玩格斗游戏很面的话，FPE2000提供的低端分析功能可以帮助你，格斗游戏是以血来表示生命的，你只要在第一次查找时添入“?”，第二次如血多了就添“+”，血少了就添“—”，如此反复即可，因为血是以模拟量表示，所以查找次数相应地就会比查找金钱时多很多。另外，FPE2000和FPE5.0一样也能同时查找多个数值，最多24组数值。只要在任务列表上面的工具篮中点一下新的，就有一个新的任务显示在任务列表中。最后说一句，在填入锁定值时切记不要太贪心，否则……

第二项功能是表格，在此处，你可以改动已找到的地址，以及将表格储存等功能，你可以将游戏中的地址储存起来，下次运行游戏时直接读档，再修改档案地址，这样就免去了再次查找地址的麻烦。另外你可以从网上下载一些挡案地址，只要在游戏调出来修改就行了。

第三项和第四项功能加在一起就是一个游戏存档编辑器，专门修改游戏的存档文件。进入第四项选择功能选择一个游戏存档文件，再在工具栏中点击分析即可切换到分析功能，下面的操作就和前面介绍的分析功能差不多，这里就不详细介绍了。如果你手头有某游戏的道具修改列表，而你又没有像Ultra Edit、PC tools这样的工具，其实你根本不需要这样的东西，FPE2000的编辑功能足以搞定，你只需在选择功能中选定要修改的文件，点击工具栏中的编辑切换到编辑功能就可以了。

第五项功能更是十分诱人，你早就知道FPE可以在DOS环境下截取游戏图片，这回的FPE2000中，更可以截取WINDOWS9X下DirectX的图，而且支持3DFX公司的VOODOO系列显示卡，截图只要打开抓图功能，把GPE选择在ON位，再设置好路径档、案名和编号就可以了，全部设置完毕后，返回游戏，只要在游戏中按

下键盘上的 Print Screen 键就可截图，而且可以连续截图。如果在 2 上打上勾，每一次保存两张图片。怎么样？

第六项可是 FPE2000 的新功能，它可以设置格斗游戏中的热键，就是以一个键代替一连串的按键。拿真侍魂举一个例子，比如霸王丸的超必杀出招为前下后前加轻斩，启动 FPE2000，选择按键，在启动字样上打勾，这样就可以在下面的表格中设置热键了，首先在 KEY 栏中添入你要设的热键，比如将热键设成空格键，再在 MECRO KEY 中双击，出现一个新窗口，输入发招顺序前下后前轻斩后，再点击新窗口中的叉子取消就可以了。另外还可以在 COMMENT 中加入注释，比如招式的名称，这样更加直观。现在我们回到侍魂中，当霸王怒满后，只要在屏幕左边，按空格键就可发出超必杀技，啊！中了，去死吧！哈哈！爽飞了！！！只可惜不支持手柄，遗憾！遗憾！呜呜！

第七项功能是一些关于 FPE2000 的设置，在这里可以更改 FPE2000 的热键，默认值为 * ，还可以设置暂存路径等。在最下面的 TOOL 中可以进行 10 和 16 进制的转换等一些其他小工具。如果你运行的游戏是窗口模式的，那麼你无论是修改还是抓图，都要先在程序列表中，点击更新，再选定你正在运行的游戏名称再进行修改或抓图。

最后一项是 FPE2000 的有关信息，再想得到有关于 FPE 的信息，去找作者李果兆好了，他的网址是 http：//www. cis. nctu. edu. tw/～gis85566/，E－mail：gis85566@. cis. nctu. edu. tw。

为了大家更加清楚，在此举一个星际争霸的修改实例。启动 FPE2000，进入星际争霸，现在的水晶为 124，瓦斯为 125，NUM * 激活 FPE2000，再把水晶数 124 添入任务一中，点击查找。在新建一个任务添入瓦斯数 125 ，点击查找，返回游戏，用掉水晶和瓦斯，此时水晶和瓦斯各位 23 和 13，激活 FPE2000，在任务 1 中添入水晶变化后的数量 23，点击查找，双击找到的地址，在锁定值中添入 999999，点击 OK。水晶就改修改完了。再回到分析菜单，选择任务

二，在此添入瓦斯变化后的数量13，点击查找，再双击找到的地址，添入锁定值即可，返回游戏你的资源就……

总之FPE2000是不可多得的强力游戏修改工具，它的查找速度是所有游戏修改工具中最快的，中断能力最强，截图功能最优秀，稳定性最佳，是我们强烈推荐的工具。

◎东方不败

作为一名“游”民我时刻关注着各种游戏的最新动态，只要看到了自己没有玩过的游戏我会统统买下，哪怕它只在我的硬盘上存活两三分钟。随着游戏资历的增长，我也逐渐坠入了“魔道”，成为了一位狂派战士，对于拿到的游戏非改不可，这一来修改工具就不得不多备上两套了。从最早接触的PCTOOLS到FPE5.0我都有着深厚的感情，斗转星移，如今的修改软件层出不穷，功能也日趋强大，令菜鸟级别的玩家功力狂增，这里我向玩家推荐一套由实达铭泰公司推出的游戏修改工具——《东方不败》。

汉化是《东方不败》有别与其他修改软件的最大区别。目前的许多游戏的文字显示是直接调用WINDOWS的显示输出的，而《东方不败》便巧妙地利用了这一点。在东方不败中包含了一些游戏的汉化包，对符合这一条件的游戏便可以直接汉化，当然对于新的游戏还是要到实达铭泰的相关网站上下载相应的汉化包。这样一来便使得许多英文游戏变得简单上手了，这也可以称得上是一种修改。

内存修改则是《东方不败》的另一强项所在，首先其软件为全中文界面，并且简单易学，非常适合于初次接触电脑游戏修改的玩家。在修改过程中只需要输入一个相关数值便可一查到底，并最终找到所需要地址。其搜索方式分为4种，广泛兼容各类游戏数值存刃储方式，很少有游戏可以逃脱《东方不败》的利韧。另外在软件中还自带了许多游戏的攻略密技部分，基本上经典游戏都包含于此了，对于一个初级玩家来说这一定就像一个游戏天堂。如果想在这

个游戏天堂尽情地飞翔，不如先听听我用《东方不败》修改《三国群英传 II》的一番经历。

修改的第一步是找到武将的经验值的位置，因为经验值是最易变化的，换句话说就是通过它的变化可以较迅速地查到确切地址。在这里说一些题外话，在选择修改对象时也需要一定技巧，查找的数值最好很容易变化，或者数值非常的大，最好超过 65535，超过 255 也可以，因为这些数字在内存中的存储并不是十进制，而是十六进制，255 的表示方法为 FF，65535 的表示方法为 FFFF，超过它们就需要多要一位表示，这就大大提高搜索精度，节省修改时间，这是修改时的一些小技巧，供大家参考，书归正题，还是来看具体的修改过程。

查看所要修改武将的资料，将其经验值记住，然后按热键切出游戏，输入经验值让《东方不败》自动寻找，大部分的武将一次性就可以找到经验值的内存地址，如一次没有找到可切回游戏，用该武将出兵，打一仗无论输赢经验值都会或多或少地增多。查看经验值变化后的数值，利用东方不败在已经找到的地址中再次搜索，肯定能够顺利找到。一旦找到这个地址就可以大肆修改一番了。对找到的地址进行编辑，改为 999999 返回游戏，只要在战斗一次后就会升级，直到最高 99 级，这时改名武将就成为了你麾下的得力战将了。也许你还不满足级别的提高，还想通过修改让武将成为全能的英雄，不用着急，下面就是利用《东方不败》修改武将其它属性的方法。

在《东方不败》的修改程序中有一项针对高级玩家的设计，就是直接编辑内存，不了解东方不败的玩家会很容易忽略这项功能，而感慨英雄无用武之地，现在就向大家详细介绍这项功能的使用。当你找到了经验值的位置后，可以在《东方不败》的编辑界面内双击，修改界面就会将你所找到地址的内存显示出来，通过观察就会发现《三国群英传 II》的存储方式很便于修改，因为每个武将的所有相关属性都设定在一起，在经验值的附近就是该名武将的其它设定。当然玩家们就不用再自己观察寻找了，我们已经寻找到了，可以告诉

大家。以找到的经验值的内存地址的数值为基准，减去1A就是最大体力值的内存地址（内存的表示方式也是十六进制，可利用WINDOWS自带的计算器计算，一定要将计算器设定为科学型），减去18是现在体力值的内存地址，减去16是最大技力的内存地址，减去14是现在技力的内存地址，加上0A是武将武力值的内存地址，加上0C是武将智力的内存地址。找到地址还不是目的，还要修改，这就利用到了《东方不败》的内存修改功能。将找到的地址记录下来，再双击东方不败的内存显示界面就会回到修改界面。在找到的地址下面点击右键，在出现的菜单上选择编辑栏，会出现一个空白的表格，在地址栏内填上刚才通过计算得到的地址数值，并在数值栏内填上你要修改的数值，最好注释上所修改的属性，便于记忆。回到游戏中，哇噻，武将的个个属性都暴涨，连人中吕布都甘拜下风，卧龙凤雏也稍逊风骚，这可遂了您的心愿了吧。不过好像还有些缺陷，光有强悍的武力和超凡的智力，却没有称手的武将技和变幻莫测的军师计，未免有些委屈了你心爱的战将。这也没关系，我们就"宜将剩勇追穷寇"，将武将技和军师计一网打尽。再用经验值的地址减去2A就是存放武将技的地址，从此地址往后8个地址都是，每个地址代表一种武将技，将其改为你中意的武将技的代码，那该武将就掌握了这项武将技。同样减去32，也就是紧挨最后一个武将技的地址就是军师计的存放地址，一共可以掌握八种。修改后你心中的英雄就可以文武双全了。以下就是所有武将技的代码，及军师计的最高级代码，任你自己挑选。

武将技：

01 命疗术 02 落月弓 03 地泉冲 04 火箭 05 伏兵组阵 06 木轮攻 07 虎咆 08 火雷 09 雷击 0A 炎龙 0B 伏焰 0C 拒陆 0D 御飞刀 0E 雷光波动 0F 火箭烈 10 虎咆震 11 伏兵排阵 12 地泉裂劲 13 后伏连兵 14 木轮强袭 15 炎龙无双 16 雷光振杀 17 虎咆阳炎 18 火雷爆 19 黄龙天翔 1A 地泉鲸浪 1B 绝命坝 1C 雷击闪 1E 炎龙杀阵 1F 火箭天袭 20 后伏兵阵 21 火雷星雨 22 炎龙怒涛 23 赤焰洪流 24 木轮涛击

25 赤焰火海 26 后伏军阵 27 大地狂啸 28 雷光焦狱 29 十面埋伏 2A 炎龙绝杀 2B 五雷轰顶 2C 狂雷天牢 2D 天地无用 2E 飞矢 2F 连弩 30 突石 31 落石 32 刀剑乱 33 半月斩 34 旋龙 35 落日弓 36 八面火 37 旋灯火 38 突石箭 39 太极门 3A 伏兵班阵 3B 八门金锁 3C 鬼戟 3D 回天术 3E 地矛刺 3F 连弩激射 40 冰柱刺 41 突剑四方 42 冲车 43 神剑 44 八面火转 45 突袭石 46 龙炮 47 火牛阵 48 生死门 49 乱飞矢 4A 地矛乱刺 4B 龙炮激射 4C 旋龙合璧 4D 冰柱群峰 4E 烈火旋灯 4F 太极华阵 50 滚石骤压 51 八卦奇阵 52 伏兵连阵 53 驷冲车 54 三日月斩 55 神剑闪 56 连弩狂涛 57 乱刀狂舞 58 飞矢烈震 59 三圣华斩 5A 神火旋张 5B 龙炮杀 5C 炬石轰 5D 火牛群舞 5E 矛刺遍地 5F 滚石怒冲 60 剑轮舞 61 分身斩 62 冰岗刃舞 63 神剑闪华 64 炎墙 65 旋龙天舞 66 地狱之门 67 集火柱 68 神火怒张 69 神鬼乱舞 6A 巨石炼狱 6B 炎墙烈烧 6C 日月轮斩 6D 火牛裂崩 6E 五岳华斩 6F 鬼哭神嚎

军师计：

0A 诈败 17 逼近敌军 18 化解计策 1A 包围敌军 1C 乱阵 1D 太公阵 1E 偷袭敌军 1F 保护主将 20 劝降 21 金蝉脱壳 26 鼓舞士气（高）27 降低士气（高）32 减少疲劳（高）33 扰乱敌将（高）34 快速聚气（高）35 减缓聚气（高）36 十面埋伏 37 离间计（高）38 保留气力（高）39 恢复气力（高）3A 恢复技力（高）3B 封武技 3C 增加技力（高）3D 增加体力（高）3E 混乱敌军（高）3F 强化士兵（高）40 增强攻击（高）41 增加经验（高）42 喝阻敌军（高）43 强化武将（高）

到这里，你就掌握了编辑内存的能力，如果你还有疑问的话，也不用着急，我们用一个例子来演示修改过程，相信你看后可以大彻大悟，融会贯通。以曹操为例，利用经验值的变化找到经验值的内存地址为“01FC2A9B”依此类推最大体力值的内存地址为“01FC2A81”，现在体力值的内存地址为“01FC2A83”，最大技力的内存地址为“01FC2A85”，现在技力的内存地址为“01FC2A87”，武

将武力值的内存地址为“01FC2AA5”，武将智力的内存地址为“01FC2AA7”，武将技的内存地址是“01FC2AC5——01FC2ACA”，军师计的内存地址是“01FC2ACD——01FC2AD2”。将以上除武将技和军师计以外的都改为“999”，会到游戏中曹操就会变为非常恐怖的，乱世奸雄成了乱世魔王。以上就是用东方不败修改《三国群英传II》中武将的方法，怎么样很过瘾吧？但是在修改时切忌不要太过分，否则会出现死机，辛辛苦苦修改的结果还没记录就全报废，到那时你就追悔莫及，欲哭无泪，对着显示屏发呆了。避免这种情况的方法是，修改的数字不要超过“9999”。再向大家提供一种修改物品的方法，物品的地址是“01FAB912——01FAB9AA”，只需将双数都改为“99”（即尾数 2. 4. 6. 8. A. C. E. 0），这样你就拥有了所有的物品，且每个为 99 个。如果你觉得已经武装到了牙齿，那就出发吧。

《东方不败》是游戏初学者的最佳选择，只要开动你的脑筋，细心观察，并善加利用《东方不败》的强大修改功能，就会随心所欲地体会修改游戏的乐趣，在攻关的过程中无往不利。用“狂派玩家”的经典名言形容“是我们在玩游戏，而不是游戏玩我们”，为了不被游戏玩，就要多加练习。祝大家早日在游戏世界里永不言败。

◎游戏修改大师 GAME MASTER 7.0

游戏修改大师 GAME MASTER 7.0 是一个具有强大的修改功能的工具，由何静韬编写，并由精讯公司代理发售的。GAME MASTER 7.0 是于 1998 年推出的，如果以功能来衡量它的话，是仅次于 FPE 的修改工具了。下面就对它的特点进行简要介绍。

GAME MASTER 7.0 主要是针对 WINDOWS 操作系统下的游戏，它为某些游戏在切换修改时无法重新回到游戏中的情况特别设计了超级 GM PLUS 功能，这是一个辅助工具，当它与 GAME MASTER 同时执行时，在游戏中要在键盘上输入指令，便可遥控

GAME MASTER 进行搜索扫描，这样修改时便不需要暂时离开游戏了；GAME MASTER 还自创无敌可执行文件（EXE）功能，自己制作针对不同游戏的无敌版，极大方便了游戏玩家；对于在 WINDOWS 下的切换，GAME MASTER 采用的是 INTERRUPT GAME 功能，它可使你强制暂停游戏执行，这样游戏的搜索结果就更加准确了。

以上就是 GAME MASTER 7.0 的主要特点了，其实别的修改工具有的它也有，比如编辑存档文件，截图，保存修改结果，甚至还有招式记录功能，由此可见 GAME MASTER 7.0 是 FPE2000 的最大劲敌。

◎金山游侠 II

金山公司推出的金山游戏 I 由于在 FPE 的压力下没有产生大的反响，不过挫折并没有使他们灰心，在总结了经验之后，他们又推出了金山游侠 II。果然功夫不负有心人，II 代的水准不凡，可以与 FPE 和 GAME MASTER 这些豪门大族一较长短了，而且还有自己的特点，也是最大的特点。别的修改是切出游戏，进入修改界面，而金山游侠是反其道而行之，是将修改界面切进游戏中，这样少数以前无法切换的游戏就无法抵挡游侠了。看了这个软件之后你会为祖国的软件业而自豪的，如果你讨厌繁琐的修改程序，你可以试试金山游侠，他简便的操作会让你不再为苦苦的磨级与攒钱而苦恼了。

以上就是为大家介绍的 4 本宝典，我想只要你能掌握其中的任意一种，就会从菜鸟脱胎成为小鸟了，虽然战斗力还是较弱，但是只要你坚持不断地努力，总有一天你会成为老鸟的。什么？你还不知道什么叫“老鸟”，那你可就太“菜”了！

第七章　电脑游戏秘技宝库

1：英文游戏请按游戏名第一个字母查找

2：中文游戏及日文游戏请按游戏汉语拼音的第一个字母查找

3：如果有英文游戏在第一个字母目录中未找到，请到游戏中文名称中查找

◎以 A 开头的游戏

狂暴战士：Abuse

在游戏命令行后加 —edit 参数进入游戏的 GOD 模式，然后按 SHIFT＋Z 键再按 TAB 开始游戏，你就会无敌了

欧洲空战英雄：Ace Over Europe

在游戏中可输入下列秘技：BATAT 生命全满 DADS 武器全满 QUARTS 无敌模式

超拟真足球：Actura Soccer

以“soccer. exe —01142475549”命令进入游戏，你将发觉出现了一支叫作“actua sports”的新队

模拟天堂：Afterlife

$@!：得到金钱 10，000，000（只能使用三次）SAMNMAX：得到一只破坏力十足的生物 SHIFT＋421：终级欺骗

帝国时代：AGE OF EMPIRES

按 enter 键后输入：MEDUSA ＝工人死后变骑士再死变投石车 DIEDIEDIE ＝敌人全体消灭 RESIGN ＝放弃 REVEAL MAP ＝显示所有地图 PEPPERONI PIZZA ＝得到食物 1000 单位

COINAGE ＝得到黄金 1000 单位 WOODSTOCK ＝得到木材 1000 单位 QUARRY ＝得到石块 1000 单位 NO FOG ＝地图迷雾效果关闭 HARI KARI ＝自杀 GAIA ＝可控制动物 STEROIDS ＝建造、生产和升级即时完成 HOME RUN ＝任务胜利 KILL # ＝杀死编号（# ＝1－8）的敌人 PHOTON MAN ＝在城镇中心旁出现雷射枪士兵 BIGDADDY ＝在城镇中心旁出现飞弹发射车 FLYING DUTCHMAN ＝投石船变水陆两栖 BIG BERTHA ＝炮车有 16 的攻击距离和 10 的侦测度 HOYOHOYO ＝教士速度加到 6，HP 加到 600 ICBM ＝弩车的攻击距离增为 100 BLACK RIDER ＝Horse rider 变 Black rider DARK RAIN ＝Composite Archer 变 Stealth archer JACK BE NIMBLE ＝投石车会发射出工人和乳牛 E＝MC2 TROOPER ＝在城镇中心旁出现得到未来战士 资料片：罗马霸主（RISE OF ROME）密技：POW ＝ 婴儿骑著三轮车会发射炮弹 BIG MOMMA ＝白色车子会发射炮弹 CONVERT THIS！＝会降天谴的僧侣 GRANTLINKSPENCE ＝ 动物变得很强 KING ARTHUR ＝ 飞鸟变成飞龙 STORMBILLY ＝ 机械 Agile Warrior F－111X

火线攻击 F－111X 游戏中按 ESC 暂停，在密码行按 C 键切换到代码输入状态，然后可以输入以下秘技。如果一切正确，可以听到“outstanding.”这个声音：13593 最大油料及防护力 14214 无敌状态 17357 可选所有任务 25245 武器全满 33124 完成所有任务

蝮蛇攻击直升机：AHx－1

请在开始进行游戏后输入以下的按键：按下按键 秘技效果 Alt＋I 令 AHX－1 隐形 Alt＋L 武器全满 Alt＋R 修复座机 Alt＋A 切换至全区域雷达屏幕 Alt＋X 撞毁座机 Alt＋Q 在真实模式与游戏模式之间切换 Alt＋K 停止产生烟幕 Alt＋J 显示目前的图象刷新频率

黑曜石 ：Albion.

骗钱术：拜访 Iskai's healer，与他对话，再迅速结束。这样就

可以得到价值 16 块金币的蓝色魔力药剂，不断重复这个动作，钱就越来越多了

异形三部曲 ：Alien Trilogy

在游戏进行时键入下列密码：comeandhaveago 得到所有武器 ifyouthinkyouarehardenough 弹药无限 nadiapopovXX 跳到第 XX 关（1－34）在设定菜单画面中键入下列密码可跳到两个秘密关：TQBBBBBB13BB94B2 KLBTLBLMBZJG9BBB 跳至第 211 关 YQBJVBBBF7BB94BB QVBLNBBM 跳至第 331 关：B7QK9BBB

海底神兵：A. M. O. K.

将“ZZZCYX＃”作为密码输入，即可跳关，其中 ＃ 代表关数（0—8）。

名车大赛 ：Andratti Racing

Starain Studio Test：Yes 开始职业生涯赛（Career）时，以下列名字（Real Name）进行比赛就能选用对应的隐藏赛车：CHAO BROS 得到印地赛车 PEACEFUL OCEAN 得到斯多克车

黎明之砧：Anvil of Dawn

在 C：\ANVIL>下输入 D：\ANVIL\DATA\C—ANVIL（若载入硬盘为 D，则改为 D—ANVIL）。等屏幕出现以下讯息请输入密码（密码必须是小写）Enter Password：huangchihkai6951007436338 Use this password for all encrypted files（Y / N ）：Y Anvil. exe already exists. Overwrite：Yes / No / All / Quit：Y 这样进入游戏，就能使用下列密技：K 敌人全灭 W 魔法增加 F 换人物 f 切换人物状态 m 切换人物表情 e 显示武器经验点数 E 显示魔法经验点数 n 武器经验点数＋1000 N 魔法经验点数＋500 q 法术＋1000、生命＋500 F12 穿墙术开关 ALT＋F7 笔记本写满

阿帕奇战斗机 ：Apache

在登录名字时输入 Flamdwyn Aiohell，就能得到无限弹药。若输入 Lyn Wins 就能弹药无限且无敌，还可以输入以下秘技：ALT＋T 加强转矩 CTRL＋T 追沿飞行模式锁定 ALT＋V 放空油料

SHIFT+V 加满油料 SHIFT+CTRL+ALT+TAB 速度跳升

环游美国 ：Arcade America

按下 ESC 键，输入 7TH 再输入下列秘技，若成功应该听到一声"Cool"。FATBOYCANTJUMP 飞行 GIMMEAMMO 加 10 发子弹 GIMMETIME 时间设定在 10 分钟 GOLDENGUN 500 发子弹 ILOVEJOEY 50 条命 MAKEAWISH 加 10 条命 OMNIJOEY 无敌 URHOPELESS 得到特殊物品

钢铁雄师 2：Armored Fist 2

游戏中，按住 Backspace 键输入 kyle，弹药、油料、装甲、生命全满

玩具军人：Army Men 密技

游戏中按 ESC 后输入：Kahuna 全地图及不死模式 Invulnerable 不死 Plethora 弹药全满 Occultation 秘密行动模式 Aeroballistics 空中职员 Paralysis 冻结敌人 Telekinetic 传送（先激活卷动模式）Triumph 本关胜利 Succumb 本关失败

玩具奇兵 Ⅱ：ARMY MEN Ⅱ

游戏中按下空格键，再输入！when all else fails... 启动密技模式，然后键入下列英文：！a better tomorrow ＝火焰枪 ！armageddon ＝ 决战战场 ！doctor doctor ＝ 治疗 ！acme discs ＝ 地雷 ！beautiful nikita ＝ 狙击枪 ！god of gamblers ＝ 狙击枪 ！fourth of july ＝M80 机枪 ！gnomish inventions ＝炸药 ！geronimo！＝空中攻击 ！jump-jets ＝飞行 ！I have a rock ＝手榴弹 ！ninja arts ＝匿迹 ！paper dolls ＝伞兵 ！ pooper scooper ＝扫雷人员 ！ rubber cement ＝医护包 ！santini ＝无敌 ！spidey senses tingling ＝地图 ！i give up ＝任务失败 ！veni vidi vinci ＝重新关卡 ！phoenix！＝火烧士兵 ！cliche ending ＝结束火烧士兵 ！techno ＝ 新的背景音乐 ！watchtower in the sky ＝ 侦查飞行 ！ ruby ray ＝ 放大镜 ！ smorfs ＝ 伪装 ！ shrink wrap ＝ 伪装 ！ no rocket launcher ＝ 没有火箭筒 ！ village people ＝ 喷火枪 ！ surprise party ＝ 被敌人战胜

A列车Ⅳ

按下 TRAHTRAVTRAPUVZXAS 后再按 ALT＋M 可得 MONEY

阿猫阿狗

在战斗中把敌人打到剩下一只时 按 R 键来逃离战斗，当我方剩下一人时，再把剩下的那只敌人杀掉，经验值会得很多，连刚刚逃走的同伴也得到了。如此便可提升练功速度，到电影院按屏幕会到 domo 小组 跟人讲话会学到 DOMO 散步 与 双枪管 绝招

暗黑帝降临

在地狱中要和大魔王决战之前会和一个女的叛徒决斗。此时你可以跑到画面的右方一直用魔法，因为此时只有你可以在外面而已，而她却只有傻傻地在找你在哪儿，而且解决完她之后你也可以去附近的魔法镇记忆，这样就可以避免和大魔王不小心 over 时又得再打一次。女叛徒进入地狱就一去不回了，小心哦！大魔王的攻击没什么，只是要打二次，因为它会变身。第一次的变身只有吸收魔法的怪物比较烦人。第二次的变身只要你的补给品够多就可以破关了

黑暗圣战录

在第一回合储存，开始移动到最后一个人时存档，之后读取刚刚储存的档案，便可全体回复行动力再次移动（注可重复使用）

安魂曲——堕落天使

在游戏中，按下回车以显示控制台窗口，然后输入以下字符串以获得相应的密技功能：csessence：给你无限的 essense cshalt：时间停止 cswire：给出游戏 3D 环境的轮廓线 csvanish：所有的敌人离开 cshost：失重状态 csportal：所有的门口都以高亮的黄色显示

异形对毁灭战士

隐藏的奖金：开始新的游戏在难易度的设置屏幕里按“～”，显示控制台然后输入 RIPLEY—WAS—HERE 在开始游戏的文件加入以下命令行 —lampcxtr —debug 在游戏中按“～”键呼出对话框然后输入以下的代码。QUICK SAV 即使存档 QUICK LOAD 即使

读档 SAVE＃／LOAD＃"＃"范围内是1—8，建立存档文件和读存档文件。SAVESLEFT 显示当前难度的所在任务下已存档的次数，这个数字在每一次存档和读档时都会显示以下的秘技输入后要加入响应的数字，才有效，可以用"LIST VAR"查看数字是几 MOTION TRACKER VOLUME 调节声音大小，1.0 为默任最大值，0.75 和 o.5 会逐渐变小声。CROUCH MODE＃ 通过改变"＃"的值（0—1）来使异形蹲或爬。下面的秘技不适用于多人模式，有些用了后可能过不了关。用"LISTCMD"可查看有关的帮助。GOD 天下无敌 GIVE ALL WEAPONS 全部武器 SHOWFPS 显示当前画面的帧数 SHOWPOLYCOUNT 显示当前多边形数 LIGHT 在身边出现光环，可以重复使用，使周围越来越亮 MOTION TRACKER SPEED＃ 改变生物探测器扫描频率（0—16）1 为默任值 TIME SCALE＃ 改变游戏速度，当打开"TIMESCALE0.5"时游戏是平常速度的一半运行。WIREFAMEMODE 角色变成金属线模型，即去掉贴图 DOPPLERSHIFT＃ 打开或关闭主角的叫声（"＃"代表声音的大小）SKY—RED＃ 天空变红（"＃"代表深度）SKY—GREEN＃ 天空变绿（"＃"代表深度）SKY—BLUE＃ 天空变蓝（"＃"代表深度）LEANSCALE＃ 横移动时改变镜头 请注意，下面几种生物使用后可能会造成死机。制造生物时只要在命令后加入"—1"就会进入无敌状态，有关数字可以使用"LIST VAR"查看。ALIENBOT 制造一只异形 MARINEBOT＃ 制造海军陆战队员或者平民，（"＃"代表数量）PREDOBOT＃ 制造一只 PREDATOR（"＃"代表不同的 PREDATOR）PREDALIENBOT 制造一只 PREDAOT—ALIEN PRAETORIANBOT 制造一只 PRAETORIANAIEN XENOBORG 制造一只 XENOBORG

◎以 B 开头的游戏

重返巴格达：Back to Bagdad

已故飞行员复活法：

1. 进入控制中心（Control Center）的挑选飞行员（Pilot Selection）。

2. 双击想要复活的飞行员的名字。

3. 双击画面中那张飞行员照片中飞行员的皮带扣。

4. 单击OK，画面会僵住一会儿。待硬盘灯不亮，再去单击OK，回到控制中心。

5. 这样飞行员状态会由“已故（deceased）”变为“待命（pining for the fjords）”

光头乐园：BALDIES

隐藏关卡 1. 在第四关以后，建立 一间实验室，而且最好盖在海边。2. 将游戏速度调到最慢。3. 将绵羊丢入海中。4. 这时海中会有海豚跳起，抓十只丢到实验室中。5. 完成这一关。6. 接著就会发现第一、二关会变成隐关!!!!

柏德之门

（BALDUR’S GATE）把 Cheats＝1 加在 Baldur. ini 档的[Game Options] 里存档，再执行游戏。游戏中，按下 Ctrl－Tab 键开启密码输入视窗，输入以下英文后，再按 enter 键就能使用游戏提供各种密技了。Cheats：TheGreatGonzo（）＝召唤 10 只 killer chickens 护卫 Cheats：FirstAid（）＝增加 5 份 healing potions 及 neutralize poison potions 和 1 份 stone to flesh scroll Cheats：Midas（）＝黄金 500 单位 Cheats：CowKill（）＝ 如果靠近牛，可施 CowKill 法术 Cheats：DrizztAttacks（）＝创造出 hostile Drizzt Cheats：DrizztDefends（）＝创造出 friendly Drizzt Cheats：Criti-calItems（）＝大量产生游戏重要物品 Cheats：Hans（）＝传送角色至邻近区域 Cheats：ExploreArea（）＝标记探勘过的区域 CLUA-Console：SetCurrentXP（“8900”）＝全组队员经验值加至 8900 CLUAConsole：CreateCreature（“Ray”）＝创造 gibberling CLUA-Console：CreateCreature（“Khalid”）＝创造 Khalid CLUAConsole：

CreateCreature（“Noober”）＝创造最棒的NPC 复制术 首先要有两个人物以上，简称甲，乙。步骤 1：将欲复制的物品放在甲身上，把甲回存到人物 步骤 2：将欲复制的物品搬到乙身上，储存游戏 步骤 3：取回刚刚的进度，在选人物时把甲砍掉 重新创造人物，再输送甲回游戏物品这样就多出来了。经验小偷到第二个旅馆（友善之臂旅店），二楼有人请你找回他的皮带，而皮带就在下面地图右侧的巨人身上。把皮带还给巨人后马上就能增加 800 点经验值和获得 95 元钱。不过如果你用复制术复制得 100 条皮带，再换给巨人 100 次皮带，就能增加 80000 点经验了。爽！快速欣赏影片 把下列参数加在 baldur. ini 档中，即可看游戏 7 张光盘里所有的 CG 影片。[Movies] DEATHAND＝1 REST＝1 BGSUNSET＝1 BGENTER＝1 IRONTHRN＝1 PALACE＝1 TAVERN＝1 DUNGEON＝1 BGSUNRIS＝1 CAMP＝1 WYVERN＝1 BHAAL＝1 SEWER＝1 ENDMOVIE＝1 ELDRCITY＝1 MINEFLOD＝1 ENDCRDIT＝1 GNOLL＝1 NASHKELL＝1 BG4LOGO＝1 TSRLOGO＝1 BILOGO＝1 INFELOGO＝1 INTRO＝1 FRARMINN＝1

枪林弹雨：Barrage

用 16 进制编辑器打开游戏目录中 JUNK 目录下的 OPTIONS. DAT 文件，转到文件末，从 414 处开始，将字符改为 FF FF FF，然后你就可以直接玩所有的关卡了。

蝙蝠侠 ：Batman

在标题画面时键入 JAMMMM 即可无敌，此外按 F10 还可跳关。Batman Forever 永远的蝙蝠侠 当有女声说 “Game Activated！” 时，键入 “LULLABY”，就能选关了。再按 F10 就能得到全部武器

格斗野兽 ：Battle Beast

在注册格式下输入 YOYOYO 就能启动欺骗模式输入下列秘技：AOFREOIO 进入所有加分密门 EATEE 停止怪兽变形 EHRTRR 在加分空间里自由飞行 ERHNE 能和所有对手作战 ERHYHRLY 让 Toadman 变得不堪一击 ITIHFO 启动三战两胜制

OAOAEIOA 在实验室里自动飞行 OFOVH 在加分空间的时间加倍 OIVNNFOF 在实验室里启动蝌蚪攻势 ORUFO 在加分空间里有最佳的隐形效果

太空模拟游戏：Battlecruiser：3000AD 密技

按下 Ctrl+A 加快时间流逝 按下 Ctrl+Shift+A 减慢时间，用来对付敌机更有效

终极战区：Battlezone

请在开始进行游戏后同时按 [Shift] 以及 [Ctrl]，然后输入

键入文字 秘技效果

装甲无限：BZBODY

BZFREE 飞行员与求助次数无限

显示全部地图：BZRADAR

无限弹药：BZTNT

神秘功能哦：BZVIEW

野兽和乡巴佬：B&B

输入 kneelbeforeme 打开作弊模式，然后按以下键：0103 小乡巴佬 Ctrl+F6 全地图 G 无限金钱

末日大战：Bedlam

1. 在主菜单中更改玩者姓名为 GOD（大写字母），此后可以开始新游戏或调入进度（进度中的玩者姓名也必须是 GOD），这样即可进入刀枪不入的无敌状态。注意，每次游戏开始时都要改一遍玩者姓名为 GOD。

2. 进入游戏时加上命令参数“/KARMA”，可获得所有武器装备

叛变克朗多：Betray At Krondor

选关密码：6478 chapter 1 9216 chapter 2 7702 chapter 3 2132 chapter 4 5052 chapter 5 0680 chapter 6 0194 chapter 7 4743 chapter 8 9995 chapter 9

叛变安塔拉 ：Betray In Antara

按住 SHIFT、CTRL、Z 三键不放，就能输入下列秘技：Gotta have magic 阿伦得到所有的魔法 Why am I so dull 所有队员特性加满 Some call me Tim 敌人全灭 Ask a Glass of Water 传送队伍到每章的开始 Man Does My Leg Hurt 自动疗伤

天赋神权：BIRTHRIGHT

按 F3 键后，输入 SYNCASH = $ 500

bladerunner

1. 用 Easy 难度开始一个新游戏；2. 当 McCoy 在 Animal Store 前停留时，选择 Easy 难度重新开始游戏；3. 现在你就有无限金钱

血：BLOOD

游戏中键入以下字符将开启相应功能：idath 获得所有武器弹药 capinmyass 发送消息：were you cheating? montana 获得所有武器弹药及物品 griswold 装甲全满 edmark 自杀 jojo 轻跳一步 I wanna be like kevin 发送消息 Now you are just like Kevin satchel 获得所有物品 onering 刀枪不入 mario 跳关 kevorkian 自杀 mcgee 照亮自己 krueger 火伤害免疫 cousteau 加 200 点血 voorhees 刀枪不入 Lara Croft 所有武器弹药，再键入一次消除所有装备 sterno 暂时息灯 Fork Broussard Trippin 模式，无任何武器弹药及作罢 Eva Galli 无过场模式 rate 显示屏幕刷新率 goonies 显示全部地图 spielberg 跳关 funky shoes 让你跳的更高 spork 获得 200 点血 演示版中，首先键入 T 后，输入以下字符：MAP 全部地图 AMMO 全部弹药 GOD 刀枪不入 GUNS 全部武器 KEYS 全部钥匙 CLIP 无过场显示

血祭 2：BLOOD 2

按 T 后输入 MPGOD = 无敌 MPKFA = 得到所有武器 MPAMMO = 子弹全满 MPARMOR = 护甲全满 MPCLIP = 穿墙模式 MPPOS = 颞示位置 MPHEALTHY = 生命值全满 MPWHEREAMI = 显示座标 MPBEEFCAKE = 增强力量 MPKILLEMALL = 杀死所有怪物 MPSPEEDUP # = 增加移动速度（# = 1

－5）MPSTRONGER ＃ ＝增强力量（＃＝1－5）MPCALEB ＝转换角色为 Caleb MPOPHELIA ＝转换角色为 Ophelia MPISHMAEL ＝转换角色为 Ishmael MPGABBY ＝转换角色为 Gabriella MPGOSHOPPING ＝得到所有物品 MPNICENURSE ＝增加 25 点生命值 MPREALLYNICENURSE ＝增加 300 点生命值 MPWARD ＝增加 25 点装甲值 MPNEWCROWARD ＝增加 100 点护甲 MPTAKEOFFSHOES ＝隐形 MPHERKERMUR ＝杀伤力增加三倍 MPCARBONFIBER ＝增强心灵力量 MPCAMERA ＝ 调整摄影机 MPLIGHTSCAPE ＝ 调整光源 MPSUBMACHINEGUN ＝Submachinegun 武器 MPFLAREGUN ＝Flaregun 武器 MPSHOTGUN ＝Shotgun 武器 MPSNIPERRIFLE ＝Sniper Rifle 武器 MPHOWITZER ＝Howitzer 武器 MPNAPALMCANNON ＝ Napalm Cannon 武器 MPSINGULARITY ＝Singularity Generator 武器 MPASSAULTRIFLE ＝Assault Rifle 武器 MPBUGBUSTER ＝Bug buster 武器 MPMINIGUN ＝Minigun 武器 MPLASERRIFLE ＝Cobalco Laser Rifle 武器 MPTESLACANNON ＝Tesla Cannon 武器 MPVOODOO ＝Voodoo Doll 武器 MPTHEORB ＝ The Orb 武器 MPLIFELEECH ＝Life Leech 武器 MPBEANSOFCOOLNESS ＝ Gives a nice selection of weapons

血与魔法：Blood and Magic

按住 ALT 键后，键入以下密码：（以下“得到”后面的英文名字都是游戏中兵种的名字）ACOLYTE 得到 basal golem ALASKA 得到 gnome BODY GUARD 得到 guardian BOOST 法力（mana）点数全满 CONCRETE 得到 stone golem DEAD FLESH 得到 zombie ELMINSTER 研究全部完成 FATAL ATTRACTION 得到 fury FATHER 得到 cleric FLYING MONKIES 得到 gargoyle FOG? WHAT FOG? 关闭战争之雾 GREMLIN 得到 enchanter JARETH 得到 goblin LANCELOT 得到 paladin MERLIN 得到 wizard MERV 得到 griffin MICROSQUISH 得到 juggernaut MOTHER IN

LAW 得到 harpy NEEDS FOOD BADLY 得到 warrior RAISE DEAD 得到 ghoul SEDUCTION 得到 nymph SHADOW 得到 wraith SMOG 得到 wyrm WOLVERINE 得到 druid YOGI 得到 ranger

般若魔界

先将版本升级为加强版 进入游戏后按下F3，输入PASSWORD时 输入 TAKA =得到阿修罗匕首 输入 LAMA =得到天弓 输入 KEN =得到人剑 输入 KOMA =得到无间珠 键入 NARAKA 之后只要按 L 键就可使血与氧气量补满

勇敢的心：Braveheart

在 3D 模式下按 DEL 键，然后输入以下密码：sesquipidilian：AI 秘技启动 bannockburn：消灭所有的敌人 the five hundred：自杀 dresden：全部的建筑着火 steve reeves：所有的队伍被固定 bucks fizz：所有的队伍撤退 bastille day ：所有的城墙被破坏 haemorrhage ：生命值自动流失

◎以C开头的游戏

Cabal

在 DOS 模式下，参照以下步骤：ren gitum. frm cheater. cht debug cheater. cht e 3a6 c6 6 c0 85 c3 ff 2e 1f 0 w q 然后将 cheater. cht 改回原来的名字，你就可以无敌了

凯撒：Caesar 3

在游戏使用鼠标右键点击水井，然后按下 ALT+K，接着：按下 ALT+V：立刻过关 按下 ALT+C：得到更多的金钱（你的金钱数必须小于 5000）

终结狂飙：CARMAGEDDON

GOOGLEPLEX =具潜水能力 GIVEMELARD =大量金钱 SPAMSPAMSPAMSPAM =行人黏在地面 SMALLUDDERS =巨

大行人 SUPERHOOPS =行人会爆炸 FUNNYJAM =高速行人 TRAMSARESUPER =得到行人 HAMSTERSEX =盲目行人 NAUGHTYTORTY =行人再生 ILOVENOBBY 在地图上显示行人 IGLOOFUN =高速路面 IHAVESOMESPAM =改变地心引力 RABBITDREAMER =改变地心引力 MOOSEONTHELOOSE =弹子球台模式 CHICKENFODDER =精神饱满 BUYOURNEXTGAME =悬吊系统 结 RUSSFORMARIO =电镀光线 INTHELOFT =兴奋剂 BIGBOTTOM =车身捣毁 SPAMFORREST =立即手煞车 SPAMFRITTERS =免费修复

终结狂飙 2 : CARMAGEDDON 2

lemmingize =爆笑 peds. stiffspasms =计时开始 tilty =弹子台模式 wotatwatami =火焰喷射器 smartbastard =赛程结束 tingting =修护免费 stopsnatch =启动计时器 mooningminnie =月球引力 clintonco =热杆 fastbast =涡轮增压 peds. watersport =潜水模式 mrmainwaring =行人恐慌 bigdangle =变种人模式 wetwet =额外加分 stickytyres =可行驶于墙壁 GOODHEAD = 笨头 peds EVENINGOCCIFER =酒醉驾车模式 TIMMYTITTY =额外增加时间 ZAZAZ =屠杀行人 POWPOW =击败对手

岛上暴乱：Chaos Island

在游戏中按下 Ctrl+Shift+X+S 会出现一个红条，可输入密技：Kill — 杀死指定的敌人 Egg raptor — 得到 raptor egg Egg trex — 得到 trex egg Egg stegosaur — 得到 stegosaur egg Egg parasaur — 得到 parasaur egg Egg dilo — 得到 dilophosaur egg Egg triceratops — 得到 triceratops egg Egg compy — 得到 compy egg Money # —（#代表数字）得到补给 Win — 立刻过关 Lose — 同上相反 Macleod — 无敌

冒险九号：CLOUD 9

ATTIC = ATTIC CELLAR = BASEMENT CHASM = CHASM DALI=DALI ROOM DRUM=DRUM ROOM GARAGE

=GARAGE HALL=T-SHAPED HALL JUNGLE=JUNGLE LOBBY=LOBBY TAPESTRY=TAPESTRY ROOM VRROOM =MUSE MACHINE VR ROOM

殖民帝国：COLONIZATION

请先在游戏进行按住 ALT 不放，并输入 win SHIFT + 1 =将一个城市中的建筑物建盖到最大值，如果你这么做的话，会提供你一座可存放许多物品的仓库。SHIFT + 4 =在宝库中增加一千元现金 SHIFT + 5 =任选一项物品，并按下按键，可以另外给你一百个该物品 SHIFT + 6 =任选一项物品，并按下按钮，会把一百个该物品送进城市中 SHIFT + T =增加一名殖民者 SHIFT + S =使选定的殖民者拥有目前执行工作的特长

超级卡曼契Ⅲ：Comanche3

飞行时按 R 键再输入 ratz =隐形 cowz =冻结物体 ipig =超载 cat9 =损害修复 dog9 =武器全满 bat9 =地狱火飞弹

Comanche GOLD

在游戏中按下“R”键打开雷达，接着输入：PIGSOINK — 增强杀伤力 HARMONY — GPS Hellfire 6969 — ???? X666 — 杀掉队友 IMARAT — 隐形 IMACOW — 时间停止 LOADME — 装填弹药 FIXME — 修复损伤

Commandos

在游戏中输入“1982GONZO”（注意：没有零）。SHIFT+V ：跟踪角色 SHIFT+X ：瞬间转移 CTRL+I ：无敌 CTRL+SHIFT +N ：完成任务 备注：如果“1982GONZO”无效，请输入“GONZO1982”。

二战特种兵（资料片）：使命的召唤

在游戏主菜跳关秘码：Code Result KXII7 Mission 2 GOH9O Mission 3 HCOAU Mission 4 TF4AO Mission 5 T8TSN Mission 6 TLESF Mission 7 TUSLV Mission 8

在游戏中直接输入 GONZOOPERA 英文字母，即可打开秘技模

式，然后输入以下英文，可获得相应的作弊秘技：CTRL＋SHIFT＋N键 完成任务 在游戏中直接输入1982GONZO英文字母，即可打开秘技模式，然后输入以下英文，可获得相应的作弊秘技：SHIFT＋V键 追踪模式 SHIFT＋X键 传送战士到目标地点 CTRL＋T键 无敌

红色警戒：RED ALERT

当手榴弹兵要丢手榴弹时，会把保险栓拔掉，手向后拉 此时把目标换到更远的地方，手榴弹居然丢了更远！红色警戒之危机任务(RED ALERT：COUNTER STRIKE) 按住shift点选主选单右上图示 ＝巨蚁关

营造大亨：CONSTRUCTOR

在单人游戏或网路连线游戏设定视窗 输入下列密技并按下"ENTER"如果有听到一声"啵"就表示成功了，把你想要的密技输入完后，进入游戏按"C"启动密技 如果日期后面有看到一个"＋"号 就表示密技启动了，在按一次"C"可以把密技关闭 spee471 ＝加快网路连线时的游戏速度 worker902 ＝ 随时可购买工人 gangster822 ＝ 随时可以工人转成暴力分子 weapons473 ＝ 可以买任何武器给暴力份子 tenants127 ＝可以选盖任何一栋公寓 fences039 ＝可以选盖任何一种围墙 lonans039 ＝可以任意向银行借钱 estates131 ＝可以不受任何限制的买土地 houses738 ＝可以选盖任何一种房子 gadgets337 ＝可以生产任何一种器具 missions824 ＝按ALT－I可以把任务关掉 complain840 ＝按ALT－C可以把租户的抱怨关掉

超级克拉鳄：Croc：Legend of The Cobbos

在游戏进行中或选择岛屿时输入：argolife ＝只数无限 argoskip ＝选择关卡

十字军：义无反顾 CRUSADER：NO REMORSE

输入JASSICA16后 按ctrl＋F10键＝无敌 F10键＝所有物品

十字军：绝不后悔 CRUSADER：NO REGRET

以 REGRET －DEBUG 启动游戏 输入 LOOSECANNON16 后按 ctrl＋F10 键＝无敌 F10 键＝所有物品

纯爱手札

为主角命名时键入：姓氏输入：大家 名字输入：一起来 匿称输入：华义 则所有属性包括压力变成 599 所有女生都会出现且有很高的心动好感度 但早已女优美、美树原爱、馆林见晴、清川望在一开始不会登场 1. 在晚上按一下按一下窗口远处诗织的房间，按一下听一声诗织在数羊，最后……。2. 房间音响可按 3. 游戏告白成功后，可获告白对象的娃娃，重玩时可选择挂在视窗上！摸一下还会晃动！4. 按一下书架上的书，会出现游戏的 Q&A！5. 主角小名输入科乐美先生，一开始所有属性皆为 573 6. 主角姓名输入：姓：跟大家、名：做好朋友，一开始除诗织，每个人都有很高的心动度、友好度！7. 在卡拉 OK 唱歌时，输入上上下下左右左右 BA，就进入卡拉 OK 模式！8. 在玩兵蜂时，按下空白键暂停，再输入上上下下左右左右 BA，就可变最强，但过关后纪录不算！

超级医生

游戏一开始查阅“医院布置图”一楼一室的视察，此时会有三个选项出现，但三个都不要选，按下滑鼠右键取消，奇怪的事发生了“效率、士气、服务”三项属性都暴增了 再使用一次，将会暴增至最高点 255 哦，不信的话看看陈文良、王秀玉的状况吧

Clan 部落

在游戏中按 [T] 显示交谈窗口，然后输入下面的密码：

上帝模式：/godmode

跳关：/nextlevel

[房间号] 选择房间：/room

[物品号码] 生成物品：/spawn

增加 100 黄金：/moregold

怪物相互攻击：/insanity

小号怪物：/tinymonsters

小号玩家：/tinyplayers

重复上一次秘技的效果：/repeat

/trig 未知

◎以 D 开头的游戏

暗黑殖民地：Dark Colony

在画面下方的讯息列中输入：SLAG NET ＝地图全开 WE NEED EQUIPMENT ＝得到 10，000 单位的 petra

黑暗大地：DARK EARTH

按 P 键暂停游戏后输入 FORTYTWO 按 enter 会出现"Easy Mode On"讯息再输入密技：DWARF ＝人物缩小 NORMAL ＝人物恢复正常 BAFFE ＝大手 BIGFOOT ＝大脚 BIGHEAD ＝大头 MUCHBETTER ＝Arkhan 生命值回复 ctrl 键 ＋ D ＝ Arkhan 生命值回复 D ＝对手生命值减至 1

死星战将：DARK FORCES

LACDS＝地图 LAIMLAME＝无敌 LAMAXOUT＝武器 LAPOGO＝穿墙 LASKIP＝跳关

死星战将Ⅱ：绝地武士（DARK FORCES II：JEDI KNIGHT）

按 T 键后输入：thereisnotry ＝跳关 deeznuts ＝原力升级 eriamjh ＝飞行 red5 ＝武器全满 wamprat ＝物品全满 yodajammies ＝原力能量 raccoonking ＝光明及黑暗原力全满 imayoda ＝光明原力全满 sithlord ＝黑暗原力全满 5858lvr ＝地图 jediwannabe on/off ＝无敌 开/关 whiteflag on/off ＝人工智慧 开/关 slowmo on/off＝慢动作 开/关 pinotnoir on/off ＝关卡重玩 开/关

死星战将 2：绝地武士试玩版 DARK FORCES II：JEDI KNIGHT DEMO 按 T 键后输入：jediwannabe on ＝无敌 eriamjh on ＝飞行 red5 on ＝武器 wamprat on ＝物品 deeznuts on ＝更高级原力 bactame on ＝生命 whiteflag on ＝AI 关闭 slowmo on ＝慢

动作 thereisnotry on ＝跳关 imayoda on ＝光明大师 sithlord on 黑暗大师 5858lvr on ＝地图 yodajammies on ＝法力全满

黑暗帝国：DARK REIGN

在选项画面中按 SS ADN 输入：darkinv ＝无敌 dark20000 ＝ 20000 单位钱 darkpower ＝能量（power）增至最大 隐藏关选择法：完成第 12 关后 在选关画面中用滑鼠点 螺旋（spiral）可进入 Death Blow 关卡

Deadlock 2

按下 Ctrl＋F12，输入：PILE IT ON － 增加资源 Q40 － 完成所有科研 GREEBLIE － 完成对当前项目的研究 WALL2WALL － 人口达到上限 LEO － 显示敌人领土上的资源和敌方部队 BIGBRO － 地图全显 CHARISMA － 和电脑保持友好 S－MART － Skirineen appears immediately SQUISH － 赢得战役胜利

地城奇兵：DEATHTRAP DUNGEON

在游戏中途键入：ELVIS ＝生命值无限 HELP ＝游戏暂停

火爆猎鹿人 Ⅱ Deer Hunter 2

dh2tracker ＝显示鹿的位置 dh2shoot ＝传送至鹿的射程附近 dh2deadeye ＝追踪子弹视角 dh2honey ＝鹿不会逃逸 dh2wright ＝飞行模式 camera set deer # ＝ # 鹿的视角（# 为鹿的编号）dh2flash ＝快速奔跑模式 dh2supaflash ＝像电子生化人般奔跑 dh2deerzilla ＝鹿变巨大 dh2blizzard ＝气候转变增快 dh2thunder ＝打雷 dh2light ＝闪电 dh2rain ＝下雨 Dh2snow ＝降雪 dh2circle ＝ attaches you to a deer dh2doolittle ＝You will not spook animals

毁灭悍将：DEFIANCE

按 pause 键暂停游戏后输入：IAMGOD ＝无敌 GHOST ＝穿墙 ALLGUNS ＝弹药无限 HIDEENEMIES ＝敌人消失 FPS ＝图片更新率

Delta Force

在游戏中按下“'”呼出控制台，输入：iwillsurvive － 无敌模式

raindropskeepfallinonmyhead — Allow call for arty < 5 Shots > can be re—entered for more takeittothelimit — 重新填满弹药 hit-mewithyourbestshot — Computer rocks closetoyou — ？？？

<三角洲特种部队>大修改

首先说说这游戏的 bug。第一、如果在较矮的碉堡里跳起，就可以看到碉堡外的情况，而外面的人却发现不了你。第二个是个超级 bug。在这游戏中所有的双层建筑都可以"沉墙"。你只要在二楼先趴下，再按"蹲"，这时你就会发现你到了一楼，但这不是你以前所能到达的地方。在这里，你可以任意攻击屋外的人，而他们却不能对你够成伤害（除非用火箭筒），你如站在屋中央，连火箭筒都对你没法了。再谈谈改武器的方法，设你带的武器为了"3 键"机枪和"6 键"火箭筒，你先找到机枪的数目，然后按 E 键修改，随便改个数（如 FF FF）这时不忙按 F5 储存，先回到游戏，换到用火箭筒，再切换到 FPE。按 F5 储存，再回到游戏，你就会发觉你已换成用机枪了（如不是，那就只好重改过啦）。一切完成后，你用机枪，就会看到机枪子弹变成火箭筒了。千万注意的是完成后别换武器，一换就回原状了。相信大家只要记住了操作顺序，大可找着"机关炮"杀得敌人落荒而逃。其它如把榴弹、手榴弹等改成连发就凭大家发挥啦。最后就是改生命值。一般来说，生命值最初都是 4 点，减成零就玩完。被五十米外的手枪子弹打中减 1 点，被手榴弹片炸中一下减 1 点或 2 点。最后还是补充一点，就是这种方法只能在主机上才能用。当然各位还

纵横太空：DESCENT：FREE SPACE

进入座舱后键入 WWW. VOLITION－INC. COM 后，按住～键不放并键入密技 K ＝摧毁目标 Shift＋K ＝ 摧毁目标的 subsystem Alt K ＝自己受损 10％ I ＝防护罩打不烂 Shift＋I ＝让目标有防护罩 Shift＋W ＝ 所有太空船的武器弹药无限 W ＝只有自己的武器弹药无限 G ＝ 将主要任务都标示为已完成 Shift＋G ＝ 将次要任务都标示为已完成 Alt＋G ＝ 将加分任务都标示为已完成 9

＝ 向前循环选择所有可用的次武装 Shift＋ 9 ＝ 向后循环选择所有可用的次武装 0 ＝ 向前循环选择所有可用的主武装 Shift＋0 ＝ 向后循环选择所有可用的主武装 C ＝ 送出讯息给敌人 以下的功能没什么作用，即使用了也没太大意义 O ＝ 切换操纵方式为 Descent 或 Freespace Shift＋ C ＝切换所有太空船的反制物发射功能 R ＝ 为目标请求重新补给 使用密技后，即使本关任务完成也无法进入下一关 虽然使用密技后会无法进入下一关 但是若在使用密技「武器弹药无限」后 退出任务重新开始（按 ESC 键选 RESTART）则此后的所有任务，次武装弹药（飞弹）将可一直无限量使用

达摩

shift＋3 ＝ 法力＋6000、金钱＋6000

shift＋0 ＝ 千岛香＋50

天旋地转：DESCENT

输入 GABBAGABBAHEY 启动密技 SCOURGE ＝补充所有武器、弹药 MITZI ＝获得所有的钥匙 RACERX ＝无敌模式（再按一次则恢复）GUILE ＝隐形模式（再按一次则恢复）TWILIGHT ＝修复护甲 FARMERJOEx ＝跳关功能，其中 x 代表关卡数字 BUGGIN ＝加速模式（敌人也会变快）BRUIN ＝多一条生命（加台）BIGRED ＝补满（所有）武器 FLASH ＝开灯，指出到出口的路 AHIMSA ＝ 让敌机无法开火［ALT］＋［F］＝在看地图时秀出所有的地图资料

天旋地转 2：DESCENT 2

ALMIGHTY ＝无敌 HONESTBOB ＝获得超级武器 LPN-LIZARD ＝所有的武器都具备导向功能 FREESPACE ＝切换关卡 ALIFALAFEL ＝辅助性武器全满 ALGROOVE ＝获得所有钥匙 ROCKRGRL ＝显示全部地图 SPANIARD ＝把本关卡中的小型敌人全部消灭、再按一次连护卫机器人都一并消灭 DUDDABOO ＝武器具备反弹效果 GOWINGNUT ＝让护卫机器人直接对敌人进行攻击 HELPVISHNU ＝繁殖额外的护卫机器人 FOPKJEWA 或

DELSHIFTB =把你带到反应炉的出口处 BITTERSWEET =幻象墙 GODZILLA =藉由撞击的方式来消灭机器人 FRAMETIME =显示每秒钟的页面切换频率 GABBAGABBAHEY =使护盾与能量降为一 ZINGERMANS =使护盾与能量降为一 MOTHERLODE =使护盾与能量降为一 EATANGELOS =使护盾与能量降为一 CURRYGOAT =使护盾与能量降为一 JOSHUAAKIRA =使护盾与能量降为一 WHAMMAZOOM =使护盾与能量降为一 ERICAANNE =使护盾与能量降为一 可下达的命令列指令：—superhires =启动 1024x768 与 1280x1024 等解析度模式

天旋地转三：DESCENT 3

多人模式：frametime = 显示框页率 longchimp = 查看透视图 weirdtexture = 切换随机背景图 gabbagabbahey = Weaker ship zingermansy = Weaker ship motherlode = Weaker ship alifalafel = Weaker ship delshiftb = Weaker ship fopkjewa = Weaker ship eatangelos = Weaker ship gowingnut = Weaker ship freespace = Weaker ship ahwlmbpf = Weaker ship honestbob = Weaker ship farmerjoe = Weaker ship 试玩版 yummyfunyon = 无敌 blimpiebest =防护，能量，及武器全满. 飞弹增为 500 freeitup = 杀死所有敌人 mightyaphrodite = 遮盖物

毁灭大赛车 2：飙神 DESTRUCTION DERBY 2

选择所有跑道：进入 WRECKING RACING PRACTICE 模式选 WRECKING RACING 选 CHAMPIONSHIP 输入 MACSrPOO 后选 END 选 WRECKING RACING 选 CHAMPIONSHIP 选 PRACTICE 回主画面 CREDITZ！=秀动画 ToNyPaRk=秀影片

剑魂：DIE BY THE SWORD

在游戏中按住 F1 键不放，输入密技：Mukor = 无敌 Dedly = 终极武器 Golrg = 人物变大 Btiny = 人物变小 Silky =敌人无法行动 Agrav =重力值增加 Lunar =重力值减少 Peace =敌人消灭 sepku =自杀 pause =暂停游戏 qsave =快速存档 frame =抓图

tough =困难级 mecam =第一人称视野 bamff =到结束关卡 gamma =调萤幕亮度 Funky = Funky keys toggled gocam —Stationary Cam spcam —Enemy Cam

殛龙风暴：DOMINION

在游戏中先按下 Enter 键，接著输入以下密技 lushee = 增加资源 infrared = 观看全部地图 combustion = 杀掉所有敌人的单位 zipper = 加速建造 电脑的建造速度也会增加

毁灭战士Ⅱ：DOOM2

IDCLEV # # =跳关 IDCLIP=穿墙 IDDQD=无敌 IDDT=地图 IDKFA=物品全满

Daggerfall

在游戏目录下找到 Z. cfg 文件，在文件加入一行：cheatmode 1。现在开始游戏，使用 Ctrl+F4 切换无敌模式，Alt+F11 将你传送到上一个地点

魔龙传奇：DRAGON HEART

在选项中按 上左下右下上 =列出关卡

Duke Nukem 3D 毁灭公爵 (DUKE NUKEM 3D)

DNCLIP =穿墙 DNKROZ =无敌 DNSCOTTY # ## =跳关 DNSTUFF =武器弹药钥匙全满 DNWEAPONS =武器弹药全满 DNITEMS =物品钥匙全满 DNINVENTORY =物品全满 DNKEYS =钥匙全满 DNSHOWMAP =地图 DNUNLOCK =所有门打开 DNSKILL# =改变困难度 #

SUPER C&C

近来即时战略游戏对我的诱惑越来越小，因为新游戏太少了，《帝国时代Ⅱ》、《命令与征服Ⅱ》迟迟不肯上市，只好又把《沙丘2000》与《C&C》翻出来再次娱乐一番。就在这时，我发现了一个令人发疯的现象。把《沙丘2000》里的所有文件（除 dune2000. exe 外）一个一个 COPY 到《C&C》所在目录中，不但可使《C&C》中的音乐增多不少，就连可制造的士兵也多了五种，其中一种还自带

核弹！（未经测试）

叮当大富翁

1. 选择步数 在游戏时键入 GO2DOCTOR2 键入后可以听到一声“叮当”只要在掷骰时按键盘上方的数字键 1—0 便可以决定前进的步数了 在到达分路时，您亦可以按方向键控制前进的方向 2. 加一千个豆沙包 在游戏时键入 GO2MOREMONEY 3. 将启动游戏时的“多啦 A 梦”音效变成“叮当大富翁”在启动游戏时键入 GO2DINGDONG 4. 黄耳叮当使用方法 使用叮当完成游戏并得到 S 级（A 级之上）后 从开始新游戏时便可以选择到黄叮当 5. 神秘的天国 未知 6. 道具组合技 自制路障 首先在自己的前方使用“缩形隧道”后再使用“分身药水”或“一分为二刀”由于有跟身的影响而不能进入隧道，你便可以反方向前进到了商店，竹蜻蜓的买价比卖价便宜一半想赚钱的话，可狂买竹蜻蜓，然后卖出

帝都魔域传

游戏中键入 RAWTOH 启动密技功能 再输入以下密码：Crystal ＝水晶加 1000 个 Money ＝钱加 10000 元 Exit ＝直接离开程式

地下城守护者 2：Dungeon Keeper 2

在游戏中输入这些密码前，先按下 CTRL＋ALT＋C 键：给钱 show me the money 显示地图 now the rain has gone 所有手下升到 10 级 feel the power 获得所有房间 this is my church 获得所有门、陷阱 fit the best 获得所有魔法 I believe its magic 获得本关的胜利 do not fear the reaper 地下城主 II 的一个小 bug（作者：yecha）我在玩地下城主 II 时发现一个小 bug，在一个特定的情况下可以搞出一个影子小鬼哦！敌人看不见他，他可以把地板铺到敌人的任何地方，还可 以破除任何机关！条件是要有 8 级以上的小鬼，在他用瞬间转移时，从怪物栏里把所有的 小鬼抓起来，如果时间正好的话，他正从某处消失，在别处还没显现出来，这时你的手里有所有的小鬼，但你的地板还是在铺，对付人特别有用，酷吧

猎鹿人 3：Deer Hunter 3

按 F2 并且输入以下代码，然后再按 F2

动物不可抵抗：dh3beacon

带你到离你最近的动物：dh3find

动物不害怕人：dh3nofear

使下雨：dh3water

使下雪：dh3ice

闪电：dh3zeus

更多的血：dh3f13

巨鹿：dh3monster

猎人不会疲倦 ：dh3homegym

◎以 E 开头的游戏

EI 特战队

(ENEMY INFESTATION) GSAWIN ＝跳关 GSAHEAL ＝治疗所有拓荒者 GSAROOF ＝移除所有的家 GSAWAP ＝ 控制异形 GSAKILL ＝ 杀死点选的人物 GSASTOP ＝停止异形及拓荒者行动 GSABOG ＝ 得到 BOG GSAKNIFE ＝得到小刀 GSACMDR ＝得到指挥官 GSAMEDI ＝得到医疗兵 GSABOFF ＝得到技术人员

企业大亨：ENTREPENEUR

只在单人模式中有效 按下 tab 键，输入下列密技，并按下 enter 键 feelthatmojorising ＝每项资源各 10 单位 idkfa ＝每项资源各 99 单位 Zeropercentinterest ＝获得一仟万圆 Canyouspareadime ＝获得一亿圆 Nomoneydown ＝获得一亿圆 upmysleeve ＝卡片全满 hitmeagain ＝获得一张行动卡 impressme ＝完成目前研发的项目 iseelondoniseefrance ＝所有领域研发完成

毁灭战神：ERADICATOR

AIMOVE ＝怪物不会攻击 \ARMS ＝武器 \BLOAD ＝跳关 \

DIG =穿墙 \FMK =血全满 \GIFT =辅助物品 \GRAV =轻重力 \OVERDRIVE =武器能量 \POED =无重力 \RAGMUFFIN =无敌 \SPNTNIK =地图

Escape: Or Die Trying (ODT)

在主菜单输入：LACRIMOSA — 可选所有任务 SOPHIA — Sophia 成为可选择的角色 KARMA — Karma 成为可选择的角色 在游戏中按下 ESC 暂停游戏，输入：XUL — Full Energy (Red Bar). BOZ — Full Mana (Purple Bar). JBB — Full capacity on all 4 weapons. MATH — Increase power slightly on all 4 weapons. GRABO — Increase Armour, Weapon, and Spirit levels slightly. MUMU — Increase Experience to maximum. ALEX — Set number of lives to 50. RIK — All Spells acquired. VINCE — Add one star to each acquired Spell. CACHOU — Full Energy, full Mana, full Experience, 50 lives, full capacity and power for all 4 weapons, increase Armour, Weapon, and Spirit slightly, all Spells acquired, all 4 stars on Spells. BAR — ? BIRDY — ? ODT — ?

Excessive Speed

在主菜单输入：alltracks — 所有赛道 allcars — 所有赛车 在游戏中输入：winrace — 胜利

Extreme Assault

飞鹰特战队 在主选单输入 oh´dear 启动密技 alt 键+1 =弹药全满 alt 键+2 =武器升级 alt 键+3 =能量全满 alt 键+4 =无敌 alt 键+6 =完成任务 alt 键+7 =敌人静止 alt 键+8 =直升机模式 alt 键+9 =坦克车模式 alt 键+0 =调整速度 在主选单输入 E-MERTXE 后按 Alt—U =驾驶飞碟

◎以 F 开头的游戏

F—16 Multirole Fighter

按下“T”，输入：you got what i need — 弹药无限 food goes here — 弹药补给 big gulp — 燃料补给 youre here forever — 无敌 damn that corner — 不会碰撞 chiliburger — 维修座机 spindive — 敌人无法命中 upside down — Auto level fly upside down paperairplane — Paper airplane patsux — ???

f22

按下“T”键，输入：it's not my fault — 立刻完成任务 never tell me the odds — 敌人无法命中己方座机 we can rebuild him — 修复损坏机体 there can be only one — 无敌 i'll be back — 重新装填储备

F－22 雷霆战机三：F－22 LIGHTNING 3

游戏名称 按住 ctrl 及 enter 键，输入密技后再按 enter 键 the truth is out there ＝弹药无限 fight the future ＝重新装填使用中的弹药 black oil ＝加满油料 trust no one＝ 无敌 i want to believe＝不会坠机 this isnt happening ＝损害修复 ghostpit ＝隐形

异尘余生：FALLOUT

(1) 一大堆 STIMPAK 在 BONYARD 搞定 REGULATOR 后去跟在 BLADE 中一个叫 MICHAEL 的人交谈 他会送你一些 STIMPAK 以后找他谈话还会再给 几次之后，就可以有一大堆 STIMPAK 了 (2) 大量金钱 当你在中心 (hub) 时，到旅行商队 (Caravan Trader) 向穿绿衣的妇人找工作. 完后和那妇女说 I have something else at hand 现在走到中心入口和旅行商队的领导人（中间的那男人）说话 他会给予你 600 Crown corks ，但你却不须完成工作！重复使用可以得到大量金钱 (3) 复制东西 首先进入游戏，读取进度（东西越多越贵越好）再把所有物品丢到地上再 SAVEGAME（但是不要在荒郊野外）找原本存档 1—10 的目录（ 在 Fallout\Savegame\ ）然后复制（ 就是档案总管的复制 ）Slot ?? 中刚刚存档的场景 再复制到其他存档目录（只要复制刚刚的场景 ）然后再次进入游戏读取进度（比如 Slot1 的场景 复制 slot2，这样就读游戏

中的存档 2）不过两个存档 要在同一个场景（成功的话在存档 1 地上的东西存档 2 也有 ）（4）赚经验值 在 BONEYARD 的 WAREHOUSE 中，干掉地下室的 DEATHCLAW 后 去告诉 GUN RUNNER ，这时有两个选项：一是我需要武器，另一是我朋友需要武器 请选 “我需要武器”，这时在讯息栏会出现 “你获得 1000 点经验值”然后离开，到 WAREHOUSE 后，又再回到 GUN RUNNER 那里 再与 GUN RUNNER 交谈，这时还是有两个选项：一是我需要武器，另一是我朋友需要武器 一样请选“我需要武器”，这时在讯息栏又会出现“你获得 1000 点经验值”然后离开，到 WAREHOUSE 后，又再回到 GUN RUNNER 那里... 如此反覆动作，可在短时间内升级；比靠杀 DEATHCLAW 还容易赚经验值

异尘余生 2：FALLOUT 2

在 arroyo 南方很远的 navarro 中 有机械狗夥伴，先从地下室进入，再杀死科学家 狗就会认你为主人，再溜去地面停机坪中拿 K－9 马达装在狗身上即可（navarro 敌人很强，但只杀二穿战斗装的士兵 再绕过一穿重装甲者，即可偷到一堆好武器，包括一附很棒的重装甲）

Fantasy Empire

在创造人物的时候，将他命名为“JIM WARD”，然后进入游戏，你会发现他几近于无敌，且金钱无限

太空战士Ⅶ：FINAL FANTASY VII

在黄金苏沙游乐场裹（GOLD SAUCES）有个过山车的游戏 游戏途中玩者会看见一艘黄色飞船 只要射中它的乘客仓，便可得到一万分 玩完后可换取神秘礼物 在陆行鸟比赛中，玩者只要把 S 级既陆行鸟继续赢下去 过了不久，那位接待员便会给你很多礼物 在骨头村（BONE VILLAGE）掘月亮竖琴时 玩者一开始不要请工人，立即选 Done 之后主角指在那裹，那些工人便会掘那裹 这样便可以令你快而准地掘得月亮竖琴 而月亮竖琴的位置大约在上层白烟附近 这招同时适用于掘其他宝物 在第一个城镇（MANCHARIA）时

走到地图右上角顶端的一栋房子 当你走到时钟的前面站立后，按下 X 键 你将会得到一张信用卡. 用这张卡直到你没钱 此时再照上面的方法要一次卡 这次他就会给你一张不限金额的信用卡了 从此就不用为钱烦心了 By using W－Item materia, we can duplicate items in Final Fantasy VII First, go into a battle and use W－Item command and choose an item to duplicate Choose a character to use that item, and then choose another item When you're to choose a character for that item, press Cancel then Enter, then Cancel ……. . until you've had enough! This is supposed to be a bug in the game, but who cares what it is! It can give you unlimited potions and stuff. Duplicate enough and sell them so you'll get unlimited amount of money 翻译 那个 W－Item（可以让一个人连续使用两次物品）是让你可以一直让一些物品一直增加 首先让一个人装备 W－Item 魔石然后在战斗的时候 选一个物品例如草药，第一次用草药第二次使用的时候 可以选其他的物品然后按取消然后重复动作 直到那个物品加到最满（魔石类除外）

风云

(1) 金钥匙之真正解谜 风云中的金钥匙是用来开拜剑山庄中断浪房间的宝箱和寒山寨宝箱的，并不是用来换干将剑的，干将剑要用封神戒来换。(2) 千万别受骗 玩到最后到海边时如果不直接去杀雄霸 可以在右上角和右下角各发现一条路，千万不要走进去！因为里面是死路而且那条路很长，不必去浪费时间！(3) 取得补品之方法 在侠王庄里面，会取得一粒鬼珠，(进入百人杀阵前的屋中往右走的第二间房) 按一下桌上，会引来五人的战斗，将其打死后，会得到一粒鬼珠，然后放入乐山森林中那一闪一闪的香炉，就可以取得大量补品：100 个虎胆丸 蛇胆丸 玉灵散 玉蜂浆 定神丸，100 个千年人参，100 个千年灵芝，100 个还魂丹，取完补品与打百人阵就非常轻松，而且以后的敌人几乎都很难让步惊云 损失生命值。(4) 练排云掌的最快速方法 在小时候先把等级练到 20 级左右就不要再练下去

了，然后长大了后就先到后陵去练功，平均打一人升一级又可以练到殃云降天不是很划算吗！(5)千年人参&帝释天神咒 凤溪村有个走得很快的小女孩，跟她交谈时她说了一首诗：寒山大门向东开，太阳公公照进来。江湖郎中不识货，满地野草没人睬。用玉刀试采看看（其实我本人也没有挖到，但我听别人说挖到了也只是买到的千年人参而已！）还有在寒山派打完忍者头目拿到百鬼鸣后，蝙蝠身上拿到百眼，在寒山派大门的右上角，有一个红色宝箱用金钥匙打开得50张帝释天神咒。(6)等级&排云掌 前往攻打乾坤庄时，去黑山寨内的山洞打敌人，打死1个敌人步惊云可马上升1级，差不多升六七个Level后可再去后陵升升等级，(PS：先去凤溪村再去南安镇然候后直往北走就可到后陵了！)打完那里Level应该升到20～25Level，长大后先到后陵去练排云掌＜超快练成＞！(7)宝箱开启法 有一些打不开的宝箱，只要用钱即可打开，但要花费一元，在凤溪村中有宝箱是可以用短剑撬开的，而有些是要用交换的，(譬如有三个宝箱，在第一个用钱开启后，将得到的东西施用在另一个宝箱中，如此的交换下去。)(8)混元剑之拿法 在打完侠王府后，离开侠王府回到乾坤庄，刚要从下方出口出庄时，"彦庭"前来答谢并赠 蓝绍 当谢礼；出庄后，先往东而行到【落马坡】，走到落马坡石碑前方检视石碑（即用滑鼠点石碑前面），即有一红衣忍者出现，快速上前挡住他并打败他，即可获得 混元剑 。(建议用储存档的方式来进行，否则可能会有遗憾！)(9)勾玉之拿法 如何拿勾玉？从天下会得知要攻打寒山派的时候，在天荫城中当 的隔壁有住了一位柯老太太，进屋后，和老太太对话，得知她的儿子是在寒山派里是当教头的，之后出了大门口柯老太太会赶紧跑出来，给了你一封的信函，之后就攻打寒山派先练个经验值，进屋后，在左下角有一人挡住去路，在盘问他的时候就跑了进去，之后再打完几个小喽喽，柯老太太的儿子就会给你寒玉，然后会请你有空来家里坐坐，之后你把寒山派的老大干掉后，完成后在回天下会途中，再到柯老太太家，在门口会看见柯老太太的儿子，再与他打一架会得到狼牙刀与项圈，之后进到柯

家中柯老太太会给您一神秘项圈（就是勾玉啦!）勾玉的用处：勾玉的作用是在乾坤庄中的布庄中与一人谈话，他会发现你身上有勾玉要用钱和你买但千万不要卖，最后他会用翡翠人偶和你交换。）（10）连城寨中奇怪的花瓶 连城寨中有一个花瓶点选后会出现钥匙声而它是要用夜叉王神咒，用了之后会有几个数字是，2，10，7，5，11，而在上面有一宝箱被柜子档著，此是柜子就会突然不见了，而宝箱就可以拿到了【回阳五龙膏】，而这几数字可能与连城寨西南方空地上有一红色大豉可以撞出声音，然后在中间的会出现宝箱【水灵丸】。（11）火盆机关金鼎的妙用 在这房间内有很多宝箱和一金鼎，但宝箱打不开，要怎样才能拿呢？只要在金鼎投钱下去，一次一块钱，一直投到不能投之后，这个房间的宝箱就都可以开了！在第二层也有一个金鼎，它的作用是：一样投钱下去就可以回复 HP 和 MP。（12）初遇雄霸时 被雄霸打完出来后，在取无双神剑的下方有一房间中有一宝箱，一样投钱下去就可以回复 HP 和 MP 了！（13）莫邪＆干将 在步惊云被囚绑而二度到【凌云窟】，因童年遇火麒麟所受的噩魔而心中惊慌！幸得因收到【断浪】的通报而前来的【聂风】所解救，二人旋即离开【凌云窟】，通过左下方的【乐山洞穴】到【乐山大佛像】后，一路来到了【天荫城】外的路标指示牌处，遇见一位穿粉红色衣服的小女孩。询问小女孩，得知其名叫【小霞】，因与父亲走失而迷路，遂答应送其回家，并得知她住在【乾坤庄】。（若不跟她说话或拒绝送她回家，则跳过以下剧情，直接回天下会！）为送【小霞】回家，步惊云转向西行来到【乾坤庄】，一进庄内方行数步即见一户门口站满围观之人，入内一探发现一具尸体，与【彦庭】交谈得知她的义父就是在野外被蒙面人所杀的【何伯】，步惊云将信函交出后，【彦庭】随即告知【天干将临、地莫邪生；双绝若现、异域争辉】的线索，步惊云、聂风二人也略知此乃相关【干将】、【莫邪】二宝剑。由于【何伯】生前乃是【黑山寨】铁匠，故聂风、步惊云二人决定帮助【彦庭】，前往黑山寨一探！并从【彦庭】手中得到一把【金钥匙】。离开乾坤庄后，一路回到天荫城，经由城西出口一

路来到了黑山寨，进入后，一路往上而行，即可找到一个洞穴，进入洞穴来到洞内深处，遇见当年霍家庄灭门惨案杀手之一的【蝙蝠】，他因任务失败反遭【雄霸】追杀而躲到此处。在此同时，忍者【风刹】出现，聂风以冰心诀偷听到他们说有一把神兵利器 现于 至热之地，想必这 至热之地 就是指【凌云窟】吧！而【蝙蝠】也说了鬼忍者【峰月雷藏】之事！说完后，【风刹】使出 虚无幻身术 经过奋力一战解决那以 虚无幻身术 化成五人的忍者【风刹】后，【蝙蝠】也随即逃之无踪！之后，聂风，步惊云离开黑山寨洞穴，一路赶往来到了【凌云窟】。进入【凌云窟】一阵摸索后，终在洞内深处发现了火麒麟的踪影，步惊云为了消除童年心中烙下的梦靥，聂风更为了为父报仇，两人协力奋战，终将火麒麟解决而得到一只 封神戒 ，将 封神戒 放进旁边那鼎会移动的怪鼎（再用滑鼠点怪鼎），得到了【干将】神剑！经过了一段剧情后，步惊云来到后陵，欲以无双剑破隔世石，谁知竟一斩剑断中了剑贫之言，双掌难敌坚壁，无奈只有离开，在树林里遇上狐狸群袭击路人，战胜狐狸后，和路人对话，并给出了1000银两，随即路人说出在寒山派见过东瀛寇，于是直奔寒山派，与东瀛忍者一战。此时身上应该有干将剑，一战后，杀了那忍者，干将莫邪，应声而断，搜查忍者头目的身上，可得到百鬼鸣，而在蝙蝠身上，会搜查到百眼，之后在雪地的右上角，便会看到使用金钥匙的宝箱。而人 药人在上方岩壁旁的草丛中，（步惊云看到后有出现惊叹号，可是我割不到）之后字幕会出现会出现：再也没有什么事情能阻止步惊云到拜剑山庄夺取绝世好剑（14）其他｛一｝快速看到张全的方法 在去打乾坤庄时，直接到右边上角的房子，先到二楼去把躲在屏风后的人给打死，下楼打死自夸的敌人，出去就可看到张全！｛二｝妖刀～日月蚀 的拿法 在剑池中有个商人，像他买很多东西后，他会送你一把 妖刀～日月蚀 。｛三｝关于属性 当步惊云变大人时，他的属性会下降，但只要在得到乾坤剑后，再进入雄霸堂前，将装备卸下，将可避免此事！｛四｝赚钱的方法 在安南镇买入人（200两），再到风溪镇卖出（600两），就赚死啦！

FireFight

在游戏中，按下“C”、“W”和小键盘上的“+”，然后按F12即可调出作弊菜单

FIFA 98［TEST：NO］

在编辑队员时，将队员的名字改为下面的英文，即可开启密技。eac rocks — Big Head Mode（大头模式）johnny atomic — Take A Dive dohdohdoh — Crazy Ball urlofus — Invisible Walls xplay — Hot Potato footy — Silly Moves

Flesh Feast

在游戏进行中，同时按下左边的Shift、Ctrl、Alt、Home即可快速过关

浩劫余生：FORSAKEN

在选单中输入：BUBBLES =密技开启 IAMZEUS =无敌，武器,弹药全满 THEFULLMONTY =选关 TITSOOT =进入special ship后可看到成人图片 JIMBEAM =开启离子炮模式 This turns on the beam toggle. Hitting laser quick key selects normal laser. once more for electro—beam like LevTank. once more for super-beam from hades. LUMBERJACK =开启飞弹模式 This turns on a missile toggle. Hitting quick key for Mug selects normal, hit Mug again for spiraling Mug, once more for bouncy—Mug.（2 bounces）Hitting quick key for Solaris selects normal, once more for homing plasma like the turrets use, once more for extra powerful blue homing plasma. 编辑 Enemies. txt in .. \forsaken\data 然后设置 'Shield 0' 敌人只要攻击一次就会死

风云

前往攻打乾坤庄时，去黑山寨内的山洞打敌人 打死1个敌人步惊云可马上升1级 差不多升六七个Level后可再去后陵升升等级（先去风 溪村再去南安镇然候后直往北走就可到后陵了）打完那里Level应该32以上升到32再去攻打乾坤庄 可在风溪村跟位商人

买目前最好的剑：龙吟剑 先卖他件东西 好剑会出来的比较快 有一些打不开的宝箱，只要用钱即可打开，但要花费一元 如何拿勾玉 从天下会第二次要攻打寒山派的时候 在天荫城中当 的隔壁有住了一位柯老太太 说她的儿子是在寒山派里是当教头的 之后出了大门口柯老太太会赶紧跑出来 给了你 一封的信函，之后就攻打寒山派先练个经验值 清光在大 门口的小喽罗，打完后一进到寒山派内 在左下角有一人挡住去路，在盘问他的时候就跑了进去 之后再打完几个小喽罗，柯老太太的儿子就会给你寒玉 然后会请你有空来家里坐坐之后你把寒山派的老大干掉当肥料 完成后在回天下会途中，再到柯老太太家 在门口会看见柯老太太的儿子 再与他打一架会得到狼牙刀与项圈 之后进到柯家中栒老太太会给您一神秘项圈（就是勾玉啦）勾玉的用处 勾玉作用乾坤庄中的布庄中与一人谈话 他会发现你身上有勾玉要用钱和你买但千万不要卖 最后他会用翡翠人偶和你交换）连城寨中奇怪的花瓶 连城寨中有一花瓶有钥匙声是要用夜叉王神咒 用了之后会有几个数字是，2，10，7，5，11 而有关上面有一 宝箱被柜子档著，此是柜子就会突然不见了 而宝箱就可以拿到了，而这几数字可能与连城寨西南方空地上 有一红色大豉可以撞出声音 宝箱开启法 有一些打不开的宝箱，只要用钱即可打开，但要花费一元 在凤溪村中有宝箱是可以用短剑挠开的 火盆机关金鼎的妙用 在这房间内有很多宝箱和一金鼎，但宝箱打不开 要怎样才能拿呢？只要在金鼎投钱下去，一次一块钱 一直投到不能投之后，这个房间的宝箱就都可以开了 在第二层也有一金鼎它的作用是，一样投钱下去就可以回复 HP 和 MP 初遇雄霸时 被雄霸打完出来后，在取无双神剑的下方有一房间中有一宝箱 一样投钱下去就可以回复 HP 和 MP 了 支线剧情 步惊云到后陵，欲以无双剑破隔世石，谁知竟一斩剑断 中了剑贫之言，双掌难敌坚壁，无奈只有离开 在树林里遇上狐狸群袭击路人 战胜路人说出在寒山派见过东瀛寇 于是直奔寒山派．与东瀛忍者一战 此时应佩带干将剑（因东瀛忍者拿的是莫邪剑）杀了那忍者，干将莫邪 应声而断，搜查忍者头的身上 可得到

百鬼鸣，其他人身上也搜一下，会有一 二个物品 之后尝试在雪地的右下角向左下方一直走 多试几次便可离开了!! 此时可以再返回寒山派（不会再有走不出 来的困境）使用金钥匙的宝箱在悬崖边 而人药人在上方岩壁旁的草丛中（步惊云看到后有出现惊叹号，可是我割不到）之后字幕会出现会出现“再也没有什么事情能阻止步惊 云到拜剑山庄，夺取绝世好剑”

富甲天下

金箍棒（＋武力 100）：在武器店把所有武器买进来卖出去就有十支可买 家农炮｛攻击力＋200｝：在机关店同上｛全部 10 元｝

富甲天下 2

准备足够的钱，到武器店 把所有的武器买下 再点一下武器把它卖出 切记!! 武器栏里面必须无任何武器 就是要把武器全部买下，且全部卖出 然后就会出现金箍棒，一个才十元 反之，攻城机关也是同样方法 在武器店中把店内所有武器买下 再把自己身边所有武器卖掉 就会出现 ╔金箍棒╝价格 10 攻击力 ＋100 同理在机关房可以买到 ╔加农炮╝价格 10 攻击力 200 在轮到你时，键入下列：MONEY＋enter 键 ＝ 银两 ＋ 10000 SOLDIER＋enter 键 ＝ 士兵 ＋ 10000 WINCOMMANDER＋enter 键 ＝过关 LOSER＋enter 键 ＝失败 STRATEGY＃＋enter 键 ＝得到计谋（0：以逸代劳 1：瞒天过海 ... 余参照下表）＃为 0～44：0：以逸待劳 10：远交近攻 20：杀鸡儆猴 30：笑里藏刀 40：打草惊蛇 1：瞒天过海 11：调虎离山 21：趁火打劫 31：擒贼擒王 41：移花接木 2：无中生有 12：美人计 22：隔岸观火 32：声东击西 42：李代桃僵 3：虚张声势 13：故步自封 23：过河拆桥 33：退避三舍 43：落井下石 4：暗渡陈仓 14：借刀杀人 24：混水摸鱼 34：城门失火 44：抛砖引玉 5：苟且偷生 15：斧底抽薪 25：反间计 35：蓬筚生辉 6：借尸还魂 16：顺手牵羊 26：偷龙转凤 36：扮猪吃虎 7：五谷丰收 17：指桑骂槐 27：偷梁换柱 37：金蝉脱壳 8：车水马龙 18：一网打尽 28：鸡飞狗跳 38：反客为主 9：草木皆兵 19：欲纵故擒 29：空城计 39：关门捉贼

疯狂医院

当你有一点钱时，聘请医师及护士 尽量选越贵越高级越好 聘请完开始减薪，先减 2～3 次薪 然后 <<巡视>> 当护士问你有事吗？你就回答 <<没事>> 此时某些数值便会增加 以此类推. 不久便有一“拖拉库”既便宜又高级的医师军团了

疯狂医院 2

聘请医生时都请医术最高的，可是月薪贵呀 没关系，把他们的薪水减到最低 那效率. 士气下降怎么办？在视察画面时，按右键（会朽ㄓ h 气. 效率. 服务度）回到员工素质画面，（挖赛）士气. 效率. 服务度都升到 255（最大）

Fifa2000

选项菜单秘技：

MOMONEY ＝ 无限资金

HOOLIGAN ＝ 附加队

BURNABY ＝ EAC Pitch

SIZZLE ＝ 闪电模式

DIZZY ＝ 异形模式

LIGHTSOUT ＝ 发光（glow）模式？

◎以 G 开头的游戏

殛龙：G－NOME

游戏开始画面按 ctrl＋F1 输入 Had A Nude On 及 Brass clue 后 ctrl＋I ＝无敌 ctrl＋Z ＝弹药

特勤战警：G－POLICE

在主画面中输入：DOOBIES ＝护盾无限 * MRTICKY ＝武器无限 * PANTALON ＝所有秘密任务（in Training menu）STATTOE ＝游戏讯息 WOOWOO ＝ Havoc Sirens SUPACAM ＝ Enemy FallCam BENIHILL ＝ Benny Hill cars 若使用有 * 的密技会无

法过关 跳关密技：(只能玩单关) 1 MADGAV — 11 ANDOOOO — 21 IAINTHOD — 31 PUGGER 2 DOLMAN — 12 KIMBCHS — 22 JONRITZ — 32 ROSSCO 3 SONAGAV — 13 ANDYMAC — 23 CLAIREC — 33 CAKEBOY 4 ACEDUF — 14 YERMAN — 24 STEVEBOT — 34 NIKNAK 5 JOJOGUN — 15 OLLIEB — 25 ANGUSF — 35 SAGLORD 6 WENSKI — 16 THEYOLK — 26 EUANLEC 7 SAEGGY — 17 TONYMASH — 27 EDFIRE 8 MAZMAN — 18 ANDYCROW — 28 STUBOMB 9 DAZMAN — 19 BIONIC — 29 THONBOY 10 DELUCS — 20 TSLATER — 30 JIMMAC 跳关密技：(可续关) 1 SXYLAAAA — 2 KJOXAAAA — 3 UIXZAAAA 4 MKFHRFAA — 5 WHLTMIAA — 6 YITSRFAA 7 UWCQAAAA — 8 MYKXQFAA — 9 YIOQMIAA 10 CJWGRFAA — 11 IKFNIVDA — 12 GVFSAAAA 13 MGIZAAAA — 14 EIQGRFAA — 15 QSTZMIAA 16 EEIQRFAA — 17 CHYRAAAA — 18 UGZKAAAA 19 KFPGRFAA — 20 YCQGNIAA — 21 ICZINIAA 22 WHCIAAAA — 23 KTUWQFAA — 24 YQVWMIAA 25 IQEZMIAA — 26 EGXTVCAA — 27 SRPIMIAA 28 CRAUVCAA — 29 ODHDWCAA — 30 CPZRMIAA 31 YOVYMIAA — 32 YAXTRFAA — 33 CRZOVCAA 34 QOAPRFAA — 35 OPLRMIAA

Grand Touring

在输入姓名时输入：GIMME8CARS — 得到所有赛车 MOREWELLY — 加快赛车速度 BONUSMOTA — 得到奖励车 CATCHUP — ??? ELITECLASS — ???

霹雳小子：GUBBLE

在主选单输入 GUBBLEDCHEAT 听到笑声后 F3 键 =移动方块 F8 键 =无敌 F9 键 =过关 +键 =速度加快 -键 =速度减慢

古文明霸王传

首先跟北方密使一样，在主选单出现时 按 CTRL+ALT+F5，

既出现 PASSWORD：然后打 JACK98，跳出主选单 1. ALT+V：用在人物身上（滑鼠要指到要改的人）之后可更改 HP，MP. ST 2. ALT+R：人可再次活动 3. ALT+N：任务马上结束 4. F10：可改钱和改难易度（要在战场上）古文明霸王传密技 1998. 09. 02 宇峻科技 版本 进入方法：1. 在适战场上主视窗押下 ESC 键。2. 押下 ALT+CTRL+F5 三键，进入密码输入画面。3. 键入：98U&JOCIV（大写）进入密技模式，成功的话会有音效。功能：1. F10 第八项功能可以储存宝物位置与物品编号、名称。2. ALT+F9 第三项功能每压一次可以得到一份所有的物品。3. ALT+V+滑鼠 在人物身上可以修改该人物属性。4. DEL 可以杀死目标人物。5. INSTER 可以唤出敌人、我方或是中立人物。6. ALT+N 任务马上结束。7. ALT+R 人可再次活动。首先要有道具，物品 然后必须有旅馆，道具屋到道具屋卖出物品，先选要卖物品 按空白键二次，然后就有 255 个武器，防具也行.（ps 必须卖出物仅此一样）当骠已进入西方地区或直接玩布雷克的路线时 只要在村庄中，公用物品栏里没有防具 卸下一名队员身上的一个防具 然后再到防具店卖掉，则老板又会说没有东西可卖 只要按下键盘的 Enter 键，就会出现数量负一有图案的“东西”再按一次 Enter 键，老板会问你要卖几个你先前卖掉的那个防具 而数量会变成 254 个，卖钱很好用！无次数限制 在修改人物模式下键入 15，再键入下列编号可得到该物品 6→魔剑银闪光 7→神惩 14→古剑·干将 15→古剑·莫邪 26→沉思之杖 30→观音杵 36→狱骨之弩 42→破狱弓 47→百加利之斧 48→地狱守门者 53→斧·镇山头 54→斧·魔神破 60→重破坏枪 66→修罗夜叉戟 285→冰魄夺魂戟 79→天使战袍 80→黑色诅咒 87→天王护身甲 91→锺馗战衣 102→大天使之盔 103→黑武士头盔 114→幽冥王头盔 117→天机法冠 126→闪电靴 131→飞龙在天 132→兽王战靴 134→合成战斗鞋 144→圣堂骑士盾 145→蛇魔女之盾 153→无极天灵挡 274→火神炮 275→光能枪 276→电磁枪 162→护身符 164→万用钥匙 212→力量之华 213→龙之印信 214→神明言语论 216→恶魔契约

236→魔力之石 256→武术大全 242→控尸符 248→媚诱之香 269→灵丹妙药 290→战略之书 291→谦卑集 转职表中转职道具有误，要转魔斗士需恶魔契约 而法老转暗黑骑士则不需转职道具 人物密码在功能表中的第二个选项 ArmID 输入 4→剑客 5→剑侠 6→剑圣 7→武士 8→千户 9→将军 10→弓箭手 11→连弓手 12→神箭手 13→下忍 14→上忍 15→忍尊 16→道士 17→阴阳士 18→风水士保留 19→易术士 20→魔道士保留 24→战士 25→勇者 26→战神 27→枪兵 28→重骑兵 29→龙骑兵 30→弩兵 31→强弩手 32→巨弩手 33→神偷 34→盗贼 35→飞侠 36→幻术师 37→法术师保留 38→魔术师 39→灵术师 40→魔导士 41→修士 42→僧侣保留 43→主教 44→教士保留 45→圣者 46→魔斗士 47→圣骑士 48→武神 49→小鬼 50→僵尸 51→僵尸王 52→夜叉 53→计蒙 54→帝江 55→人面鹗 56→狍鹗 57→猎杀者 58→哥布林 59→哥布林王 60→蜥 人 61→狼人 62→法老 63→地狱犬 64→暗黑骑士 65→飞龙 66→召唤恶魔 67→地龙 68→甲士 69→死囚骑士 70→下马圣骑士 71→飞刺 72→爆裂 73→铜斧 74→飞牙 75→堕天使 76→巨齿 77→粉红女 78→黑刃 79→铁人 80→火焰女郎 81→炼狱魔犬 82→梅琳 83→花艳蝶 84→铁木兰 85→重火力 86→奥尔本王 87→顾清风 88→东方皇帝 89→预备 90→预备 91→T－1 92→预备 93→预备 94→固定炮塔 95→铁巨神 96→预备 97→法术师 98→恶灵唤者 99→大法师 100→魔咒师 101→莫琳保留 102→莫琳保留 103→究极观查者 104→极光引导者 105→星光引导者 106→星战监督者 107→黛瑞莎保留

◎以 H 开头的游戏

小镇风云：HARVESTER

BOSTON STRANGLER＝传送至旅馆第 2 层 BRUCE＝无敌 CHARLES MANSON＝传送至旅馆第 3 层终点 DUSTIN＝传送至旅馆 HELTER SKELER＝传送至旅馆第 3 层 MURDERER＝武器

重金属 ：Heavy Gear

游戏进行中，按下 Ctrl + Alt + Shift 键，输入下列密码：bedouinprince ＝无敌 checkmatein2 ＝赢得胜利 hesbackand-hesgotagun ＝弹药无限

魔法门之英雄无敌三：HEROES OF MIGHT & MAGIC 3

在游戏主画面中按 TAB 键后 资源栏上方状态列会有文字游标“— ”出现 输入密码后，再按 ENTER 键即可 成功后会出现“XXX：CHEATER!!! ”(作弊者) nwcshrubbery ＝ +100 所有资源，+100，000 金钱 nwcavertingoureyes ＝ 5 大天使填满点选英雄军队空格 nwcfleshwound ＝ 10 黑骑士填满点选英雄军队空格 nwcgeneraldirection ＝ 地图全开 nwcigotbetter ＝ 点选英雄升一级 nwccoconuts ＝ 点选英雄行动力无限 nwcmuchrejoicing ＝ 点选英雄士气全满 nwccastleanthrax ＝ 点选英雄运气全满 nwctim ＝ 点选英雄学会全部魔法，魔法值 999 nwcantioch ＝ 点选英雄获得弩车，医疗车和弹药车 nwctrojanrabbit ＝ 任务立即完成 nwconlyamodel ＝ 点选城堡建筑物全满并升级 nwcsirrobin ＝ 任务立即失败 nwcalreadygotone ＝ 藏宝图完全打开 关卡密码 FOUNTAIN HEAD ＝ Home BAYWATCH ＝ Seadog WILDBAR ＝ Freeman SWAMP TOWN ＝ Doomed BLISTERING HEIGHTS ＝ Red Hot THE ARENA ＝ The Arena

死亡之屋：HOUSE OF THE DEAD

在主选单，按住 ctrl 键输入：SKIDMARX ＝启动密技及修改人物属性选单 CREATURE ＝启动测试怪物功能

红楼梦

属性无限：从 6 月 16 日开始，每隔 10 天 (6 月 26 日，7 月 6 日……以此类推) 的晚上到天然庄，会遇到宝玉的爹 (贾政) 出问题考你 若答对，“学业”属性增加 10 点。问题总共五题：第一次的答案：管子 第二次的答案：孔子 第三次的答案：韩非子 第四次的答案：贪心、残忍 第五次的答案：礼记 五题全答对，过几天晚上再去

天然庄 可得"汉白玉卧虎"，学业加 40 点 其余属性各加 20 点，重要的是可无限制拿，直到满档 999

幻世录

执行主程式 HSL. EXE 的后面加不同的参数 就可以启动不同的模式 *，其参数如下：参数功能：－godset 启动密技模式 一般功能 F9 看开头动画 F10 看打倒魔神动画 ALT－ENTER 全萤幕/视窗 模式切换（1. 01 版以上）战场功能 F5 HP，MP，ST 全满 F6 HP 为 1，MP，ST 为 0，您可以选择"移动"命令查看敌人状态时使用 F7 第一次经验值等于升级经验值，以后每按一次加 100 F8 每按一次加钱 10000 －random 读取战场存档后战斗结果会是乱数 －nosfx 关闭音效 －pos 显示游标座标，方便找宝物 －walker n 设定大地图模式下，走路的角色 n ＝ 0 雷欧纳德 n ＝ 1 缇娜 n ＝ 2 琥 n ＝ 3 汉克斯 n ＝ 4 雪拉 n ＝ 5 雷特 n ＝ 6 嚎 n ＝ 7 咕噜 n ＝ 8 克罗蒂 如果该角色尚未加入，则跳至下一位 －window 以视窗模式进行游戏，执行速度会比较慢，Win95 显示模式需为 16bit（1. 01 版以上）－page 如果画面会停住（或看不见）才使用（1. 01 版以上）*注：修改游戏安装完成后会出现的幻世录捷径小图 将其内容**k** 路径**k** 目标中的 HSL. EXE 的后面加参数（要特别注意的是，减号前面要有一个空格）然后执行捷径小图进入幻世录中。

幻想时空

在游戏中依序输入：F11 F8 F7 F6 F5 ENTER 再按数字键的一号就可修改日期

欢乐大航海

游戏进行到玩家时：1. 按住滑鼠左键不放，在按 G 可增加金钱 2. 按住滑鼠左键不放，在按 I 可增加谋略

隐藏的危险：Hidden and Dangerous

在战役选单中输入 unlockcheatmode 打开作弊模式，便可在游戏中输入以 下秘技：allitems 一所有武器与全部弹药 esurrect 一复活 oodhealth 一加血 ohits 一 不怕挨枪子儿 illthemall 一杀死所有

的敌人 unnyhead 一大头模式 gamedone 一完整当前任务 gamefail 一当前任务以失败告终 openalldoor 一打开所有的门 showtheend 一 任务结束后的过景动画。laracroft 一 heh（试试看啦）enemyf 一在你前面显示敌人。enemyb 一在你后面显示敌人。playercoords 一你所处的坐标位置。debugdrawvolumes 一（试试看啦）debug-drawwire 一（试试看啦）

◎以 I 开头的游戏

热力飞车：IGNITION

在标题画面输入：STRINGS ＝击败所有对手 SVINPOLE ＝改变摄影机视野 SKUNK ＝显示车轮 FILMJOLK ＝时常变化画面 SLASKTRATT ＝可驾驶所有车辆 SURMULE ＝可开所有跑道 BANARNE ＝车子向上拉高

帝国主义：IMPERIALISM

点选地球图案输入 Pippin 选择红色阵营会得到所有的 reasor-ces（但要先埋地雷）

银河帝国：IMPERIUM GALACTICA

在游戏进行中按住 SHIFT 键 再输入 KAROLY 会启动密技 启动之后按下列按键：C ＝所有殖民地及占领地 C ＝按第 2 次可得到星球上的秘密 V ＝增加信用额度 100，000 5 ＝阶级 1（中尉）6 ＝阶级 2（上尉）7 ＝ 阶级 3（司令官）8 ＝ 阶级 4（将军）9 ＝ 阶级 5（大将军）使用密技也有一些副作用 例如，左下角会有杂讯 如果跳级的话会破坏故事连贯性 如果您跳级到阶级 5（大将军）可以看到全银河系的地图 但如果您把舰队移到还不可以进入的区域 您将降级到阶级 1，而舰队将消失 如果因使用密技而引起一堆问题 请载入预存的进度

◎以J开头的游戏

雷神战机：JOINT STRIKE FIGHTER

在飞行员选择画面 同时按住左右 ctrl 键和 enter 键 可驾驶任何一台飞机和直升机 同时按住左右 ctrl 键和 S 键 =抓取游戏画面 同时按住 ctrl 键和 S 键 =迷彩烟雾 同时按住 ctrl 键和 G 键和 U 键 =导向飞弹 同时按住 ctrl 键和 T 键和 U 键 =涡轮加速 同时按住 ctrl 键和 C 键和 O 键 =任务胜利 同时按住 ctrl 键和 G 键和 O 键 =任务失败

决战朝鲜

过关秘技：和西山居以往的游戏不一样，本游戏提供了秘技。其实本人一向是不提倡使用秘技的，因为这样会失去游戏的乐趣，也枉费了游戏设定人员的一番苦心。不过在接到大量用户意见后，本人改变了想法，毕竟用户是上帝，生活节奏那么快，大家的闲暇时间越来越少，再不提供秘技显得有点不合情理了。列位看官，请注意：选中我方一支部队，按 F9 键，屏幕中央会出现一个输入框：（要用正版软件哟）KSWIN：战斗胜利，直接过关。不战而屈人之兵，善之善者也。不过得分嘛，可就不怎么样喽。不过别急，请看 KSSCORE。KSLEVEL：选中部队加五级。从科长升为副部长，待遇一下就提高了。KSLEVELALL：好消息！中央下文件了，我方所有部队普调二级！KSBOMB：中国人民向全世界宣告，中国从此拥有原子弹了！轰！可怜的麦克！KSGOD：选中部队羽化登仙，变成了——孙行者，有没有搞错？KSSKILL：选中部队学会所有战术和技能，一代名将诞生了。KSSCORE：加一百分，可以打隐藏关和当元帅了。KSMONEY：鉴于志愿军独立一师战功卓著，兹奖励人民币一万元正。KSNOSNOW：天灵灵，地灵灵，鹅毛大雪快点停！有了这些秘技，你还会用 FPE，东方不败和金山游侠吗？

绝地破坏神

在游戏进行中按 Enter，输入密码，再按 Enter see all ＝ 打开战争迷雾 hide all ＝ 重新覆盖迷雾 give me gold ＝ 得到 1000 单位黄金 give me wood ＝ 得到 500 单位木材 give me food ＝ 得到 100 单位食物 make me invincible ＝ 所有单位无敌 make me vulnerable ＝ 解除无敌状况 name＃ ＝ 更换点选单位的名字成＃ level＃ ＝ 选择关卡＃ make me victorious ＝ 直接胜利 star me up ＝ 点选单位等级提升一级 upgrade me ＝ 点选单位完成技能训练 heal me ＝ 所点选单位生命值补满

机甲总动员

[MAXSPY] ＝显示敌人位置 [MAXSUPER] ＝升级 [MAX-SURVER] ＝显示矿藏

金瓶梅之偷情宝监

赌博必胜法 原来并不用真在赌场里赢五万两 只要在任一个下注一仟两 然后在键盘右边的数字键按“＋”号四下 再按开钟，就算输钱，也当作赢钱哦 要赢三仟两的作法完全一样，只不过输钱要按离开

铁血联盟 2：JAGGED ALLIANCE 2

在游戏的战术画面按住 ctrl 不放，同时输入字符串 IGUANA 即可激活密技模 式，然后同时按下以下组合键以获得相应的密技功能：ALT＋E：显示所有单位及物品 ALT＋T：传送所有雇佣兵 ALT＋O：消灭所有敌人 ALT＋D：所点选的雇佣兵点数重置 ALT＋W：可选择所有物品 ALT＋B：敌人出现在目前位置 ALT＋C：平民出现在目前位置 ALT＋G：新佣兵出现在目前位置 ALT＋Y：机械人出现在目前位置 ALT＋2：佣兵变成虫 ALT＋4：佣兵坐轮椅 ALT＋5：佣兵变成大虫 ALT＋K：催泪瓦斯弹在目前位置爆炸 ALT＋Q：显示屋子内部情况 ALT＋1：佣兵变成坦克车 CTRL＋T：所有佣兵被邪恶皇后逮捕 CTRL＋H：所点选佣兵失去生命值 CTRL＋U：所点选佣兵恢复生命值 CTRL＋O：出现一只敌对虫 CTRL＋K：手榴弹在目前位置爆炸 在“Lapop view”画面中 ＋：金

钱加＄100. 000 －：金钱减＄10. 000 在地图画面中 CTRL＋T：传送部队至点选位置（须在路线计划模式中）ALT＋鼠标左键点击“GO TO SECTOR”选项：消灭所有敌人

◎以 K 开头的游戏

国王密使八：KING'S QUEST：MASK OF ETERNITY

在游戏中同时按下 CTRL＋SHIFT＋7 三个键，再输入密技 输完密技再同时按下 CTRL＋SHIFT＋7 三个键关闭对话窗 GOD ＝无敌 TELEPORT ＝传送 BUMP ＝穿墙模式

杀戮时刻：KILLING TIME

SCOOBYSNACK＝增加 200%能量 WHOOPDANG＝武器弹药全满 BODYBAGS ＝ VESSELS IAMAPOOPHEAD ＝ 无敌 OPENSEZME＝钥匙 IDKFA＝自杀

绝地风暴：KKND

玩 Survivors 关卡在存档第一行搜寻：000000 0100 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 修改成：000000 0100 0000 0000 0000 F301 F301 F301 0000 玩 Mutants 关卡在存档第一行搜寻：000000 0200 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 修改成：000000 0200 0000 0000 0000 0000 FFFF FFFF FFFF 就会有用不完的钱了

绝地风暴 2：KKND 2

在桌面上建立一个捷径，在路径后加上 －badnews 启动单人游戏后，在战斗中同时按下 Ctrl＋Tab 键 则可看到“密技启动”的字样，再输入以下密技 Ctrl＋M ＝增加金钱 Ctrl＋C ＝立即过关 Ctrl＋F ＝任务失败 Ctrl＋T ＝地图全开 Ctrl＋W ＝打开路标 Ctrl＋E ＝关闭路标

快刀乱麻 如何看 47 张图？

要用这以下方法，最好先破台全玩过一次，至少要有一张图 只要先用'登录编辑程式'，寻找'KaitouRanma'资料夹 打开里面的

Data 子目录后，有一个 E 的资料夹打开 把里面的登录档案 E 的 8 个数据全部改成 ff 再开启“快刀乱麻”时，主选单会出现一个<机密档案> 可以带你看到 TGL 公司制作游戏过程 更重要的是——在“快刀乱麻绘卷”里，47 张图全部都会显示出来了

科隆战记

在游戏里杀死敌人后，敌人会马上变成钱 这时候赶快储存进度，再载入进度 看一下状况栏，经验值就会增加很多 一直反覆这样使用，就可以一直升级喔

◎以 L 开头的游戏

洛城警局 : L. A. BLASTER

CRYOEASY =无游客 CRYOEASY2 =无怪物 CRYOGOD =无敌 CRYOCRED =99 条命 CRYOMAD =火焰枪 CRYOOD =OD 车 CRYOSZ =SZ 车 CRYOSTEVIETOUR =MINI 车

狮子王: LION KING

在游戏标题出现的时候，按住 DWARF 不放 在画面上出现“启动作弊模式 (Cheat Enabled)”的字样: 在游戏过程中，按下 L 可以跳到下一关 按下 H 可以使生命力全满

魔法天尊 : LORDS OF MAGIC

按 CTRL 键和 \ 键后再输入以下密技: Jackpot =200 单位的黄金(gold)，水晶(crystal) 和 ale Marathon =1000 个移动点数 Hocuspocus =法术知识全满，1000 个 mana 法力值 Puff=巨龙

刘备传

在战斗画面中 以智力低斗阵智力高 武力低单挑武力高 不管敌人兵士有多少 只要挑战成功，这样每场战斗包赢

雷峰塔

先按下 Enter 键，再用滑鼠左键点一下左边的大框框滑鼠不可移出框框范围，输入以下密技，再按 Enter 键如果成功的话，萤幕的

左边会有成功的讯息。life = 将生命值补到全满 magic = 将法力值补到全满 superman = 无敌状态 magician = 法术全学会，且施法不用符咒，也不会扣法力 gold = 每次增加金钱 1000 attack = 等级设为 65，攻击力设为 999（升级后就会消失）破阵方法 九星定位阵：按照红绿金的顺序摸鼎即可（此三色在同一线上）五行迷阵：按照雷风水火土的顺序摸鼎 混元五斗阵：将军府内杨青的房内有破阵的图 五鬼秘门阵：设进门看到的第一只鬼为 1，按 51243 的顺序摸烛火 里鬼杀阵：一进门“立刻”杀到右下角摸木柱其中一只颜色较淡的鬼不能杀，不然铁栅栏会下降

灵剑传奇

功击力及金钱无限增加法 至武器店购买最贵的武器，然后装备上去 此时将身上多余的装备全部卖出 接著选择“物品”选项中的“装备”进入后按 Enter 键，会问你确定要更换装备吗？此时选“是”，按下后会再问你一次，选“是”后 会发现你的功击力增加了，且装备栏中多了短剑一把 将它拿去卖钱。如此反覆，将无限增加功击力及金钱 遇上再强的敌人也不怕了

烈焰钢狼传

将方格移到人物的下面 按下 S 键，会出现一格可移动 移动完后就能无限行动

◎以 M 开头的游戏

魔法飞毯：MAGIC CARPET

按 I 暂停游戏，输入 RATTY 后 [ALT] + [F1] = 魔法全满 [ALT] + [F2] = 法力值增加 [ALT] + [F3] = 消灭魔法师 [ALT] + [F4] = 摧毁敌对城堡 [ALT] + [F5] = 汽球变成火球 [ALT] + [F6] = 医疗 [ALT] + [F7] = 怪物全灭 [Shift] + [C] = 过关 CARPET -level # = 跳至 # 关

魔法飞毯 2：MAGIC CARPET 2

按 I 暂停游戏，输入 WINDY 后 [ALT] + [F1] =魔法全满 [ALT] + [F2] =法力值增加 [ALT] + [F3] =消灭魔法师 [ALT] + [F4] =摧毁敌对城堡 [ALT] + [F5] =摧毁所有汽球 [ALT] + [F6] =医疗 [ALT] + [F7] =怪物全灭 [ALT] + [F8] =法力经验值增加 [ALT]+[F9] =法术使用无限 [ALT]+ [F10] =无敌 [Shift] + [C] =过关 [Shift] + [D] =目的完成

绝命摧毁：MASS DESTRUCTION

在标题画面输入 GOLEV## =跳关（##=01－24）在游戏进行中输入 AMMO =武器全满

银河霸主 2 ：MASTER OF ORION II

EINSTEIN=得到所有研究成果 ISEEALL=显示所有星球 MENLO=机械矿工 MOOLA=1000BC SCORE=分数

异军突起 ：M. A. X. 2

游戏中途键入以下密技：[maxspy] =可看到所有敌人 [maxstorage] =原物质全满 [maxsurvey] =显示所有矿场 [maxsuper] =将选取的单位升至最高等级 修改 Max2. ini 档案如下：current—campaign—1—mission=1 current—campaign—mission=49 last—campaign—played=49 可进行任一关卡

钢弹司令 ：MECH COMMANDER

先更新版本至 1. 8 版 将 C：\Program Files\FasaInteractive\MechCmdr\windows. fit 复制至 C：\Program Files\FasaInteractive\MechCmdr\data\目录下 再将 C：\Program Files\FasaInteractive\MechCmdr\windows. fit 更名为 ixtlriimceourl 不要附档名，再重新开机，即可使用密技 在游戏的任务简报编成画面中输入：poundofflesh =增加 1000000 资源点数 rockandrollpeople=解除机甲空运的载重限制 在游戏的战斗画面 输入：Ctrl 键+Alt 键+W 键 =任务胜利 osmium =无敌 deadeye =射击技巧全满 lorrie =损害立即修复，弹药补给 lordbunny =无限次的支援炮击，按住 B 键+滑鼠左键指定攻击地点 mineeyeshaveseentheglory =地图全开 frame-

graph ＝框页速率 密技若正确启动，会有语音出现 密码需一气呵成输入请多输入几次

星际战警：MEN IN BLACK

游戏进行中，按 esc 键回到主选单 输入 DOUGMATIC 数次，直到返回游戏中 再按 esc 键一次后，输入下列密技：AGENTJ ＝切换星际战警 1 AGENTK ＝切换星际战警 2 AGENTL ＝切换星际战警 3 KILLEM ＝杀死 Villians GIVEME ＝武器全满 LOADME ＝弹药无限 HEALME ＝生命值全满 PROTECTME ＝无敌 MOVEME ＝所有关卡存档 ARCTIC ＝北极关卡 HQ ＝到指挥中心

摩托雷神：MOTO RACER

输入名字时输入：CDNALSI ＝所有跑道 CESRVER ＝逆向跑道 CTEKCOP ＝迷你跑车

末日大战

用 GOD 当玩者姓名＝无敌

明星志愿

按住 ctrl 键 不放，再输入 alex8 后 按数字键 8 ＝开启密技修改选单 esc 键 ＝关闭密技修改选单

梦幻西餐厅

首先，设定好收银机负责人（尽量离收银机较远）在客人付帐时，在头上符号点一下再点一服务生 便可发现收入两次帐或三至四次（亦可用在点菜上）一般雇用服务生与厨师，必须给付 4－8 百多元的时薪 若餐馆营运不佳的情况下，人事费必是一项沉重的负担 现在只要在服务生栏中（必须要有两人以上）设定时薪前先开启一个文字档，键入 －10，000（不要改太多）再将 －10，000 剪下复制到时薪栏中，如此餐厅每小时将有 10，000 元的收入，从此再也不必为没钱买菜而烦恼了 把菜单的售价设 9999999 然后隔天只要有一个客人来你就赚翻了 不过当你的钱赚超过 20 亿时就会变成负值 在雇用服务生和厨师时 把时薪设的很低约 50～100 套用之后再重

新设定时薪 设 200 套用之后全部人员都是笑脸 在雇用服务生和厨师时把时薪设 1 元 套用之后再重新设定时薪设 2 元 套用之后全部人员都是笑脸有些要 10 元 增加钱方法：在一天开始时先存档，开店时若显示有人预约 即取档将食物单价调高为你想调的价钱 等预约人享用美食后，你便拥有大财富 梦幻西餐厅的目录下有一个叫 info 的资料夹 里面有些档案是可以用 Win95 的 Note Pad 改资料 比如说 PSN（人物档）和 ITM（物品档）可以将服务生的名字改为你的名字 或著将其 Power 调高，改成超人服务生 先将餐厅菜单里的菜价格调至很高很高（最满）然后在开始营业时，仔细注意道路上的行人 偶尔会有一个身著白衣，速度比平常人快四、五倍的人出现 当他出现时，将滑鼠移至他身上，按住左键不放硬将之拖曳至店中 如此他就会到店中消费，这样就会赚到一大笔钱（但该人物不易被抓到，要试好几次，但只要成功一次就“嗪”爆了！）把原先摆设的桌椅移至仓库 然后再买一套一样人数但花色或样式不同的桌椅 放在原来的那套桌椅的地方 然后再从仓库把原先那套桌椅 拿出来重叠在刚买的那套桌椅之上 也就是这套桌椅的原先摆设位置 电脑不但不会说 设备不可和其他物品重叠 当你的店座满以后还可以再容纳客人 代表两套桌椅电脑都承认 如此一来就可迅速的增加客源和收入了 将游戏目录之下 fo\PERSON\WAITER 中的这三个档 psd00. psnpsd01. psnpsd02. psn 改成 wait41. psnwait42. psnwait43. psn 之后进入游戏即可看到隐藏服务生

动力先锋：MOTORHEAD

进入 OPTION —> PERSONAL OPTIONS 的画面 并在 NAME 及 TEAM NAMES 的地方输入密码 NAMETEAM NAMES 效果 == r petterssonSwe 可以选所有的赛车及跑道 RamlosaH2O 水中赛车特效（限用硬体加速）LemmyAce 地狱赛车（限用硬体加速）SupercarsGrem 俯瞰模式赛车 Buzz AldrinNASA 低引力模式，你会看到车子满天飞 Tribute to

Tron 框线模式（限用 Glide 加速卡）DemonGrem 超弹力避震器 g—ridewest 演奏音乐 AvengerZx 改变跑道地图上的记号，变成忍者有些密技需要你重新启动游戏时才会生效，输入时请注意大小写

魔法门六：MIGHT & MAGIC VI

经验值无限 在 Bootleg Bay 东边的 Temple of Fire 一进门左边就可看到壁上是 Fire of Lord 的石像，完成其 Quest 回来回报时可看到那 Quest 不会消失 此时你就可一直按，就会一直给你经验值不过只要一离开，再来就没有用了 金钱无限 只要完成 Dragonsand's Treasure 的任务 亦即只要找到了十五根分布在各地的柱子 就会告知你在 Dragonsand 东北有一堆石头中 有一个石头是宝箱、开启此宝箱就会给你 250000 Gold 宝箱内还有三个 Artifact 和二本终极魔法书 可是你只要再开一次又会给你 250000 Gold 不限次数 马上让你再也没有 Gold 不足的烦恼 另外听说 Kriegspire 有个可用 Gold 买经验值的井 在门后用"RING OF FIRE"烧敌人就可用 WIZARD EYES 看到门后的敌人 保持安全距离使用"SHOOT"箭会穿越门射到敌人 只要重新读取，商店内的东西都会更新

杀无赦：MYTH：THE FALLEN LORDS

按住空白键同时选择"new game"＝任选关卡 同时按 ctrl 键和"+"＝胜利

杀无赦 2：勾魂使者（MYTH 2：SOULBLIGHTER）

按住 shift 键再用滑鼠点 NEW GAME 选项 就可以选择所有 24 个关卡 隐藏关 在第三关过了小溪之后会有一小村落 在那会被攻击．等到清除完敌人，在往右边的溪旁 会有一小丘，上会有 3 只青蛙，派醉株儒炸烂它们 接著就准备继续护送村民回村子了 过关后，你会看到三幅照片 前两幅是制作群的，后一幅是一准星瞄准一只鹿 接下来隐藏关就开始了，没错，这关就是猎鹿 小心会被鹿炸死！！有的鹿会爆炸、威力很强喔

麻将大师

核对密码时输入 ilovettime 再输入密码＝密技模式 在街道画面以滑鼠右键叫主选单 按 $ ＝加钱 10000 元 按 E ＝加经验值 1000 点 按 L ＝加等级 1 级 光碟版使用者 以 main －p 启动游戏 笔试答案：十级 2 2 3 4 2 ＄1500 九级 3 4 4 2 1 ＄2000 八级 1 4 3 3 4 ＄3000 七级 3 4 3 3 5 ＄5000 六级 4 1 3 3 4 ＄9000 五级 2 2 3 2 3 ＄17000 四级 4 2 4 1 3 ＄33000 三级 4 3 1 4 4 ＄65000 二级 3 3 3 4 3 ＄129000 一级 3 4 3 3 4 ＄257000 一段 2 3 4 4 2 ＄513000

毛利元就

赚钱大法 找到工匠石山越忠后 将等级练至可造出手投箭 手投箭原料为砂铁 20 金，竹 50 金 造出手投箭后，去市集则可卖到 112 金 反覆制造便能增金 复制大法 1. 先将二人物 的物品放入仓 2. 在其中一人身上放欲复制之物 3. 点选箭头 4. 用上下键将游标移至另一人 5. 案＇名称＇二下 6. 复制完毕 在练武场练功时 不要每一章都把人练到当时的最高等级 最好要练功之人离最高等级至少三级 戌 A 一口气练到直升三级（或以上）如此一来，最后一个败给你的人 便有可能送你一些战利品 如 xx 熊 xx 护甲？名字忘了，是一种到后来才能制造的防御护甲 有最佳的防御能力 当归……... 甚至加入你的阵营

摩托英豪 2：Moto Racer 2 在游戏中输入以下密码激活秘技：CDNALSI：可以进入所有的赛道 CESREVER：在 Main Menu 中使用时，可获得新赛道 CTEKCOP ：火箭驱动的机车

◎以 N 开头的游戏

极品飞车 ：Need For Speed

当你获得了两次锦标赛名次，你就能在游戏主菜单下使用下列秘技了：EAC POWR 获得隐密赛车 EAC WARP 超级引擎 EAC RALY 开启特殊赛道

极品飞车 3：NEED FOR SPEED 3

在选项画面下输入以下密技：rushhour ＝交通量增加 empire ＝在帝国城市中 赛车 elninor ＝和 El Nino 车比赛 merc ＝和 Mercedes CLK GTR 车比赛 gofast ＝在 Single Race 模式中开超级快车 allcars ＝可驾驶所有车辆 输入以下密技再点选 RACE，可驾驶隐藏车种：go01 －Miata go02 －Toyota Landcruiser go03 －Cargo Truck go04 －BMW 5 Series go05 －71 Plymouth Cuda go06 －Ford Pickup with Camper Shell go07 －Jeep Cherokee go08 －Ford Fullsize Van go09 －64/65 Mustang go10 －～66 Chevy Pickup go11 －Range Rover go12 －School bus go13 －Taxi － Caprice Classic go14 －Chevy Cargo Van go15 －Volvo Station Wagon go16 －Sedan go17 －Crown Victoria Cop Car go18 －Mitsubishi Eclipse Cop Car go19 －Grand Am Cop Car go20 －Range Rover Cop Car/Ranger Vehicle go21 －Cargo Truck (same as 03) 当你使用热力追踪模式（HOT PURSUIT）时（使用警车）：当你按 H 键时（警 ），会使得超速的车辆跑得更快。所以刚开始时不要按 H 键，要追到车辆快与你平行时，再按 H 键，随即再按 S 键，这样就可以有效地抓到超速的车辆了！开警车时可以重复按 R 键，就可以抓到跑车了（前一、二名除外），而不用一路跟着跑

极品飞车：致命追击（NEED FOR SPEED：HIGH STAKES）

使用修正档后 将 config. dat 拷贝到游戏目录\savedata\下，在主选单输入密技 cars ＝获得所有的隐藏车种 tracks ＝获得所有的隐藏赛道 acar ＝隐藏车种 bcar ＝隐藏车种 ccar ＝隐藏车种 dcar ＝隐藏警车 ecar ＝隐藏警车 fcar ＝隐藏警车 gofast ＝提高跑车速度（竞速模式）monkey ＝提升自动波波箱性（竞速模式）moon ＝减低地心吸力，车身更轻（竞速模式）madland ＝超强敌人（竞速模式）buy ＝免费购买（生涯模式）up0 ＝不升级更新 rades（生涯模式）up1 ＝第一层升级更新（生涯模式）up2 ＝第二层升级更新（生涯模式）up3 ＝第三层升级更新（生涯模式）gates ＝增加现金（生涯模式）alltiers ＝开启所有等级 outmyway ＝效果不明 resetya ＝

效果不明 输入 tp00 至 tp15 密码 =可驾驶公路上的街车

银河霸主 2：MASTER OF ORION II

EINSTEIN=得到所有研究成果 ISEEALL=显示所有星球 MENLO=机械矿工 MOOLA=1000BC SCORE=分数

网路风暴：NETSTORM

游戏进行中，打开对话盒，输入 cheatorama 8675309 这样就可以选择任何关卡和开启作弊选单（在上面选单按 Esc 键

暗夜恶灵：NIGHTMARE CREATURES

在游戏主画面，输入 EVERYWHERE 并按下 ENTER 键，会听到一个声响 接著便可选择全部关卡，并使用以下密技：BOULON =生命无限 CHICO =减少生命 GU =截掉身体 BRONKO =可操作怪兽 DAVID =取消连续技 BLUR =可操作 Blur LOVDIK =出现制作小组欢迎画面 BES = 除错模式 MOBY =可选择播放 CD 音轨 ALAIN GUYET = 启动所有密技

核武风暴：NUCLEAR STRIKE

选择 Load Game，然后在输入 password 的地方输入：

UNLEADED =油料无限

GUNSRUS =弹药无限

CHAINMAIL =不会损坏

EAGLEEYE =敌我双方皆无法射击

OLDSCHOOL =俯视视角

CHEESYPOOF =油料，弹药无限及不会损坏

SHARK BAIT =射飞弹到地面有特殊效果

MAD BOMBER = 震波，且弹药无限

CROSSEYED =油料，弹药，装甲无限

DIG IT MPH PHOENIX AVENGER WARRIOR ONETWO APACHELITE

选关密码：JUNGLEWAR BUCCANEER HAMMERHEAD DETONATE AFTERSHOCK BLITZKRIEG CHESSPIECE NO-

MANSLAND BASTILLE LIGHTNING

◎以 O 开头的游戏

执法悍将：OUTLAWS

OLIMYELLA =无敌 OLWIMPY =自动填弹 OLER =血补满 OLTOMBSTONE =自杀 OLAIRHEAD =飞行 OLASH =弹药 OLCDS =地图 OLFPS =图片更新率 OLGPS =显示座标 OLJACKPOT =物品 OLPOSTAL =武器 OLREDLITE =敌人静止 OLZIP =传送 关卡密码：OLHIDEOUT OLTOWN OLTRAIN OLCANYON OLMILLS OLSIMMS OLMINER OLCLIFF OLRANCH

外局战争：Outwars

在游戏进行中输入密码：macleod =无敌 keymaster =燃料无限 dirtyharry =弹药无限 buzz =滑翔机翼 framerate =图片更新率 phantom =可用 F11 键和 F12 键监看怪物 snipsnip =改变人物性别 gohome =回到关卡开始位置 sneakers =Sneaker 模式 thrasher =Thrasher 模式，雷达显示出所有敌人位置 timewarp =任务计时器开/关 weaponcam =武器视野 singletrac =显示 SingleTrac 讯息 bigears =Placeholder 声音开/关 warpme =跳关，须再输入关卡密码 关卡密码：jumpoasis，Oasis，Anubis，Ragnarok，Juggernaut，Dead derek7 =？作用不详 bigbrother =？作用不详 nocd =？作用不详 baumer =？作用不详 showall =？作用不详

格斗杀神：OVERKILL

在人物选单上按 OV=THUNDRO KI=ZEUSON Jr. 在成绩面版上按 NZL 再重新游戏即可无限补血

◎以P开头的游戏

小丑奇兵Ⅱ ：Pandemonium 2

用下列密码输入：IMMORTAL =31条命 NEVERDIE =无敌 HORMONES = 生命值全满 GETACCES =选关 OCMCKKEJ

= 选关 MAKMYDAY = 武器 GONAHURL = 改变视野 SKATBORD =快速模式 GENETICS =突变 ACIDDUDE =迷幻材质

JUSTKIDN =怪物再生 各关卡密码：关卡名称 / 密码 1 Ice Prison =EMIAGCAI 2 Zorrscha's Lab

=OMACCBAI 3 Hot Pants =FAIAGCBI 4 Stan's The Man =FEKAGCCA 5 Oyster Desoyster

=LGBFIICE 6 Puzzle Wood =LMBBIIEE 7 Temple Of Nori =IEBBIIGF 8 Egg! Egg!

=KNBBIIAI 9 Huevos Libertad! =LGBJIICI 10 Pipe Hous = LOBJIIEI 11 Hate

Tank =IGBJIIGJ 12 Fantabulous =FFCAGCCC 13 Mr. Schneobelen =FHCAGCCK 14

Collide O Scope = FJKEGCDC 15 The Zoul Train = FLKEGCDK 16 Lick The Toad

= ADIKBIIB 17 The Bitter End = ADMIBIID 18 Rub The Buddha =MAECCBEJ

飞龙战士：PANZER DRAGOON

上上下下左右左右 ASD =选关 上A右A下A左A上SD = 不骑飞龙 ZZCC 上下左右 =无敌 上A右S下D左S上A =SEGA变小孩 上上下上左左右左下下上下右右左右 =看结局

装甲元帅Ⅱ：PANZER GENERAL II

在 Blitzkreig 战役的第一关里一开始即存档 退出游戏. 找到位

址 00002D80 如下：0100 0000 0000 0000 0000 0200 F401 1400 将 F401 修改成 DAD6 即会有 55000 点声望值

上帝也疯狂 3：Populous：The Beginning

进入游戏关卡后 同时按下 TAB+F11 键会出现一讯息视窗 再输入密码 byrne 即可启动密技功能 tab+F3 键 =拥有所有法术 tab+F4 键 =拥有所有建筑物 tab+f5 键 =法力全满 中文版不适用

喋血街头：POSTAL

HEALTHFUL =生命值全满 THICKSKIN =护甲全满 CARRYMORE =双倍弹药 GIMMEDAT =物品全满 HESSTILLGOOD =复活 DAWHOLEENCHILADA =手榴弹，飞弹，胶化汽油剂，火焰枪 BREAKYOSAK =散弹枪弹药 MYTEAMOUSE =缩小术 SHELLFEST =喷雾消毒器 THEBESTGUN =喷雾消毒器 EXPLODARAMA =手榴弹，飞弹，追热器 FLAMENSTEIN =汽油弹，胶化汽油剂，火焰枪 SHOTGUN =散弹枪弹药 LOBITFAR =手榴弹 TITANIII =飞弹，追热器 STERNOMAT =胶化汽油剂 FIREHURLER =火焰枪 CROTCHBOMB =地雷 THERESNOPLACELIKEOZ =跳关 IAMSOLAME =无敌

水上狂飙：POWERBOAT RACING

游戏中键入下列密技：EPS = 巡回赛模式 PBR = 障碍赛模式 PDL = 秘密关卡：矿坑 FAN =隐藏快艇 1 DIP =隐藏快艇 2 URN = 隐藏快艇 3 在姓名栏输入：SML = 小艇模式 BIG = 大头模式 POW = 大引擎模式 WIN = 赢得比赛

魔宫快打：Pray for Death

MEETTHEGUYS =开启秘关 SENDMEFASTER =加快速度 TOONSOUND =声音卡通化

霹雳幽灵剑

一开始主角素续缘可先到野外左上方位置 有一个圆形地点（有三只蜈蚣）站在圆形的中央向南走三步 再向东走四步，最后向南走五步 按空白键即可得到最强的剑—— 太极精剑 武功练出列

表：1. 素还真k 紫薇庙练紫薇太极炉：怒火烧近九重天（最好六十级）2. 素续缘k 紫薇庙练紫薇太极炉：怒火烧近九重天（最好六十级）3. 叶小钗k 青龙庙练青龙 月炉：活杀留生 4. 乱世狂刀k 白虎庙炼白虎赤炼炉：天地根（最好六十级）5. 剑君十二根k 每一种都乱用，最后全力用玄武庙炼玄武抑魔炉：君子风 6. 秦假仙k 朱雀庙炼朱雀阴阳炉（武力好像要八十四以上）：半壁山河 7. 叶途灵k 朱雀庙炼朱雀阴阳炉（武力好像要七十八以上）：火龙金魔体 8. 黑白郎君k 玄武庙炼玄武抑魔炉：无常心经 在档案里有一处可以听音效，如果有看过布袋戏，便可以认出那个人有什么武功 猜心园k 八个稻草围著的地方有宝物 三教圣陵k 大霹雳标志的左边柱子的旁边，有一快坏调的地板，去那里调查有宝物 原野大炼炉k 站在最中央，往下走三部，往又走四部，往下走五部，园地不动搜查，有宝物

青涩宝贝

有约会的前一天，到达约定地点 有80%的机率会遇见女主角 但第二天记得去约会 例如：3/14 日 13 时约定永仓爱美琉去仙台野草园 那么在13 日去野草原时，会巧遇爱美琉喔

青涩之恋

恋爱事件完全体验 修改游戏目录 SGW 下的 Sgw. ini 档 将 EVENT 下十二个英文缩写 如 HON、TAE、EMI 全部设为 1 存档后重新启动游戏，即可在游戏的事件测验中 体验所有的事件

◎以 R 开头的游戏

铁路大亨Ⅱ：Railroad Tycoon 2

先按 TAB 键，在萤幕最下方的绿色游标输入密技：Bigfoot ＝直接赢得胜利 BigfootGold ＝直接赢得金级胜利 BigfootSilver ＝直接赢得银级胜利 BigfootBronze ＝直接赢得铜级胜利 BoBo ＝关卡失败 King of the hill ＝所选角色得到 $ 100000 Powerball ＝公司得

到 ＄100000000 Slush Fund ＝公司得到 ＄1000000 Let me in ＝可到任一区域地段 Speed Racer ＝车速提升一倍 AMD103 ＝引擎升级至 AMD－103's Show me the Trains ＝得到所有种类的引擎 Viagra ＝ 扩大城市规模 理财心得 Wayne Liu 翻译 首先，依我个人的策略，我会尽快地在游戏中尽量在我的公司取得全部的所有权（或是尽我所能的拿到越多的所有权越好）。在游戏当中我几乎不卖股票，除非我考量到我的经济已经陷入困境且收到了经纪人的通知(margin call)（举例来说，我因为要购买自己公司的股票而借贷了很多钱，然而此时却因为经济低迷而使的我的公司利润减少，当然此时公司的股票就会下跌——当这种情形发生的时候，经纪人就会送给我一个讯息视窗告诉我目前经济窘迫，也就是说，此时我必须偿还一些债务，否则经纪人就会强制我卖掉股票）。若你收到经济窘迫通知，那么卖掉股票是个不错的策略，但除非这种情形发生，否则还是不要卖掉股票比较好。现在，我们假设你已经接受个观点而且愿意尽快地买回所有的股票。但是该怎么做呢？你自己的钱因为在开始游戏的时候大部分都投资在公司上面，所以现在你并没有多少现金，然而你又不能控制你的薪水（salary）多寡（你的薪水是由公司给付的，薪水多寡则是由电脑决定，不是你自己可以决定的），不巧的是你的薪水在刚开始的时候也很低，所以你一点办法也没有。当然，你可以用公司的名义发股息（dividends）给自己，但是，我并不建议你这么做，因为公司需要这些钱来建造铁路、购买火车头、设置车站。所以只有一个办法：当你的公司获得利润之后，公司股价便上涨，同时，你所拥有的股票净值也增加（当然你的个人净资产也跟著增加），这个时候，你的〝购买力〞（Purchasing Power）便会增加，你的经纪人会根据你的〝购买力〞多寡而借钱给你去买股票（买你自己公司或别人公司的股票）。我建议各位善用你的〝购买力〞，适度地借钱来买股票，尤其是买自己公司的股票。另外还有一个取得公司所有权的方法（也只有这个方法）就是以公司的名义买回在市面上流通的股票。这不太容易解释，我以一个例子来说明好

了。假设你公司的「净资产」是一块大饼，当公司日渐成长，大饼会越来越大，但是公司的资产仍旧是「一块饼」，假想一下你现在要分割这块大饼，假设现在市场上流通的股票有1000股份，那么就把这块大饼切成1000份小饼，而你拥有这间公司的500股份就意味著你可以得到500个小饼(也就是50%的大饼)。但若你的购买力只能买到400股份，公司当然就只给你40%的好处，聪明的你可以想想看，若你的对手比你强且拥有51%的股份，那你还有搞头吗？

过山车大亨：ROLLERCOASTER TYCOON

把任一游客名字改为下列名字以启动密技模式 ChrisSawyer = 为云霄飞车照相 Simon Foster = 为云霄飞车涂漆 Melanie Warn =游客快乐值增加 Katie Brayshaw = Waving Guests John Wardley = 持续想 Wow John Mace = 付双倍费用 增加金钱方式（转载自 GAMESPOT 网站 ）按住 F 键不放，用滑鼠点选财政的选项 按下 M 及 Enter 键，每个月就会增加5000元 不过每个月只能用一次。另外，在输入名字的地方 输入 demo 就会有意想不到的好玩变化

洛克人 X3 ：ROCKMAN X3

在主选单选 CONTINUE= 密技模式 3761，1282，3756，4486 =冷冻飞弹 7771，5231，3486，2456 =螺旋飞刃 7771，5832，1488，1456 =龙卷飞弹 1863，2851，7688，1556 =塑胶飞弹 7568，5256，8388，1621 =冲击射线 1561，2855，1682，3558 =电光雷射 4475，2167，8562，7588 =重力黑洞 4174，2165，6162，7387 =手部强酸 6164，4155，5872，3318 =脚部强酸 洛克人 X3 光剑的拿法：首先先打败钻孔怪 然后再打败螃蟹 然后博士就会派 bit byte 还有一个奇怪的人 哪个奇怪的人会先坐在一个东西上跟你打 打爆他后又会下来跟你打会吐火又会喷冰 bit byte 还有一个奇怪的人都用螃蟹弹给他最后一击 到魔王的第二关就会有一片水域 ，本来没有的 上去之后会有一个房间会有一个蚊子魔王 会吸血 在进入房间之前就要换成 ZERO 进去打败蚊子 ZERO 就会剩一格血，洛克人就会接收他的光剑 超强晶片————黄金洛克人 如果你已拿到四个 E

罐，八个加血格，四个装备，四个机器人，且打败八个魔王（但不要拿任何一个加强晶片［红色的胶囊］），或输入密码“3367，1153，6772、3821”．就可以开始升级成“黄金洛克人”了！进入第一个魔王关，有个地方开始会掉刺球下来，从那前面的洞跳下去．如果那时是满血的，穿过左墙中的秘密入口，就可以看到第五个红色的胶囊．接下来便可升级成“黄金洛克人”了！进入第一个魔王关，有个地方开始会掉刺球下来，从那前面的洞跳下去．如果那时是满血的，穿过左墙中的秘密入口，就可以看到第五个红色的胶囊．接下来便可升级成“黄金洛克人”了！黄金洛克人有什么特别呢？难看死了！差别就在你原本只能拿一个加强晶片，只能加强一个装备，但变成黄金洛克后，四种加强的功能都有了！加强后的各部攻能列举如下：头部：站在定点不动，血便会自动往回加．身体：被功击时损血更少，防护罩变成红色．手部：增加一个叫做“Hyper. C”的武器，可以连发集气弹．脚部：双倍空中冲刺．

彩虹六号 ：Rainbow Six

在游戏中按 ENTER 键后，进入对话模式再输入以下密技 TEAMGOD ＝ 小组全体无敌 AVATARGOD ＝玩者单人无敌 STUMPY ＝ 矮胖模式 CLODHOPPER ＝巨大手脚模式 MEGANOGGIN ＝ 巨头模式 BIGNOGGIN ＝ 大头模式 5FINGERDISCOUNT ＝ 弹药重新装填 NOBRAINER ＝ 电脑控制的敌人及人质不动 TURNPUNCHKICK ＝切换至 2D 纸娃娃模式 1－900 ＝ 呼吸剧烈模式 EXPLORE ＝不须达成任务完成条件及忽略失败条件 SILENTBUTDEADLY ＝ 一路上放屁，放多了会把后面的队友臭死 FASTACTIONRESPONSETEAM ＝ 全队都会放屁 DEBUGKEYS ＝可用 F10 键切换 Debug 模式，功能如下：A ＝让电脑控制的敌人及人质不动 M＝让你自己不动 右边数字键 1 及 3＝调整画面大小 右边数字键－及＋＝切换画面解析度 F6＝由其他人的观点来看目前的游戏 F7＝自杀 F9＝？（试不出来）F12＝跳过此关［及］＝调整画面亮度 <及>＝将你自己升起或降下 /＝

回到地面 O=放大F1的视野 P=缩小F1的视野 V=自转式视野 B=回复至正常视野

火爆乡巴佬 ：Redneck Rampage

RDALL=武器及补血 RDGUNS =所有武器 RDCLIP =穿墙 RDELVIS=无敌 RDFUCKGO###=跳关（#1=2 ##=01-07）RDMEADOW ### =跳关（#1=2 ##=01-07）RDINVENTORY=储备 RDITEMS=物品 RDKEYS=钥匙 RDMONSTERS=怪物消失 RDRATE=图片更新率 RDSKILL#=困难度（#=1-4）RDWEAPONS=新武器 RDSHOWMAP=地图

火爆乡巴佬 2 ：Redneck Rampage Rides Again

RDhounddog = 无敌 RDelvis = 无敌 RDall = 武器，物品及钥匙全满 RDmeadow### = 跳至第 #— ## 关 RDyerat = 显示目前位置 RDview = 按F7键可切换视野 RDitems = 获得所有物品 RDrate = 显示框页速率 RDskill# = 困难度等级调为 # RDmoonshine = 获得月光 RDcritters =怪物重生 RDshowmap = 地图 RDclip = 穿墙 RDguns = 枪枝全满 RDinventory = 装备全满 RDkeys = 钥匙全满 RDjoseph = 获得摩托车 Rdrhett = 立刻死亡 RDnocheat = 关闭密技 RDwoleslagle = 醉酒 RDmikael = 物品全满 RDgreg = 船 RDarijit = 船 RDdonut = 船 RDkfc = 小鸡模式 RDdebug = 切换 Debug 模式 RDaaron = 开启 mushroom 模式

洛克人 X4 (ROCKMAN X4)

按住上及射击键选择人物，可以改变Zero的颜色，变为黑色Zero。按住下及射击键选择人物，可以改变Rockman X的颜色。一开始先为紫色等拿到一身体装备就会便超强 选择X时按下及射击键，X只要拿到一件铠甲就可以拿到究极铠甲 特殊配件（手部）：在老鹰那一关的最后面的正上方（有刺的部份）用蜘蛛网上去即可 终极装甲：在选人的地方按著 下键 不放再按下ENTER 再到4个装备的其中一个地方就行了

◎以 S 开头的游戏

星球大战：幻影威胁（Starwar：The Phantom Menace）

在玩游戏时，按“BackSpace”键输入秘技 oldcode＝在屏幕上会显示“debug 1”，再输入一次会显示“debug 2”。happy＝第三种武器能量加满，再输入一次会恢复正常。from above＝将视角转换成俯视，再输一次恢复正常。naughty naughty＝将视角转换成追尾，再输一次恢复正常。perf＝显示多边形。60fps＝显示祯数“60”，再输一次切换到“30”。but i feel so good＝将紫色超能力转换成红色，再输一次变回紫色。perfection＝紫色超能力的杀伤力加强。slow-mo＝动作变慢，再输一次变回正常模式。beyond cinema＝变为像宽影幕电影一样的显示方式。turntables＝说你不要工作?? 好像没有实际意义。I like to cheat＝取得所有的武器，并且子弹加满。电脑会告诉你是一个大骗子。give me life＝将生命回满到 100，不过有次数限制。where is gurshick＝制作人员名单。gurshick＝制作人员名单。brenando＝显示“技术奖金”。rex＝输入秘技的红线框由一根变为两根。iamqueen＝玩家变成 Queen Amidala。iampanaka＝玩家变成 Captain Panaka。iamquigon＝玩家变成 Qui－Gon Jinn。iamobi＝玩家变成 Obi－Wan Kenobi。i rule the world＝显示“Youd da Man”。i really stink＝降低难度。fps＝显示当前分辨率下的祯数。dontttttt＝自杀。rrrrright＝自杀。kill me now＝自杀。drop a beat＝让场景像波浪般的起伏。

工人物语Ⅱ：Settlesr2

THUNDER＝可造所有建筑

七大王朝：Seven Kingdoms

键入 !!!@@@### 出现讯息 Cheat Mode Enabled 后输入：C＝金钱加 1000 \＝食物加 1000 M＝显示地图 U＝英明君主 T＝科技升级 Z＝快速建筑模式开关 B＝建筑立刻完成 ；＝增加不

同国籍人口 ' =spy 等级 + 20 [=combat 等级 + 20] =skill 等级 + 20 使用密技，分数会归零

影子帝国 : Shadows of The Empire

输入下列名字：R Testers ROCK =任选关卡 空一格 +Credits =观赏结局（选 Hoth 关）

影武者：SHADOW WARRIOR

按 T 后输入 SWCHAN = 无敌 SWGIMME = 物品 SWGREED =启动所有密技 SWSAVE =把关卡存成 SWSAVE.MAP SWTREK # # =跳关 SWLOC =图片更新率 SWRES =改解析度 SWSTART =关卡重玩 SWGHOST =穿墙 SWMAP =地图 CONFIG =显示 "help config" SWTRIX =火箭发射筒 SOUND =显示 "help sound"WINPACHINKO =玩伯青哥时赢 影武者试玩版（SHADOW WARRIOR DEMO）按 T 后输入 SWCHAN=无敌 SWGIMME = 物品 SWTREK # # = 跳关 SWGHOST = 穿墙 SWRES=改解析度 SWMAP=地图

超钢战神：SHATTERED STEEL

按 enter 后输入 HARDCOIDE=30mm 机枪 CURVEDLINES =50mm 机枪 BIGONES=70mm 机枪 DOGAN=120mm 机枪 FNORD=210mm 机枪 RATSNEST=中等雷射 DINGLERERRY =高级雷射 BLIPPLEBLOOPS=快速雷射 KICKSOMEBUTT=重型雷射 STOOL=地雷 COCKANDLOAD=武器全满 GONIALES =加速 SMITE=消灭目标 RAGNAROK=弹跳

升刚：SHOGO

游戏中按 T 进入交谈模式，输入密技：MPGOD =无敌 MPKFA = 弹药，护甲，生命值全满 MPHEALTH = 生命值全满 MPAMMO =弹药全满 MPARMOR =护甲全满 MPCLIP =穿墙模式 MPPOS =显示地点座标 MPCAMERA =调整摄影机视角 MPLIGHTSCAPE =调整光影

模拟城市 2000 : SimCity2000

PC 版本：游戏进行时输入 CASS 会加 $ 250 使用太多次会引起火灾（战争）输入 FING 就可以借高利贷 输入 FUND 就会显示地下钱庄 显示后就跟他借，像这样按两次，再去发行公债 这样一来每年都可以增加一百多万元了 在 Dos 和 Mac 板的 simcity2000 中打入 porn 会听到“can't get enough!”在 windows 板的 simcity2000 中输入：noah = 会有大洪水 sodom = 会有大火灾 gomorrah = 一场核子灾难 oigevald = 可得到 debug 选单 在 Dos 板的 simcity2000 中输入：damn = 会有大麻烦！darn = 会有大麻烦！heck = 会有大麻烦！用中央对正的工具对直升机点 2 下 = 直升机会著火 MAC 版：输入 JOKE 可欣赏一则 maxis 式的笑料 输入 porntipsguzzardo 可得到五十万（可用无限次）之后再输入 ardo 即可再得五十万

侠盗中队 ：StarWars：Rogue Squadron

在 SETTINGS 画面中的 ENTER PASSCODE HERE 栏位输入：CREDITS = 出现谢幕画面 LEIAWRKOUT = 启动力回馈摇杆效果 GUNDARK = 修正力回馈摇杆效果 CHICKEN = 驾驶机械兽 AT-ST DIRECTOR = 观看所有过场动画（由 HIGH SCORES 选取 AT THE MOVIES）MAESTRO = 可听所有主题曲（由 HIGH SCORES 选取 CONCERT HALL）IAMDOLLY = 生命数无限 TOUGHGUY = 得到超级武器如先进飞弹.. 等 HIKEN = 不提供次要武器 以下密技，似乎没有效果 USEDAFORCE = Not a clue...? NUMBERTWO = 提供次要武器如飞弹或炸弹 NEUC = 消灭雷达上显示的帝国军单位 LOKJOT = 可降落进行维修

威胁潜伏：STAR WARS EPISODE I：THE PHANTOM MENACE

在游戏中按 backspace 键再输入密技 oldcode = 显示“debug 1”再输一次则出现“debug 2”happy = 3 号武器威力增强并显示“Open your heart”再输一次则出现“Excellent meditating!”并回复正常 from above = 俯视视角并显示“Get up on it”再输一次则出现“Get down ag'in”并成背后视角 naughty naughty = 背后视角并显

示“Behold my neck－spike”再输一次则出现“Blort!”并回复正常 but i feel so good ＝原力颜色变成红色并显示“You're the guy with the Force”再输一次则出现“Play nice”并回复紫色 perfection ＝紫色原力具杀伤力并显示“Deadly force authorized”再输一次则出现“Nobody's perfect”并回复正常 slowmo ＝ 显示“Super slowmo mode”再输一次则出现“Normal mode”并回复正常速度 beyond cinema ＝宽萤幕视窗模式 再输一次则出现“Back to 'ol pan－n－scan”并回复正常 turntables ＝密技失效并显示“The tables have turned”或“No More Cheating for You”再输一次则出现“It was just a dream…OR WAS IT?!”只有重新游戏一途 i like to cheat ＝得到所有武器并显示“You are now the biggest cheater in the world”2号武器加500弹药，3号武器加500弹药，4号武器加5弹药，5号武器加1弹药，6号武器加10弹药 drop a beat ＝增加画面效果并显示“No, really, I feel fine”再输一次则出现“Back to reality”并回复正常 give me life ＝生命值变成100并显示“Rock on”heal it up ＝生命值变成100并显示“Rock on”where is gurshick＝ Runs credits gurshick ＝ Runs credits brenando ＝ 显示“Tech Bonus!”rex ＝ 选项视窗出现红色线条并显示“Feel the power of REX”iamqueen ＝扮演 Amidala 皇后 iampanaka＝扮演 Panaka 队长 iamquigon ＝扮演 Qui－Gon Jinn iamobi ＝扮演欧比旺 i rule the world ＝ 显示“Youd da Man”i really stink ＝简易模式并显示“Skill Level Set to Weenie”fps ＝显示框页显示率 donttttt ＝消灭敌人并显示“That's what you get for saying that”rrrrright ＝消灭敌人并显示“That's what you get for saying that”kill me now ＝消灭敌人并显示“DON'T DO IT MAN!!!!”perf ＝ 框页开关 60fps ＝显示“60”. 再输一次则出现“30”

极道枭雄：Syndicate Wars

在游戏选择组织名字时输入以下名字：WATCH THE CLOCK 缩短武器开发时间 COOPER TEAM 金钱和武器都固定在一定的

数目，足够你使用 ROB A BANK 金钱一亿 NUK THEM 可任意攻击一个国家地区 TO THE TOP 拥有以上两种功能

极道枭雄Ⅱ：Syndicate Wars2

用 POOSLICE 当 LOGIN NAME 在装备按. =金钱 在研发按0=新科技 在武器按0=新武器 在游戏按 alt+C=过关 alt+T=瞬间移动 Q=血全满 选关用 SWARS\MAIN /W /M#（#=1－108）启动游戏

圣光岛

在游戏中按下 F1 键 再输入 get object 1～316 即可得到任何物品

神雕侠侣

古墓练功法 在古墓的里面可以得到玉峰浆，一次只能拿九瓶，去麻雀那儿练绝招 法力一不够就补玉峰浆，用完在去拿（无限）可把 天罗地网式、蛤蟆功练到最高级 在古墓练到三十三级以上，出去就不用很用功了 长大后和在草屋住一年都会自动提升等级 如何才能以最快的速度找到裘千尺：从被关的地方走出，之后往下 再往左遇到叉路时往上 中间遇到的叉路别管它 顺著路走就可了 如何才能找到君子剑和淑女剑：走到武器房，不妨在右下的壁画一按，原来就是藏在那丫!!

狮王传说

加满攻击力、防御力及速度 想加满主角防御力，先选一种防御力很小的装备如戒指 另外选一种防御力较大的如钢甲，选身体上装上钢甲 再选戒指移走，选身体装上钢甲，再选戒指移走，重覆便可攻击力及速度也是一样。若要减少，将程序相反便可

守护者之剑：GUARDIAN'S SWORD

瞬间移动：您先按下 shift+ctrl+insert 放开后再按右方的1号键 画面上会出现目前的地图编号...（数目字最大的那一组）然后在用 shift+ctrl+insert+m 就能让你输入地图编号 到哪都行哦

快速升级：同时按著 ctrl、shift、insert 和8（右方的数字键）就可升

级 快速升级：在普通场景即可使用 1. 按 Shift+Insert 开启此密技 2. 按 方向键的上此时会显示“修特升级了”3. 按滑鼠左键，完成所有队员升级动作 4. 按 Shift+Delete 关闭此密技 PS：if 你没有关闭密技而进行其他动作（按 Enter，Esc，到下一个场景）将会当机 所以用密技之前记得 SAVE

三国志孔明传

在战斗尚未完全消灭敌军前选择“总撤退”指令，战斗会重新开始 但所有等级及经验值会保留下来 在 game 中，选一人后不断按 R，此人等级必升

三国群英传二

直接在游戏中输入 DALL 启动密技模式，成功时会听到一个音效，启动密技模式后在大地图下：F1 = 时间暂停 F2 = 进入内政 F3 = 每个城加 10000 金 F4 = 城内的预备兵补满 F5 = 所有武将升一级（含敌方）F6 = 我方的武将升一级 U = 在看武将资料时按“U”武将升一级 启动密技模式后在作战时：F8 = 气力直接补满 F9 = 作战时间不动 F10 = 作战结束 * = 抓图 Alt-Enter = 视窗模式切换 在进入作战画面后按下下列的密码 会自动出现四百人对决的画面 AUTOON = 启动自动展示 AUTOOFF =关闭自动展示

三国英杰传

在未战斗画面中 将滑鼠游标移至显示器右上角的刘备人头像上 点滑鼠左键数十下，接下来会有一个视窗出现 按下是即可，此时再点选显示器左上角的小圆珠 就可将等级变为 99，以及将金钱加至 1 万

三国英雄传

ctrl+S+H=作弊模式启动 F1=全体休息 F5=胜利 F6=失败 F8=作弊模式关闭 N=回合重来！+ =将领升级！

水浒传梁山英雄

JUMP=选关 PANDAAFTER=过关 PANDACLEAR=清除敌人 上上下下左左右右 =无敌 上上左左下下右右 =升级

19668101＝林冲 2604352＝红燕子

水浒传一天导 108 星

第三剧本 起始画面选择'开始新游戏'或'载入进度'前先按'开始'对话框内右上角 X 上按下滑鼠左键，接下来会出现'退出水浒传'，选择'取消'，接著会回到'开始'视窗，选择'开始新游戏'，这时会看到剧本选择上会增加'辽怀吞宋之心，宋奸臣乱朝纲'之第三剧本 赚钱密法 选择'商品交易'，交易项目有粮食，金钱，武器，军马，军船 例如军马原先 0 匹，单价 1.5 元，最高交易量 5000 匹 这时先一口气把马全买了，共花了 7500 元 之后等个 10 几天，再看看单价，没想到军马 1 匹单价竟然变为 12 元！如果全卖了，总共会赚 12x5000＝60000－7500＝52500 元！简直大赚了一笔！等到到过了几天单价平息后又可以再进行交易了！而且可以多项商品同时使用喔！用了 5 次左右，金钱就会增到 130 万元

模拟城市 3000：SimCity3000

在游戏中同时按 Ctrl＋Alt＋Shift＋C 四个键 左上角会出现一个视窗可输入密码 i am weak ＝ 建筑所有的东西免费 pay tribute to your king ＝马上获得游戏中奖励的建筑物 garbage in，garbage out ＝拥有所有的垃圾系统 power to the masses ＝ 拥有所有的电力系统 water in the desert ＝ 拥有所有的水利系统 Salt on ＝ 改变水源成咸水 Salt off ＝改变水源成净水 Terrain one up ＝地层升高一格 Terrain one down ＝地层降低一格 Terrain ten up ＝ 改变地型成高地 Terrain ten down ＝改变地型成洼地 call cousin Vinnie ＝会议视窗中有人会捐献＄100，000 给您 zyxwvu ＝先拒绝上一个密技的捐献，然后再使用这个密码 奖励选单里面会出现一座城堡，可让附近土地上涨 以下密技效果尚未试出来 i love red tape stop forcing advice force Mortimer to say force Moe to say force Constance to say force Maria to say force Randall to say force Gus to say force Karen to say force petitioners to say let's make a deal Load terrain

天网：SKYNET

按 alt+\后输入 ARNOLD=武器 GARBLE=作弊密码启动 ILLBEBACK=任务完成 NITROUS=时间无限 SLUGS=更多武器 SUPERUZI=超级 UZI TARGET=锁定目标 VERSION=游戏版本 WHOAMI=自己的大名 WILLNOTSTOP=无敌

威天神鹰：Sky Target

选择 RANKING 模式 完成所有的任务后重新游戏 选择角色时按“下”即能使用 XF/A-49

立体狂飙 ：Slip5000

REFINERY=任选跑道，经费增加

怪物奇兵 ：Space Jam

在游戏过程中,直接输入：Sj little—monstars = 把怪物变小 Sj little—toons = 把 tune squad 变小 Sj big—monstars = 把怪物变大 Sj big—toons = 把 tune squad 变大 Sj alwaysmakeshot = 不断射篮 Sj alwaysdunk = 每一次都灌篮 Sj fastgame = 加快游戏速度 Sj turbofly = 在跳球拿“extra boost”时按下 Turbo 键 Sj endlessturbo = turbo 量表永远满格 Sj fadeaways = 往你目前移动的方向跳跃 Sj noinbounds = 永远不必拍球 Sj noshotclock = 取消射篮计时器

特种部队 ：Spec Ops

游戏中按 alt+shift+v 键 到物品选项选 Viewfinder 萤幕变蓝的一下，主角会跳起来 时间会变成 9：59 或 7：59 然后就呈无敌状态 时间快要到的时候，只要按照上述方法再做一遍 时间就会再延续，任务就可以继续下去。alt+shift+t 键 =训练模式（时间无限）

星际争霸 ：StarCraft

在单人玩者模式按 ENTER 键后输入：power overwhelming =无敌 operation CWAL=快速建筑 show me the money =10，000 单位的矿物和高能瓦斯 the gathering = psionic stuff 法力能量无限 game over man =任务失败 noglues =敌人无法施行魔法 stay-

ing alive ＝任务无法完成 there is no cow level ＝任务完成 whats mine is mine ＝矿产无限 breathe deep ＝高能瓦斯无限 something for nothing ＝开启所有可生产的选项 black sheep wall ＝地图全开 medieval man ＝单位无限生产 modify the phase variance ＝拥有生产所有建筑物的能力 war aint what it used to be ＝关闭战争迷雾 food for thought ＝拥有在补给限制下无限制造单位的能力 玩 BROOD WAR 选用异形时 Radio Free Zerg ＝异形主题曲 跳关：输入 ophelia 然后按下 enter 再打入你想选择的关卡名称 科技：人类(Terran)：Stim Packs ＝兴奋剂（损 10 点生命值但可增加攻击力和机动力）LockDown ＝瘫痪机械目标 ShockWave ＝ 震动波（损敌我的能量，和神族的电浆护盾）Spider Mines ＝蜘蛛诡雷 Scanner Sweep ＝隐形单位扫瞄器 Def. Matrix ＝方阵护盾 Irradiate ＝放射线（对虫族的所有部队及神族的地面部队有效）YaMaTo Gun ＝大和巨炮 Cloaking field ＝ 飞行器隐形能力 P. Cloaking ＝地面人员隐形能力 神族（Protoss)：Psionic Storm ＝ 迷幻风暴 Hallucination ＝产生与指定目标相同的两个幻象 Recall ＝时空门 Stasis Field ＝冻结目标 虫族（Zerg)：Burrowing ＝钻地 Infestation ＝生产自杀炸弹兵 Spawn Broodling ＝专对地面部队的必杀寄生虫，还会残留两只小虫 Dark Swarm ＝机枪的攻击失效 Plague ＝目标生命值下降至濒死 Consume ＝吞食同伴并吸收能量 Ensnare ＝大幅降低部队行动速度 Parasite ＝ 寄生侦察虫

绝地大反攻 Ⅱ：StarWar：Rebel Assault 2

1：DREEBO 启动 Force Mode 按下 alt＋V 输入 LETGO，再按 ESC 键回到游戏 在 Force Mode 中：＋/－ 增减损害 ALT＋E 额外加血 ALT＋L 无限生命 启动 Yoda Mode 在 Force Mode，按下 alt＋V 输入 ISNOTRY 在 Yoda Mode 中：ALT＋J 跳关 ALT＋P 电脑参加 ALT＋M 看 Cut－scenes 启动 Dark Side Mode 在 Yoda Mode，按下 alt＋V 输入 JOINME 在 Dark Side Mode 中：ALT＋S 超级飞行员（通过所有任务）ALT＋D Debug Mode 切换 Alt＋C 抓

住萤幕 Shot

星球大战：极速飞梭（STAR WARS EPISODE I：RACER）

在购买零件的视窗同时按住 Shift＋F4＋4 三个键 ＝得到 1000 元

生死关头：Strife

BOOMSTIX ＝ 武 器 DONNYTRUMP ＝ $300 GPS ＝ 座 标 RIFT＃＃ ＝跳关（01－32）JIMMY＝钥匙 JIMMUY ＝钥匙 OMNIPOTENT＝无敌 PUMPUP＝能量 GRIPPR ＝不会滑行 ELVIS ＝穿墙模式 SPIN ＝改变音乐 STONECOLD ＝敌人全部消灭 LEGO ＝终极武器

三国志六

在地图中以下地方点滑鼠右键二下：台湾岛 ＝可将城中的所有部队全数变成平民 海南岛 ＝ 增加使用群雄，可更改操纵的君主 主营 ＝可更改国号 先做一个新武将，能力直那里，先从第一个：万能型，不要调能力，直接跳出来，再进入，选第二个：将军型，也不要调能力，直接跳出来，当豪杰型、军师型、文官型、任侠型都这样用过之后，开始新游戏，让登陆武将也出场，会发现他的单挑能力除了暗器不会以外，其他都会了。新武将密技 在登陆新武将中做一百个新武将 当你做了 99 个后，第 100 个新武将的类型中多了 一个国士无双型，不过只能有一个（全部基本能力值都 95 以上）武将单挑技能 首先在新武将登录中，武将类型选万能型，之后按﹁决定﹂，回答能力值先不管他，在选变更。武将类型选将军之后按﹁决定﹂，回答﹁是﹂，依此方法把所有类型照顺序选一轮后，在选需要类型，调整能力值等....。设定结束后，此武将除暗器外，其他技能均可学会。徵所有兵种 在徵兵时，在兵种（字）按两下滑鼠右键 听到一个声响，便可徵到全部的兵种 只要没有和主营相连的城市 旗子都是下垂的（没有粮食）只要派少少兵力去攻打 撑到敌人没士气就可以轻松胜利 所以攻城以切断敌方连线为主 保证能快快一统天下！攻城战中，主帅与另一位武将带著充沛的兵力 站在最近的城门

[A门] 外（不必在会被人射到的范围中）余人绕远路去攻最远的城门 [B门] 下一回合就由主帅方攻A门，余人退出敌射程外 如此一来会演变成：你打A门，他守B门，你打B门，他守A门 到最后若时间掌握好，就可以一次破两个门了 一次降他至少30的士气 抢匈奴的铁骑 举五到六万以上兵力揍他 在野战中举全军歼灭敌军先锋五千人 若仍有五万以上兵力，把方针定为“讨主”匈奴王就会溜跑。立即攻城时会发现 铁骑不会登城，也就是说我们攻门就不会痛痛了 立即分攻四门，一但破门，敌士气约在18～16以下 接下来经过我军连续三天（少则两天）的漫天大逃亡后 他们近两万以上的铁骑只要有撤入城中的 自然可以赚到手上来了!!（再拿铁骑去揍别人，很凶的哟!!）攻城时：把几支军队移到城门口附近，但是城墙上敌军射不到 然后把我军一个智将设定为“挑拨、待命”敌军智能低的 再把我军猛将、兵多的设定为“城门、占领”政厅、猛进 —“执行”后，就会发现根本不需攻城，攻城还会损兵 只要用此法，就可以趁以趁敌军冲出来的时候“顺便”冲进去，这个城门就等于被打开了。因此只需用很少的兵力就可以攻打敌人。或是把敌人国土一分为二 那个旗子会垂下来，表示没有补给 然后再派几个烂将率少少的兵，攻打没有军粮的强国 守城时：找一智力强的跟一个武力强的，从离敌人最远的城门溜出去 冲到敌主帅军旁。用智力强的“挑拨、待命”用武力强的趁机「猛进」移动到敌军粮处。敌人粮食被抢，士气变零时，就胜了，准备抓敌将吧！这个秘技只适用于登录新武将模式 首先.... 先创造出一堆新武将吧 创造完后更改数剧后再次进入创造新武将模式里 接著.... 随便选出一位武将 选择变更的选项.... 接著把能力预设值调为第一个选项 总共有六个选项...有武将型.. 全能型等六个选项 选第一个选项后不要去调能力.... 直接选决定跳出选单 之后再选一次决定...然后会问你更新数剧可以吗??（选是）接著再次进入登录新武将模式……... 重复以上动作不过那六个选项要调第二个，依此类推 六个选项都选过后记得先记录（总共要作六次动作）之后进入游戏选新君主..... 然后再去看

之前的武将单挑技能 吓到了吧～ 除了暗器是不是全都学会了呢？若是尚未学会的话～ 再重新做一次上述动作

三国群英传

执行主程式SANGO. EXE的后面加参数 —DM便可以启动密技模式，或者也可以修改游戏安装完成后会出现的三国群英传捷径小图，将其内容**k** 路径 目标中的SANGO. EXE的后面加参数 —DM，然后进入三国群英传中。使用方式如下：在开始选单中选执行，键入C：\ODINSOFT\SANGO\SANGO. EXE参数，参数内容如下：—DM进入游戏后，在内政模式下执行搜索，会将人才一一搜出，直到此地无人为止 —AUTO电脑代替玩家出战、徵兵，金钱与预备兵只增不减 —BATTLE直接进入战斗模式，选择退兵后可获得金钱9150元 —INFO在萤幕左上显示记忆体使用状况，进入战斗会显示萤幕，所在的X，Y轴座标 —MAPMODE同上，但只得金钱 —AIOFF关闭人工智慧，使敌军不能动作 —AUTO —BATTLE —SPEED —FIXSPEED —FULLSCREEN使三国武将技大混战，使用后不能离开游戏，所以在使用前请考虑清楚 在大地图模式中：F1：大地图的日期停止增加（停在当时的月份不动）F2：直接进入一年的最后一刻，如没有使用F1的功能时，便会进入内政 F3：城内增加10000金 F4：城内的预备兵补满 F5：所有的武将等级加一级 在作战画面下：F8：武将技的气会马上集满 F9：作战TIME＝999 F10：作战TIME＝0 若是将参数 —DM改成 —AUTO —BATTLE ？时会出现自动作战并且不停补兵，不停用武将技的自动战争画面，其中的？号可填入0到9代表不同的战场。自由选择时期：虽然本游戏一开始时并不能选择时期，且只可以选择一位君主开始游戏，但若是全破过一次后，再次选择开始新游戏时便可以选择时期（剧本），每个时期亦有不同的君主可以选择。键入C：\ODINSOFT\SANGO\SANGO. EXE参数 参数内容 —DEBUGALL在大地图模式可任意控制敌方出征及徵兵 在战斗模式时 连按数次F1 F2 F3则敌方使用武将技 连按数次F5 F6 F7则我方使用武将技 F4 配合

上方按键，变换武将技 —SPEED —FIXSPEED 增加武强技速度 A ，S ，D ，Z ，X ，C 变换视角 R，U ，T ，Y 变换人物大小 按右边数字的 * 键可抓图 存于 C：\ODINSOFT\SANGO\SCREEN

水浒英雄传：火之魂

在游戏中任意时刻，分别按下“H”键和数字 1—6 键 可直接跳跃至相应的 1—6 关，对于过关有困难的用户 这可是一种快捷的破关之法 另外，在游戏中也可按“S”键，截取当前画面（好像只存在全部安装的情况下才行）

神奇传说～时空道标

在战斗一开始时马上存档，第九天后所有隐藏宝物便会出现先将得到的宝物贩卖掉，然后再到人物一览的道具中按下之后 在选贩卖一次（记得不要选物品）然后选卖的个数（最多 70 个）你卖的物品越多，用秘技贩卖的钱就越多

七大王朝 2

Ctrl+B = 建筑立刻完成 Ctrl+C = Cash and life points (+1000 each) Ctrl+M = 显示地图 Ctrl+T = 科技升级 Ctrl+U = 英明君主 Ctrl+Z = 快速建筑模式 Ctrl+\ = 食物+1000 Ctrl+/ = Add 1000 life points Ctrl+； = 城市人口+10 Ctrl++ = Seat of power full pray point，tower of science full pray point，full spy skill Ctrl+! = Increase fryhtan battling score by 10

◎以 T 开头的游戏

毁灭佣兵 ：Take no Prisoners

同时按住 shift 键和～键后输入：juggernaut =无敌 goldblum =飞行 wraith =穿墙 positions =显示位置（x，y，z）a—moveme x，y，z =移动至 x，y，z 位置 dir maps =可用地图列表 map # =跳关（# =关卡名称）spawn x =取得物品 ode to jack =敌人全灭 impulse 911 =弹药物品无限 毁灭佣兵试玩版（TAKE NO PRIS-

ONERS DEMO）同时按住 shift 键和～键后输入：BIGCHEATER ＝无敌 FLY ＝飞行 NOCLIP ＝穿墙

异星战神 ：Terracide

BARNSLEY ＝无敌 NOZZLE ＝跳关 POPOU ＝任何地点 CLAM — CHARIOT ＝武器 WELK ＝枪炮 PHAAL ＝弹药 BATFINC ＝防护罩

疯狂大车拼Ⅳ ：Test Drive 4

至存档画面，选第十格输入密码按 enter NOAICARS ＝网路连线时无电脑车 STICKIER ＝无 3D 碰撞模式 AARDVARK ＝无碰撞模式 ITSLATE ＝无特殊效果（限 3Dfx 版本）SRACLLA ＝所有车种 LEVELLLA ＝所有跑道 BANDW ＝黑白模式 COLOUR ＝彩色模式 MIKTROUT ＝大型车 MPALMER ＝迷你车 GONZON ＝快速前进模式 GONZOFF ＝快速前进模式关闭 BIRDVIEW ＝头顶视野 NITROXXX ＝按喇叭会有喷射装置 CREDITZ ＝秀出开发群图片 SPAZZY ＝ Test Drive on Acid BOBCRED ＝ extra credits

疯狂大车拼Ⅴ ：Test Drive 5

要先能列名于排行榜上 并在 OPTION 画面中把 checkpoints 设 ON knacked ＝镜射跑道 whoooosh ＝ Nitros（赛程中按鸣喇叭）mjcim. rc ＝小型车种 sausage ＝隐藏车种 用 whoooosh 密技时，不可超过 2 档以上

第五元素 ：THE 5TH ELEMENT

在主画面选单中输入密码，然后再选择 NEW GAME RALPH ＝可选择任一关卡 DAVID ＝弹药无限 THIERRY ＝敌人静止不动 JEROME ＝防护罩增强 OLIVIER ＝获得所有武器 FANETTE ＝获得所有物品 BENOIT ＝获得所有底片 JOEL ＝启动全部密技

神使之城 ：THE CROWCITY OF ANGELS

F6 键 ＝能源无限 F8 键 ＝跳关 F9 键 ＝无敌人

主题医院 ：Theme Hospital

在传真机画面键入 7287 并按绿键＝射击老鼠关 24328 并按绿键＝启动作弊模式：shift＋C＝＄10000 ctrl＋C＝完成研发 CTRL－M ＝直接跳到当月份结束 CTRL－Y ＝直接跳到当年份结束 F11＝投降 F12＝过关 跳关方法：DOS 下：HOSPITAL －L＃ WIN95 下：捷径后加－L＃

神偷 ：Thief：The Dark Project

本秘技只合用于 v1．3 版。1．游戏中同时按下 Control＋Alt＋Shift＋End 将终结当前关的任务。2．在游戏目录里找到 dark．cfg 文件，然后将"cash—bonus"这一行后面的数字修改为一个整数就能增另游戏中的金钱

时空游侠 ：Time Commando

开头画面输入 COMMANDO 可至秘密关卡 AHTDLLAM＝现代关卡 DHQSSFIK＝ KONQUISTADOREN DIXOBO＝ 下一纪元 DOLTEB＝ 4 个电池 GTTNCYBT＝ MITTELALTER HUIBON＝ 武器 IPNRWRJK＝ 西部关卡 MHZHWPFC＝ ZUKUNFT MJLPFNAA＝ 未来关卡 MNNBYWDX＝日本关卡 NJZQGADH ＝ JENSEITS DER ZEIT NUVBOT＝ 生命多 3 格 NVJLKDHJ＝ MODERNE KRIEGE PUXNVHMU＝ 日本关卡 UDELWYHA＝ 罗马关卡 TIXOBO＝ 下一关卡 VONLUX＝ 生命

虎鲨战舰：Tiger Shark

在主选单按 N＋空白键 ＝启动密技 HAPPY ＝隐形 AMMO ＝武器 BLAST ＝弹药 FREE ＝无敌 EMPTY ＝敌人停火

恐龙猎人 Ⅱ ：Turok 2：Seeds of Evil

直接在游戏输入下列英文获得相应的秘技：TROMPEM － 巨手模式 BIGBADNOODLE － 大头娃娃 HELLOSTICKY － Stick mode. LILLIPUTIAN － Tiny mode. PICASSO － Pen and Ink mode. HENRYSBILERP － Gouraud mode. YOQUIEROJUAN － Juans cheat. LEGOMANIAC － Zach attack cheat. INEEDAUPS － Blackout mode. WIZARDOFOZ － "MMMM... Tasty frooty

stripes". OBLIVIONISOUTTHERE — Big cheat. JANESSPECIALWORLD — Janes cheat

古墓丽影：Tomb Raider

向前一步，向后一步，转3圈，向前跳一步 =过关 向前一步，向后一步，转3圈，向后跳一步 =武器

古墓丽影Ⅱ：Tomb Raider2

按"/"键，使用照明弹后 向前走一小步，向后走一小步，转3圈，向前跳一大步 =跳至下关 向前走一小步，向后走一小步，转3圈，向后跳一大步 =武器全满 让萝拉背对著攀爬处 跳下去赶快按 CTRL 不要放然后再按SHIFT+↑ 就会有个特殊动作喔 LARA 跳水动作 ALT+CTRL+上+SHIFT 在最后一关和神龙决斗 有一招很轻松就能打败神龙 在神龙现身时，赶快跑到右边的柱子后面 然后神龙追来就会卡住柱子 那时候他就任你宰割了 在他倒下时在一边开枪一边跑到他的腹部拿胜利品

古墓丽影Ⅲ：Tomb Raider3

手上拿手枪，然后向后走一步，向前走一步，蹲下起立，原地绕三圈 向前跳 =前进至下一关 向后跳 =武器弹药医药包全满 在萝拉的家 先到训练室旁的游泳池、按下跳台后方的按钮 回大厅右方、找密门打开后露出的机关 拉下杠杆、转身、冲刺、飞扑滚近刚开启又要关上的石门 便可看到萝拉历年来的战利品 萝拉家水族馆二楼的壁炉有向上爬的密道 将火灭熄怎要将对面书柜一本突出的精装本推回去 水族馆池底一把钥匙可打开花园旁的铁门 内有一部四轮机车"All Hallows"这一关就是 data 目录下的 stpaul. tr2 档 如果您是用硬碟玩（当然得先经过检查光碟的破解）把 stpaul. tr2 rename 成 jungle. tr2（先把 jungle. tr2 备份起来）就可以 Open new game 来玩了，因为它已变成印度的第一关罗

横扫千军：Total Annihilation

按 enter 键叫出讯息框，输入：+ATM =装甲及能源增至1000 +RADER =雷达范围至100% +DOUBLESHOT =武器火

力增至200% +HALFSHOT =武器火力降至50% +CONTOUR # =三度空间地图(#=1-5) +DITHER =改变灰色视线 +NOENERGY =能源存量归零 +NOMETAL =金属存量归零 +NOWISEE =显示地图 +CLOCK =显示时钟 +IWIN =任务胜利 +ILOSE =任务失败 +SING =单位会唱歌 +VIEW # =观看对手状况(#=对手) +CONTROL # =控制对手行动(#=对手) ps. 大部份密技只在对战时有效 任选关卡方法:选单人模式,键入drdeath 后 在 LOAD GAME 选项下点选狗骨头

恐龙猎人 : Turok: Dinosaur Hunter

3DFX 版本: DDDNSTBR - 无敌 NDNLP - 灵魂模式 THMSCLS - 取得所有武器 LNJHNSN - 弹药无限 RBCHN - 大头模式 GNNTRTMNT - 地图全开 JSNCRPNTR - 敌人变小 CRLSFNDNGS - 色彩改变 MTTSTBBNGTNB - 第一关 DRRNSTBBNGTN - 第二关 MKJNK - 第三关 PTNDNCN - 第四关 NNTND - 第五关 TRMNN - 第六关 JMDNN - 第七关 MRGRTTRR - 第八关 SHNTRRNT - 银河 THTRTMBB - 显示工作人员 JFFSPNGDNBRG - 生命数无限 DNLDDCK - QUACK 模式 NGLCKCK - 取得所有钥匙 JHNTHMS - LONGHUNTER WARP STPHNBRML - MANTIS WARP GRGMLCHCK - TREX WARP RNTRC - CAMPAIGNER WARP BKSTRD - 飞行模式 FHGTBC - 显示敌人位置 JHNNCK - DISCO 模式 一般的版本: JFFSPNGDNBRG - 生命数无限 HTSDNM - 银河 LRNMSNHR - 显示工作人员 MGRLSGTM - 取得所有武器 RHNSRLL - 弹药无限 MBRNKLSN - 灵魂模式 HFLLTHSH - 敌人变小 PRMSHN - 大头模式 LLSNMRTN - 无敌 BGGNTSS - DISCO 模式 PTLFGNDS - 第一关 QTMBGS - 第二关 GTMNDSBF - 第三关 NCPGHM -第四关 RSTPDFRPL -第五关 BGRSD - 第六关 NBCD -第七关 LFRRSPR - 第八关 CRCDND - LONGHUNTER WARP CT-

NTSCND — MANTIS WARP THSFNDNT — TREX WARP HSTSMN — CAMPAIGNER WARP TRNTNNQ — 地图全开 KNTSFSKS — 飞行模式 CRLSFNDNGS — 色彩改变 DGHTTSRS — 取得所有钥匙 TKMDKK — 显示敌人位置 GSR-CGKFS — QUACK 模式

双子星传奇 2 : Twinsen's Odyssey

按住 Esc 键，输入：LIFE =生命值全满 MAGIC =魔法全满 FULL =血和魔法全满 GOLD = $50 SPEED =图片更新率 CLOVER =Clover BOX =Clover Box PINGOUIN =Meca—Penguin

天龙八部

物品战斗中可吃的，在平常使用成只剩一个 在战斗中使用最后一颗就变成数量无限了 在一些关卡里（如：木人巷），边走边按空白键 会得道一些意想不到的好东西 可在木人巷拿到罗汉十八拳的秘笈（不只是那里，很多地方都有）

◎以 U 开头的游戏

虚幻 : Unreal

按 ～ 键后输入：GOD =无敌 ALLAMMO =弹药全满 FLY =飞行模式 GHOST =穿墙模式 WALK =由飞行模式或穿墙模式回复正常 INVISIBLE =隐形 KILLPAWNS =消灭所有敌人 SLO-MO # =更改游戏速度（正常值 =1. 0）SUMMON DISPERSION-PISTOL =得到 1 号武器 SUMMON AUTOMAG =得到 2 号武器 SUMMON STINGER =得到 3 号武器 SUMMON ASMD =得到 4 号武器 SUMMON EIGHTBALL =得到 5 号武器 SUMMON FLAKCANNON =得到 6 号武器 SUMMON RAZORJACK =得到 7 号武器 SUMMON GESBIORIFLE =得到 8 号武器 SUM-MON RIFLE =得到 9 号武器 SUMMON MINIGUN =得到 0 号

武器 SUMMON NALI =NALI 族人 SUMMON SKAARJWARRIOR =怪物 PLAYERSONLY =冻结时间 BEHINDVIEW 1 =第三人称视野 BEHINDVIEW 0 =第一人称视野 FLUSH =修补不良图形材质 OPEN ## =跳关 ##（##=关卡名称）关卡名称：Castle (intro movie) Unreal Vortex Rikers Vortex2 NyLeve's Falls NyLeve Rrajigar Mine Dig Depths of Rrajigar Dug Sacred Passage Passage Chizra—Nali Water God Chizra The Ceremonial Chambers Ceremony Dark Arena Dark Harobed Village Harobed Terraniux Underground TerraLift Terraniux Terraniux Noork's Elbow Noork Temple of Vandora Ruins The Trench Trench ISV—KRAN deck 4 IsvKran4 ISV — KRAN decks 3 & 2 IsvKran32 ISVDECK1 IsvDeck1 Spirevillage SpireVillage The Sunspire TheSunspire Gateway To Na Pali SkyCaves Na Pali Haven SkyTown Outpost 3J SkyBase Velora Pass VeloraEnd Bluff Eversmoking Bluff Dasa Mountain Pass DasaPass Cellars at Dasa Pass DasaCellars Serpent Canyon NaliBoat Nali Castle NaliC Demonlord's Lair NaliLord Demon Crater DCrater MotherShip Basement ExtremeBeg MotherShip Lab ExtremeLab MotherShip Core ExtremeCore Skaarj Generator ExtremeGen Illumination ExtremeDGen The Darkening ExtremeDark The Source Antechamber ExtremeEnd The Source QueenEnd Ending Sequence (movie) endgame 对战地图：DKNightOp DMARIZA DMCURSE DmDeathFan DmDeck16 DMElsinore DMfith DmHealPod DmMorbias DmRadikus DmTundra Bluff Ceremony Chizra Dark Dasacellars Dasapass Dcrater Dig DKNightOp DMARIZA DMCURSE DmDeathFan DmDeck16 DMElsinore DMfith DmHealPod DmMorbias DmRadikus DmTundra Dug Endgame Entry ExtremeLab ExtremeEnd ExtremeGen ExtremeBeg ExtremeCore ExtremeDark ExtremeDGen Gateway Harobed IsvDeck1 IsvKran4 IsvKran32 NaliBoat NaliC NaliLord

Noork NyLeve Passage QueenEnd Ruins SkyBase SkyCaves Sky-Town SpireVillage TerraLift Terraniux TheSunspire Trench Unreal VeloraEnd Vortex2

起义 ：Uprising

按 M 键 叫出栏位，输入密技后按 enter 键 CHUMP ＝无敌 DANGEROUS －武器无限 TUFF ASS ＝超级武器 在无敌状态下再输入一次 CHUMP ＝无敌＋高速状态 在无敌状态下再输入一次 DANGEROUS ＝无敌＋武器无限 在无敌状态下再输入一次 TUFF ASS ＝无敌＋超级武器 在无敌＋高速状态下再输入一次 DANGEROUS ＝无敌＋高速状态＋武器无限 在无敌＋高速状态＋武器无限状态下再输入一次 TUFF ASS ＝无敌＋高速状态＋武器无限＋超级武器

起义 ：Uprising2

stormy － 天气效果. way mo money － 获得 5000 金钱. done － 强制胜利. yoyo － 无敌. flurry － 天气效果.

虚幻竞技：Unreal Tournament

把－cheats 作为命令行的参数启动游戏，然后调出控制台（按～键），输入以下密码：

allammo ＝ 子弹无限

把－cheats 作为命令行的参数启动游戏，然后按 t 键，输入以下密码：

god ＝ 无敌

◎以 V 开头的游戏

魔唤精灵 ：Vantage Master

召唤隐藏精灵主 「魔唤精灵」游戏里，玩家除了可以操纵 18 位精灵主 还有额外 9 位隐藏的精灵主在里面喔！只要遵照以下步

骤，就可以叫出隐藏的精灵主：1. 进入「自由战斗模式」2. 任选一地图以打开「精灵主视窗」3. 在「精灵主视窗」中，选择「道具」利用道具排出 V 、M 这二个英文字母即可 看起来虽然简单，但要是没亲眼见过破解图，可是得试了再试才找得出哩 是的，眼尖的玩家一定会发现，这些隐藏精灵主全都来自于 Falcom 历代游戏的人物，像是「伊苏国」的冒险者亚特鲁、女神菲娜与雷亚…等 想不到吧！Falcom 家族的成员竟然在「魔唤精灵」里齐聚一堂了 如果已经从「一般模式」进阶到「自由战斗模式」的玩家们 不妨使用这招秘技，体验一下时空转移的创意新玩法 魔术师：朵拉 代表作：Brandish 可能在追踪敌人时，不小心进了这个世界。魔力蛮高的，但是防御力差了些 奖金王：阿雷斯 代表作：Brandish 是个沈默寡言的剑士，但手中可能握有会增强能力的宝物 所以魔力相当高，常常是不肖分子觊觎的对象 挑战者：梅尔 代表作：美少女剑士 魔力不高，但攻击力很强，在艾尔孚族里算是少见的 喜欢到处挑战擂台赚取奖金，不过好像没赚到多少 怪兽：嘎 代表作：美少女剑士 有翅膀、牙齿和尾巴，嘴里还会吐火。听起来似乎是一条龙 但是体型圆圆的，看起来一点也不可怕，魔力也不高 朝圣者：茱莉欧＆克里斯 代表作：英雄传说～白魔女 一对到处朝圣的少男少女。女孩好像强一点，对男孩总是呼来唤去的 走路时是用叠罗汉的方式，所以移动力很低 破晓女巫：古雷尔 代表作：Brandish VT 很乖巧的艾尔孚族少女。正在修行魔法，魔力算高 听说她有特异功能，最好别去惹她比较好 冒险家：亚特鲁 代表作：伊苏国 从小就四处冒险，剑术很高明 听说他以前还曾经到空中之城去探险过 女神：雷亚＆菲那 代表作：伊苏国 古代都市中被祭祀的对象，魔力非常高 红衣者是雷亚，白衣者是菲那 珍兽：啁啁 代表作：魔唤精灵 关于它的栖息地没有人知道 富贵人家大多喜欢将它当作宠物

VR 快打 Ⅱ ：Virtua Fighter 2

在角色选择画面时输入：下、上、右，左＋防御 ＝金属人（1P）下、上、左、右＋防御 ＝黄金人（2P）

VR 青少棒扬威记

到养成画面，用滑鼠连续按 画面左上，左下，左上，左下 则全体球员体力皆可补满 先储存进度. 排今天购物 按GO购物. 先拿著一样东西，按离开 过一天再读取刚刚的进度 东西就可免费送给你 先买一个手套，然后装备上 当数值减少时，再重新装备 就会再回复那个数值

◎以 W 开头的游戏

佣兵战争：Wages of War

大写键开，按enter BLOOD MONEY = 启动 / 关闭密技 ADJECTIVES = 所有佣兵 武器弹药 装备属性 全满 BILL = 单一佣兵 武器装备 全满 VERB = 各式弹匣 LIBERTY = 武器属性 全满 ELBOW ROOM = 行动点数 全满 DEADMAN = 击毙敌人 STATS = 属性 全满 MORTAL =属性成平均值 NOUN = 生命全满 FILL MAGAZINE = 武器订单加倍 SMOKE = 25 个手榴弹 TIMERS = 10 个定时器 911 = 10 个急救药包 HOUR = 多一小时 MMIN = 多五分钟 SET MINE = 安置地雷 BANG = 物体连锁损坏 EXPLODE = 物体连锁毁灭 OH DARN = 100 次乱数爆炸 # = 抓图成 pcx 格式 SEND IN THE CLOWNS = 小丑主题 OH BOYS = 正常模式

魔兽争霸Ⅱ：WarCraft2

DECK ME OUT=部队升级 EVERY LITTLE THING SHE DOES=魔法升级 GLITTERING PRIZES=增加黄金木材油量 IT IS A GOOD DAY TO DIE=无敌 MAKE IT SO=加快建筑，训练，升级的速度 ON SCREEN=地图全开，包括所有活动 SHOWPATH =地图全开，不包括所有活动 HATCHET=加快农民砍树速度 SPYCOB=增加油量 5000 单位 TIGERLILY=开启跳关模式 HUMAN ##=人类关 ## ORC ##=兽人关 ## THERE CAN

ONLY BE ONE＝直接跳至过关动画 UNTIL THE CLANS＝直接任务获胜 YOU PITIFUL WORM＝直接任务失败

战争游戏：War Games

在游戏中按 t 键再输入以下密码 eyeofgod ＝初级单位可用高倍视野 saladtossed ＝选择关卡（须在 load 画面完及做 CTRL h/w thing？）twobyfour ＝生产任何单位（如：twobyfour dragoon）hermes ＝加速建造单位 donkeys ＝射出吉普车 morningafter ＝关闭战争迷雾 gimmiegimmie ＝不用基地即可生产仕单位 unclejohn ＝无敌 chaching ＝金钱增加 10，000 mrmuscle ＝己方护甲升级 bigsofty ＝降低敌方护甲 coffee ＝己方速度升级 beer ＝ 降低敌方速度 shaft ＝己方火力升级 shank ＝降低敌方火力

魔法军团：Warlocks

改变人物属性：在选择移动时，键入 go2doctor，会有一声猫叫的音效 跟著指向欲改变属性的我方人物 然后按著键盘上方数字键一会（很短的时间）1 ＝加生命值 ＋HP 2 ＝减生命值 －HP 3 ＝加魔法值 ＋MP 4 ＝减魔法值 －MP 5 ＝加等级值 ＋LEVEL 6 ＝减生命值 －LEVEL 移开滑鼠再指回人物，属性便会更改了 但请勿更改得太过份，因为可能会导致当机 即时过关：在选择移动时，键入 go2skiplevel，会有一声猫叫的音效 然后确定移动便可即时过关 无限升级 在 Warlock 身上安装升级器，在移动时 Save 再 Load 出来，就可升该名 Warlock 两个 Level 不断 Save Load，不断升 Level 金钱、无敌修改法＋无限升级法【A、金钱修改法】用 UltraEdit 修改存档（位置＝ 档案长度 － 18C）用一个可以处理 16 进位的 editor 开启存档 先将游标移到档案最后面，再向前推 18C（16 进位）就是钱的位置了 ▲存档位于游戏目录下，档名为 save000?. dat，那个?号为存档编号减一，如第一个存档为 save0000. dat，第二个为 save0001. dat.... 以此类推 ▲存档的大小会依照你的内容的数量而变，不会在固定位置，所以用 file－ compare 的方法很难找 可是，从后面算回来的位置则固定。所以想找其他位置的人要考虑这点

▲这是一个 longint，有四个 byte，同好可以用“小算盘”这个软体换算。小算盘在程式集：附属应用程式下，记得把呈现方式换成“工程型”。▲如果你和我一样使用 UltraEdit 的话，先按 Ctrl－End 移动档案最后面，再将游标“往上移二十五次、往右移四次”就是钱的位置。要修改时“再往右移两次”，把那个数值改成“a0”（16 进位）就够用了（一千万 左右）【B、无敌法】用 FPE 锁住 HP/MP 这个游戏无敌就不好玩了一建议是找到之后先保持 Unlock 的状态 等到真的撑不住了再跳到 FPE 按两次 S－相当于人工补满血、魔法 补血的方法和无敌是一样的，建议 Search 的数值是 HP 和 MP 也就是在 FPE 右边 action 画面的＞＞后面输入每个人物的：HP，0，MP，0→按 F1（让右下角的 data 由 byte 改成 word）→enter 然后再 HP 或 MP 改变之后再 search 一次，应该两次就抓到了。▲控制数值的方法是购买一个可以用在自己人身上的法术，如吸血，在施法前后各找一次就可以了 ▲这个位置会随在 Load/ Save 之后改变，锁好位置就不要再 Load 旧档了 ▲因为被攻击时会有个选项问你要防御或是反击，血不够时再跳出来补就来得及了，实在不太需要将 HP 锁成无敌的状态【C、无限升级法】用程式中处理“升级器”的 Bug 而反覆 Save/Load 在人物身上安装“升级器”（在商店的 device 栏，每个 $ 28000)，再 save/ load 之后，人物就会升 2 级。最高记录是用这个方法升到 50 级，没当机。可是经验值不会跟著增加，所以“下次升级”所需的经验值会变得非常大。▲这个方法是利用程式的盲点（bug)，所以不确定在未来的新版程式中是否可行

烽火连天 ： War Wind

按 enter 后输入 ！ COME ALL YE FAITHFUL＝招募新兵 ！GOLDEN BOY＝5000 单位资源 ！ON A MISSION FROM GAWD ＝快速建造 !PUMP AN AHRN＝PRESTIGE 全满 !THE GREAT PUMPKIN＝胜利 ！ THE SUN ALSO RISES＝地图

烽火连天Ⅱ ： War Wind 2

按 enter 后输入：！ the sun also rises ＝显示地图 ！golden boy

=得到5000单位资源！the great pumpkin =赢得全部战役！i am the bishop of battle =任务胜利！on a mission from gawd =快速建筑

未来水世界：WATERWORLD

在DOS命令列下用 water -twinky -freestuff -tooledup 启动游戏 任务中途按 W 键可跳至下一个任务

银河飞将Ⅲ：Wing commander3

以 wc3-mitchell 启动，按 ctrl+W=敌机自爆

银河飞将Ⅳ：Wing commander4

以 wc4-chicken 启动，按 ctrl+W=敌机自爆

银河飞将5：神谕：Wing Commander V：Prophecy

在座舱画面按住 shift 键同时输入密码：goodtarget =有较好的瞄准模式 moretunes =选择CD音轨 dynomite =启动作弊模式：按 CTRL 键+ C =碰撞不损坏 按 CTRL 键+ I =无敌 按 CTRL 键+K =自爆 按 CTRL 键+ F12 键 =敌舰的防护罩消失再按一次摧毁目标 在模拟器任务(simulator mission)输入 alswantsmoreships 然后按 Z 键便可在模拟任务中驾驶敌人的船舰

巫魔天境：Witchaven

RSVP=所有状态全满

巫魔天境Ⅱ：Witchaven 2

按后退键同时输入 ARMOR=弹药 HEALTH=生命 INVIS=隐形 KEYS=钥匙 LEVEL##=跳关 MARKETING=无敌 POTIONS=药水 SPELLS=法术 WEAPONS=武器

百战天虫Ⅱ：Worms 2

大写键打开，按住 shiift 键 输入密技后按 backspace 键 天虫会跳动并有 OKAY 讯息 **GODMODE** =所有天虫无敌但会淹死 **SUPERSHOPPER** =秘密武器 可键入下列跳关密码：Level 1 — ONCEUPONA Level 2 — TIMETHEREWERE Level 3 — SOMESMALLWORMS Level 4 —

WHOGOTVERYVERY Level 5 — ANNOYEDAND Level 6 — DECIDEDTO Level 7 — GOTOARMSIN Level 8 — ORDER-TOWIPE Level 9 — OUTTHERE Level 10 — VICIOUS ENEMY Level 11 — COUNTERPARTS Level 12 — THEYDEVELOPED Level 13 — SOMEREALLY Level 14 — COOLWEAPONSSUCH Level 15 — ASBANANABOMBS Level 16 — ANDMAGICBUL-LETS Level 17 — THEYTRAINED Level 18 — ALLNIGHTAND Level 19 — EVERYDAYSOTHEY Level 20 — WOULDBECOME Level 21 — PROFICIENT Level 22 — INTHEIRWORMLY Level 23 — WAYSSOMETIME Level 24 — THEYWOULDSHOOT Level 25 — GRANNIESJUST Level 26 — FORFUNANDLAUGH Level 27 — ABOUTITINTHE Level 28 — EVENINGTIME Level 29 — WEAPOLOGISEON Level 30 — BEHALFOFALLTHE Lev-el 31 — TERRITORIESTHAT Level 32 — WEWENTTOTHE Level 33 — TROUBLEOFTRANSLATING Level 34 — WORMS2INTOBUTWE Level 35 — DIDNTHAVETIMETO Lev-el 36 — TRANSLATETHESE Level 37 — PASSWORDSNOT-THAT Level 38 — THEYNEEDTOBEDONE Level 39 — WE-SUPPOSETHAT Level 40 — YOUAREREALLY Level 41 — EX-PECTINGTO Level 42 — SEEAWONDERFUL Level 43 — CHEATMODEWHEN Level 44 — FINISHTHEMISSIONS Level 45 — ANDYOUARERIGHT

乌龙院在草包村里的杂货店里有宝箱

◎以 X 开头的游戏

幽浮 3：X－COM 3

alt ＋ UFO CHEAT＝ 启动密技 ALT ＋ ESCAPE ＝ 取消密

技 ALT － NUMPAD PLUS ＝ 装备 ALT ＋ 0，1，2，3，4，5，6，7 ＝ Flip dimension ALT ＋ A ＝ 自动存档 ALT ＋ B ＝ Force Base mission ALT ＋ C ＝ Force UFOs to crash ALT ＋ D ＝ 地图 ALT ＋ F ＝ 建基地 ALT ＋ G ＝ 测试异形尺寸 ALT ＋ M ＝ $100000 ALT ＋ N ＝ 显示建筑内的异形 ALT ＋ P ＝ 完成研发 ALT ＋ Q ＝ 可开发所有制品 ALT ＋ R ＝ 可开发所有研究 ALT ＋ S ＝ Force Overspawn ALT ＋ T ＝ Force apocalypse（terror）mission ALT ＋ V ＝ 观看所有 ufopaedia ALT ＋ X ＝ 载具 ALT ＋ Z ＝ Show all people tube connections

幽浮 4：突击者（X－COM4：INTERCEPTOR）

按 Ctrl ＋ E 键会听到两声哔哔声再输入：battlecheat ＝ 启动飞行中的作弊功能 canttouchthis ＝ 无敌 fillerup ＝ 飞航距离无限 knowitall ＝ 完成所有的科技研发 quickbase ＝基地立刻建造完成 payday ＝ 得到经费

薛家将

Ctrl＋F8 ＝敌全灭（战场中有效）

Alt＋F3 ＝金钱加一万（武器店及练兵场中有效）Alt＋F5 ＝法力补满（只对选定主将作用）Alt＋F6 ＝经验值加十点（不影响其他攻防能力）Alt＋F7 ＝生命力补满（只对选定主将作用）

仙剑奇侠传

不断使用乾坤一掷（钱必须多于五千文）用到财产低于五千文，钱会暴增到上限 如此一来就有用不完的钱了 在遇见阿奴的师父的地方 调查屋外右边第二棵 可得＂鼠儿果＂ 若一直按空白键可一直得到（最多 99）巨树林中 桃林终年盖云 当拿到风灵珠时用来驱散云雾 往里面走可找到桃源村 村后会遇到木道人 打死他可获赠“寿桃芦”每回合可补血、真气二十点 当李逍遥与巫后逃命时 水魔兽会一直追你 但用飞龙探云手可偷到很多毒龙胆 这样就不怕七大毒蛊了 在尚书府时，为了请来道士 云姨会给你三万元 则你可以去买东西（例如武器…）把钱用完或低于一万五千元 再去找云姨，她

会再给你三万元 但最多只能拿三次，共九万元 在就灵儿时，于锁妖塔中，下面数来第二层 有一种会不停呼唤同伴的河童（长像啦）对它偷东西，可以偷到"试链果"偷到就将它砍死，只留一只 一直给它呼唤，您可以不停的偷 然后偷 99 个，留给阿奴用 试练果可以加强法力 天剑可以强到杀伤 700～800 点血喔 最好让灵儿加入后再用连灵儿法力都 999，威力超强!!! 仙剑对话内容在 m. msg 档 可用文字编辑器修改 在尚书府前 3 间民房内找一个女人说话 当她说她丈夫是珠宝商时就使用布包 可得到紫金胡芦 可吸收敌人练制丹药

新蜀山剑侠

先买一些玉虎（1000 元），两个两个配起来配成冰蚕丝后 回到凝碧崖卖掉一个可得 10000 元，钱就会多的用不完 一个净赚 8000 元

轩辕圣战录

在游戏中依序按 ctrl T C W 四个键会有一阵音效，启动密技后：画面左下角会出现滑鼠游标的座标 将游标指向我方已行动过兵种，按 F1 键可恢复此人行动力 按 F5 键可输入游标，然后画面迅速移至地图上某点 按 F6 键会显现出所有隐藏宝物及装备 按 K 键后，以后每次战斗敌人马上死亡 将游标指向兵种（不分敌我）按 M 记下此人 然后将游标移向目的地按 M 键可瞬间移动兵种 再按一次 ctrl T C W 四个键可离开密技模式

侠客英雄传Ⅲ

金钱全满：以 SHK3 SuperYin 启动游戏 ＝金钱全满，内力上限至 164 瞬间移动大法：在各个城镇的客栈或房子里，按下倒退键（Backspace）就可以瞬间移动到房子外，再按一次又回到原来的地方 用不完的舍利子：在少林寺里面，只要进入无相大师的佛堂内 就可以获得舍利子两颗，并且可以一直拿 所以只要不断进出佛堂，就会有用不完的舍利子了 舍利子 ＝ 战斗死亡自动回复正常状态 黄金无敌变身大法：在战斗时，按上键不放，然后按键盘左上的 1 直到变成暗金色，攻击力可达 3000 哦 无敌装备：任何一种武器＋吸血

石，一击必杀 藏剑之所：赤烈剑 ：潮山禁地里的石碑，但要等到可下山时才有通道进入 海潮剑 ：潮山禁地里、弄息右边四堆火便可拔起. 左上，右下，右上，左下 雷鸣剑 ：翠英村的乞丐身上，要聊几次，但要等到打败翠英村海盗回到清风庄后赤兀领下洞中可得 断魂刀 ：莫愁领最高左上角按调查赤兀领下洞中可得 寒冰剑 ：赤兀领上面的洞中，要练完紫霜剑法离开后再进入才可狼十八遁里中间左边向下面的墙壁调查 莫名剑 ：赤兀领下洞中可得 天魔刀 ：铁山岛出来后，进入右边的船群里，连续打败炎魔四次，自动跳出后可得天门剑 ：江海镇龙磐关楼上最右下角按调查可得 赤兀领下洞进入法：按上键不放，再按调查键不放，放开上键，再放开调查键，立刻按上键便可进入，如不能便离开再尝试进入 其中拿了莫愁领的断魂刀后便拿不到江海镇的天门剑

信长之野望：天翔记

本能寺之变 在进入游戏后，选择新时期时选第一时期：信长的诞生 再取消，这样重覆六次以后，在第七次进入选择新时期时 便会发现多出了本能寺之变 这个战场 姬武将传说 当每年春天来临时，有时会出现女儿完成发结仪式 长大成人等待你取名的画面，这时如果你占领的城很多 而武将却很少时，女儿便会问你是否让她加入武将的行列 如答应的话，一个与父亲能力差不多的武将便诞生了！值得注意的是，要制造姬武将之前，让武将的人数维持在 3，4 个左右 如果女儿的发结仪式没有出现，就叫回进度重来，多试几次，你就能组成一队强大的“娘子军”了。

西风狂诗曲

先下载修正档更新版本后 战斗轮到我军行动时按下 F1 键 就赢了 赚钱的方法：在凯西尔城市，有一个士兵告诉你 跑三圈可得 2 个铜币，跑 10 圈可得钻石一个 可兑换现金，一般来说 ，铜币一个 1200 元 24000 元是合理的，但是笔者发现 在一个女领主的城市里，也就是过了一个大桥的城市的 可以卖到 1600 元及 30000 元 奸商可以致富！！！低价进！！高价卖出！！在卡罗卡斯城市（第一次遇到假拉

宾及嘉娜的城市）在一般的武器店买武器，然后到武器研讨会里面去卖（价格很高）如此多作几回（笔者不计辛劳，走了30趟左右 买最强的星辰剑好几只呢!!! 买卖物品莫心急，城乡有差距 通常大的城市物价高 适宜卖出物品 小的乡村物价低 适宜买进物品 但是有些特殊的物品只有特定城镇才有 例如：镇定剂. 兴奋剂……. 等，各位自行琢磨 在普力图西雅的路上有一火鸟洞 里面有火鸟蛋装备后智力90就有火鸟乱舞 在火龙洞最深处有龙之徽章可使用火焰地狱 在凯西尔教会内，检查女神图可得女神雕像 可使用天使怒击 在凯西尔教会下水道有宝箱装特殊磁片 装备可使用狂暴之眼 卡罗卡斯的剑术研究会有卖一把水系的星尘剑 很贵但是很有用，可当作中剑使用。往罗安的路上有个洞窟，里面有一把火系的流星剑 别忘了去拿。赚钱新法：在普鲁图的酒店里有只青蛙 只要对著它说话十次就可以买到便宜的剑 在希罗尼前往拯救爱斯美若达时 在拉蒙宅邸中的地下牢房里 有两个上锁宝箱的通道间 会出现一种经验值高达900，金钱1200的敌人 且敌人数目只有3只，功击力又不高 玩家只要装备有巴斯塔剑，就可有效抵挡住它们的攻击 是玩家迅速累积经验和赚钱的好所在 赚经验值的地方：1. 第二片没多久，要去救圣女的时候（就是在拉蒙的宅邸）在地下监狱中，有一个十字路口，向上走会有两个所著的宝箱 在那里会遇到两个僵尸和一只蝙蝠，打败他们就可以得到900的经验值和1200的钱 2. 到上面的竞技场主人家拿钥匙，就前往竞技场就可以进入洞穴罗 里面有个地方可以碰到三把鬼火和一个鬼魔法师（?）经验值和钱都在一千以上。用弹剑和雷系魔法就可以解决了 3. 在钻石洞窟中，会遇到一只冰人鱼 她会和三个小冰饼的怪物一起出现 打完后得经验值快五千喔金钱也快五千 赚钱的地方：1. 在卡罗卡斯武器店里买自动步枪 拿去剑术学会就可以以600的差距卖掉 2. 在普鲁图村庄，跟一些路人讲话会说跟青蛙有关的事 再到酒店里跟一只在角落的青蛙讲话它会卖你东西（机会只有一次）它卖的阔剑很便宜（一只26000），能买多少就买多少 然后再拿去卡罗卡斯剑术学会变卖（一只卖掉50000多）3.

在钻石洞中，会有个人会卖钻石（一颗两万）买个好几十颗后再拿去利浦勒比大赚一笔吧（一颗卖掉三万喔）最强魔法的拿法：1. 火鸟乱舞：到火鸟洞拿火鸟蛋。火鸟洞在去浦利图利亚途中 会靠到一块告示牌上写著"北：山顶"。此时往北走就可以找到 里面敌人蛮强的，没有把握不要去 2. 暴雷天降：到利浦勒比的格斗地下场拿暴雷天降看到一块告示牌后照著影子所指的方向走 走到影子在你脚下时要找密秘通道，走进密秘通道后起先往上走 接著一样，看影子方向走，不久便会找到 3. 火焰地狱：在火龙洞里拿龙之纹章。依照下列的方向走"北一东南一南一东北一北一北一西北一北一北"，就可到被卡斯封印的火龙洞内 调查一小小闪光可得龙之纹章 4. 冰结独角兽：在彼得罗斯特的漫地高阿南边的洞穴里拿独角兽角 进去后一直往西北走就是了，会走到一只被冰封的独角兽洞穴 跟它讲完话可拿到独角兽角 5. 天使怒击：在凯西尔教堂里拿慈悲女神像 进凯西尔教堂后一直往北走，走到一个没敌人的教堂里 调查后面的帐幕既可拿到慈悲女神像 6. 狂暴之眼：在水中城市的洞穴里的银色宝箱里拿特殊磁片 用万能钥匙开可拿到。一开始进入洞穴后遇第一条岐路时往东边走 再遇岐路时一直往西北边走就会看到银色宝箱了 除了火焰地狱和天使怒击智力要 100 以外 其余只要智力 80 以上就可学到最高级魔法 最强武器的拿法：最强攻击之剑：爱玛长剑：玩到第三片后半段时克勒杰比给，攻击力 200 防御 60 光剑：玩到第三片打败富瑞得利后得，攻击力 200. 防御 10 最强防御之剑：星尘剑：卡罗卡斯剑术学会买，攻击力 100 防御 90 附冰属性 装备后可用必杀技：星尘剑 灭杀地狱剑：罗安北边去普鲁图途中打败六个眼镜杀手后得攻击力 160. 防御 40，只附火属性。装备后可用必杀技：真无天地普利资：玩到第三片刚开始的天龙任务时克勒杰比给的，攻击力 150. 防御 40 流星剑：钻石洞里拿. 攻击力 130. 防御 40. 只附雷属性 装备后可用必杀技流星天舞 最强之枪：幽灵枪：玩到第三片因贝鲁监狱里用万能钥匙 开银色铁箱（在门右边）得，防御 50 最强之矛：古代长矛：在哲彼尔 番勘基地里酒店右边方向一密道里 走到底

用万能钥匙开银色铁箱得. 攻击力150防御50较实用之仗：力量之仗：最实用的. 加hp500. mp800. 攻击力20. 在各城镇武器店里买神话之仗：加mp800. 攻击力70. 在各城镇武器店买 吸血鬼仗：可学冰、雷、火三种魔法。玩到第三片时可用买的或开宝箱拿到。攻击力10，或是去普鲁图领主宅邸开宝箱拿到或是遇黑暗法师打败后运气好捡到 黑暗法师的特徵是会和三只盔甲兵或是三把鬼火一起出现 例如去利浦勒比的格斗地下场自然会遇到. 但捡到的机率很小就是了

信长之野望：将星录

开始游戏时，选八位君主 再由其中一位最理想的君主 对其他七位君主用＜胁迫＞指令 这样一开始就有极大的领土了 一开使先拿（8）个君主（最多只能拿8个）让他那8个君主互相劝降 完后再拿8个再劝详直到破关为止 之后再去看一开使的选单多了 一个剧本那就是最后一个剧本 如果您玩到一半想换人只要选（环境）让电脑代替全部之后全部的人都会 变成电脑然后按下滑鼠（左右）两键就会 出现一个选单（给你重新选人）这一招许多（KOEI）出品的游戏类似（信长之野望）和（三国志）都派的上用场

轩辕剑外传

枫之舞先用Ultra－Edit－32开启游戏目录下的SAVE\SAVE. za1寻找6D00找到后将它改为5B00后存档进入游戏时，开启进度一将主角头上的盘古之斧拿掉后果是攻击力便成6？？？?? 最终头目一刀就死了，厉害吧！PS. 只适用于游戏刚开始时在大梁城内最右下方有一间叫特殊场所的地方进入后在左边有一个背向你的力士在卖酒跟他买一瓶50两的酒后再去卖掉一瓶可卖150两

◎以Y开头的游戏

一线生机

首先，需让指挥基地升级然后建造装甲基地，当进入装甲基地

后选取轻装甲车或重装甲车，按OK。1. 回到主画面马上按装甲车ICON停止制造。2. 按制造进入装甲基地后选取轻装甲车或重装甲车。3. 按OK。回到主画面就可以发现如选轻装甲车可以增加$200，如选重轻装甲车 可以增加$200。4. 重复1—3步骤就可以一直增加钱，直到此辆车建造完成为止。另一方法 建造装甲车有一定的数量，当建造到最后一辆时，先按装甲车ICON停止制造，再按制造I-CON一次，发现已无法进入装甲基地选购车辆画面，再马上按装甲车ICON继续建造到完成，然后按装甲ICON一次，嘿嘿！没错！钱会一直自动增 加到$999999，比拉把（吃角子老虎）还过瘾吧！可是在这段期间不能有任一辆车 被毁，否则会停止加钱。如用坦克基地则加钱的速度比装甲基地快10倍以上，但无法像装甲基地那样一次增加$100或$200，可能对后几关比较有用。

炎龙骑士团

1. 在炎I攻击时，当游标变为剑的形状时 按下F1键，将会跳出缩小地图 而这时你将会发现武器的攻击限制框消失了 然后你就拥有杀人于千里之外的能力了 同理，魔法也能应用此原理 不过移动严禁使用此法 若有人不信邪，那就.... 2. 选择一最强记录载人随意找一遥远空地使用上面之法移动 再人物冲出萤幕外框时，将Esc键按住不放 如此将会回到开场画面，选择START重玩 速度会变快而且人物将会拥有你所载入记录之等级 砍起人来可是所向无敌喔

亚里斯王物语

不停的用法术 等到法术要的血少于自己的血 就有五万多滴血（p. s最好给亚里斯用）

炎龙外传—风之纹章

（1）真炎龙剑取得方法：想要取得真炎龙剑有几个步骤 必须要在火神的宫殿 那一章第十二章选择打倒修佩鲁 你将可以得到修佩鲁 派主角在第十六章 罗特帝亚突入带着修佩鲁 走到最左上方凹进去的地方 会出现流浪的工匠，将剑交给他 他会将你的神剑改造成

灼烈之剑 要在20回合内到那儿才遇得到他喔 在第二十章迷走之隧道那一章 派主角带著灼烈之剑到右上可以取得 古代炮的那个隧道的最左上角 火神将会出现并将你的灼烈之剑 改造为火光之剑 一样要在 20 回合内到那儿才遇得到 喔 在第二十五章魔战将军 那章下面不是有两栋房子吗 派玛丽安到下面那栋房子门口 会有一个女人来卖弓箭 花三万元可得到风神弓 派主角带著火光之剑到上面那栋房子门口 火神将会出现并且解开剑的封印 你就可以得到大家梦寐以求的真炎龙剑（2）秘密商店：（方向键要键盘最右边的九宫键才有用）第 1 关之后：右下右 A 第 2 关：右左下右 A 第 3 关：上上上上 第 4 关：上左下右上 第 5 关：soar 第 6 关：secret 第 7 关：12211 第 8 关：……（四个点）第 9 关：barando 第 10 关：enter 第 11 关：上左下右 第 12 关：左下右 第 13 关：20—40 第 14 关：night 第 15 关：15 第 16 关：lotoria 第 17 关：无商店 第 18 关：无商店 第 19 关：12 第 20 关：1324 第 21 关：hero 第 22 关：无商店 第 23 关：无商店 第 24 关：下下下下 第 25 关：west 第 26 关：无 第 26 关：无（3）不为人知的超级英雄——塞可邦勒 相信各位《炎 2》的爱好者，对其中的 32 位出场我方人物一定已是非常了解了，但其中塞可邦勒，这位掩藏的超级英雄却甚少为人所知。这也难怪，小塞（我对塞可邦勒的昵称）是在是毫不起眼，攻击力很差，防御力尤甚，许多玩家因此一开始就将小塞做了物件储藏库，就算有用小塞的，也是运用不的其法，最后使得其不能堪当重任。小塞乃凯丽之师兄，武神卡里斯的大弟子，这二位可是《炎 2》中的顶尖高手，且小塞乃豹人族也，豹人族的特点可是天生攻击力强，难到小塞蠢笨到身兼此两大长处，仍是废物一个？只要善加培养，小塞完全可以成为《炎 2》中的超一流高手。其培样办法如下：1。善于利用力量药水。前面捡到的力量药水要留下来，不要乱花钱，等到第 16 关——冰原之战之前再全部来买力量药水，一般大约可买到 18 个左右，然后就是让小塞带在身上来慢慢进补了！2。不要让小塞太早转换职业，最好是 40 级。3。26 关——未知的回廊中选择魔龙爪，并让小塞装配上。好了，

现在大功告成，此时真是放眼四海，谁与争锋。激光炮台算什么，小塞只需一个回合，便可将其干掉，而且是绰绰有余。即便是四大魔神，甚至元凶“空魔神”，小塞与其单挑，也是毫无惧意，鹿死谁手，殊难预料。

◎以Z开头的游戏

战魂

以 METL METL—TWAYJCRK 启动游戏＝无敌

终极战士

无敌注音＝无敌 武器注音＝武器全满

殖民计划

核对密码时输入 iamstrong 再输入密码＝密技模式 }＝增加金钱 {＝减少金钱 ＞＝增加人口 ＜＝减少人口 @＝可看到视野外的敌人 光碟版使用者 以 aps0 iamstrong 启动游戏

炽天之翼

按 F10 键输入：AddExp ＝等级提升 MOORE ＝跳关

真命天子

游戏中按下 esc 键后输入密技再按 enter 键 AREA51 ＝无敌悍将（攻击力 999 的八爪章鱼）GOLD ＝黄金增加 1000 元 ENDG ＝立即胜利 OPEN ＝关闭战争迷雾地图全开 GO# ＝跳关（#＝关卡编号）MONEY ＝资源无限 WOOD ＝效果不明 FOOD ＝效果不明 IRON ＝效果不明 COPPER ＝效果不明 GOD GO ＝效果不明 打开游戏选单输入 MONEY 再按 enter 键 ＝生产时不耗任何资源

中国武将列传

滑鼠移到敌人按 alt 键+D 键 ＝杀死敌人

附　表

名称	扫描速度	多重分析	强制暂停	内存编辑	修改存盘文件	存取修改	按键自定义	抓图	功略秘技	自制无敌文件	遥控修改	实时内存扫描
FPE 2000	快	有	有	有	有	有	有	有	无	无	无	无
GM 7.0	较快	有	有	有	有	有	有	有	无	有	有	无
东方不败	较快	有	无	有	有	有	无	有	有	无	无	有
金山游侠	快	有	无	有	有	有	无	有	有	无	有	无

{
  "before_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTA0MzkzMzUuemlw",
    "filename_decoded": "10439335.zip",
    "filesize": 15798352,
    "md5": "a529fc84443fde68b70a07e4ac4d20b7",
    "header_md5": "ed064c228aed928530cd800354fcf17d",
    "sha1": "157da9e799061195524b25cb1b53415a924b1839",
    "sha256": "f33a2f9e5a9fffd34471f567f71b3829c9fbf5d01c5fd606a057d083768d6d13",
    "crc32": 1150901375,
    "zip_password": "wcpfxk&*^TDwcpfxk",
    "uncompressed_size": 15992410,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 396,
    "pdg_main_pages_max": 396,
    "total_pages": 408,
    "total_pixels": 7987200
  },
  "after_pdg2pic_conversion": {
    "filename": "MTA0MzkzMzUuemlw",
    "filename_decoded": "10439335.zip",
    "filesize": 28683860,
    "md5": "2f0c236626dd012b4ae47b1d94b478a7",
    "header_md5": "7d202881d7a17a11c9490b7524b6df16",
    "sha1": "a82d0a5365dec1dc59ac2d13b5092806f2e58f4c",
    "sha256": "7b8a9fbc2cb1beb509a30885e58c9e6e913ea982b01d418d1ec9e3233368fe77",
    "crc32": 4186640569,
    "zip_password": "",
    "uncompressed_size": 29466991,
    "pdg_dir_name": "",
    "pdg_main_pages_found": 396,
    "pdg_main_pages_max": 396,
    "total_pages": 408,
    "total_pixels": 1631337600
  },
  "pdf_generation_missing_pages": false
}